

6 магикарпов, которых Микаил решил добавить в свою команду, были связаны с двумя следующими пунктами, которые он также хотел упомянуть.

Во-первых, яйца Магикарпов, а также их популяция, а во-вторых, эксперимент, который он начал.

За эти 59 месяцев популяция Магикарпов в его пруду увеличилась до 117.

Вначале в пруду было 16 Магикарпов, потом он добавил еще 18 Магикарпов, которых поймал во время поездок на озеро Надежды.

Остальные 83 Магикарпа вылупились из яиц, которые отложили имеющиеся Магикарпы.

В начале было только 5-6 яиц, которые вылуплялись каждые 6 месяцев, что было циклом вылупления в его пространстве, но после того, как предыдущие партии начали достигать своей зрелости, количество яиц начало увеличиваться до 10+ яиц каждые 6 месяцев.

Короче говоря, чем больше Магикарпов вылуплялось и достигало зрелости, тем больше яиц Магикарпов производилось.

На самом деле, было отложено более 83 яиц, но остальные не смогли остаться в пруду и были перемещены в его подпространство.

Из 83 Магикарпов, прошедших отбор, он выбрал 6, которые выделялись на его фоне.

Причина этого была связана с его экспериментом.

Магидрако и Магифлору он отправил на пенсию и перевел их в разведение.

Микаил решил перенести акцент своего эксперимента на яйца.

Его тест с первым яйцом показал, что вылупившийся Магикарп может обладать сродством в случае, если он поглотил энергию, будучи яйцом.

Магикарп, вылупившийся из первого яйца, обладал слабым драконьим сродством благодаря энергии, поглощенной им из драконьих лилий.

Тем не менее, Микаилу повезло, что первое яйцо смогло развить сродство, потому что последующие тесты показали, что только около 15% яиц развили сродство к поглощенной ими энергии.

Остальные либо вообще не оказывали никакого воздействия, либо имели пониженный потенциал, по крайней мере, он считал это причиной существования большинства неквалифицированных Магикарпов.

До сих пор в результате его тестов были получены Магикарпы с дополнительным сродством к дракону, траве, яду, огню и тьме.

Другие элементы были либо несовместимы с Магикарпом, либо количество попыток/материалов было недостаточным.

Некоторые элементы могут иметь более низкую совместимость, что снижает процент успеха.

В любом случае, Микаил выбрал одного Магикарпа с самым высоким потенциалом из каждой

успешной группы сродства и стандартного Магикарпа, который имел самый высокий потенциал среди стандартных Магикарпов.

Как правило, он выбирал тех, кто обладал светло-голубым потенциалом после небольшого бонуса, который они получили от его пространства при вылуплении, а стандартный Магикарп был единственным исключением, так как он начинал с голубым потенциалом.

Теперь, прежде чем перейти к описанию состояния своего Магикарпа, он должен был коснуться того, что узнал во время тренировки своего Магикарпа.

Когда 50% чешуи магикарпа, обладающего дополнительным сродством, становится цвета его второго сродства, значит, ему удалось довести это сродство до того же уровня, что и сродство воды.

Тем не менее, разница в цвете - это единственное очевидное изменение, которое происходит.

Он отметил, что Магикарпы не приобретают второй тип автоматически при достижении 50%.

Они обретали второй тип только после того, как достигали 50% и прорывались на следующую ступень.

Микаил подтвердил это сам, когда некоторые из его Магикарпов прорвались на бронзовую ступень.

Он предположил, что эволюция тоже сработает, но поскольку ни один из его Магикарпов еще не эволюционировал, он не мог этого подтвердить.

Первым из его Магикарпов был тот, который имел сродство с драконом, это был тот Магикарп, который вылупился из первого яйца.

Имя: Нет

Вид: Магикарп

Пол: Мужской

Возраст: 1+ лет (56 месяцев)

Тип: Водяной, Дракон

Потенциал: Синий (89,4%)

Генетическая вариация: Вариант дракона

Способности: Быстрое плавание, сбрасывание кожи

Таланты: Нет

Привязанности: Вода, Дракон

Связь: Микаил (слабая)

Причуды: Слегка боевой

Параметры:

Стадия: Бронзовая стадия (средняя)

Жизнеспособность: E

Сила: F

Выносливость: E

Ловкость: D

Энергоемкость: F

Плотность энергии: F

Сопротивление: Огонь (основное), Вода (основное), Сталь (незначительное)

Слабости: Дракон (незначительная), Фея (незначительная)

Состояние: Здоровый

Умения: Манипуляция энергией воды (мастерство)

Техники: Захват (опытный), удар (опытный), отскок (опытный), гидропомпа (опытный), всплеск (продвинутый), свифт (продвинутый), акваджет (продвинутый), водяная пушка (освоен)".

Как он уже говорил, его Магикарп получил тип Дракона после того, как увеличил свое сродство к дракону до того же уровня, что и сродство к воде, и прорвался на бронзовую ступень.

Микаил заставил Магикарпа натренировать все свои параметры до "SSS", прежде чем он прорвался, и бонус от этого вместе с добавками, которыми он его кормил, довел его потенциал до синего, не слишком далеко от глубокого синего.

Что его удивило, так это то, что способность Магикарпа "Грохот" была заменена на "Пролитая кожа", когда он получил тип Дракона.

Что касается его причуды, Микаил не был уверен, было ли это влияние его драконьего родства или просто его природы, но Магикарп всегда был готов к бою.

Еще одним важным моментом были приемы, которым Магикарп смог научиться.

Сначала Микаил заставил Магикарпа сосредоточиться на Всплеске.

Он позволил Магикарпу так много тренировать это движение, что им удалось превратить его в маневр уклонения.

После этого они использовали Всплеск в качестве основы для изучения Удара и Отскока, что хоть и было нелегко, но не так уж и сложно.

А вот научить его Водяному пистолету оказалось гораздо сложнее.

Микаил знал, что Магикарп может научиться Гидропомпе, а поскольку Водное Оружие было

не более чем слабым Гидропомпой, обучение этому движению не было невозможным, поэтому они пробовали, пока не получилось.

Когда он достаточно хорошо освоил Водное Оружие, они использовали его для изучения Гидропомпы, а затем он заставил Магикарпа освоить Водное Оружие.

После того, как Магикарп освоил Водное Оружие и достиг определенного мастерства в манипулировании водной стихией, Микаил попытался научить его Аква Джету.

Он заставил Магикарпа окружить себя собственной водой и представить, как он стреляет водой, с собой в центре, вперед, как при использовании Водяного Ружья.

Это было нелегко, но после долгих проб и ошибок у них получилось.

Что касается Свифта, то это была чистая спекуляция со стороны Микаила.

Он подумал, что раз Фибас может выучить Свифт, то и Магикарп, наверное, сможет, что и оказалось правдой.

Он попросил Эви помочь Магикарпу обучиться Свифту, и в конце концов у них получилось.

Он подумал о том, чтобы научить его драконьим движениям, но отложил эту идею, так как у Магикарпа не было опыта работы с драконьей энергией, и он решил, что это займет слишком много времени.

<http://tl.rulate.ru/book/71903/2777489>