

Глава 1. Живой

Фьюююююшь~!

В каком-то тёмном месте бушевала яростная снежная буря. Со стороны казалось, что снег придает некое ощущение тепла, однако, на самом деле, ветер настолько сильно обдувал, словно острые ножи разрезали плоть. Ледяной мусор не останавливался и просто продолжал накапливаться. Видимость нулевая... в безнадежной тьме можно было только рассмотреть снег и лёд. Данные экстремальные условия усложняли жизнь и существование абсолютно любой форме жизни, ландшафт заснеженных гор был очень разнообразен. Удивительно, но в такой глуши можно было увидеть человека, который двигался через огромные сугробы и был сам покрыт слоем толстого снега. Этот человек попытался сделать очередной шаг в густой снег, но не удержался и упал... имя его было - Арк.

«Куда это меня, чёрт возьми, занесло?»

Арк отчаянно осматривался, чтобы найти возможный путь. Однако кругом был только лёд и снег.

«... Это действительно, то самое место?»

Этот вопрос не раз возникал в его голове. Он даже не знал, сколько уже дней бродил по этим снежным возвышенностям. Казалось, снег был бесконечным полем, которое поймало Арка в страшные когти. Нет, скорее это представляло из себя руку самого дьявола. Из-за мощнейшей снежной бури, невозможно было рассмотреть что-либо дальше собственного носа. А раз метель не прекращалась уже в течение нескольких дней, казалось, что территория гор менялась каждый час. Каждый сделанный шаг исчезал спустя пару минут. А спустя ещё некоторое время, уже было невозможно даже определить направление, с которого он шёл.

«Интересно, выберусь ли я отсюда живым?»

Откровенно говоря, тот факт, что он до сих пор жив, уже является чудом. В этом месте, наверху, уже множество раз Арк мог умереть из-за инцидентов. Но теперь всё дошло до точки предела. Снежная буря состояла из ветра со снега, а главной проблемой являлся холод! Он был настолько убийственный, что в холодильнике было гораздо теплее.

«Неужели я погибну, замерзнув таким образом?»

«Ооооох~... М-мастер. Я-я не могу больше это терпеть.»

Послышались страдальческие жалобы Дедрика. На самом деле, ему было гораздо сложнее, чем Арку. Из-за характера теплокровного существа, будь он большим или маленьким, температура тела Дедрика падала гораздо быстрее. Даже когда у Деймоса замерзли некоторые суставы и усложняли ему движение, можно было представить, как плохо себя ощущал Дедрик, и даже Арк, который попытался засунуть его себе за пазуху, из-за своего холодного тела, также не мог ему сильно помочь. А что касалось Змеи, то она стала настолько жёсткой, словно деревянное полено.

«Терпи, боец, еще немного. Как только закончится снежная буря, я смогу сварить очищенную

воду.»

«Хук~, больше воды... Я больше не хочу пить. Это долбанная вода только ещё больше заставляет чувствовать голод...»

Дедрик был доведен почти до слез, прям как ребёнок. Затем послышался ветер, и кусок льда врезался ему в воротник, заморозив его ещё больше. Холодные ветры, на мгновение, добавили ощущения остроты, после чего появилось красное мигающее сообщение.

- Из-за холода, температура вашего тела снизилась на 10%!

Если она снизится ниже 50%, различные характеристики начнут быстро снижаться.

Глаза Дедрика становились тусклыми.

«Эх~... Мастер... почему-то вдруг стало так тепло... Хе-хе-хе~... но меня чего-то в сон клонит...»

«Ты идиот, проснись! Если заснёшь, то мгновенно сдохнешь!»

«Умру? Ах~... Я не знаю... мне просто хочется спать... спать~... позвольте мне заснуть... хух~?»

«Я сказал, нет!»

Закричал Арк и ударил в лицо Дедрика. Как только он это сделал, замороженное лицо сразу опухло. Тем не менее, у Дедрика это вызвало странное впечатление, и он пробормотал.

«Удар - это хорошо... пожалуйста, продолжайте...»

Треск треск треск... Треск треск треск треск...

Внезапно Дедрик свалился на снежное поле. Арк вздрогнул и оглянулся, заметив, что взгляд Дедрика стал совершенно размытым, поэтому он и упал. Даже Деймос достиг своего предела.

«Деймос, т-ты... нет! Ты не должен умирать в этом месте!»

Арк поспешно достал горшок и что-то в него засунул. Он был способен поднять температуру тела своих фамильяров при помощи кипячёной очищенной воды, полученной из снега. Арк, честно говоря, понятия не имел, когда всё это закончится, тем не менее, его замороженные конечности, которые еле двигались, вообще не могли сделать того, что он планировал.

«Чёрт возьми... Мне не стоило слепо входить в ту долбанную картину!»

Закашлялся Арк, вспоминая обстоятельства нескольких дней назад. Казалось, что эта сцена напоминала документальный фильм «История бедствия в заснеженных горах». Арку довелось неожиданно попасть в это проклятое место и несколько дней выживать. После убийства огромных монстров в красной пустыне, то, что ожидало его, вовсе не оказалось обещанной лабораторией гениального алхимика... Это оказалась огромная заснеженная область, которая легко внушала смертельный страх.

«Удивительно!»

Естественно, он воскликнул. Спустя некоторое время, как Арк ступил ногой в двери, нарисованные на картине... Перед ним распространился свет, пока всё не стало бесконечно заснеженным. Арк никогда не представлял себе, что очутится в другом измерении с настолько иным ландшафтом. Тем не менее, его разум быстро избавился от впечатления величественных пейзажей. Место, куда прибыл Арк, было не просто заснеженным. Как только он подошел к краю снежной поляны, перед ним развернулся замечательный вид. Облака протягивались до самых ног, которые пронизывались вершинами гор, полностью покрытые снегом и льдом... Было такое чувство, словно он попал на вершину гор Гималаев, которые видел по телевизору. Затем Арк тупо посмотрел вниз и перед ним высочили сообщения.

Вы обнаружили «Затерянный мир - Сеутандал»

Новый Свет содержит огромное количество скрытых историй. Благодаря безграничной любознательности, вам удалось отыскать «Затерянный мир - Сеутандал».

Походу ваших приключений, вы обнаружили знания о Сеутандале из учебника истории. Согласно информации, содержащейся в книгах, Новый Свет состоит из множественной структуры. Общеизвестный «Духовный Мир», он же Средиземье, не являются различными мирами, однако они все происходят из одного похожего. Новый Свет может считаться основой, однако он является лишь частью общего. В древние времена, исходя из некоторых доказательств, можно было свободно перемещаться между различными измерениями и Средиземьем. Но в какой-то момент они стали совершенно разными мирами.

Это всегда вызывало ряд бурных обсуждений и спекуляций среди учёных, но причина так и не была определена.

На данный момент насчитывается пять чудес Нового Света, а число людей, которым удалось путешествовать между другими измерениями, невероятно мало.

- Опыт +50000, Известность +1000

Вы вошли в другое измерение и заслужили титул «Великий Авантюрист»

Первая сотня лучших авантюристов, которым удалось войти в другое измерение, получают специальный титул в зависимости от их рейтинга. В настоящее время, господин Арк заработал восьмое место S-класса, получив титул «Великий Авантюрист».

Теперь вы являетесь экспертом и способны путешествовать более эффективно. Кроме того, во время ваших странствий, вы получите возможность изучать широкий спектр полезных навыков, независимых от профессии.

- Ваше чувство направления движения улучшилось на 10%.

- Скорость передвижения вне поля боя увеличилась на 10%.

- Во время отдыха, вы также освоили способ более эффективного восстановления здоровья и восполнения запасов маны на 10%.

- Во время употребления пищи, к уровню сытости применяется 10% бонус.
- Благодаря получению бонуса от титула, все характеристики увеличиваются на 5.
- Известность увеличилась на 500.
- Вы получили навыки «Знания Авантюриста и «Кемпинг»».

Знания Авантюриста (Специальный, Начальный, Пассивный): если продвинутый искатель приключений исследует новую область и не получает новых знаний, тогда в этом просто нет смысла.

Авантюрист способен слушать и наблюдать, получая знания, чтобы улучшать свои навыки. Это будет полезно при изучении новой области.

- Если вы обнаружите новые области, подземелья или реликвии с исторической ценностью, тогда можно получить бонус к очкам навыков. Приобретение очков навыков позволяет использовать их для роста любого навыка. Тем не менее, количество получаемых очков зависит от редкости полученных знаний.

(«Затерянный мир – Сеутандал»: Очки Навыков +50)

Кемпинг (Начальный, Пассивный): даже если авантюрист привык к сложностям мира, временами необходимо и полезно иметь гостиный уголок для отдыха.

Будучи авантюристом, вы способны обустроить палаточный лагерь и отдохнуть в любом месте. Тем не менее, для того, чтобы зажечь костёр, всё равно требуется уголь и горючее, а для самого кемпинга – палатка.

- Во время отдыха, восстановление здоровья и маны увеличивается на 50%.
- Вероятность нападения монстров снижается на 50%.
- Монстры также не способны возрождаться вокруг кемпинга в пределах 100 метров.

«Что за? Великий Авантюрист?»

В глазах Арка читалось удивление. Он никогда себе не представлял, что только лишь из-за одного шага на территорию нового измерения, ему посчастливится получить опыт и известность. Однако более удивительным оказалось то, что ему присвоили титул S-класса, Великий Авантюрист! На данный момент, в Новый Свет играло миллионы игроков. А подобный бонус давался только первой сотне, которые ступят в неизведанное другое измерение. Даже если Арк узнал бы о таком заранее, то всё равно не ожидал бы, что умудрится попасть в сотню счастливых, к тому же, он также получил восьмое место! Астрономический бонус от конкуренции был просто ошеломляющим. Арк также получил навык «Кемпинг», который в своё время использовал Сид. Но мастерство «Знания Авантюриста», которое давало очки навыков, особенно сильно привлекло его внимание. В этом даже не было необходимости, чтобы объяснять, но в Новом Свете... нет, во всех онлайн-играх, навыки являлись абсолютно важной частью. Однако эти навыки не были способны показать всю свою силу, если были слабо прокачаны, даже если сам навык являлся высокоуровневым.

Подобное относилось даже к самым базовым навыкам, таким как, «Мастерство Владения Мечом» или «Защита». Независимо от того, насколько хорошими были меч или броня, без соответствующих навыков эффективность предметов будет снижена, как минимум, до 80%. В самом начале никто не мог сразу знать, как использовать меч или броню, поэтому и применялся штраф в 20%. Данный штраф исчезал, когда соответствующий навык становился промежуточного уровня, а когда достигал продвинутого, то к оружию или броне вообще применялся бонус. У Арка был комбинированный навык «Рукопашный Бой и Владение Мечом», причём продвинутого уровня, что давало 40% бонуса к урону. Без этого навыка, эффективность атаки снизилась бы до 60%. Конечно, смотреть на цифры легко. Однако Арк был способен точно ощутить разницу в один медяк, как только скрестит с кем-то меч. Именно поэтому каждый игрок стал обращать внимание на навыки. Каждый раз с повышением уровня навыка, скорость дальнейшего его развития будет замедляться, требуя в два раза больше предыдущего, чтобы достичь следующего уровня.

«Ну, даже если я умру, пока буду их использовать, навык всё равно останется на прежнем уровне...»

Это применялось к большинству базовых навыков. С полным количеством маны, он мог использовать Бурю Клинков три или четыре раза. Кроме того, очки навыков не всегда применялись к некоторым расовым специальным навыкам. Если он станет слепо колотить чучело, его боевые навыки не будут расти постоянно. Только через многочисленные битвы между жизнью и смертью с использованием навыков, позволят ему совершенствоваться.

«Но давать свободные очки навыков?»

Арк быстро открыл информационное окно навыков с некоторым возбуждением на лице.

Пассивные Навыки:

«О» Рукопашный Бой и Владение Мечем (Продвинутый: 425/500). Во время использования данного навыка, вы получаете 40% увеличение боевой мощи.

«В» Стрельба из Лука (Начальный: 58/100). Позволяет использовать лук без штрафа.

«Н» Тактика (Промежуточный: 159/300). Как только повышается боевой дух ваших войск, вы и они получаете бонус к атаке и защите.

«О» Кулинария Выживальщика (Продвинутый: 432/500). Вы можете готовить новые блюда из подручных природных ингредиентов.

«В» Неукротимая Воля (Промежуточный: 168/300). В критическом состоянии возрастают Атакующая Мощь, Шанс Критического Удара и Скорость Восстановления.

«В» Неукротимое Тело (средний 161/300). В критическом состоянии возрастают Защита, Шанс Уклонения от Критического Удара и Скорость Восстановления.

«В» Фуражир (Продвинутый: 379/500). Вы способны чувствовать запах пищевых ингредиентов в природе.

«В» Распознавание Ингредиентов (Продвинутый: 306/500). Вы способны заранее проверить эффективность ингредиентов.

«Н» Езда Верхов (Начальный: 3/100). Возможно более умело восседать на лошади.

«В» Контратака (Промежуточный: 230/300). Если вы успешно атакуете противника, тот получит дополнительный урон.

«В» Парирование (Промежуточный: 212/300). Блокирование половины урона вражеской атаки.

«В» Стирка (Начальный: 58/100): Очищение кожи и доспехов подымает их защиту в течение определённого периода времени.

«В» Уничтожение Оружия (Начальный: 20/100). Когда оружие и доспехи противника непосредственно подвергаются вашим атакам, их прочность начинает уменьшаться.

«В» Кемпинг (Начальный: 0/100). Позволяет установить палатку и развести огонь для отдыха.

«В» Мужество (Начальный: 15/100). Вы становитесь нечувствительны к страху.

Активные Навыки:

«В» Уход за Больным (Продвинутый: 398/500): Вы даёте надежду пациентам, повышая их мужество и выносливость. Потребление маны: 10.

«В» Дух Кота (Продвинутый: 374/500): Мыши и небольшие монстры дрожат от страха, урон от их атаки, защита и скорость передвижения снижается. Потребление маны: 120.

«В» Глаза Кота (Продвинутый: 321/500): Позволяет выявить недостатки противника, благодаря острому взгляду. Потребление маны: 50.

«В» Магия Восстановления (Продвинутый: 393/500): Магическим путем возвращает предмет к его первоначальному состоянию. Потребление маны: 10.

«В» Проницательный Глаз (Промежуточный: 168/300): Промежуточная защита неподтверждённых предметов будет игнорироваться. Потребление маны: 30.

«В» Запугивание (Промежуточный: 126/300): Оскорбление противника и понижение его боевого духа. Потребление маны: 30.

«О» Спринт (Начальный: 69/100): На протяжении короткого периода времени, вы способны резко увеличивать скорость своего передвижения.

«В» Уход за Клинком (Начальный: 58/100): Увеличивает силу урона вашего оружия на небольшой промежуток времени. Потребление маны: 20.

Профессиональные Навыки

«О» Тёмный Клинок (Промежуточный: 215/300). Клинок прячется в темноте и атакует противника. Потребление маны: 100.

«В» Буря Клинков (Начальный: 67/100). Тысячи осколков создают воронку и атакуют врага. Потребление маны: 400.

«О» Тёмный Танец (Промежуточный: 136/300). Ваши движения сквозь тьму позволяют избегать атак противников. Потребление маны: 300.

«В» Призыв Демона (Промежуточный: 125/300). Во время призыва ваших фамильяров, потребление маны уменьшается. Потребляемая Духовная Сила: 100.

Специальные Навыки:

Время Слизи. Вы способны либо призвать на помощь всех окружающих слизней, либо сделать своё тело невосприимчивым к физическим атакам, покрывая своё тело слизью.

Знания Авантюриста. Каждый раз, когда вы попадаете в новую область, получаете бонусные очки навыков.

Картография. Автоматическое воспроизведение карты во время исследования подземелий.

Очищающее Восстановление (Набор, «Уход за Больным» + «Магия Восстановления»). Очищает предмет от проклятия.

Адреналин (Набор, «Неукротимая Воля» + «Неукротимое Тело»). Значительно повышает скорость реакции во время критического состояния.

Ответный Удар (Цепочка умений, «Парирование» + «Контратака»). Во время контратаки отбрасывает противника назад.

Тёмный Удар (Цепочка умений, «Темный Танец» + «Темный Клинок»). Во время осуществления непрерывных атак во тьме, наносит дополнительный урон врагу.

Шанс Двойного Критического Удара (Дополнительный эффект, Глаза Кота). Наносит Дополнительный урон по беззащитным целям.

Линия Обозначения (Дополнительный эффект, Глаза Кота). Позволяет определить траекторию атаки врага при определённых условиях.

Заботливое Сердце (Дополнительный эффект, Уход за Больным). К навыку «Уход за Больным» добавляется благословляющий эффект.

Великая Жертва (Дополнительный эффект, Уход за Больным). Благодаря использованию зелий, вы способны применить эффект восстановления на всех союзников.

Смешивание (Дополнительный эффект, Кулинария Выживальщика). Позволяет смешивать два и больше блюд для создания новых видов.

- Доступные очки навыков: 50

«А я довольно многое изучил за всё время.»

Просто взглянув на список навыков, можно было ясно увидеть результаты всех усилий.

«Поскольку сейчас есть немного свободного времени, наведу-ка я порядок в своём информационном окне.»

Арку требовалось поддерживать список навыков. Причиной этого стала недавно услышанная информация от Шамбалы. Когда Арк упоминал о своих навыках, в частности, о росте его навыка Рукопашного Боя и Владения Мечом, Шамбала немедля ему сказал.

«Пассивные навыки, которые определены в качестве основных, будут иметь замедленные темпы роста.»

«Основные?»

Спросил в растерянности Арк, а Шамбала только удивился.

«Что за? Только не говори мне, что ты зарегистрировал свои базовые навыки в качестве основных?»

«Что это?»

«Ты либо слишком храбрый, либо придурок.... Ты сказал, что твой навык Рукопашного Боя и Владения Мечом достиг продвинутого уровня? Это удивительно. Слушай меня, невежа. Когда открывается информационное окно со списком определённых навыков, разве в его вершине находятся не самые уникальные, то есть выученные особым способом навыки? Они могут быть зарегистрированы в качестве основных, второстепенных и неактивных.»

«Так в чём разница?»

«Навыки, зарегистрированные в качестве основных, получают 120% к росту. Второстепенные – 80%, тогда как неактивные навыки вообще не повышаются. Когда ты используешь специализированное окно тренировки, тогда ты можешь регистрировать все навыки.»

