

Проведя спокойные и веселые выходные с родителями, я вернулся в клуб жуков. Моя цель на сегодня - повысить свой ранг до Собирателя жуков, а это значит, что мне нужно победить 15 раз подряд, если я хочу этого добиться. Правда, я не знаю, можно ли участвовать в таком количестве битв за один день, но надеюсь, что да.

Я только что подошел к стойке регистрации, чтобы записаться на бой, и сейчас жду своей очереди в холле. В зале есть 4 огромных телевизора, на которых можно наблюдать за проходящими боями. Все бои транслируются в прямом эфире на сайте клуба, а затем загружаются в видеотеку, разумеется, с согласия обоих тренеров.

Таким образом, можно смотреть любые бои, которые покажутся интересными. Члены клуба могут смотреть любые видео своего ранга бесплатно, а те, что выше их ранга, - за плату. Для не членов клуба просмотр любых боев платный, что является одним из основных доходов клуба. Для просмотра боев самого высокого ранга есть несколько больше требований, но это не страшно.

Все тренеры, которые соглашаются поделиться своим боем, получают небольшую долю в зависимости от популярности видео, но анонимные тренеры получают только разовую выплату в зависимости от их ранга. Они также спросили меня, когда я регистрировался на бои, согласен ли я с возможностью потоковой трансляции, и я ответил, что не хочу, чтобы мои бои транслировались или записывались.

То есть, я ничего не могу поделать с присутствующими зрителями, но я не хочу, чтобы видео с моей альтернативной личностью выходило наружу, по крайней мере, сейчас. Они приняли мой выбор, и сейчас я жду своей очереди. В ожидании я наблюдал за продолжающимися сражениями Ловцов Жуков, и все, что я могу сказать, это то, что я не верю, что проиграю сегодня.

Кроме того, все бои Ловцов Жуков были только 1 против 1, так что я на 1000% уверен, что сегодня я получу повышение, если только Клуб позволит мне драться достаточно часто.

"Пусть Ловец Жуков Меруэм и Ловец Жуков Энтони, пожалуйста, пройдут в зал №4. Повторяю, пусть Ловец жуков Меруэм и Ловец жуков Энтони пройдут в зал № 4". слышу я из громкоговорителя и начинаю двигаться туда. Войдя на площадку, я вижу, что мой противник уже стоит там, рядом с рефери.

Подойдя к ним, я немного осматриваю своего противника. Он выглядит как молодой подросток, то есть его возраст может быть от 13,5 до 17,5 лет. У него короткие черные волосы, янтарный цвет кожи и слегка пухлое телосложение. Как только я подхожу к ним, мы обмениваемся вежливыми приветствиями, и судья обращается к нам.

"Возможно, вы уже слышали эти слова, но я обязан их сказать, так что слушайте. Вот основные правила: бой будет проходить 1 против 1. Если я решу, что один из покемонов не может сражаться, то бой будет окончен. Нападать после того, как я объявлю об окончании боя, запрещено и может повлечь за собой штраф или еще что похуже. Нападать на тренера или судью также запрещено и, безусловно, повлечет за собой штраф или еще что похуже. Понятно?" Он смотрит на нас обоих, и мы киваем.

"Хорошо! Теперь, когда с этим покончено, давайте поговорим о пари. Вы хотите заключить пари?" спрашивает он нас, и мы смотрим друг на друга.

"Да! Да!" отвечаем мы одновременно. "Хорошо, тогда давайте поговорим о сумме. Максимальная сумма, которую могут поставить ловцы жуков за бой - 500 поке. Итак, сколько

вы, ребята, хотите поставить?" спрашивает он. "Я поставлю столько, сколько Энтони готов поставить", - говорю я, и после короткого взгляда Энтони говорит: "Вот как? Хорошо, мы ставим 500 тычков".

Рефери бросает на меня взгляд, и я киваю, подтверждая заявление Энтони. "Хорошо, 500 поке. Пожалуйста, докажите, что у вас есть деньги, которые вы поставили, и после этого идите на свою сторону поля. Как только я подам сигнал, вы должны выпустить своих покемонов. Битва начнется, как только покемон появится на поле". Рефери инструктирует нас, и мы делаем то, что он сказал.