Кратко охарактеризовал ситуацию Шамбала. Он мог зарегистрировать до 5 основных навыков и 20 второстепенных. Неактивные навыки были неограниченными... количество навыков, которые могут улучшаться, фиксировано. Как только Арк услышал эту информацию, он колебался. Кроме расовых навыков, которые он не улучшал, было 27 других навыков. За исключением пяти из них, к другим применялся штраф, поэтому они стояли на месте и не улучшались.

«Темпы роста Рукопашного Боя и Владения Мечом, а также Бури Клинков можно легко увеличить, поэтому, как только я соберу достаточно очков, тогда могу спокойно сделать их неактивными. Поскольку мой выбор широк, я должен зарегистрировать навыки, которые будут быстро развиваться в качестве основных.»

Арк обычно использовал Рукопашный Бой и Владение Мечом, Кулинарию Выживальщика, Тёмный Клинок, Тёмный Танец, Спринт, поэтому он зарегистрировал их в качестве основных, а остальные оставались второстепенными. Такой навык, как Езда Верховом, он вообще не использовал, а такой уникальный, как Тактика, сделал неактивным. И он решил сохранить некоторые очки навыков до лучших времён. Кроме того, буква «В» означала, что навык является второстепенным.

«Я не могу просто слепо использовать очки навыков.»

Арк завершил распределение и с довольным лицом закрыл информационное окно. Знания Авантюриста, Кемпинг... он получил лучше, чем просто навыки. Кроме того, ему досталось 50000 опыта, поэтому уровень автоматически повысился на один. Теперь он был 190 уровня, и можно было использовать Меч Гвисала! Как только Арк вошёл в новое измерение, атмосфера действительно напоминала отдых. Но он был не единственным, кого всё это радовало.

«Ха-ха-ха, это здорово! Мастер, посмотрите на это!»

Треск треск треск, треск треск треск!

Дедрик с Деймосом прыгали в снег, словно собачки, впервые увидевшие его. Змея была такой же. Она тыкала свой хвост в снег, а потом быстро доставала, ощущая какое-то странное чувство. Но после некоторых мгновений, Змея привыкла к этому и присоединились к празднику идиотов. Даже Арка немного радовало наблюдать за весельем его семейства.

«Когда в последний раз шёл снег...»

В настоящее время, из-за глобального потепления, атмосфера получила сильный толчок в плане загрязнения. Поэтому в Сеуле уже давненько не было видно снега. Что насчёт Арка, так он с самого рождения видел снег впервые. Он не чувствовал необходимости спешить, наслаждаясь прекрасными пейзажами. На лице Арка появилась тёплая улыбка, как вдруг по затылку заехал снежный ком. Стоящий позади Дедрик в форме маленького мальчика, сделал глупое лицо и собирал очередную порцию снежков.

«Ху-ху-ху, мастер. Присоединяйтесь!»

«Что это? Вы действительно хотите...?»

Прежде, чем он закончил говорить, с другой стороны влетел следующий снежок, прямо в ухо. Деймос тоже подключился.

«Ха~, парни, вы... Вы действительно осмелились это сделать?»

Арка засмеялся и уставился на свои цели, прежде чем собрать побольше снега. Затем случилось полномасштабное межгалактическое сражение между Арком и его двумя семействами.

«Как вы смеете бросать мне вызов... Я превращу вас в снеговиков, Тёмный Танец!»

«Э? Вы используете навыки в снежках?»

«Нет никаких правил против использования навыков!»

Арка сделал несколько лёгких движений и бросил снежки.

«Фу-фу-фу~... холодно! Он осмелился использовать такой метод? Деймос, План А-3!»

Треск треск треск треск!

Как и следовало ожидать от домашних животных Арка, переживших его спартанские условия тренировок. Дедрик немедленно превратился в летучую мышь и приступил производить бомбардировку с неба. Деймос использовал свой щит, чтобы отбивать любой входящий ядерный урон от снежков. Они использовали весь арсенал навыков, которые приобрели у своего мастера, после чего, через пару мгновений, превратили его в настоящего снеговика.

«Эти дети настолько подлые...»

«Хе-хе-хе, чьи мы семейства? Я всё познал благодаря вам, мастер. А теперь умрите!»

«Дураки. Я больше не буду с вами легко обходиться.»

Арка и сам приступил кидаться снежками, причём настолько твердыми, как настоящие камни. В то время, как сражение изначально походило на перестрелку из пушек, то сейчас была

полномасштабная война ракетами. В конце концов, Арк и его фамильяры целый час месились в кровавом сражении.

«Куаааак~!»

Как только Дедрик отхватил твердым снежком в лоб, сразу упал на снежное поле. Арк не упустил шанс и подбежал к нему.

«Ху-ху-ху, готовься! Попробуй-ка это, мальчик-летучая мышь!»

«Угх~, это ещё не конец! Деймос прикрой... э? Мастер, смотрите.»

Дедрик глянул в сторону с удивленными глазами.

«Посмотреть на что? Думаешь, я попадусь на такую мелочь?»

«Всё не так. Взгляните.»

«Что? Там ничего нет.»

«В этом и проблема. Двери, через которые мы прошли, исчезли.»

«Э? Если подумать...»

Арк прекратил свои действия и оглянулся. Дедрик оказался прав. Пока они отвлекались на снежки, пространственная дверь исчезла. Он мгновенно ощутил слабость в теле.

«Разве двери не должны были поддерживаться открытыми?»

Он ничего не знал об этом месте. Тут могут оказаться монстры. Ровно также не было известно о наличие тут каких-то населённых пунктов. А ещё Арк понятия не имел о том, где в этом мире найти другие двери, чтобы вернуться в Средиземье. В подобной ситуации не было никакого способа, чтобы вернуться, поэтому об этом больше не стоило думать. Тем не менее, Арк покачал головой.

«Нет. Я не должен слишком много беспокоиться.»

Если двери в том доме, что вели в это измерение, являлись одноразовым способом перемещения, то, очевидно же, тут также будут существовать и другие двери. Кроме того, перед Арком должно быть семь человек, прибывших ранее. Включая его самого, с Континента прибыло восемь игроков. Разве это не означает, что появилась возможность монополизировать все задания и предметы? Кроме того, секретная лаборатория гениального алхимика с огромными сокровищами тоже тут находится. Даже знай он заранее, что двери вернуться, он всё равно не стал бы возвращаться. Сейчас Арка беспокоило больше всего только то, что сумка была переполнена после путешествия через красную пустыню.

«Но даже если бы я вернулся, не факт, что по-прежнему появился в том небольшом доме.»

Пересечь обратно всю красную пустыню и достичь деревни... это заняло бы значительное количество времени. Даже если бы вернулся и избавился от всего мусора, а потом вновь пересёк всю красную пустыню, всё было бы точно так же. Тогда, может, будет быстрее найти город в этом мире?

«Мой выбор не изменится, даже если двери исчезли.»

Арк решительно отказался от возвращения.

«В любом случае, сейчас не время, чтобы продолжать играть. Давайте спустимся с горы и отыщем деревню, пока не стало слишком поздно.»

«Понял, мастер.»

И так Арк начал спускаться вниз со снежной горы.

... В этот момент, он ещё не представлял ту ситуация, которая их ожидает.

Первое, что сбило с толку Арка, это местность. Всё казалось довольно простым, если смотреть сверху вниз, но как только они на самом деле начали спускаться, это больше походило на лабиринт. Равнинная местность по крутому склону, всё было нормально, а потом внезапно появилась резкая трещина и преградила путь.

«Чёрт, этот путь тоже заблокирован?»

Из-за этого, ему часто приходилось возвращаться на гору. А поскольку гора была покрыта снегом, независимо от того, куда он смотрел, Арк начинал терять ощущение расстояния. В таком месте, как это, наличие карты абсолютно бесполезно. С того момента, как он вошел в новое измерение, карта была обновлена. Поскольку Арк лишь бродил по заснеженной горе, карта только показывала приблизительную форму. Единственное, что он обнаружил благодаря карте, это название гор - «Восточная Луна».

«Это не хорошо, Дедрик, осмотри местность сверху.»

«П-понял.»

Дедрик уже дрожал от холода, но всё равно взлетел вверх. На этот раз, он ничем не смог помочь. Пролетая над снежными возвышенностями, он не мог определить даже топографию. Кроме того, режущий холодный ветер не позволял ему долго находиться на высоте.

«Ваааааах~, мои крылья... они окоченели. Я больше не способен ими махать.»

«Это может оказаться очень опасной ситуацией...»

Теперь на лице Арка показалась тревога. С готовкой тоже были проблемы. В красной пустыне монстры оказались настолько сильными, что после каждого сражения приходилось употреблять пищу. Конечно, разбросанных по всей территории ингредиентов было довольно большое количество, однако из-за малой вместимости его сумки, Арк не стал всё собирать.

«Я могу получить ингредиенты в новом измерении, поэтому собравшийся хлам должен быть ценнее.»

Поскольку он всегда мог приготовить пищу, то не слишком об этом беспокоился. Однако гора оказалась заполненной только снегом и льдом. Даже каких-то кроликов и оленей невозможно было отыскать. Так как сейчас приходилось бороться с холодом и часто взбираться обратно в гору, усталость невероятно быстро росла, а сытость падала.

«Чёрт, я никогда не думал, что стану беспокоиться о своих блюдах. Я не могу найти даже каких-либо монстров или животных, не говоря уже о растениях, чтобы приготовить пищу.»

Естественно, что его фамилльяры также были живыми существами. Поскольку ингредиенты

были ограничены, Арк отправил Дедрика и Демоса обратно в Преисподнею. Нет, он пытался их отправить...

- Команда «Отмена Призыва» не удалась (Область ограничена).

- В текущей местности, призыв фамильяров и их возврат обратно в Преисподнею ограничен.

После смерти домашнего питомца, они потеряют 10% от их общих характеристик, а также будет невозможно призвать их вновь. Вместо этого, в то время, пока ваши фамильяры будут находиться рядом, потребление маны будет остановлено.

«Что за?»

Это было совершенно неожиданное сообщение. На самом деле, Арк действительно не беспокоился об ингредиентах для пищи, поскольку рассчитывал, что сможет в любое время вернуть Дедрика и Деймоса. Минус два голодных рта... да он был способен экономить и свободно жить несколько дней. Но теперь, когда это случилось, что ему делать?

«Отмена призыва невозможна? Кроме того, статистика фамильяров будет уменьшена на 10%, если они погибнут?»

Значит, исход таков: если погибнет, погибнут и все; если выживут все, тогда будут жить все. В худшем случае, когда сытость опустится ниже 50%, его характеристики начнут падать, пока не настанет смерть. Арк, который прошёл огонь и воду, выкарабкивался из всех опасных ситуаций, достигший 190 уровня, теперь страдает от голода. А если он умрет, сколько тогда экипированных предметов он потеряет? Если Арк что-то потеряет после своей смерти, то больше никогда в жизни не сможет это найти в подобных заснеженных районах, даже если вернётся спустя годы. Было также очевидно, что это начнет сниться ему в кошмарах.

«С оставшейся едой, мы можем двигаться ещё один день. Если нам посчастливится достичь места, где появиться хоть какое-то животное, тогда появиться шанс на выживание.»

Арк поспешно нарисовал для себя путь вниз по горе. Однако он по-прежнему не представлял себе реальную угрозу этих заснеженных гор. Спустя несколько часов наступила ужасная ситуация.

Фьюю~...

Внезапно пошёл снегопад. Интенсивный ветер разбрасывал просто тонны снега. Каждую минуту начал менять рельеф заснеженных гор. Что было ещё хуже, так это полное отсутствие видимости движения, не было видно ни подножия горы, ни её краев.

Один альпинист сказал. Днём и ночью, гора имеет разные обличия...

Несмотря на то, что снежные горы были покрыты льдом, это можно было выдержать. Однако, когда всё превратилось во тьму, это была буквально гора смерти. Температура резко снизилась, всё стало замерзать ещё сильнее. Из-за стремительного роста цен на газ, Арк не включал котёл даже в период декабря. Именно это помогло ему непреднамеренно выработать сильное сопротивление холоду, но температура в Сеуле, в период декабря, не могла даже сравниться с тем, что сейчас творила снежная буря в горах. Вместо того, чтобы просто ощущать холод, он также чувствовал острую боль. Кроме того, чувства в Новом Свете

напрямую воздействовали на мозг человека в капсуле, поэтому сейчас весь холод чувствовался и в реальности.

«Ч-что это за бред...»

Это было впервые с самого рождения, когда он чувствовал настолько дикий холод.

«Вааааах~, з-замерзаю... М-мастер, я умираю...!»

Треск треск треск треск!

Ссак ссак ссак ссак!

Дедрик, Деймос и Змея тоже дрожали, находясь рядом с Арком. В это же время, перед ним неоднократно появлялось предупреждающее окно.

- Из-за холода, температура вашего тела снизилась на 10%!

- За каждые потерянные 10% температуры вашего тела, скорость атаки, скорость передвижения и уровень сытости будут уменьшаться на 5%. Как только уровень вашего здоровья упадет ниже 50% из-за воздействия холода, вы будете терять 10 пунктов здоровья каждые 50 секунд. Кроме того, температура тела будет падать даже если будет 100% здоровья.

Пожалуйста, обратите внимание на управление температурой вашего тела. Её возможно повысить при помощи пищи.

«Ох, мой Бог!»

Как только Арк прочитал это сообщение, он действительно огорчился.

«Ох... М-мастер... ч-что т-теперь?»

Дедрик упёрся носом в мантию Арка и посмотрел на него с возмущёнными глазами.

«Даже с маской... моё тело замерзает...точно... вам следовало купить пальто, когда были в деревне... я ведь вам говорил!»

Зима только недавно вернулась в Новый Свет, хотя её не было целых три года. Из-за этого, в каждой деревне, в главных магазинах имелись бесчисленные толстые шкуры, тёплые, как пирожки. Тем не менее...

«Невозможно бродить по горе таким вот образом.»

Арк решил отказаться на некоторое время от спуска с горы и поискать место, где можно было бы защититься от ветра. Чтобы сделать лагерь для отдыха, необходима была устойчивая область. Но у него не было ни палатки, ни горючего, чтобы полноценно сделать лагерь. Максимум, что сейчас было реально, это разделить место под мантией и сидеть в обнимку со своими семьями, обмениваясь друг с другом теплом. Спустя один час, перед ним выскочило сообщение.

- Ваше сопротивление холоду возросло на 0,1%.

- Из-за совместного выживания вместе с домашними питомцами, их Привязанность возросла на 1.

«Этот проклятый... меня трусило как собаку на протяжении нескольких часов, а сопротивление холоду возросло только на 0,1%? Еще и эта Привязанность? Это что, шутка?»

Увидев это сообщение, он стал проклинать всё вокруг.

«Держаться! Только терпеть, пока снова не настанет дневное время.»

Тем не менее, даже когда он этого дождался, видимость всё равно была нулевая из-за обильного снегопада.

«Это всё равно лучше, чем ночное время. Пока всё не стало слишком поздно, я должен найти способ.»

Арк приготовил очень горячий суп и снова приступил бродить по горам. Когда снежная буря снова становилась ужасной, он повторял свои действия и прятался, чтобы избежать холода. Так прошло 16 часов, а в игре это уже было целых двое суток. Обычно его нынешних запасов хватило бы на четверо суток, однако сейчас приходилось готовить блюда каждые 30 минут, чтобы поддерживать температуру тела.

«Сейчас я не могу делать любую пищу, необходимо экономить и поддерживать минимум...»

Арк вздохнул, наблюдая за снежной бурей, которая вообще не показывала признаков своего окончания.

«Подождите? А что, если мне не надо готовить настоящую еду, чтобы поддерживать температуру тела?»

Арк насобирал окружающий снег и положил все в горшок. До теперешнего момента, Арку никогда не надо было использовать воду в Кулинарии Выживальщика. Тогда что произойдет, если добавить воду к другой кипящей воде? Подумав об этом, его охватил восторг, потому горячая вода в данной ситуации также может оказаться полезной. Он решил быстро попробовать.

«Как и ожидалось.»

- Кулинария Выживальщика создала «Очищенную Воду».

После таяния снега, который не должен быть загрязнён, вполне возможно получить чистую дистиллированную воду. Во время использования очищенной воды вперемешку с приготовлением основных ингредиентов, можно получить некоторое увеличение к характеристикам.

Как только он выпил очищенную воду, температура тела сразу повысилась на 20%. И это также оказалась польза Кулинарии Выживальщика!

«Хотя ситуация по-прежнему остается сложной, ведь это только временное решение.»

Когда употребляешь одну еду, было невозможно получать один эффект от одной и той же еды в

течение 30 минут. Но теперь его температура тела падала на 20% каждые 30 минут. Будет сложно держаться, если времени пройдет немного дольше.

«К тому же, очищенная вода вообще не увеличивает сытость. Мне необходимо как-то найти пищу, чтобы выжить.»

В сплошной тьме, холод становился ещё жёстче, поэтому теперь было невозможно избежать его, даже скрываясь в расщелинах гор. Оставшиеся ингредиенты могли накормить только Арка и его фамильяров. Если он не умрёт с голоду, тогда точно сначала замёрзнет до смерти.

«Я не готов умирать в таком месте!»

Арк настроился найти пищу даже в снежную бурю.

«Даже если это заснеженная гора, тут всё равно что-то должно быть. Если я не могу использовать свои глаза, чтобы найти... точно!»

«Магия Обнаружения!»

Глаза Арка засияли синим светом. Как только эта магия пошла в ход, в некоторых местах что-то начало светиться. Свет был настолько слабым, что даже в обычное дневное время его невозможно было бы увидеть.

«Что-то есть!»

Полярный Кристалл (Магический ингредиент)

Эти кристаллы очень редко встречаются в полярных льдах. На протяжении миллионов лет, благодаря холодным штормам, замороженный огонь в конечном итоге закалялся, пока не сформировались эти кристаллы.

Seolmoscho (Магический ингредиент)

Таинственная трава, которая прорастает только в полярных льдах. Она словно мох растет на заснеженных скалах, поэтому её невероятно сложно отыскать. Трава способна сильно снизить последствия лихорадки, и часто применяется при лечении некоторых заболеваний.

«Чёрт, что это?»

Арк нахмурился. Обычно он мог находить магические ингредиенты, что принесли бы в дальнейшем деньги, но сейчас ситуация была смертельной. Какой-нибудь пищевой ингредиент стоимостью в один медяк, на данный момент, был ценнее, чем любой магический ингредиент по цене в один золотой.

«Но я всё-таки соберу это.»

Арк всё равно был Арком. Даже в таких обстоятельствах он не мог отказаться от предметов, которые могут сделать деньги. Он сражался против холода и, за каких-то несколько секунд, смог собрать все ингредиенты, которые обнаружил. Когда Арку приходилось рыться в снегу, температура тела быстро понижалась до своего минимума. В такой опасной ситуации он был вынужден использовать все оставшиеся ингредиенты, чтобы приготовить пищу. Это

действительно был Последний Ужин.

«Это последняя наша еда. Вы понимаете? Если мы не сможем найти какую-нибудь пищу, прежде чем наша сытость опуститься до минимума, мы серьёзно влипнем.»

Арк снова вздохнул и встал.

«Ты не можешь заснуть! Тянем друг друга вместе!»

Таким образом, после нескольких часов, ситуация и стала такой... Это было долгое времяпровождение на холоде и голоде! Арк вместе со своими семьярами изменились. В то время, пока у него и Деймоса температура тела ещё держалась на отметке в 60%, а вот у Дедрика всё было плачевнее, поскольку он был более подвержен холоду, и сейчас уже оставалось 50%. Его здоровье начало снижаться, а сам он приступил говорить разный бред.

«Я не люблю... спатки~...»

«Если ты заснешь, то умрёшь, придурок! А когда умрёшь, ещё и характеристики потеряешь, которые с таким трудом заработал! Неужели тебя это устроит? Думай об этом. Дни, когда ты сражался, чтобы повысить свою силу, и все те воспоминания, через которые мы пережили!»

«Воспоминания... воспоминания мастера...»

С туманным взглядом, Дедрик попытался что-то вспомнить.

Первая встреча? Будучи ненавидящим всех нетопырем, он просто игнорировал Арка. Когда он начал говорить? Ужасная пища, которая запикивалась ему в рот, пока полностью не проглатывалась. А когда он эволюционировал? Он был избит до полусмерти, заявляя о правах человека. Узнал навыки вампира? Он был изнасилован, пока не научился контролировать свою кровожадность. Оглядываясь назад, в его груди возникло странное ощущение.

«... Я лучше умру.»

Пробормотал сердито Дедрик и повернул голову.

«Э? Что за... ты! Что с этим выражением?»

«Я не знаю, просто я понял в очередной раз, насколько жалким был домашним питомцем для вас.»

«Что за? Этот ребёнок, даже если частично и так, но я так сильно о тебе волновался...»

«Действительно?»

«Да. Помогло?»

Он голодал и замерзал, а всё из-за своего мастера. Дедрик знал, что в любом случае умрёт, поэтому не мог сопротивляться атакам Арка, прежде чем действительно умрёт.

«Проклятье, да. Это из-за вашей вины, мастер, я стал таким. Хорошо, это оно. Но я должен

остановить своё голодание. Там должны быть какие-то дикие животные, с мясом... вот, этот парень выглядит вкусно. Это толстое тело... Интересно, его кровь вкусная? Э, еда?»

Дедрик вертел головой по сторонам, а потом внезапно сильно удивился. Когда Арк обернулся, его глаза тоже сильно расширились. На недалеком расстоянии можно было увидеть небольшой двигающийся объект.

Додододо

Через белое снежное поле бежали мелкие животные, дёргая своим носом... к его удивлению, это оказались мыши, что жили прямо в снегах.

«Мастер!»

Арк и Дедрик переглянулись. Потом они глянули на мышь, прежде чем крикнуть в унисон.

«Мясо!»

Арк, Дедрик и Деймос нырнули в сторону мыши. Удивлённая мышь попыталась дать дёру. Поскольку уровень снега доходил до талии, догнать маленьких, юрких мышей было сложно. Тем не менее, кем был Арк? Он — ветеран по ловле мышей, настоящий герой с титулом Рыцарь Кот!

«Не упустите их! Дух Кота!»

Мяяяяяя~!

Сссик~!

В тот момент, вокруг головы Арка появилась форма кота, словно настоящий лев. А когда его глаза вспыхнули золотистым цветом, мышь немедленно застыла.

«Уха-ха-ха-ха, поймали, поймали!»

«Ох~, мастер, это было замечательно. За последнее время, это была самая замечательная сцена!»

Когда Арк поймал мышь, Дедрик сразу крикнул, а из его рта текли слюни.

«Ха-ха-ха, кто я? Я — Арк!»

Игрок 190 уровня поймал маленькую мышь при использовании громкого рева. Настолько неприличная сцена считалась лучшим моментом? Арк выхватил меч и сразу ударил мышь. Затем её тело быстро очистили от кожи, а потом и мяса. Затем Арк сделал сначала супчик из мыши, чтобы восстановить 20% сытости. Даже с очищенной водой, Дедрик, Деймос и Змея восстанавливали только 6-7%. Это было не так уж и много, но Арк всё равно сейчас был благодарен судьбе. А дальше он продолжил обрабатывать мясо.

«Ху-ху-ху, мастер, быстрее... быстрее варите.»

«Хорошо, чувак. Секундочку.»

Арк засмеялся и достал горшок. Затем добавил очищенную воду и мясо мыши.

Трещина одна, трещина вторая...

Внезапно под ногами послышался звук треска. Арк подпрыгнул, прежде чем его лицо побледнело.

«Ох, ёпт, э-это... подобный рисунок...»

В голове Арка резко появилась сцена из фильма, который он недавно смотрел. Это был фильм о тяготах людей, которые желали покорить Гималаи. Одним из самых запоминающихся моментов как раз были подобные рисунки. Рисунки в виде трещин на льду. Они постоянно накапливались и накапливались, пока не стали похожи на плоскую равнину закалённую льдом. На первый взгляд, всё выглядело как поле снега, но как только на него ступил человек, всё сразу рухнуло. Многие люди были обмануты этим видом и погибли в заснеженных горах из-за этих трещин.

«К счастью, они ещё не полностью развалились. Если немного переместится, то я смогу уйти...»

Арк очень нервно дышал и пытался уйти, контролируя свои движения, шаг за шагом, чтобы не поскользнуться. В это время, Деймос, со своими замороженными суставами, решил пройтись.

Арка сразу накрыла истерика и он с криком сказал.

«Н-нет! Д-деймос... ПОЖАЛУЙСТА, СТОЙ!»

Треск

Деймос склонил голову набок и остановился, всё-таки сделав последний шаг. Он как раз наступил на лед с рисунком в виде паутины.

Трещина, трещина, трещина, трещина, трещина, трещина...!

«Это же надо... всё-таки, это жопа!»

Арк услышал эхо потрескивания и разрушения. В то же время, его нога соскользнула, и он улетел вниз, в образовавшуюся трещину на льду.

Глава 2. Падение со скалы и встреча с иронией судьбы

«Время Слизи, №1!»

Арк рефлекторно использовал навык. В трещине был настолько глубокий разрыв, что конец невозможно было разглядеть. Из-за холода и низкого уровня сытости, если он упадёт в таком состоянии, его просто разорвёт на части. Но у Арка был способ спастись. Время Слизи позволяло игнорировать любой физический урон, даже падение! Его тело покрылось жёлтой слизью сразу после использования навыка. В таком состоянии, он начал изгибаться всеми способами, чтобы добраться до Деймоса. Так как отмена призыва была недействительна, не было никакого выбора, кроме как поймать своего фамильяра. Спустя пару мгновений, схватив Деймоса, они вдвоем приблизились к земле.

Ттинг~! Ттинг~! Ттинг~!

Арк врезался в землю и начал отскакивать, словно водяной шар. Прежде, чем окончательно остановиться, ему довелось три-четыре раза смачно «разбиться в лепешку».

«Хук хук хук, я выжил...!»

Всё его тело покрылось потом, ведь падение с высоты примерно составляло 100 метров. Однако подобное чувство сильно отличается от расчётов заранее, поэтому Арк вообще считал, что это настоящий конец его жизни. Любые аттракционы в парке не сравнятся с таким экшеном.

«Что за глупый мешок с костями!»

Дедрик, естественно, не стал упускать момент поиздеваться над Деймосом. Но это длилось только один момент, прежде чем он что-то почувствовал, вздрогнул и обернулся к Арку.

«Если подумать... мышь! Что случилось с мясом мыши?»

«Мясо мыши...»

Арк вздохнул и покачал головой. На лице Дедрика появилось выражение, которое, казалось, потеряло всякую волю к жизни. Но затем Арк рассмеялся и разжал свои ладони.

«Конечно же, я крепко его схватил напоследок.»

«М-мастер! Вы меня испугали. *Хлюп*... я удивлён.»

Дедрик был тронут до слез. Этот парень... он действительно голодал. Арк всю использовал Кулинарию Выживальщика, из-за которой никогда не было необходимости беспокоиться о еде, а чувствовать голод и подавно. Даже если он избивал своих фамильяров, но никогда не забывал кормить, до смерти. В действительности, Арк знал лучше, чем кто-либо о нехватке пищи и голоде. Вот почему он никогда не использовал такой метод, как отжим продовольствия, в качестве наказания.

«Ху-ху-ху. Почему вы так удивлены?»

«Ай~, я не знаю. Мастер злобный. Быстро давайте супчик.»

Дедрик моментально забыл обо всех манерах, желая побыстрее получить еду.

Треск, треск, треск!

Деймос также заметно оживился, когда подошёл ближе. Даже нежить способна ощущать голод. Арк достал горшок, а его фамильяры стали ожидать с большим возбуждением. Это была драгоценная еда, поэтому даже Арк относился к ней аккуратно, тщательно прорабатывая блюдо и используя различные специи вместе с очищенной водой. Затем появилась вспышка и блюдо было приготовлено.

Блюдо Кулинарии Выживальщика «Лучший Суп из Мяса Мыши» было успешно приготовлено!

Ваша сердечная искренность была настолько чистой, что смогло наполнить это блюдо настоящей преданностью. Самым важным достоинством для повара является его способность достичь самих сердец всех тех, кто пробует его еду. Поскольку вы добавили очищенную воду и многие специи от всей души, Суп из Мяса Мыши был возрождён в меню блюд.

- Ловкость +2, Сытость +20%

- Бонус меню блюд: Ловкость +2, Здоровье +400, Сытость +20%

«Ооооооох~!»

Арк и его фамильяры одновременно офигели. Он знал, что для Ухода за Больным были некоторые бонусы, когда делалось это от всей души. Но никогда не представлял, что искренность может быть применима и к Кулинарии Выживальщика. Так как он всегда имел обильное количество ингредиентов, не было никакой необходимости заботиться о подобном во время готовки, поэтому и не исследовал этот вопрос.

«Однако это лишь одно блюдо, которое может быть съедено нами. А количество блюд, которое мы можем съесть вместе, ограничено числом в десять. Если я приготовлю десять блюд из меню, тогда смогу получить большое прибавление к характеристикам!»

Если бы Арк не оказался в такой ужасной ситуации, он бы так и не узнал подобной информации. Это была информация, которую можно было использовать даже с большим количеством ингредиентов. К тому же, он был очень благодарен и за то, что повысил свой уровень сытости.

«Моя! Лапа моя! Оторви её и умри!»

«Акк~, нечестно! Дайте мне тоже!»

Треск, треск, треск!

Арк вместе со своими фамильярами по-детски сражался за каждый кусочек мяса, выжимая последние соки из мышкИ. После еды, уровень сытости и температура тел увеличилась на 10%. Но теперь их голод стал ещё более интенсивным. Вскоре их накрыла депрессия, поскольку вернулись к реальности.

«Теперь нам необходимо вновь что-то найти, прежде чем сытость снова не уменьшится.»

Арк с озабоченностью осмотрелся. Высокие ледяные стены блокировали острый ветер, поэтому сам по себе холод не был для них угрозой. Тем не менее, ситуация по-прежнему была не самой хорошей. Еда всё ещё... он должен найти выход из трещины под заснеженной горой. А также приходилось как-то ориентироваться по запутанным лабиринтам этих самых трещин. Скалолазание и альпинизм по ледяным стенам был совершенно иным, чем обычно.

«Мастер, мы что, снова будем тут голодать и умирем?»

С подавленным голосом пробормотал Дедрик.

«... Посмотрим, давайте продолжим поиски, пока ещё есть силы в запасе.»

Честно говоря, он думал, что больше не было никаких способов на выживание. Но просто сидеть и ждать смерти тоже не было выходом. Арк и его домашние питомцы продолжили бродить в лабиринтах трещин.

Ккурурук~

Как далеко они уже зашли? После первичного утоления голода, спустя некоторое время,

желудок снова дал о себе знать. Когда Арк проверил, уровень сытости вновь, тот опустился до 50%.

«Чёрт, мы уже так много прошли...»

Арк вздохнул.

Ссак ссак? Ссак ссак ссак?

Арк заметил, что Змея внезапно подняла голову. Затем спустилась вниз по талии, а потом просунулась в трещину между льдом.

«Э? Змея, куда это ты собралась?»

Арк последовал за ней с озадаченным взглядом. Он просунулся через узкое отверстие и вскоре выскочило окно сообщения.

Скрытая пещера «Снежные Горы»

Восточная Луна является заснеженной горой, покрытой льдом. Вы отыскивали пещеру, скрытую в трещине под Восточной Луной. Спустя сотни и тысячи лет образования льда и камней, красивая пещера стала настоящим таинственным, древним местом. Удивительно, но сажены, которые не принадлежат даже к этой территории, всё равно прорастают в этой пещере. Но из-за холодного ветра, в пещере можно учуять жуткий животный запах. Скорее всего, это место является не безопасным, поэтому стоит быть начеку.

- Знания Авантюриста: бонус за Скрытое Подземелье +10 Очков Навыков

- Вы обнаружили неисследованное подземелье.

В качестве награды за новое открытие, вы можете получить дополнительно 2000 опыта и 130 Известности, если зарегистрируете это в Зале Славы.

Желаете зарегистрировать?

«Скрытое подземелье!»

Глаза Арка ярко засветились. Несмотря на некоторые зловещие слова в информационном сообщении, он всё равно был рад новости о подземелье. Тем более то, которое ещё никто не обнаружил! Кто знает, какие сокровища могут быть в таком месте? Кроме того, вход в подземелье был настолько сильно запутан из-за растений, поэтому их тут просто тьма. Арк, что так отчаянно нуждался в ингредиентах, теперь отыскал оазис среди пустыни, точнее, среди ледников.

«Я также получил очки навыков!»

Арк наконец-то почувствовал радость, что хотел даже закричать.

«Ох, разве это место не теплее, чем предыдущее, в трещинах?»

Треск, треск, треск, треск!

Пробормотал Дедрик, и его лицо вместе с Деймоса сразу озарилось жизнью. Поскольку трещины и пещера блокировали ветер, они почувствовали, словно находятся в иглу. Конечно, ледяная пещера всё равно была прохладной, но это просто не могло сравниться с температурой снаружи. Этот эффект проявился сразу. Прежняя скорость падения температуры тела заметно снизилась.

//Иглу - куполообразное жилище канадских эскимосов из снеговых плит.

«Однако сытость по-прежнему находится в опасном состоянии, поэтому поиск еды – это приоритетное направление. Поскольку вход в пещеру немного прохладный, тогда есть вероятность найти несколько подходящих трав и ягод.»

Как и следовало ожидать, на растениях у входа действительно было несколько мелких фруктов.

«Это оно. Если я соберу всё из пещеры, тогда на некоторое время не надо будет беспокоиться о голоде и смерти. Как только я отыщу выход, тогда смогу спуститься с этой долбанной горы!»

Арк собирал фрукты и посмотрел на свою талию.

«Хорошо, Змея. На данный момент, ты можешь это поддержать... э?»

Его талия была пуста. Арк понял, что Змея ещё не вернулась.

«Дедрик, Деймос, где Змея?»

«Змея? Я не знаю. Разве она только что не была тут?»

Треск, треск, треск?

Дедрик и Деймос только покачали головами. У Арка появилось неприятное ощущение. Сначала Змея без команды куда-то рванула и нашла эту пещеру. Потом она должна была вернуться к нему, как только они вошли внутрь. Но вместо этого, она лишь исчезла, не сказав ни слова. У Змеи было только 50 здоровья. Поскольку она всегда находилась на талии Арка, ему не надо было лишней раз беспокоиться за её смерть, ведь даже один удар от монстров был способен сразу лишить её жизни. Конечно, монстры, которые бы атаковали Змею, были редкостью, но сейчас, когда не было возможности их призывать вновь, это было опасно. Если Змея погибнет, тогда пропадет и возможность использования «второй сумки».

«Змея! Где ты?»

Арк кричал и пошел внутрь пещеры.

Ссак? Ссак, ссак...!

Он пробежал 100 метров. Затем, со стороны стен, он всё-таки услышал звуки Змеи. Арк поднял голову и увидел, что она свисала с нескольких ветвей, после чего вздохнул с облегчением.

«Фью~... что ты делаешь в таком месте? К тому же так резко исчезла.»

Именно в этот момент, как раз из бокового выхода появились какие-то чёрные тени. Арк отпрыгнул и сделал шаг назад. Однако эти тени прошли сквозь тьму, даже не считая нужным поворачивать голову в его сторону. Арк не понял этой ситуации, но не стал терять времени и направился прямо к Змее, крикнув ей.

«Хук~, Змея! Спокойно и не двигайся! Скольжение!»

Арк скользнул по земле и сделал боковой удар.

Благодаря силе удара, монстр аж споткнулся. Другая тень, что бросилась к Змее, была лаской, похожей на монстра, однако она упала на землю и быстро обернулась вокруг талии Арка.

«Глаза Кота!»

Он использовал навык, чтобы проверить информацию о монстре. Увидев имя, Арк понял, почему этот противник сначала решил атаковать Змею, в отличие от других монстров. Его звали Ледяной Мангуст, а тот факт, что они являются первыми врагами для змей, был очень широко известен. Несмотря на то, что Змея родилась и всё время находилась рядом с Арком, она всё равно инстинктивно знала, что мангусты являлись для неё естественным врагом. Как только появились мангусты, Змея уткнулась лицом в грудь Арка и начала дрожать. Однако, в такой ситуации, она была не единственной, кто чувствовал страх. Думать, что мангусты являлись миленькими маленькими зверьками, которых можно было увидеть в зоопарках, было большой ошибкой. Перед Арком этот монстр составлял пять метров в высоту! Да эти мангусты почти до потолка пещеры, а ещё были огромные заостренные клыки и страшные когти, которые наверняка способны пронзить белого медведя.

«250 уровень...»

Арк уже достиг 200 уровня. Прибавляя к этому бонус от атрибута тьмы, сейчас он находился на уровне 240. Это были примерно одинаковые силы. Но из-за температуры тела и сытости, Арк получал значительный штраф к своим характеристикам и скорости атаки. Будь в противниках только один, ещё ладно, но против нескольких из них он не был уверен в своей победе. Но...