Пока я иду к своему месту, я думаю о том, каких покемонов использовать для этой и следующих битв. В настоящее время у меня 4 вида жуков, и после недолгих размышлений я решаю, что оба Видла недостаточно сильны, чтобы гарантировать мне победу. Остаются Мотра и Баттерфри. В конце концов, я решаю использовать Баттерфри, а Мотру оставить в качестве сюрприза для следующего ранга, чтобы все думали, что Баттерфри - мой лучший покемон.

Как только мы двое заняли свои позиции, судья поднимает флаг и отсчитывает время от трех. "Три! Два! Один! Начинаем!" Он опускает флаг, произнося "начинаем", и мы выполняем все в точности по инструкции. Я вызываю Баттерфри, и Энтони выпускает Параса. Я думаю, что это первый парас, которого я вижу, поэтому я проверяю его статус.

'Вид: Парас

Пол: Самец

Тип: Жук, трава

Потенциал: Оранжевый

Стадия: Железная стадия (высокая)

Генетическая вариация: Нет

Способности: Эффект споры

Таланты: Нет

Сродства: "Жук, трава".

Я бы хотел сказать, что последующая битва была захватывающей, но это было бы ложью. Баттерфри быстро расправился с Парасом. Даже мне стало немного не по себе, когда я увидел, как быстро он расправился с Парасом. Он использовал всего два Запутывания, чтобы победить его, и второе было даже маломощным, потому что Баттерфри видел, что Парас был почти побежден после первого Запутывания.

Как только Баттерфри вырубил Параса, рефери объявил его неспособным к бою.

"Баттерфри побеждает!" объявляет рефери, и мы отзываем наших покемонов. После этого мы подходим к рефери, где Энтони и яжимаем друг другу руки. Я вижу, что он чувствует себя немного подавленным, несомненно, из-за сокрушительного поражения, которое только что потерпел его Парас, поэтому я пытаюсь немного подбодрить его. Не знаю, почему мне хочется его утешить, но я это делаю.

"Не переживай из-за своего поражения. Твой Парас не плох, просто мой Баттерфри слишком силен. Тебе просто не повезло, что пришлось сражаться с кем-то сильным, кто еще не дорос до ранга, соответствующего его/ее мастерству". Я говорю ему, но, честно говоря, я не уверен, что хуже слышать это от того, кто меньше и, скорее всего, моложе, но я искренне пытаюсь поднять его дух.

Похоже, это сработало, по крайней мере, немного.

"Может быть, пока это и правильно, но я, нет, мы станем намного сильнее, и в следующий раз мы будем теми, кто легко победит", - говорит мне Энтони, и я просто киваю. После этого рефери, который до этого момента просто наблюдал за нашим обменом, произносит.

"Хорошо, ловец жуков Энтони, пожалуйста, передай сумму пари ловцу жуков Меруэму". Энтони кивает и достает 500 поке, которые затем протягивает мне. Я грациозно принимаю свой выигрыш, и мы прощаемся. Мне приходится ждать еще 10 минут, пока объявят моего второго соперника, и я использую это время, чтобы узнать больше о ставках на бои в целом и на мой собственный.

Оказалось, что для организации ставок нужно быть популярным или участвовать в стриминге, поэтому я не могу ставить на себя. Что касается ставок на других, то меня это пока не интересует, потому что я недостаточно знаю о боях тренеров. В любом случае, мой второй бой был против привлекательной молодой леди по имени Изабель.

Мне пришлось сдерживать смех, когда рефери обратился к ней как к Изабель, Ловцу Жуков, потому что это совсем не соответствовало ее внешности. Я использовал Баттерфри, а она использовала Свадлуна (высокой) железной стадии с глубоким желтым потенциалом. Баттерфри все равно легко победил, но ему пришлось использовать 3 воздушных слэша, потому что Свадлун успел наложить железную защиту.

После победы и получения своих с трудом заработанных денег я спросил ее, откуда у нее Свадлун, ведь они обычно встречаются в Унове и на западном континенте. Оказалось, что в глубине Виридианского леса есть несколько небольших колоний Ливанни-лайн, и ее родители заплатили нескольким опытным тренерам, чтобы те поймали ей молодого Свадлуна. Поблагодарив ее за информацию, я вернулся в холл и стал ждать следующего противника.