«Мясо!»

Арк широко улыбнулся и крикнул. Его очень страстно поддержал Дедрик.

«Большое мясо! Эти звери больше, чем мышшь!»

Мангуст вздрогнул и приготовил свои клыки.

«Джек-пот. Мастер! Давайте быстро его поймаем и съедим! Там их аж четверо, поэтому достанется всем!»

«Хорошо. Я использую мясо некоторых из них на супчик, а других — на жаркое!»

Треск, треск, треск, треск!

Арк вместе со своими семьярами побежали вперёд сломя голову, а из их ртов во все стороны разлетались слюни, словно у бешенных собак. Из-за их голода, в монстре 250 уровня виднелось только мясо, только еда...

«Ну, думаю, мне следует кое-что проверить?»

Арк что-то достал из своей сумки, и это что-то как-то странно сияло. Это был долгожданный предмет, полученный от Изабель, Меч Гвисала! Когда Арк попал в другое измерение со 190 уровнем, он ещё не имел возможности воспользоваться этим легендарным мечом, который, как говорят сказания, оборвал жизни тысячам демонам своим жутким светом.

Къаааааак~!

Как только расстояние стало сокращаться, мангуст мгновенно замахнулся своими острыми когтями. Арк поставил меч под углом и заблокировал первый удар монстра, а затем сделал резкий выпад сверху вниз. Проехавшись острием клинка по телу мангуста, Арк мгновенно покрылся гусиной кожей.

«Ч-что за, это чувство?»

Благодаря отличному удару, мангуст сразу же потерял 15% здоровья, что примерно составляло 300 урона, учитывая, что монстр имел 250 уровень! Будь сейчас в руках Арка Меч Лансела, то, как правило, это был бы критический удар с таким уроном. Но сейчас показалась голая мощь силы атаки. Это был редкий меч, поэтому Арк действительно ожидал от него многого. Однако такой «резкий вкус» даже для него стал сюрпризом.

Саааааак

Чувство, как двуручный меч разрезает плоть, было невероятно! Очень реальные впечатления от шинкования плоти, словно бритвой, доставляло настоящее наслаждение. Нельзя было не почувствовать себя хорошо от того, как ты разрезаешь мясо, но Арк ощутил, что Меч Гвисала был не таким простым, как казалось. Слова не могли выразить всё ощущение бодрости! Это было похоже на то, как каждая часть тела очищалась, словно кожа вместе с мечом.

«Этот редкий меч...!»

На лице Арка медленно появилась довольная улыбка, наслаждаясь своей «игрушкой». Он быстро стал одержим этой необычной магией Меча Гвисала.

«Теперь я понимаю, почему люди готовы задушить друг друга, чтобы получить редкий меч. После того, как попробуешь подержать в руках такой меч, остальные, в том числе и магические, будут казаться какими-то палками.»

После проведения атаки по мангусту, меч засиял. Затем Арк развернул своё тело, словно вращающийся волчок, и ещё больше взмахнул клинком.

Чиинг~!

В то время, когда Меч Лансела просто создавал обычный звук треска и наносил лишь критический удар, Меч Гвисала просто вибрировал. В то же время, через кончики пальцев ощущалось горячее, приятное ощущение!

«Это чувство... я схожу с ума!»

Арк махал мечом, словно был одержимым, а мангуст не мог ничего сделать. Конечно, данный Меч Гвисала всё-таки имел слабость. Поскольку он был двуручным, то терялась скорость атаки. А с его большими размерами, также было сложно достичь центра тяжести, чтобы совершить удар после вращения. В дополнение к этому, из-за природы двуручных мечей, ещё было весьма сложно добиться точности, необходимых для критического удара. Но, несмотря на свои недостатки, он всё равно оказался в несколько раз сильнее и эффективнее, чем Меч Лансела.

Саааааак~ чиинг~!

Каждый блеск лезвия меча уменьшал здоровье мангуста. Дедрик и Деймос тоже не чувствовали какое-либо беспокойство и неторопливо имели дело с противником.

«Хе-хе-хе, эти ребята ведь просто выглядят сильными?»

Сказал Дедрик и пронёсся вокруг пещеры.

«Ну же, попробуйте поймать меня! Слабаки! Нюхайте пыль!»

Треск, треск, треск, треск!

Деймос также блокировал атаки мангуста, используя свой щит, а иногда даже проводил контратаки. Подобные изменения происходили благодаря пережитому опыту фамильяров. После того, как Арк вошел в Нагаран, многие из их противников были убийцами. И игрок, не говоря уже о человекоподобных убийцах НИПах, имел достаточно высокий уровень интеллекта. Конечно, их стратегии и модели нападения были очень сложными, а главное, очень разнообразными. Арк и его фамильяры имели дело с такими противниками весь последний месяц. А раз сейчас приходилось сражаться против однообразных монстров, их атаки было очень легко прочесть. К тому же, Арку также довелось столкнуться с высоким уровнем сложности в красной пустыне. Но что ещё больше закаляло их мотивацию в данном случае, это их цель — попробовать на вкус мясо мангуста!

«Дедрик, используй тьму, чтобы нападать на мангустов с тыла! Деймос, оборонительная позиция со стороны!»

«Да!»

Треск!

После его команды, домашние питомцы сразу изменили свои движения. Пока он закончил с первым, Дедрик врезался в другого мангуста сзади, а потом тот вздрогнул от неожиданности и побежал вперёд. Его Арк вынудил направиться прямо Деймосу, который использовал свой щит, чтобы блокировать все входящие атаки. Прекрасная возможность! Затем Арк использовал Тёмный Танец и нанёс две сконцентрированные атаки. Мангуст, у которого уже было урезанное здоровье, просто распался на две части.

«Вот оно, теперь осталось двое, но это всё-таки будет легкой победой!»

«План А-2! Сконцентрированная атака!»

Им удалось загнать оставшихся монстров в угол, используя свои волны атак. И уже через несколько мгновений, мангусты свалились на землю, после чего Меч Гвисала поставил точку.

«Отлично. Не пора ли нам поесть!»

У Дедрика всю текли слюни, и он полетел к телу мангуста. Но вскоре, неожиданно появилась какая-то красная форма, влетевшая на безумной скорости в пещеру. Деймос первым увидел это и встал перед Дедриком, подняв щит. В один миг, по пещере раздался громкий звон, а Деймос был отброшен назад. Арк был удивлён и вздрогнул, решив немного отступить.

Грррррр~!

Перед ним находился другой мангуст. Но он был не обычным, а гораздо больше предыдущих,

причём покрыт красной шерстью! Когда Арк проверил его, то увидел 300 уровень монстра. Это было на 50 уровней выше, чем другие мангусты.

«Этот парень является особенным монстром!»

Глаза Арка засветились. Он уже встречал таких монстров несколько раз раньше. Тело противника, как правило, больше обычного, при этом имеет различный внешний вид и цвет кожи. Особенности монстры, такие как этот, вызывали настоящий блеск в глазах охотника. Поскольку уровень и характеристики были несколько высокими, а тела настолько большими, было вовсе не легко их словить. Однако у них была высокая вероятность выпадения уникальных предметов.

«Встретить особенного монстра в подобном месте...!»

Арк проглотил слюну и уставился на тело красного мангуста.

«Это лицо и эти кости... из тебя хорошо получилось бы жареное блюдо!»

Сказал Дедрик и бросился к монстру из тьмы. В этот момент, из открытой пасти красного мангуста вылетело яркое пламя.

«Вах~! О-огонь! Г-горячо!»

Дедрик кричал и махал своим хвостом, который попал под горяченькое.

«Э-это...!»

Дедрик имел ещё много здоровья, поэтому с ним проблем быть не должно. Но Деймос не смог устоять перед атакой мангустом даже со своим щитом. Если он попадет под огонь, то мгновенно умрёт. К тому же, по происшествии 24 часов, Арк больше не сможет призвать Деймоса обратно. Однако, ещё большая проблема была в том, что ему придётся получить урон от смерти Деймоса, равный половине его здоровья, а сейчас это было целых 900 пунктов. Получить 30% урона для Арка будет означать катастрофические последствия, поэтому он решил завернуть мантию вокруг себя и прыгнуть в огонь. Это была Вуаль Огня, имеющая 50% сопротивление пламени! Арк кричал и терпел, но всё же засунул Меч Гвисала прямо в пасть мангуста, который не прекращал испускать огонь.

- Вы нанесли критический удар!

Чиинг Мангуст вскрикнул и отступил.

«Деймос, отойди к спине.»

Треск, треск, треск! Треск, треск, треск, треск! Деймос наконец-то избавился от действия пламени, как только Арк подошёл и помог ему.

«Эта пещера слишком узкая. Если этот монстр снова воспользуется той же атакой, тогда Дедрик и Деймос не смогут найти место, чтобы уклониться. А поскольку мои домашние питомцы не имеют никакого сопротивления огню, тогда это может оказаться фатальным.»

Кроме того, оба семьяра уже потеряли по 15% здоровья. Если они получат ещё один удар пламенем, тогда сразу же попадут в критическое состояние. А когда кто-то из них погибнет,

тогда Арку придётся получить дополнительный урон от принудительного возврата фамильяра.

«Дедрик, Деймос, отступите подальше.»

«Что? Мастер... вы собираетесь сражаться в одиночку?»

Сказал Дедрик и засунул конец своего хвоста в лед.

«В любом случае, сейчас от вас не будет большой помощи.»

«Но мастер...»

Дедрик посмотрел с беспокойным выражением в глазах, но всё же отошёл. В подобной ситуации, Арк не мог позволить себе расслабляться. Им удалось относительно легко справиться с четверкой мангустов. Он не ожидал, что сразу после их смерти, не успев восстановить здоровье, появиться следующий монстр. Поэтому нынешний уровень здоровья Арка сейчас составлял 30%.

«Если это будет один на один, тогда шансы всё ещё в мою пользу.»

Ккуаааа~

В этот момент, ждавший в стороне мангуст, всё-таки бросился на него. Арк взмахнул мечом круговым движением, используя которое, он сделал контратаку прямо в область груди.

«Ответный удар!»

Тунг~ Послышался тупой звук и мангуст отступил. Арк совершил серию непрерывных атак, пока не остановился на «кофе-брейк» и схватился за вещь мешок.

«Моего здоровья не хватит. Поэтому придется уделять больше внимания защите, чем нападению.»

Меч Гвисала имел низкую скорость атаки, а это означало, что в каждом движении было много пробелов.

«Я могу более удобно сражаться на близком расстоянии, используя Меч Лансела, а также применять навыки тхэквондо. Но природа Меча Гвисала полностью отличается. Поскольку используются две руки, диапазон атаки очень узкий, а время отклика для контратаки противника является довольно медленным. Длинный меч слишком несовершенен для сражения на близкой дистанции. Если я продолжу испытывать эти волнующие чувства, тогда нет другого выбора, кроме как принять входящий значительный ущерб.»

Столкнувшись лицом к лицу с мангустом, он кое-что для себя понял. Из-за невероятно подавляющего числа атак было легко допустить ошибки, но двуручный меч также мог использоваться в целях защиты. Если в одной руке будет меч, а в другой автомат, это будет равноценно пушкам в руках. Для того, чтобы воспользоваться длинным мечом, он должен держать дистанцию и атаковать. Поскольку скорость атаки довольно медленная, происходила некоторая задержка. Арк достиг решения и изменил свою позицию, приняв позу для обороны, нежели для атаки.

Къааак~, къаак~!

Мангуст бросился вперед, размахивая своими лапами. Арк поставил меч под углом и принял

атаку.

«Действительно... при таком положении, атака почти не достигает меня.»

Использовать Меч Гвисала в качестве защиты было неплохой идеей. Единственным защитным навыков у Арка было «Парирование». В случае успеха, он же ещё и позволял сделать ответный выпад после защиты. Благодаря промежуточному уровню атаки мечом, удар парированием имел 4-кратный эффект! В это время, к защите прибавлялось 45-60%, а наносимый урон составлял 180-240! Такой же стандарт применялся и к воинам, что использовали стальной щит. Конечно, это была не идеальная защита, но всё равно позволяла уменьшить большую часть входящих повреждений. Арк использовал Парирование, прежде чем Ответный удар. В считанные минуты, ему удалось сократить здоровье мангуста на 70%, а сам потерял только 10%.

«Я получил 10% урона, в то время как нанес 70% монстру, так что, если продолжу в таком же темпе, всё получится!»

Вот что думал Арк. Пока он атакował и контратаковал, мангуст тоже думал, что при таком раскладе сам раньше умрёт, поэтому решил отпрыгнуть назад и выпустить пламя. После этого, Арк сразу же потерял еще 10% и попал в критическое состояние.

«Этот долбаный мангуст... он заметил моё слабое место!»

Естественно, заблокировать мечом пламя было невозможно. Плащ с сопротивлением к огню имел только 50% снижение урона, к тому же, в таком положении было невозможно совершить контратаку.

«Если всё так и продолжится, это станет невозможно. Победа или поражение! Демоническое Открытие!»

Крикнул Арк и поднял Меч Квисала.

Кияааааак~!

Меч Гвисала задрожал, а затем выплеснул ужасающий звук воплей вылетающих призраков. Как только они появились, сразу же прикрепились к мечу и было похоже на то, что призраки стали словно татуировками на лезвии. Это был специальный эффект Меча Гвисала, увеличивающий урон на 20% взамен на здоровье владельца. Поскольку Арк был в критическом состоянии, Адреналин тоже пошёл в ход. Его урон, критический удар, уклонение и скорость реакции резко возросли! Арка накрыла большая волна огромной мощи...

«Попробуй это, Тёмный Клинок!»

Кияааааак~ чиинг~!

Каждый раз, когда он взмахивал мечом, призраки издавали вой, а мангуст терял своё здоровье в большом количестве. Подавляющие атаки легко превосходили защиту монстра. Мангуст уже попал в критическое состояние и начал вопить, пытаясь развернуться и убежать. Но, несмотря на большую скорость монстра, Арк также быстро начал его преследование. Демоническое Открытие являлось обоюдоострым методом. Да, его урон увеличивался, однако и сам терял 5 единиц здоровья каждую секунду. Поскольку у него оставалось только 300 очков здоровья, то продержаться можно было только одну минуту, а уже прошло 40 секунд, поэтому оставалось только каких-то 100 очков. Если Арк не справится за следующие 20 секунд, тогда будет

поглощен призраками. Меч Гвисала, точнее монстры, выгравированные на его лезвии, чувствовали, что здоровья у Арка почти не оставалось, поэтому уже начали поднимать его руку вверх.

«Осталось только 15 секунд... Если я его не убью, тогда помру сам!»

«Спринт!»

Арк со взрывным толчком бросился вперёд, словно в какой-то гонке, и быстро сократил расстояние. Когда мангуст добрался до угла поворота, он внезапно обернулся назад.

«Хук~, его план был заманить меня?»

Если Арк не сможет покончить всё одним ударом, тогда будет уязвим для контратаки. Однако уже было слишком поздно, чтобы останавливаться.

«Если не убью, то умру сам!»

Арк стиснул зубы и махнул мечом. Резкий крик и вопли призраков сотрясли стены пещеры. Тело мангуста разделилось пополам, после чего мгновенно появилось окно сообщений.

- Ваш уровень повысился!

Вы изучили новый навык

Решительные меры - Разрезание пополам (Начальный, Пассивный): вы разрушили грудь противника и разрубили его на части одним убийственным движением. Эта техника в большей степени полагается на острие лезвия меча и вес удара, а затем только на способности игрока. Эксперты кузнецы, что вложили свои души в этот клинок, сделали действительно великолепный меч. Только те люди, которые используют меч обоими руками, способны изучить данную технику.

- Если противник имеет меньше 10% здоровья, тогда вероятность успешного критического удара и мгновенной смерти тоже составляет 10%. Если вы успешно проведёте атаку, есть вероятность получить в 1,2 раза больше опыта и в 1,2 раза шанс выпадения лучших предметов (редкий навык, доступен только для двуручных мечей).

«Только редкий навык для двуручного меча?»

Но он не мог сейчас уделять время каким-то сообщениям.

«Отмена Демонического Открытия!»

Как только Арк повысил голос, части приведений, которые почти добрались до самого сердца, развеялись в прах. До конца смерти оставалось только 7,1 секунды, пока всё здоровье не исчезло.

«Фью~... Это не тот навык, который можно применять слишком часто.»

«Вах~...!»

Деймос и Дедрик подошли к Арку и выразили своё восхищение.

«Мастер, как-то, но вы действительно выглядели круто.»

«Не волнуйтесь, дам я вам мяса, так что можете убрать в сторону свою лезть.»

«Хе-хе-хе, заметили всё-таки?»

«В любом случае, вы, парни, тоже пострадали от сражения будучи голодными. Я дам вам столько еды, сколько понадобится.»

«Как и следовало ожидать от мастера. Вы знали? Я действительно вас уважаю.»

Как правило, они всегда кричали в страданиях, когда он запихивал свою стряпню им в рот. Но теперь, испытав на себе голод, они поняли, насколько важной является еда. Иногда всё-таки надо заставить кого-то голодать...

«Ну, они перестали жаловаться на еду после недавнего перевоспитания около деревни Лансела, поэтому в этом пока нет необходимости.»

Арк приступил собирать лавры от погибших мангустов, а Дедрик смеялся. Как и следовало ожидать от монстров типа животного. Выпавшие с них предметы были довольно обычными. В Новом Свете, между типом монстра и предметами, которые они давали, было случайное соотношение. Другими словами, человекоподобные монстры не давали кожи или мяса, вместо этого, у них была высокая вероятность выпадения оружия или брони. С другой стороны, трудно было получить оружие или броню из монстров по типу животных. Конечно, это не означает, что шансы были совсем нулевыми. В случае животных, которые питались людьми, иногда они были не способны переваривать получившие предметы, поэтому и теряли оружие или доспехи, но шанс этого был крайне низким. Самыми частыми вещами являлись кожа, мясо и кости.

«Тем не менее, мне ещё повезло, поскольку нашёл много ингредиентов.»

Арк подобрал обычные предметы и направился к особенному монстру, который имел высокий шанс выпадения уникальных предметов. К тому же, учитывая, что он был разрублен пополам, вероятность выпадения была самая высокая. Арк взволнованно осматривал тело мангуста...

«Хук~, э-это ведь...?»

Предмет, что выпал из тела мангуста, был тёмно-красный шарик. Арк уже видел аналогичный предмет раньше. Это была Эссенция Сияющей Слизи, которая когда-то выпала ему в лабиринтах перед Подземным Миром. Арк посмотрел на информацию с трепещущим видом.

Эссенция Мангуста (Огонь)

Это сущность мангуста, который проживает только в заснеженных горах другого измерения.

* Информация об Эссенции Мангуста может быть получена только при помощи великолепной интуиции повара продвинутого уровня Кулинарии Выживальщика.

Среди сотен и тысяч мангустов, временами появляется особенный, который имеет уникальные свойства. В некоторых случаях, кристаллы являются источником их силы. В настоящее время, существует семь видов идентифицированных кристаллов: Огонь, Лед, Земля, Ветер, Молния, Тьма, Свет. Каждая эссенция обладает силой соответствующего атрибута.

- Если игрок соберёт все атрибуты, тогда появится возможность свободно управлять всеми элементами.

- Рейтинг Эссенции Монстра: D

«Как я и ожидал, это пилюля бессмертия. К тому же...»

Было, по крайней мере, целых семь видов пилюль бессмертия! Разве эффекты от них не будут огромны? Только лишь от одной Пилюли Бессмертной Слизи он получил просто невероятные эффекты. Хотя, конечно, эссенция слизи имела рейтинг B, а мангуст лишь D.

Это означало, что он мог получить бонус целых семь раз. И если получится собрать все атрибуты, тогда эффект может приумножиться.

«Если я соберу их все, тогда конечный результат может оказаться даже лучше, чем Пилюля Бессмертной Слизи. Кроме того, я бродил по заснеженным горам несколько дней, но так и не увидел ни одного мангуста. Это означает, что все они находятся либо в этой пещере, либо в других. Если я исследую тут всё, тогда смогу найти оставшиеся эссенции. Проблема в других ингредиентах...»

Арк быстро положил эссенцию в горшок и нагрел его. Вскоре поднялся черный дым и появился красный кусок желе. Так же, как и раньше, перед ним появилось новое информационное окно с регистрацией нового рецепта.

Рецепт «Пилюли Бессмертного Мангуста (Огонь)»

Сияющее Желе Эссенции Мангуста (Огонь): 1/1

Очищенная Вода: 3/10

Полярные Кристаллы: 16/20

Seolmocho (трава): 14/20

После проверки рецепта, лицо Арка показало небольшое разочарование. Все необходимые ингредиенты были легкодоступными в этой области. Тем более, что максимальное требуемое их число составляло лишь 20. А это означает, что эффект может оказаться гораздо ниже, чем ожидается. Однако Арк покачал головой.

«Нет, я не знаю, ведь сложность сбора ингредиентов Пилюли Бессмертной Слизи была необычной. Только после того, как всё сделаю, я смогу проверить настоящую эффективность. Ингредиенты невозможно где-либо купить, поэтому всё равно будут иметь бонусный эффект, независимо от эффективности.»

Арк приступил собирать нужные ингредиенты, которые находились весьма просто. Несколько снежных кристаллов можно было взять из трещин. Также он был способен собрать Seolmocho с кустов, расположенных по всей пещере. А очищенную воду вообще было элементарно получить благодаря снегу. И в тот момент, когда он уже собирался приступить к созданию пилюли бессмертия...

«Мастер, когда вы собираетесь дать нам мяса?»

«Минуточку подождите. Я быстро сделаю это...»

Уверенно сказал Арка, прежде чем прыгнуть и остановиться на месте.

«Секундочку. Неужели я снова собираюсь слепо начать делать эту пилюлю?»

Он забыл обо всех пережитых страданиях, когда нашёл эссенцию. Создание пилюли бессмертия является сложным и длительным процессом... Необходимо было перемешивать ингредиенты в горшке, контролировать температуру огня, а потом ждать, пока всё созреет, прежде чем пилюля будет завершена. Ему потребовалось 72 часа, чтобы создать Пилюлю Бессмертной Слизи! Да, эта пилюля имела более низкий рейтинг, но это не значит, что вовсе не потребуется время на её создание.

«Если я начну делать это, тогда не смогу создавать остальные блюда.»

Это была проблема. Не было возможности использовать горшок, пока пилюля бессмертия не будет завершена. Если он начнёт её создание, придётся слепо ждать её завершения, при этом голодать, а может и умереть. Думая о подобном исходе, Арк невольно вспомнил ситуацию из фильма, когда сапер чуть было не разрезал проводок, который бы разнёс всё к чертям, и его быстро остановили.

«Я почти, что сделал огромную ошибку.»

Поэтому Арк мгновенно переключился на создание супа из мангуста, используя все ингредиенты.

«Тут есть множество плюшек, поэтому можете вдоволь наесться!»

Дедрик уже не мог терпеть, поэтому сразу схватил целую порцию и залил себе в горло. К счастью, суп из мангуста был очень питательным, поэтому давал неплохие эффекты.

- Благодаря Кулинарии Выживальщика, вы сделали «Тёплый Суп из Мангуста».

Сочетание разных трав в богатом мясном супе согревает грудь. Вкус специй также добавляет приятный аромат к мясу.

- Сытость +70%, Температура тела +70%

- В течение 10 минут, Сытость и Температура тела не будут понижаться.

«Ха, ха... теперь мне больше ничего не нужно.»

Дедрик погладил свой выпирающий живот, в то время, как Арк смотрел на информационное окно о сытости. Для пещеры, это было очень хорошее питание.

«Хорошо, у меня есть много ингредиентов. Как только я соберу травы и мясо, а потом приготовлю много блюд, только тогда смогу приступить к созданию пилюли бессмертия.»

Арка создал по одному блюду каждому, а потом съел. Затем он приступил к исследованию пещеры, чтобы собрать оставшиеся ингредиенты и завалить остальных мангустов.

«Осмотри каждый угол этой пещеры в поисках особенных монстров! Ах, прежде всего... Змея,

отныне, даже не вздумай без моего ведома куда-то уходить. Поняла?»

Арк чуть было не забыл о ней.

Ссак ссак ссак... Ссак ссак ссак!

Однако реакция Змеи оказалась немного странной. Несмотря на замечание Арка, она продолжала смотреть вокруг пещеры с беспокойным выражением. С самого начала, он думал, что подобное поведение было вызвано мангустами, естественными врагами. Но когда Арк ещё раз об этом задумался, то причина могла быть не такой простой. Если Змея знала об этих противниках и боялась их, тогда почему отправилась без разрешения в пещеру, причём сама?

«Подождите? Это – причина?»

Может ли быть, что Змея подверглась влиянию навыка Преследование? Это был специальный навык, который позволял находить предметы в окрестностях. Значит ли это, что она инстинктивно знала о наличии предметов, скрытых где-то в этой пещере...

«Это верно. Навык Преследование позволяет Змее легко находить предметы, скрытые в подземельях!»

Глаза Арка налились золотым свечением, а лицо выражало сущее сумасшествие, после чего он спросил с дружелюбным голосом.

«Змея, ты что-то почуяла?»

Ссак ссак ссак!

Она кивнула головой и стала ждать.

«Хорошо, тогда веди меня. Показывай дорогу.»

Арк отправился по направлению, куда показал язык Змеи. Каждый раз, когда он поворачивал за угол, там собиралась и находилась группа мангустов. Их количество варьировалось от 3 до 10 особей. Но теперь Арка это не беспокоило, ведь уровень сытости был полным. Однако, иметь дело сразу с десятью всё равно было пока что невозможно.

«Дедрик, разведай обстановку.»

«Да!»

Арк стабильно избивал подходящее количество мангустов и продвигался вперёд. Как оказалось, масштабы ледяной пещеры были довольно большими. Несмотря на то, что он не исследовал каждый уголок, всё равно требовалось время, чтобы определиться с верным направлением. Однако Арку вовсе не было скучно.

«Так же, как и снежные горы, общая картина тут просто прекрасная.»

При виде ледяной пещеры, Арк почувствовал наслаждение. Камни и лёд были смешаны между собой, делая огромный овраг. Над ними свисал ледяной мост, вдоль которого выстроились ледяные столбы толщиной в несколько метров. В тот момент, когда из далёких расщелин в потолке пробивался яркий свет и отражался от столбов, всю пещеру озаряло непередаваемая красота. Это было похоже на хрустальный дворец из какой-нибудь сказки.

«Хмм~, я рад, что пришёл сюда...»

Затем Арк использовал свой навык Картография, чтобы подтвердить всю схему подземелья. От самого входа и до сюда, он прошёл почти по прямой. В то же время, он убил сотни мангустов, а всё их мясо было аккуратно сложено в сумке. Теперь Арк имел достаточно пищи на случай крайней необходимости.

«Насколько же эта пещера велика?»

Арк подумал об этом, а потом внезапно остановился. Когда он следовал по исключительно длинному проходу, впереди появилась огромная квадратная глыба льда. Он огляделся вокруг области, но так и не нашел другого способа пройти это препятствие.

«Тогда это место?»

Змея облизалась и указала языком на противоположную сторону стены. Арк наклонил голову и исследовал препятствие. Казалось, что за ним действительно что-то было. Это был объект с формой, словно гора. Но одна сторона льда была неравномерной, поэтому он не мог понять правильную форму.

«Там должно быть что-то... какого чёрта?»

Арк опустил голову ближе и использовал свой рукав, чтобы протереть некоторую затуманенную часть льда. Тем не менее, он мог видеть только один силуэт объекта. Затем что-то внезапно задвигалось за преградой. Да, действительно, это было нечто огромное, прямо как живая гора. В верхней части что-то блестело красным цветом, после чего он почувствовал до боли знакомое ощущение.

«Монстр!»

Когда Арк поднял голову, вокруг тела объекта начало собираться пламя. Затем, через мгновение, оно бросилось в сторону Арка на невероятной скорости. Арк испугался и быстро уклонился. В то же время, вся преграда из льда в одно мгновение разрушилась с большим грохотом. Куски льда разлетелись в разные стороны и появился мангуст.

Ккуааааа~!

Всю пещеру охватило эхом рычания огромного мангуста. Перед Арком сразу появилось мигающее предупреждающее окно красного цвета.

- Появился кошмарный Босс Монстр горы Восточной Луны - «Галгаш»

«Босс Монстр!»

Арк испустил вздох бедствия и кувыркнулся в сторону по земле. Монстр имел 10 метровое тело с пятью разными хвостами. Помимо пары красных глаз, на лбу находился ещё один, белый. Все три глаза дергались по сторонам, а потом остановились на Арке. Затем он открыл свой рот и рассмеялся, показывая острые и неровные клыки. Было очевидно, что этот намёк показывал желание монстра побыстрее раскусить Арка на части.

«Хук~!»

Арк быстро встал.

Пабабабабаба~ Буум~!

Тот начал размахивать своими когтями, создавая стимулирующее настроение. Благодаря воздействию когтей о землю, Арк снова свалился с ног и соскользнул на 10 метров.

«На этом льду очень сложно сражаться!»

Арк попытался встать, но Галгаш вновь его атаковал.

Треск, треск, треск! Треск, треск, треск, треск!

Деймос незамедлительно подбежал и поднял свой щит. Однако... слишком скользко! Он свалился и ударился головой о лёд.

«Мастер!»

В этот момент, Дедрик использовал Тёмный Рывок, чтобы врезаться в Галгаша. В то же время, Арк обошёл со стороны, используя Скольжение. Хотя Галгаш и пытался атаковать его, но точность атак была хуже благодаря воздействию темноты, из-за чего Арку кое-как удалось уклониться. После чего, он нормально взял меч и встал в правильную позу.

«Это неожиданно, но появление Босса всегда приветствуется!»

Босс Монстры всегда имели предметы. Как минимум, но один точно выпадет, да ещё и магический. Кроме того, подобный полученный опыт тоже должен быть просто фантастическим. Поэтому не было никаких оснований куда-то убежать, ведь куш за победу был слишком велик.

«Уровень 400... Это немного безумно...»

Уровень Босс Монстра был намного выше, чем у особенного мангуста, с которым недавно приходилось сражаться. Текущий уровень Арка составлял 202. Плюс бонус от атрибута тьмы - 241. Это была огромная разница в 160 уровней. Однако способности Арка гораздо более высокие, нежели у любого другого игрока его же уровня. К тому же он был способен использовать мощь Меча Гвисала. Да, гарантировать победу заранее было нельзя, но попытаться все ещё было возможно.

«Проблема заключается не в уровне, а в месте.»

Земля была очень скользкой из-за льда. Стоять было возможно, но передвигаться - очень сложно. С другой стороны, Галгаш использовал свои когти, чтобы вырывать землю и, отталкиваясь от неё, обеспечивал себе быстрые движения. Арк мог сразу чувствовать подавляющую скорость в движениях.

«Но я могу использовать Скольжение без каких-либо ограничений независимо от местности. К тому же, Галгал тоже мангуст. После стольких сражений с ними ранее, я уже узнал примерный шаблон атак этих монстров. Если объединю все знания, тогда смогу сократить разрыв в скорости.»

«Скольжение!»

Арк использовал свой приём и начал атаковать Галгаша точно так, как и предполагал, а атаки

монстра не сильно отличались от обычных мангустов. В общем, их стиль нападения состоял из того, чтобы броситься вперёд и пытаться немного оттолкнуться от земли, одновременно размахивая когтями во все стороны. Арк предвидел направление движений Галгаша и с помощью Скольжений легко уклонился.

Какакака~

Когти монстра часто вонзались в лёд, который постепенно начинал исчезать, оставляя только голую землю. Благодаря этому, даже Деймос уже мог вступить в сражение. Однако тем, кто начал показывать самые выдающиеся способности, был Дедрик.

«Попробуй это! Ты, большой и жирный мангуст!»

Дедрик успешно издевался над Галгашем, который не скрывал своей ярости, поэтому легко вёлся на провокации, прыгая вверх, чтобы его достать. Успешно маневрируя в воздухе, он легко уклонялся от атак, а тем времен, Арк вместе с Деймосом поджидали момента, когда Галгаш приземлится, чтобы начать атаку. После своей посадки, на монстра обрушился шквал последовательных, шахматных атак, от которого он не мог должным образом отбиваться.

«Если всё так и продолжится, я выиграю!»

Арк уже был внутренне уверен в своей победе.

Роааааар~!

Галгал взревел от ярости и поднял хвост. Когда тот нанес удар по земле, началось небольшое землетрясение, а затем произошло то, чего он никогда не предполагал.

Кваджик~ джик~ джик~Ё

Со всей земли резко начали выстреливать искры.

- Вы получили 100 урона от молнии!

- Каждые 30 секунд в течение 3 минут, есть 50% вероятность получения состояния шока, электрического удара или оглушения.

- Если вы получите электрический удар, тогда ваша скорость передвижения снизится на 90% в течение 10 секунд.

«Что, что за хрень? Урон молнией?»

Каждое движение Арка стало медленное, словно это была замедленная съёмка. В то время, когда у него почти, что были обездвижены руки и ноги, Галгаш не тратил время и быстро рванул навстречу.

Треск и Арк полетел по воздуху, врезаясь в землю с большим грохотом, после чего мгновенно почувствовал головокружение. Магия по широкой области имела диапазон в 10 метров, при этом длилась целых 3 минуты, в течении которых, каждые 30 секунд была 50% вероятность получения неизвестного состояния. «Шок» мог просто наносить дополнительный урон. Но сейчас штраф применялся ещё и к его движениям. А оглушение вообще могло привести к фатальным последствиям даже после одной атаки Босс Монстра. Одним только движением,

мангуст полностью изменил ход сражения. Искра должна была просто коснуться его тела и всё, ненормальное состояние обеспечено. Из-за этого навыка, Арк не имел возможности приблизиться к Галгашу.

«Но это не невозможно!»

«Деймос, преобразование!»

Деймос быстро стал Мечом-Пилой после команды Арка. Если Галгаш решил использовать магию по области, тогда Деймос будет особенно полезен. Арк использовал Меч-Пилу, чтобы уклоняться от искр и других атак. Дедрик тоже летал в воздухе, не обращая внимания на молнии. Тем не менее, Галгаш имел не только их в своём репертуаре. Другой его хвост мощно ударил об землю, после чего последовал интенсивный шторм. Ветер пронёсся вперед, разрезая кожу Арка.

- Вы получили 100 урона от лезвий ветра!

- При поражении лезвием ветра, существует 50% вероятность «Кровотечения» или «Разрыва Мышц».

- Вы получили «Разрыв Мышц». В течение 10 секунд, ваша сила и ловкость будут снижены на 20%.

«Магия ветра по широкой области?»

С течением времени, это уже начало походить на какой-то спектакль. Галгаш не просто использовал эту магию в целях атаки, а также и для того, чтобы создать вокруг себя шторм и отклонять любые попытки Арка атаковать его кнутом. Кроме того, это магия ветра была фатальной для летающих существ.

«Угх~!»

Из-за воздействия ветра, здоровье Дедрика сильно подкосилось. Галгаш откровенно издевался над Арком, используя разную магию. У него было целых 5 хвостов с разными свойствами, и с каждым использованием появлялась другая магия. Урон от её воздействия был не сильно мощным, но проблема заключалась в ненормальном состоянии после каждого применения! Если он попадал под ледяную магию – движения замедлялись, а магия земли активировала состояние оглушения.

«Боже мой, это действительно ужасный Босс Монстр...»

Для Арка не было никакого способа нормально иметь дело против Галгаша.

Невозможно было даже эффективно нападать, и уже на подходе было критическое состояние.

«Нет, я не могу больше держаться. Это прискорбно, но я должен выжить.»

Ему потребовалось несколько дней, чтобы добраться до этого места, поэтому, если он умрёт, то возродится в ближайшей деревне от красной пустыни. После этого ушло бы ещё несколько дней, чтобы вернуться в эту пещеру. Хотя нет, не было никакой гарантии, что ему снова удастся попасть в пещеру горы Восточной Луны. Он может даже отказаться от множества пилуль бессмертия. Арк принял решение и развернулся. Вход был узким и длинным. Если он

начнёт там бежать, тогда Босс Монстр просто не сможет преследовать, однако противник был всё-таки монстром, поэтому не собирался так просто отказываться от жертвы. Галгаш заметил намерение Арка и прыгнул вперёд, пролетев сразу 10 метров своей огромной тушей, а потом вновь улыбнулся во всю ширину, демонстрируя прекрасные клыки.

«Э-это же бл...!»

Когда Арк был сбит с толку, Змея резко выпрыгнула с его талии на землю. В этот момент, взгляд Галгаша сосредоточился на Змее. Этот инстинкт заставил полностью забыть об Арке, от чего монстр рефлекторно направился к Змее.

Ссак ссак ссак ссак ссак!