Следующие три поединка прошли в том же духе, ничего интересного не произошло, кроме заработанных 1000 поке. На самом деле, бои были даже легче, чем раньше, поскольку у моего третьего противника был Метапод (средней) железной стадии, у четвертого - Какуна (средней) железной стадии, а у пятого - Спинарак (низкой) железной стадии. После пятой победы мне сообщили, что я заработал 1000 поке за свою первую серию из 5 побед.

В любом случае, я только что закончил свой шестой бой, и этот был немного интереснее. У молодого парня, Стива, с которым я сражался, был Скайтер (низкая) бронзовой стадии, и я должен сказать, что он был хорошо обучен. Я приказал Баттерфри использовать "Быстрый сон", но Скайтер использовал ловкость и начал уклоняться, избегая попыток Баттерфри заставить его заснуть.

Тем не менее, пока Скайтер бегал вокруг, время от времени нанося Баттерфри удары слэшем, Баттерфри использовал пси-лучи и воздушные слэши, чтобы загнать Скайтера в электровеб, который он незадолго до этого выпустил. Когда он на мгновение застрял и был шокирован, я попросил Баттерфри присыпать его сонным порошком. После этого Баттерфри использовал Воздушные косые удары, пока Скайтер не оказался в нокауте.

После этого четыре боя снова были относительно неинтересными, но победа есть победа, и я заработал 1400 поке, так что не могу жаловаться. Бои были неинтересными и заняли всего 1 или 2 хода. У седьмого ловца жуков был Вурмпл (низкая) железной стадии, у восьмого тренера - Венонат (средняя) железной стадии, а девятый был немного интересен, потому что у него был Груббин (средняя) железной стадии.

Я, конечно, спросил его, откуда у него Груббин, но, к сожалению, он ответил, что получил его в подарок от родственника из Алолы. Это немного разочаровало, потому что Викаволты очень сильны, и я бы не отказался от одного. В любом случае, 10-й ловец жуков, которого я победил, была девушка по имени Стейси, и у нее был Бидрилл (высокой) железной стадии. Бой с ней был немного интересным, не потому что он был сложнее, чем с другими, нет, Баттерфри понадобилось всего 4 воздушных удара, чтобы победить ее.

Интересным было то, что ее Бидрилл использовал что-то вроде металлического когтя со своими жалами/копьями. Она использовала свое металлическое жало/копье, еще не зная, какое из них использовать, чтобы успешно заблокировать 2 воздушных удара, прежде чем ее ошеломили. Я сделал мысленную заметку запомнить это движение, чтобы в будущем научить ему своего Бидрилла. Думаю, это будет несложно, ведь Какуна может выучить Железную Защиту, которую я могу использовать как основу для нового движения.

Мало того, после моей 10-й победы я получил две награды от Клуба Жуков: 1000 поке за 10 побед (всего) и 2000 поке за серию из 10 побед.

Мой 11-й бой - против пожилой дамы, у которой был Шакл (высокой) железной стадии с глубоким красным потенциалом. Мне немного стыдно за свой поступок после того, как я увидел этого Шакла, но, по правде говоря, мне никогда не нравился этот покемон.

Я попросил Баттерфри обсыпать его сонным порошком, а после того, как он уснул, я заставил его использовать Gust, чтобы бросить его в воздух, пока меня не вырубило из-за головокружения. Я пожалел о своем решении сразу после того, как увидел грустный взгляд пожилой женщины, и извинился перед ней за свое неоправданно грубое поведение.

Добрая женщина приняла мои извинения и слегка улыбнулась, сказав мне, что она иногда делает это для развлечения, что, я уверен, было непреднамеренным, но нанесло мне небольшой удар из-за моего предыдущего поведения. Решив не издеваться над покемоном только потому, что мне не нравится его вид, я принимаю от нее 200 поке и прощаюсь с ней.

Бои с 12 по 14 также легко выигрываются, но 13-й был немного сложнее, так как у девушки был Ниндзяск (низкая) бронзовая стадия. Бой превратился в небольшую игру в пятнашки, но в итоге Баттерфри победила без проблем. Сейчас я регистрируюсь на пятнадцатую битву.

Как только я выиграю этот бой, я поднимусь в ранге до Собирателя жуков, что позволит мне встретить больше противников примерно моего уровня. Отходя от стойки, на которой я зарегистрировался на следующий бой, я говорю: "Это оказалось гораздо проще, чем я ожидал. После победы в следующем бою я получу ранг Собирателя жуков, и это не заняло у меня ни одного дня", - говорю я себе.