Змея пересекла землю и зашипела.

«Папочка, я уведу его отсюда!» – показалось Арку. Змея продемонстрировала впечатляющую верность, стоя лицом к лицу против естественного, самого жуткого врага... Арк побежал вперед, не оглядываясь назад.

«Спринт!»

Он делился своей пищей со своими семьями на заснеженной горе. Так почему? Ситуация была иной. Он был не против, если бы пришлось погибнуть на снежной горе, но сейчас все было иначе. Поскольку не было никакой гарантии снова найти пещеру, Арк должен был выжить, несмотря ни на что. Но он не имел никакого намерения отказываться от своей змеи сумки.

«Дедрик, захвати Змею!»

«Э? Почему я!»

«Если Змея умрёт, я заставлю тебя голодать!»

Угроза Арка была очень эффективной. Дедрик сглотнул и быстро схватил Змею. Увидев, как его пищу забирают прямо из-под носа, Галгаш мгновенно стал излучать свет и использовал магию ветра, но Дедрик был не лыком шит и совершал настоящие акробатические движения, чтобы избежать большую часть ущерба. Затем взгляд монстра сосредоточился на Арке.

Галгаш вновь использовал хвост и всё его тело охватило пламя, после чего, с невероятной скоростью, в спину Арка полетел стремительный огненный шар. Точно такая же магия была использована совсем недавно, чтобы полностью сломать препятствие из льда. Для Арка было невозможно избежать такого, поэтому он развернулся и поднял меч. Мгновенно почувствовалось интенсивное напряжение. Но это было на руку Арку, потому что он быстро применил эффект своей мантии и блокировал 50% входящего урона огнём, и даже не получил никакого ненормального состояния. Из-за атаки Галгаша, он поскользнулся и проехался на жопе ко входу.

«Мастер, я спас её. Вы ведь не забудете меня покормить?»

Между тем, Дедрик тоже был у входа вместе со Змеей.

«Отлично сработано. А теперь давайте отсюда убираться!»

Арк встал, схватил Змею и побежал к узкому проходу.

Кеуаааааанг~!

Позади него послышался раздражённый и яростный рёв Галгаша. Тем не менее, поймать Арка было невозможно, если только Босс Монстр не уменьшится в размерах.

«Чёрт, что с этим парнем?»

Когда Арк добрался до входа в пещеру, он выпустил вздохи гнева. Это был первый раз, когда он встретил Босс Монстра, в сражении с которым не было никакого способа его одолеть. Арк должен был сделать две вещи в подземелье. Необходимо было завершить создание набора пилюль бессмертия и найти выход из расщелины. Другими словами, если только Босс Монстр не защищает выход, тогда не было никакой необходимости с ним сражаться. Но это был первый босс с того самого момента, когда он бился с Колоссом в деревне Лансела.

«Я должен поймать всех несмотря ни на что!»

Арк не имел намерений покидать ледяную пещеру, даже если отыщет долгожданный выход. Он должен был убить всех особенных монстров, чтобы завершить набор. А поскольку пещера была очень огромной, он предполагал, что также будет большое количество мангустов. Если он завершит набор из пилюль бессмертия, тогда появится возможность для достойного сражения с Босс Монстром.

«Есть только один шанс. В следующий раз не будет никаких гарантий, что я смогу сбежать, как ранее, поэтому надо стопроцентно убедиться в своей победе, прежде чем снова встречаться с монстром лицом к лицу.»

Но разве обычное повышение уровня приблизит его к успешной победе над Босс Монстром? Если бы проблема просто заключалась в уровне, он смог бы кое-как справиться с Галгашем. Но самая большая проблема заключалась в различных заклинаниях разнообразными атрибутами, которые можно было использовать. Независимо от того, сколько уровней Арк подымет, это просто не будет иметь смысла, если он не придумает способ справиться с магией противника.

«Есть ли какой-нибудь другой способ?»

Но он не мог придумать решения для своих проблем.

«Думаю, что на данный момент у меня просто нет иного выхода, кроме как повышать уровень.»

Арк решил отодвинуть в сторону проблему с Босс Монстром, поскольку это сильно давило на него. Арк достал горшок и приготовил пищу, используя всё мясо, а потом, заполучив еду, приступил к началу процесса создания пилюли бессмертия.

«Ну, следует ли мне начать?»

Сначала он положил эссенцию мангуста. Затем он добавил все остальные ингредиенты, пока из горшка не появился красочный ореол, а после и окно сообщения.

Вы собрали все необходимые ингредиенты для создания

«Пилюли Бессмертного Мангуста (Огонь)».

Теперь настало время для начала процесса создания пилюли бессмертия.

Смешивание = Кристаллизация = Образование.

Когда всё пройдет через эти три этапа, процесс завершится.

Предполагаемое время завершения составляет 12 часов.

Из-за низкого рейтинга, время завершения было гораздо ниже, чем когда создавалась Пилюля Бессмертной Слизи. К счастью, процесс смешивания и кристаллизации требовали лишь по одному часу. Арк закончил весь процесс и осторожно положил накрытый горшок в угол. Оставшееся время составляло 10 часов, так что он просто должен был ждать. Арк расположил несколько супчиков из мангуста на землю и сказал.

«Дедрик, очень бережно это храни. Я некоторое время посплю.»

«Понял.»

«И не думайте сразу есть всю еду. Деймос, наблюдай за Дедриком.»

Треск, треск, треск, треск.

Деймос кивнул. В этом месте было невозможно отменить призыв фамильяров, поэтому им придётся ждать в этом месте, пока он не вернётся в игру. К счастью, это не потребляло маны, поэтому ему не стоило беспокоиться о лишнем. Тем не менее, большой проблемой будет, если неожиданно появятся мангусты. Именно по этой причине он решил вернуться ко входу в пещеру. Короче говоря, Арк оставил возле своего горшка сторожил, а сам вышел из игры. После того, как он поспал в реальности, пилюля бессмертия была завершена.

Процесс Образования закончился.

«Пилюля Бессмертного Мангуста (Огонь)» была успешно завершена.

- Известность увеличилась на 200.

- Интеллект увеличился на 5.

- Навык «Кулинария Выживальщика» повысился на 10.

- Информация о «Пилюлях Монстров» была обновлена.

Количество созданных Пилюль Бессмертия: 2

Арк сглотнул и взглянул на неё с ожидающими глазами. Проверив информацию, он просто засмеялся. Его сильно беспокоил вопрос, как же одолеть Галгаша, но теперь все мысли испарились, и Арк подумал, какой же он сам дурак.

«Ха~, я понял. Тогда надрать зад Галгашу будет проще простого!»

Арк снова осознал, насколько обманчива была эта игра. Если возникает проблема, тогда на определённой территории всегда найдется ключ к решению, и именно такая схема действовала в Новом Свете. Способ, которым возможно добраться до неприступного Галгаша, заключается в пилюлях бессмертия мангустов.

«Хорошо, я понял, что вы имеете ввиду. Если мне удастся собрать все пилюли бессмертия, тогда одолеть того самодовольного зубастика не составит труда.»

Арк рассмеялся и встал.

«А теперь давайте пойдём и соберём некоторые пилюли бессмертия. Вперёд, в подземелье!»

Глава 3. Легендарный Герой?

«Уфф~, погодка стала намного холоднее.»

Для него было одинаково, то ли осень на дворе, то ли, как сейчас, первый месяц зимы. Погода была настолько холодной во время проливных дождей, что не спасали даже несколько одетых свитеров.

«Почему им понадобилось меня звать именно в такие дни?»

В подобную погоду явно было лучше не выходить из дома и играть в Новый Свет. Ну, данная холодная обстановка всё равно не могла сравниться с тем, что творилось в игре... по крайней мере, там у него был супчик из мангустов, а сейчас без него. В любом случае, блуждать по холоду было в сто раз лучше, если при этом можно было заработать деньги.

«Но я должен выйти на улицу, а не увлекаться игрой...»

Хён Ву мог использовать это оправдание против Гвон Хва Рёна или реабилитантов, но данная отмазка не прокатит с теми людьми, на встречу с которыми ему сегодня пришлось идти. Он мог легко стать живым мертвецом, если только упомянет слово «игра» в их присутствии.

«В любом случае, вечеринка в честь конца года... неужели уже Новый Год на носу?»

Хён Ву посмотрел на ночное небо. Он никогда не понимал этого, поскольку всё время сжигал в игре. Но как только оглянулся назад, то понял, что весь прошедший год действительно был насыщен разными событиями.

«Прежде всего, я благодарен, что моей матери стало намного лучше.»

Когда он посетил её несколько назад, то она даже сумела сама встретить сына. Ей удалось собственными силами, без коляски, совершить несколько шагов от постели к двери. Всё тело было покрыто потом после ходьбы, но как только она присела, то сразу засмеялась.

«Мне лучше... Хён Ву, в ближайшее время, я буду в состоянии покинуть больницу.»

Его мать желала показать это собственными действиями.

«Пожалуйста, не заставляй себя. Если тебе вдруг станет хуже по неизвестной причине, что тогда нам делать?»

Сказал напоследок Хён Ву, прежде чем упасть на порог больницы с заплаканным лицом. Он не мог сдерживать свои счастливые и возбуждённые чувства. Было множество раз, когда он должен был носить свою мать, потому что она была не способна ходить. Каждый раз, когда Хён Ву видел это, он чувствовал, словно его собственные ноги отказывали. А затем, его мать смогла собственными силами сделать несколько шагов.

«Это стоило того, чтобы оплачивать эти баснословные суммы за лечение!»

Расходы на больничные счета увеличивались, буквально, каждый день... Он никогда в жизни не смог бы себе этого позволить, если бы не заработок денег благодаря Новому Свету. Прибыль для Хён Ву благодаря игре составила в три раза больше, чем в прошлом году. Это был результат напряжённой работы и удачи. К тому же, коллекция пилюль бессмертия уже была близка к завершению.

«Мне уже удалось завершить пять из семи пилюль, поэтому осталось разобраться только с двумя. Думаю, за следующие два дня до Нового Года я смогу покончить с этим делом. А потом смогу с чистой совестью начать собирать деньги в следующем году! Если я закончу поиски Магаро, тогда, думаю, тысячи золотых мне обеспечены!»

Хён Ву мечтал о будущем и направился на место встречи. Затем четверо серьёзно выглядящих человек подошли к нему со стороны. С виду не казалось, что они были порядочными личностями. С помощью всего лишь одного взгляда, Хён Ву мог сказать, что они были ребятами, которые явно имели дело, и не раз, с уличными разборками. Он и сам уже много раз испытывал подобную ситуацию, когда сталкивался в ночное время с такими парнями, поэтому обходил их стороной. Но эта четверка резко сократила расстояние и заблокировала ход дальше.

«Ты Хён Ву?»

«...?»

Хён Ву остановился и поднял голову. Неизвестный человек посмотрел на него.

«Кто ты?»

«Я спросил, ты Хён Ву?»

Спросил первый парень, повернув лицо. Ему было несколько некомфортно. Хён Ву не знал почему, но мог чётко сказать, что происходит по одному лишь отношению и внешности «товарищей». Хотя они сейчас просто задавали вопрос, но наверняка намеревались использовать насилие. По одним лишь выражениям глаз, он уже мог отличить их от порядочных людей.

«Нет. Вы ошиблись.»

Хён Ву резко ответил и попытался пройти мимо одного из них, однако кто-то схватил его за плечо.

«Почему ты это делаешь?»

«Ты думаешь, что такой ребёнок, как ты, может таким вот образом с нами поступать?»

Парень потянул обратно за плечо Хён Ву, однако он уже не был таким, как раньше. Когда он почувствовал проблему, ноги Хён Ву рефлекторно нанесли удар.

Бух~

Его нога проехала по челюсти парня, который сразу отпустил плечо и попятился назад.

«Этот сукин...!»

Остальные трое кореша их группы подбежали к нему. Это случилось. В голове Хён Ву мгновенно зазвучал сигнал об опасности, если он сейчас не сбежит, тогда будет избит, причём до тех пор, пока не выбьют из него весь дух.

«Я должен бежать!»

Как только он подумал о простой и понятной для себя инструкции, его тела начало автоматически двигаться. Хён Ву избежал удара и поднял колено к лицу. Человек принял на себя удар, и из носа потекла юшка. Затем он почувствовал, как кто-то решил потянуть его за воротник, после чего автоматически применил методы борьбы по освобождению от захватов. Затем он ударил в критические для тела точки двух человек по бокам. Поскольку двое рухнули на землю, один парень впереди решил броситься напрямую. Хён Ву мгновенно использовал движения из бокса и опустил нижнюю часть тела. Он подпрыгнул в воздух, вращаясь вокруг своего тела. Хён Ву был резким, словно был каким-то актёром боевиков.

«Э? Что, что за?»

Парень заикался с тупым взглядом. Вращающееся тело свалилось на землю, словно удар молнии. Техника гигантского спирального удара! Это была техника, которую он практиковал в своё свободное время. Парень споткнулся и закричал, а Хён Ву продолжил его избивать ногами.

«Эта техника!»

Хён Ву и сам был сильно удивлен своими движениями. За то время, пока он тренировался в спортивном зале полицейского участка, он использовал довольно сумасшедшие движения. Тем не менее, его противники там были представителями бокса, борьбы и даже тхэквондо. Поскольку он ежедневно тренировался до потери сознания, он просто не понимал, насколько сильным стал, при этом и шанса не было это проверить. Благодаря фактору неожиданности, он был в состоянии подавить хулиганов в одно мгновение.

«Что за? Что происходит?»

«Это что, фильм кто-то снимает?»

«Оо~, разве это не выглядит круто?»

Люди, которые проходили мимо, с удовольствием смотрели и сплетничали. Некоторые даже снимали видео на телефон.

«Проклятье, что за невежественные люди, берут и игнорируют меня. Какой к черту фильм? Кто-нибудь, вызовите полицию, быдло!»

Хён Ву смотрел на людей, выстреливая глазами всю обиду и серьёзность происходящего. Но не

было никакого времени, чтобы ссориться с ними. Хотя ему удалось победить группу, это всё-таки была реальность. Этот бой не закончится, пока кто-то просто не будет в состоянии продолжать дальше. И было бы трудно, если они решат использовать нож, а то и огнестрельное... Это была разница между реальностью и игрой.

«На данный момент, я должен найти выход отсюда! Я должен как-то добраться до того места...»

В то время, пока избитые кривились от острой боли на земле, Хён Ву нырнул в толпу людей и забежал в переулок. Если он как-нибудь прошмыгнёт через переулок, тогда сможет добраться до точки назначения и сможет избежать опасной ситуации. Хён Ву побежал по улице на своей максимальной скорости. В то время, когда он уже видел заветный знак своей цели и уже собирался уйти из переулочка... перед ним внезапно мелькнула искра.

Покачивание... когда он потерял свой центр тяжести, кто-то схватил его за волосы. Потрясающая сила! Хён Ву вынужденно сделал несколько шагов назад. Затем, тот парень, что ранее схватил его за волосы, теперь бросил Хён Ву в угол переулочка. Несмотря на то, что он сам был не маленьким, но всё равно был слегка подброшен в воздух и тяжело приземлился на землю. Остальная часть группы быстро подтянулась и несколько раз ударила Хён Ву, прежде чем остановиться.

«Вы, глупые идиоты, не смогли справиться даже с одним ребёнком?»

«Нам очень жаль, старший.»

«Заблокируйте вход в переулок и не позволяйте никому это увидеть.»

Некоторые из хулиганов последовали команде и стали у входа в переулок. Хён Ву, наконец, смог увидеть лицо лидера. У него было большое телосложение, короткие волосы и даже шрам на лице. Любой, кто посмотрит на такого амбала, легко определит в нём душу гангстера.

«И для чего ты это делаешь?» *Кашель~*

Он получил ещё один удар. Хотя Хён Ву согнулся от боли, лидер надел перчатки и засмеялся.

«Заткнись и слушай. Я не стану говорить много. У нас лично нет проблем с тобой. Так что просто закрой глаза, пока я буду ломать кости твоих рук. Если ты не будешь сопротивляться, тогда сможешь получиться весьма милым на фото.»

«Да?»

«Или ты можешь быть сфотографирован избитым. Это твой выбор.»

«Э-это...!»

Хён Ву смотрел на человека с изумлённым взглядом. Этот гангстер внезапно схватил его и собирался просто сломать руку? Что за херня происходит? Однако, он понимал, что лидер не собирается шутить. Простой обмен взглядами и Хён Ву понимал серьёзную настрой противников.

«Какого черта? Кто эти люди?»

Тело Хён Ву начало немного дрожать. В игре он был способен сражаться против группы огров,

даже не моргая. Однако реальность явно отличалась от игры. Эти ребята были крошечными по сравнению с монстрами, но сравнить устрашающее выражение этих ребят с какими-то ограми внутри игры. Кроме того, он не хотел реалистичное насилие. Страх, который он представлял себе от насилия, действительно был большим.

«Кто ты, черт возьми, вообще такой? Я даже ничего не сделал...»

«Ты можешь отвечать только да или нет. Скажешь что-нибудь ещё и я вырву тебе один зуб.»

Прорычал лидер.

«Это невозможно.»

Когда Хён Ву потянул, закрыл свой рот, парень засмеялся и схватил одну руку. Гангстер хотел полностью сломать руки Хён Ву, из-за чего он стал паниковать, но это было не из-за боли.

«Если мою руку сломают, тогда я больше не смогу играть!»

Из этого автоматически следует шокирующий вывод — он не сможет делать деньги! А что тогда насчет больничных счетов матери? Стоимость проживания? Ситуация с кредитом... словно реклама по ТВ, все эти образы за одно мгновение пробежали в голове Хён мВу. Вывод был прост. Что бы ни случилось, он не мог допустить, чтобы его руки сломались. Он изо всех сил повернул руку и оттолкнулся локтем.

Кашель!

«Этот ублюдок... Ты что, больше не желаешь пользоваться ещё и своей ногой?»

«Я не знаю, что происходит, но не делайте этого!»

«Разве я не говорил тебе заткнуться? Эй, схватите его и не дайте двигаться!»

Хулиганы схватили его конечности и стали удерживать. Затем лидер снова поднял кирпич над головой. Теперь Хён Ву мог только наблюдать, как его руку ломают!

«Н-нет!»

Хён Ву закричал. В этом нечестном положении, он не мог что-либо сделать. До сих пор ему довелось побывать в многих ситуациях, но никогда ему никто не оказывал помощи, всё сам. Так же, как люди некоторое время назад, которые только радовались, фотографировали и снимали видео на свои телефоны. Если бы только кто-то из них сообщил, то полицию уже пришла бы. Да, это была жизнь Хён Ву. Однако в сейчас всё было иначе. Когда Хён Ву закричал, за пределами переулка послышался неожиданный голос.

«Э? Что это за сцена?»

Хулиганы вздрогнули и повернули свои головы в сторону. Какой-то парень в домашних тапочках как раз входил в переулок. Парень, примерно 170 см роста, выглядел настоящим карликом рядом с хулиганами, которые только сурово взглянули в ответ и спросили.

«Кто ты? Если ты не хочешь умереть, то иди лесом!»

Конечно, как правило, обычный человек только опустил бы голову и убежал. Однако этот человек просто проигнорировал хулигана и подошёл к группе.

«Разве это не Хён Ву?»

Тот был удивлён и поднял голову.

«Учитель Ли Маянг?»

«Э? Это действительно Хён Ву? Почему ты играешь в таком месте?»

Маленький человек... Ли Маянг пробормотал недоверчивым голосом.

«Учитель? Печать на его одежде означает, что он тот, кто является учителем в додзё тхэквондо.»

«Почему ты не убежал, прежде чем мы превратим твоё лицо в лепешку?»

Хулиганы стали угрожать и пытались запугать Ли Маянга. Действительно, учитель тхэквондо будет простой забавой для банды. И они не воспринимали его всерьёз из-за небольшого роста в 170 сантиметров, при этом его телосложение тоже было карликовым. Но они ошиблись. Человек, которому они решили угрожать, был нынешним лидером спецподразделения SWAT, а также бывший представитель национальной сборной по тхэквондо. Несмотря на то, что даже если к его носу сунут нож для сашими, этот человек имел стальное сердце и даже не моргнул бы. Лидер банды рассердился и замахнулся кулаком на Ли Маянга.

Бам!

С громким звуком, удар заставил его голову подняться вверх под углом в 90 градусов. Ли Маянг лишь вздохнул, словно ничего не почувствовал, и вытер кровь со рта.

«Уже долгое время мне никто не наносил удара. Ну, ты доволен? Если да, тогда давайте на этом закончим, хорошо?»

«Что за? Ты, ублюдок...!»

Снова раздался громкий звук и Ли Маянг получил удар ногой в живот. 190 сантиметровый рост лидера явно имел значительный вес в ударе, поэтому Ли Маянг рухнул на землю.

«У-учитель...!»

Хён Ву посмотрел на Ли Маянга с неверующими глазами. Хотя он был захвачен врасплох, хулиганы были способны только схватить Хён Ву. Но для Ли Маянга, который был ответственным за подготовку полицейских в тренажёрном зале, не смог выдержать даже одного удара? Почему?

«Ха, этот ребенок. Он казался довольно расслабленным, когда увидел появление учителя.»

«Вы не видите что ли, как он дрожит?»

«Жаль, а я хотел позабавиться с ним ещё некоторое время.»

Лидер усмехнулся и снова подошёл к Хён Ву. Затем он также поднял кирпич над головой. Тем не менее Ли Маянг, которого ранее сбили с ног, просто поднялся, как ни в чём не бывало.

«Неловко мне так вести себя на глазах своего ученика...»

«Что за? Ты сукин...»

«А теперь, давайте посмотрим. Моё кровотечение из рта... А ещё мой живот в синяках. В этом случае, обычно, наказание будет составлять 4 недели. Но если я применю самооборону, то не получу эти четыре недели, даже если буду вас избивать до полусмерти, как собак. Вы знаете, ребята, что это значит?»

Ли Маянг засмеялся и указал в сторону своего лица.

«Вы, ребята, теперь мертвецы.»

«О чём ты говоришь!»

«Раздавите его!»

По приказу своего лидера, хулиганы сразу бросились вперед. Некоторые по пути подобрали валяющиеся деревяшки, и с ещё большим намерением убийства рванули на Ли Маянга. Однако тот лишь озорно посмотрел на Хён Ву.

«Хён Ву, это будет урок для тебя на свежем воздухе!»

«Учитель, осторожно!»

«Что?»

Ли Маянг одним движением уклонился от деревяшки и развел руками.

Удар~

Подбородок хулигана почувствовал звонкий звук, прежде чем он свалился на землю. Ли Маянг легкими движениями проходил сквозь противников и чётко высвобождал силу каждого удара. Его верхняя часть тела изгибалась, осторожно проталкивая локтём хулиганов. Как и следовало ожидать, один из них чувствовал себя непонятно и больше не мог двигаться. То же самое произошло и с двумя следующими. Ли Маянг подошёл к лежащим на земле хулиганам и надавил на виски своими пятками, вынуждая их кричать от боли.

«Эти парни как пиявки. Они просто так не остановятся.»

«Что вы делаете? Эти глупые дураки! Почему вы не можете встать?»

Тем не менее, хулиганы, лежащие на земле, просто продолжали потеть и задыхаться, из-за чего лидер не выдержал и сам бросился на Ли Маянга.

«Я позабочусь о тебе с одного удара прямо в лицо!»

Затем, кулак Ли Маянга словно исчез, его невозможно было чётко разглядеть, но через долю секунды уже раздался звонкий звук, как лицо лидера получило тяжелый удар, а голова переместилась на 90 градусов вверх.

«Это был действительно один удар.»

«Хук~!»

Человек испустил страдающий крик и согнулся в талии. Это было редкое зрелище. Какой-то

карлик просто прошел вперёд. Но как только он оказался рядом с лидером, тот сразу же закричал, его лицо приобрело яркий синий оттенок. Хотя он ещё и не упал, но это было вовсе не из-за его выносливости, это просто Ли Маянг не давал упасть. Затем тот приблизился ещё ближе и схватил лидера за волосы, после чего ударил и бросил в угол, и осмотрел карманы. Ли Маянг засмеялся, достал бумажник и подтвердил личность.

«Босс этой группы шутов, Ван Хо...»

«Ты... думаешь, что будешь в безопасности после всего, что сейчас натворил? Я найду твой тренажёрный зал, а потом избью тебя до смерти, падла!»

«Что?»

Ли Маянг посмотрел на Ван Хо с большим недоверием, а потом разразился диким смехом.

«Ха-ха-ха-ха, в самом деле? Со мной всё будет хорошо, я уверен. Кроме того, я даже буду с нетерпением ждать твоего прихода.»

«Что, что за?»

«Кажется, ты до сих пор не понимаешь ситуацию.»

«Капитан, что случилось?»

В этот момент, из-за переулка выглянуло несколько здоровенных лосей, то есть людей, с широкими плечами. Хён Ву знал и этих ребят. Это были другие члены команды SWAT, с которыми он тренировался. Бывший боксёр и борец тоже там были. И да, кстати, Ли Маянг был тем, кто вызвал Хён Ву в такую суровую погоду на встречу в честь конца уходящего года. Это планировалась вечеринка сильнейшей группы спецназа SWAT во всей Корее.

«Это не имеет большого значения. Я собираюсь лишь немного прояснить ситуацию, поэтому один момент. Эй, давай сделаем обмен.»

Ли Маянг вытащил теперь уже свой бумажник и бросил в сторону Ван Хо, после чего тот открыл его. Спустя одно мгновение, его взгляд стал запуганным, а лицо побледневшим. Внутри кошелька было удостоверение капитана группы спецназа №1 SWAT.

«Я также учитель в тренажёрном зале недалеко отсюда.»

«Если это группа спецназа №1 SWAT, то не говори мне... неужели ты Демон Национального Полицейского Агентства...»

«Верно. А вот этот парень – мой единственный и любимый ученик. Так вот, теперь эта ситуация имеет больший смысл?»

Сказал Ли Маянг, похлопав рукой по замёрзшей спине Ван Хо.

«Ну, давайте разберёмся. Глядя на ситуацию, вы бы вряд ли атаковали моего ученика без причины... почему бы вам тогда не назвать причину, по которой вы решили тронуть невиновного человека? Или ты желаешь покаяться? Это только приветствуется. Если ты решил отказаться от сотрудничества, думаю, допрос может стать более жёстким и более длительным. Знаешь, полиция очень серьёзно относится к преступности.»

С тела Ван Хо ручьем начался проливаться пот, а лицо отвернулось в сторону. Ли Маянг

немного подождал, прежде чем медленно встать.

«Я полагаю, что на этом всё. Тогда, следует ли нам начать испытывать твоё терпение?»

«П-подождите минутку. На самом деле... Меня попросили это сделать.»

«Попросили?»

«Да, сын клиента попросил меня сломать руки и сделать несколько снимков... это правда. Разве вы не понимаете? Да я бы никогда в жизни не стал трогать невиновного, если бы не оказанное на меня давление и не эти деньги.»

«Ох~, так кто-то тебя попросил сломать руки моему ученику? Что за благородное хобби. Тогда, его имя...?»

«Ли Мюнг-бан...»

Ли Маянг посмотрел на Хён-Ву, спрашивая взглядом, знает ли тот этого человека, но он лишь покачал головой. Затем Ли Маянг вернул свой взгляд на Ван Хо.

«Ты хочешь отправиться в Ад?»

«Э-это правда. Я не совсем понимаю, но обида состояла в какой-то игре, которая называется Новый Свет. Человек, который поручил мне это дело, имеет персонажа с именем Андел.»

«Андел!»

Хён Ву аж подпрыгнул. Затем Ли Маянг примерно понял ситуацию и кивнул.

«Ты не лжёшь. Хорошо, тебе ведь известен адрес этого человека?»

Ли Маянг заставил Ван Хо записать адрес.

«Для меня это слишком хлопотно, заниматься такими креветками, как ты, а потом сажать их в тюрьму, и писать эти долбанные отчёты... Меня сильно раздражает даже просто смотреть на парней, как твои подчинённые. Но если ты когда-нибудь появишься перед Хён Ву ещё раз... ты понимаешь?»

Ван Хо отчаянно закивал грустным лицом. Ли Маянг слегка похлопал его по щеке и встал.

«Пойдём, Хён Ву.»

Как и следовало ожидать от лидера команды спецназа, Ли Маянг не колебался в своих действиях перед всеми. Как только он вышел из переулка, сразу же вызвал такси по адресу. Конечная точка назначения представляла из себя, где-то около 100 квадратных метров, целые апартаменты в Каннамгу — один из самых густонаселённых районов Сеула. Обычный человек не сможет попасть в такое место, но как только охранники подтвердили их отношение к полиции, то сразу открыли проезд.

«Не стоило этого делать.»

Сказал нервно Хён Ву, когда ситуация становилась серьезнее, чем он думал. Тем не менее, Ли Маянг не обратил на это никакого внимания и поднял руку к дверному звонку. Затем он увидел табличку Ли Кенг-Хо около двери и немного задумался.

«Проклятье, не удивительно, почему адрес казался знакомым...»

«Что не так?»

«Нет. Я пришел сюда, значит надо идти до конца и встретиться с ним.»

«Кто это?»

Когда звонок был нажат, через громкоговоритель кто-то спросил.

«Это Ли Маянг, лидер команды SWAT.»

«Ох~, понял. Возможно ли, что вы желаете встретиться с начальником?»

«Да, спросите его, пожалуйста, не мог бы он уделить мне время?»

«Хорошо.»

Вскоре открылась дверь, и их встретил где-то 50-летний мужчина. Просторная гостиная выглядела как настоящее футбольное поле. Внутри также было видно две лестницы, ведущие наверх. Хён Ву в один миг впал в очень глубокую депрессию. Почему эти люди живут в квартире, площадью 100 квадратных метров, когда ему приходилось жить в однокомнатной лачуге с дырой в стене? Хён Ву боялся возможного сражения с богатым человеком. Он даже не знал, как общаться с людьми, у которых деньги из карманов вываливались. Кроме того, Ли Маянг также казался весьма не в своей тарелке... он ходил в разные стороны, туда-сюда.

«Да, что привело вас сюда?»

«Речь идёт о вашем сыне.»

«О моём сыне?»

Пожилой мужчина средних лет... Ли Кенг-Хо выглядел как-то смущённо. Ли Маянг вздохнул и объяснил ситуацию, которая недавно произошла. Затем мышцы на лице Ли Кенг-Хо исказились и сделали уродливое выражение. Но через мгновение, он улыбнулся и достал сигару, прежде чем сказать.

«Я до сих пор не понимаю, что случилось. Не говорите мне, что вы верите словам тех преступников? Нет никакого резона моему сыну делать что-то подобное, потому зачем ему быть вовлеченным в какую-то несправедливую разборку? Ну, вероятно, вы просто пришли выяснить некоторые претензии.»

«... Ну, это верно. Могу ли я увидеть вашего сына?»

«Я не понимаю, зачем вам это.»

Ли Кенг-Хо нахмурился, глядя на Ли Маянга. Затем он достал чек на один миллион вон и положил на стол.

«Будучи взрослыми, мы не можем просто так игнорировать нормы общества. Кроме того, при этом было упомянуто имя моего сына. Я проведу некоторую беседу с ним и другими кое-какими ребятами, и выясню обстоятельства. А раз ваш друг, кажется, ранен, он может использовать это, чтобы оплатить некоторые медицинские расходы.»

Он сказал это тихим, спокойным голосом, но скрытую угрозу только дурак не слышал бы. Это было намного страшнее, чем громкие понты бандитов! Хён Ву мог предположить статус Ли Кенг-Хо лишь ссылаясь на эти слова. Возможно, он сам был бывшим высокопоставленным офицером полиции. Скорее всего, это и стало причиной, почему Ли Маянг нахмурился, когда прочитал табличку с именем. Затем Ли Маянг посмотрел на чек и пробормотал вполголоса.

«Нужно?»

«... Нет. Я ненавижу вонючие деньги.»

Хотя Хён Ву нужны были деньги, но он всё равно не хотел их забирать. Ли Маянг ударил по столу обеими руками и встал.

«Господин Ли Кенг-Хо.»

«Что? Господин?»

«Несмотря на отсутствие сейчас доказательств, он всё равно сделал это. Вместо того, чтобы давать нам деньги, вы должны использовать их на перевоспитание собственного сына. Если это случится ещё раз, я больше не стану навещать Вас, а пойду на разговор напрямую к вашему сыну. Поскольку это Ли Кенг-Хо, его без проблем выпустят через несколько часов, но ваш сын однозначно запомнит эти несколько часов.»

«Ты. Угрожаешь мне?»

«Угрожаю? Неужели в моих словах была угроза?»

Ли Маянг улыбнулся и кивнул.

«Вы всё хорошо слышали.»

Затем он покинул квартиру.

«... Простите. Всё из-за меня...»

Хён Ву сказал с обеспокоенным голосом, пока они шли. Их соперник сейчас являлся бывшим высокопоставленным офицером. Вероятно, даже Ли Маянг стал подавлять свой гнев. Именно из-за отношения, которым его просто на просто проигнорировали. Тем не менее, сейчас было бесполезно тревожиться над чем-то, что может произойти в будущем. Хён Ву не был глупцом. Он знал, что это может вызвать проблемы для Ли Маянга.

«Ребёнок, не позволяй спирту сделать тебя дерзким. Этот человек не оставит сына в покое. Во всяком случае, теперь этот ребёнок Андел, не сможет тебя больше беспокоить.»

Ли Маянг похлопал Хён Ву по спине и засмеялся. Но в это время за ними наблюдал один человек, стоящий на балконе квартиры высоченного здания, подобному замку, возвышающегося к небу.

«Этот дерзкий пацан...»

Ли Кенг-Хо задул дым от сигареты и поднял телефон.

«Это Ли Кенг-Хо. Позвольте мне поговорить с комиссаром полиции некоторое время. Скажите ему, что это бывший капитан полиции прокуроров. Да, ах, это ты? Ты знаешь кого-то с именем

Ли Маянг? Есть ли у тебя какие-нибудь идеи насчет деятельности этого товарища? Нет, это не имеет большого значения...»

Всё становилось ещё более закручено, ведь реальность была не такой простой, как игра.

«Это и есть то, чего я так ждал?»

Хо Мюнг Хван вздохнул, играя в руках шариковой ручкой. В последнее время, он целиком сконцентрировался на испытании Арка. Несмотря на то, что он никогда на самом деле не видел его, отчёты позволяли ему косвенно испытать всю игру. Арк был словно вымышленный герой из романа, из-за чего Хо Мюнг Хван испытывал чувство удовлетворения, потому никто в отделе планирования не знал о нём. После того, как случится большой инцидент, тогда Арка точно все заметят, он искренно верил и надеялся, что вскоре большое событие должно было произойти. И это случилось, он захватил Сильвану и стал Лордом. Ему удалось принять участие в осаде и одолеть Алана, да ещё и бета-тестеров. Ха Мюнг Ву думал, что это была чистая удача, но Хо Мюнг Хван, прочитавший предыдущие отчёты, считал иначе.

«Я с нетерпением жду этого отчёта...»

Но когда тот всё-таки прибыл, его ждало разочарование, поскольку всё было невероятно кратко.

Из-за определённых обстоятельств, Темный Эдем стал отдельной группой атаки во время осады. В то время, как гильдии «Рассвет Клинка» и «Гермес» вели боевые действия в критических условиях, для него появился шанс, чтобы стать Лордом. Он даже сразу признался, что будет не в силах удержать замок во время следующей осады. Там не было упоминаний о схемах заговора и коррупции, что произошли. Хён Ву стал осторожничать, поэтому написал всё по минимуму. Из-за этого, этот минимум, то есть настоящий пи..., случится, когда придётся показывать это Главе отдела планирования, Ха Мюнг Ву.

Хо Мюнг Хван был просто обескуражен.

«Естественно, ситуация и должна быть такой, но...»

Поскольку это был Арк, он ожидал увидеть в отчёте действия настоящего героя. А оказалось, что он даже не хотел защищать замок.

«К сожалению, этот отчёт означает, что он, безусловно, будет ликвидирован после первого раунда отбора.»

Уже прошёл один год с тех пор, как компания начала вступительные экзамены.

Но до сих пор не было ни одного кандидата, которые бы отвечали требованиям Global Exos. Конечно, они также не ожидали, что всё это будет длиться целый год. Им приходилось обеспечивать экзаменуемых по 1,5 миллиона вон в месяц, а кандидатов было 2000 человек. Ежемесячно улетало в никуда целых 30 миллиардов вон. Ну, если рассматривать доходы корпорации Global Exos, это была не такая уж большая сумма, но в качестве бизнеса, они просто не могли рассматривать эти утраты всегда.

[Осуществлять инвестиции в кандидатов с низким уровнем ожиданий нет смысла. Поэтому старшие руководители сказали, что лучше предпочтут вкладывать средства в людей, которые имеют высокий потенциал. Из этого следует решение, что в ближайшие несколько месяцев кандидаты подвергнутся тщательному наблюдению, а потом будет осуществлено 50% отсеивание испытуемых, начиная с конца. Отдел планирования должен быть готов, поэтому к плану всяческие задержки не допускаются.]

Это было официальное уведомление из главного офиса, которое было получено совсем недавно. Однако отдел планирования уже исследовал всех отчисляемых кандидатов. Арк был одним из них, поэтому Хо Мюнг Хван ожидал очень многого от этого отчёта.

«Но из-за того, что позиция Лорда была отобрана... сейчас осталось только несколько месяцев. Произойдёт ли какой-нибудь инцидент, который заставит изменить взгляды отдела планирования?»

«Эй, ты видел видео, размещённое сегодня утром?»

Ха Мюнг Ву крикнул ему в этот момент.

«Да? Видео?»

«Значит ты ещё не видел. Я скину тебе адрес.»

Когда он подключился к сайту через полученный адрес от Ха Мюнг Ву, это оказался информационный сайт, связанный с Новым Светом.

«Нажми на это и посмотри.»

Ха Мюнг Ву указал на область с видео. В течение нескольких часов, как оно было загружено на сайт, просмотры просто сделали эту новость взрывной. Название было «Реалистичные сцены сражения». Несмотря на то, что просмотров было много, на самом деле, таких видео было тысячи, показывающих каждый день. Так почему глава отдела поднял такую шумиху? Хо Мюнг Хван нажал на видео со странным изображением. Оно было принято при помощи мобильного телефона, поэтому качество оставляло желать лучшего. Это было очевидно по содержанию, что оно однозначно привлечёт внимание людей.

Так же, как и в названии, содержание представляло из себя сражение в тёмном переулке одного против четверых. Это не отличалось от общего контента. Но после того, как вовлечённые люди обменялись приветствиями, начали происходить действительно захватывающие действия. Сначала один получил по челюсти, а затем коленом был отправлен в полет. Но кульминацией оказался полный кручёный удар ногой вокруг тела, который попал по противнику. Он был также известен, как Ветряная Мельница. Это являлся очень сложный и тяжелый удар, который редко встречался в сражениях. Видео закончилось спустя одну минуту, когда молодой человек убежал в соседний переулок, но он однозначно оставил сильное впечатление на окружающих. Если это не была постановочная сцена, то это потребовало бы значительного количества навыков. Под видео уже было тысячи комментариев.

- Этот круговой удар был крутым.

- Ты дурак? Это стопроцентная постановка. Может это было для продвижения какого-то нового фильма?

- Это не постановка. Я тоже случайно там был.

- Но что случилось с тем парнем после?

- Ах~, чувак, тебе следовало всё снимать до конца. Что теперь?

Хо Мюнг Хван был озадачен после прочтения комментариев и спросил.

«Это замечательно, но разве они не разместили это видео в неправильном месте?»

«Это не всё. Смотри дальше.»

«Да?»

Хо Мюнг Хван передвинул область просмотра при помощи мыши. Вскоре он понял, почему это видео было размещено на информационном сайте про Новый Свет.

- Разве главный парень в видео не похож на этого персонажа?

Затем человек прикрепил под своим комментарием следующее видео.

«Э? Это... это ведь?»

Хо Мюнг Хван видел это видео десятки раз. Это был тот самый хит, который был горячей темой обсуждения в интернете последние несколько месяцев. Кульминация ивента задания в Новом Свете, видео показывало игрока, который успешно одолел босса — Вальдераса. Когда видео было размещено, среди людей было много разговоров, был ли главный герой НИПом или игроком. Но Global Exos не имел доступа к серверам, поэтому информацию достать было невозможно. Благодаря этому, Ха Мюнг Ву должен был появляться на телевидении и каждый раз придумывать отговорки.

Хо Мюнг Хван смотрел на видео удивленными глазами. Одно из них было просто быстро двигающееся видео, снятое на мобильный телефон, в то время как другое показывало размытый игровой экран. В обоих нельзя было полностью разглядеть главного героя. Тем не менее, на первый взгляд, контуры лица, строение тела и причёска являлись удивительно похожими. Кроме того, их поведение также очень сильно походило друг на друга, от угла размахивания ногами до движения рук. Такое явно было бы трудно симитировать.

«Возможно...?»

«Видео уже было отправлено в лабораторию для анализа изображения. Вероятность того, что это один и тот же человек, составляет 82%. Это не может быть совпадением. Я уже посмотрел.»

Ха Мюнг Ву сказал и сжал кулаки, ведь ему пришлось носиться, как угорелый, в течение нескольких недель, пытаясь найти игрока, который сражался против Вальдераса. Тем не менее, проблема заключалась в том, что он не был зарегистрирован в Зале Славы. Ха Мюнг Ву думал, что он, возможно, был НИПом, поэтому решил сдать на полпути... но теперь, спустя несколько месяцев, он наконец-то нашёл ключик.

«Хо Мюнг-хван, игрок, который был Лордом Сильваны в тот день... какое его ID?»

«Вы имеете в виду Арка?»

«Несмотря на то, что его отчёт уже должен был прийти, ты ничего о нём не упоминал.»

«Это...»

Хо Мюнг Хван почесал голову и рассказал краткое содержание отчета. Ха Мюнг Ву просто рассмеялся, поскольку уже знал его.

«Я говорил тебе. Он не был напрасно добавлен в список игроков на отсеивание. Ну, хорошая причина все-таки была. В любом случае, у меня нет интереса к нему, поэтому, пожалуйста, поищи человека в этом видео с этого момента. Я не хочу больше сталкиваться с подобным инцидентом. Он сражался против Вальдераса, поэтому он должен быть где-то рядом.»

«Как?»

«Сражение подняло шумиху, поэтому полиция, возможно, уже вмешалась. А ещё, может быть человек, который мог записать видео с более лучшим качеством, так что проверь другие информационные сайты. Независимо от того, что произойдет, если ты обнаружишь этого человека, то непременно получишь компенсацию. Однако ты должен скрыть тот факт, что Global Exos заинтересовался этим. Поскольку публично считается, что человек, победивший Вальдераса, это НИП. Ты понимаешь, что я имею ввиду?»

«Да, понимаю.»

Хо Мюнг Хван бросил отчёт Арка, который держал в руке, на стол. Ха Мюнг Ву не знал о том, что человек, которого он искал, действительно был под его носом. А теперь Хо Мюнг Хван тоже начал свой поиск совсем в другом месте. На самом деле, это было печальное зрелище, которое, как всегда, доказывало неудачную судьбу кое-кого.

Глава 4. Радун.

«Деймос, блокируй противоположную сторону!»

Грохот, грохот~ Как только он побежал в сторону, кости Деймоса было отчетливо слышно. Он скользнул по ледяному пути, повернулся и поднял щит. Что-то врезалось в его блок, а затем из темноты появилась какая-то размытая форма. Затем оно снова исчезло, но можно было предположить, что это был мангуст. Мангуст с чёрным мехом.

«Это оно. Мы побежали вниз. Дедрик, перемани внимание нескольких мангустов и выиграй время.»

«Понял, мастер. Я оставляю это вам.»

Дедрик начал трясти бедрами, как сучка, чтобы спровоцировать сразу троих противников. В то же время, Арк стоял и блокировал другую сторону прохода.

«Духовное Око!»

Внезапно всё погрузилось во тьму. Но в этот самый момент, все звуковые волны, ровно так же, как и гидроакустические волны, используемые в глубоководных подводных лодках, начали появляться со всех сторон, позволяя Арку видеть путь. Это был особый эффект редкого кольца, Духовное Око. Когда сонар сканирует площадь, он сразу определял, где скрывались чёрные мангусты. С одной стороны был Деймос, а поскольку Арк блокировал путь, мангуст

использовал свой специальный навык под названием «Тень», чтобы скрывать своё тело среди трещин. Это давало шансы на спасение.

«В этот раз я не промахнусь!»

Арк провёл две недели, изучая пещеру и рисуя карту. Его основной целью было завершение сбора Эссенций Мангустов. В то время, пока он зачищал всю пещеру и сражался с мангустами, он видел несколько с различными атрибутами, такими как этот, но с синим или желтым мехом... каждый из них обладал разными свойствами, которые соответствовали цвету. Кроме того, они никогда не были одними. В самую первую встречу, Арку серьёзно повезло, что он так просто вышел один на один против огненного мангуста. Конечно, поначалу было сложно справиться с таким, поэтому он стал использовать налаженную систему, в которой Дедрик и Деймос заманивали особенных мангустов отдельно, в то время, пока он сам разбирался с обычными и убегал с помощью Спринта, когда висел на волоске от смерти. Сражения постоянно походило на ходьбу по тонкому слою льда. Но со временем он подымал свой уровень. Кроме того, его уровень навыков также становился лучше, и развивалась большая адаптация в использовании Меча Гвисала.

«Без Рукопашного Боя и Владения Мечом я бы не смог использовать разное оружие.»

Арк знал, что он не полностью высвободил потенциал силы атаки нового меча, который имел совершенно другие характеристики в отличие от обычного меча или кинжала. Конечно, ему нужно было время, чтобы привыкнуть к особенностям нового клинка. Это была система «Адаптации». После того, как Арк сменил оружие, удары были слишком интенсивными и неожиданными. Но с течением времени, после каждого использования, становилось легче орудовать Мечом Гвисала. Ему также удалось исправить нарушения в балансе, которые чувствовал с самого первого раза использования. Благодаря этому, Арк всё-таки добился того, что смог раскрыть 100% урон Мечом Гвисала и не было никакого дискомфорта, когда в дело даже вступали удары ногами. Он использовал меч словно настоящую бритву, вырезая всех подряд, а сверху добавлял ещё и урон от атак ногами!

Арк использовал эту комбинацию и весело проводил время сражаясь с монстрами. И так, осталось 2... после огня, он ещё собрал 4 эссенции мангустов: землю, ветер, лёд и молнию. А сейчас перед ним был мангуст с атрибутом тьмы.

«Чёрт, разве я уже не потратил несколько дней, гоняясь за этим уродом?»

Да, он уже несколько дней назад обнаружил мангуста с атрибутом тьмы. Тем не менее, этот мангуст отличался от всех других. В то время, как Арк сражался против нормальных монстров, тёмный мангуст прятался, используя Тень, а потом сбегал. Это было раздражающе, потому что этот навык отличался от Невидимости. Пока не нападёшь первым, Тень не будет рассеяна, даже если Арк попадал по нему. Из-за этого, ему доводилось уже не один раз упускать этого мангуста, а затем уходило ещё несколько часов на его поиски. В общем, уже пять раз Арк упускал эту сволочь, прежде чем наконец-то смог загнать его в угол.

«Продолжительность Духовного Ока составляет 1 минуту. Это должен быть быстрый бой!»

«Демоническое Открытие!»

Киааааааак~!

Печать на Мече Гвисала была активирована, а на лезвии сразу появились демоны (призраки). Арк быстро сократил расстояние и ударил мангуста в бочину Тёмным Клинком.

Кееееек~!

Тёмный мангуст свалился на землю. Но как только он нанёс удар, форма монстра вновь начала расплываться во тьме благодаря Тени.

«Тёмный Танец!»

Арк рванул вдогонку с использованием быстрых движений и постоянно применял цепочный навык — Тёмный Удар. Этот мангуст с атрибутом тьмы был профессионалом в побегах, поэтому имел гораздо большую скорость, чем другие. Но его атака и защита находились на более низком уровне. После того, как Арк поймал того в клещи, это был лишь вопрос времени, прежде чем мангуст будет побеждён. Его здоровье быстро уменьшалось по мере нанесения ударов мечом. Мангуст почувствовал «жопу» и использовать «Тьму», но Арк был невосприимчив к магии, поскольку использовал Духовное Око. Арк схватил мангуста и молниеносно обрушил на него меч. Как только монстр попал в критическое состояние, взгляд Арка внезапно стал светлее, и форма мангуста исчезла. Прошла одна минута и эффект от Духовного Ока исчез.

«Чёрт, я почти его поймал...!»

В то же время, он больше не мог слышать какие-либо шаги. Мангуст был хитер и полностью приглушил звук от своего передвижения, так что Арк был не способен больше его видеть.

«Я не хочу больше тратить несколько часов на его поиски. Куда мне идти?»

Арк исследовал местность. Деймос блокировал вход, так что больше не было места, куда смог бы уйти мангуст. Можно было предположить только то, чтобы двигаться по мере расширения и проверять каждый дюйм, но он не мог позволить себе просто и слепо махать мечом. Если он начнёт двигаться в неправильном направлении, то монстр просто убежит.

«Есть только один шанс... тогда...»

«Где ты скрываешься? Ты бип-бип-бип сволочь!»

Голос Арка эхом раздался по пещере. Запугивание промежуточного уровня! В нескольких метрах от него внезапно посыпался небольшой сгусток порошка из льда. Глаза Арка мгновенно засветились!

«Так ты там... Спринт!»

Арк вылетел вперед, словно стрела, и взмахнул мечом. Его руки ощущали нечто волнующее, в то же время, некоторое количество крови пролилось из пустого места. Затем, медленно начала появляться фигура мангуста с чёрным мехом... он испустил жалкий стон и был разделён на две части.

«Вот оно. Я наконец-то получил его!»

«М-мастер. Пожалуйста, помогите мне. Я больше не могу!»

Тогда появился Дедрик с другой стороны. Его крылья кровоточили из-за когтистых атак мангустов, а сам находился в критическом состоянии.

«Хорошая работа. Ну, ты можешь отдохнуть. Деймос, вперед!»

Арк усмехнулся и бросился вперёд.

«Глаза Кота!»

Он уже провёл две недели в ледяной пещере. За это время довелось уничтожить тысячи мангустов. Каждый раз, когда он убивал очередную сотню этих монстров, то получал дополнительно 5% к особому эффекту Глаз Кота. Благодаря успешной охоте на тысячи мангустов, вероятность определения способа нападения противника уже составляла 70% при помощи Линии Обозначения. Когда мангуст поднял лапу, перед Арком появилась густая красная линия, указывающая прямо на грудь противника, словно лазер. Он в одно мгновение развернул тело и успешно уклонился от удара, одновременно обрушивая свой меч в грудь мангуста, нанося критический удар, да ещё и лишая того лапы.

«Да, это успех!»

Он отрезал часть тела противника. Это был новый навык, который он изучил после того, как достиг промежуточного уровня «Решительные Меры». Врага можно было убить мгновенно, когда тот находился в критическом состоянии! Кроме того, количество опыта и вероятность выпадения большего количества магических предметов увеличивалось в 1,2 раза. Как только он повысил уровень навыка, тогда разве не должен был повыситься этот шанс выпадения предметов и получаемого опыта? Это был действительно редкий навык, который можно изучить только с двуручным мечом. Арк не мог упустить возможность. После этого, он продолжал пытаться использовать Решительные Меры, когда мангусты находились в критическом состоянии. Но вероятность успеха была крайне слабой, и было трудно заставить навык улучшаться.

«Но у меня есть 60 очков навыков!»

Арк инвестировал 40 из 60 очков навыков и поднял Решительные Меры до промежуточного уровня.

Решительные Меры — Разрезание пополам (Промежуточный, Пассивный: 100/300). Во время использования этой техники, ваше лезвие становится более острым. Вероятность разделывания противника на две части увеличена.

- Если противник имеет меньше 10% здоровья, тогда вероятность успешного критического удара и мгновенной смерти составляет 15%. Если вы успешно проведёте атаку, есть вероятность получить в 1,4 раза больше опыта и в 1,4 раза шанс выпадения лучших предметов (редкий навык, доступен только для двуручных мечей).

- Дополнительные эффект (Отсечение). Если вы нацелились на часть тела противника и успешно нанесли критический удар, вероятность отсечение этой части составляет 5%.

Был получен дополнительный эффект! Если он отрежет руку или ногу, он сможет замедлить передвижение противника. Очевидно, что это требует огромной концентрации на цели, на определённой части тела, при этом ещё надо было нанести критический удар. Но лишние трудности добавляли ещё больший азарт, и Арк получил огромное удовольствие, когда это удавалось совершить.

«Теперь, давайте начнём?»

Трое мангустов 250 уровня даже не рассматривались в качестве закуски для Арка. Благодаря им, он начал практиковать искусство отсечения частей тела. В то время, когда некоторые мангусты имели лишь 50% здоровья, все их конечности были отрезаны, из-за чего было невозможно для них продолжать сражение.

«Угх~, мастер. Вы становитесь всё более и более жестоким.»

Дедрик был потрясён, когда смотрел на страдающих мангустов со стороны. Арк был немного жесток, но разве ему не нужна была практика, чтобы использовать навык правильно?

И так, Арк буквально разрезал мангустов на куски.

«Это оно. Я получил, то что нужно, так что давай вернёмся к нашему убежищу.»

Он упаковал предметы и не спеша пошёл обратно ко входу в пещеру.

- Вы вернулись в лагерь.

- Восстановление здоровья и маны увеличено на 50%. Вероятность нападения монстров снижена на 50%. Благодаря разведённому костру, температура вашего тела начала подниматься.

Арк полностью приспособился к жизни в ледяной пещере. Первое, о чём он решил позаботиться, это сделать лагерь прямо в пещере. Поскольку он не мог отменить призыв своих фамильяров, требовалось создать безопасное место. Он использовал в качестве горючего, виноградные лозы, что росли в пещере, хотя это и было весьма не просто. Кремня не было, поэтому приходилось создавать огонь при помощи трения, по старинке, используя две палочки, и это заняло немало времени, прежде чем удалось получить первые угли для костра. После этого, он использовал навык Кемпинг и быстро создал палаточный лагерь, благодаря которому монстры держались подальше от него. Кроме того, у костра восстанавливались здоровье, мана и температура тела, поэтому можно было расслабиться. Таким образом, у Арка была собственная база, от которой начиналось нападение на пещеру.

«Ах, как тепло~. Я уже было начинал замерзать...»

Ссак ссак ссак

Треск, треск, треск, треск, треск

Как только они вернулись, его фамильяры сразу подбежали к костру.

«К счастью, ещё осталась искра, чтобы разжечь огонь. Дедрик, собери побольше лозы, пока я восстановлю горение.»

«Да, да, всегда получаю приказы. Чёрт, как обычно мне достается только самое худшее место работы.»

Дедрик жаловался, но быстро собрал лозы, чтобы возобновить костёр.

«Тогда я начну проверять предметы.»

Арк подошёл к краю лагеря. Проведя две недели в этом месте, база уже стала настоящим домом. После пересечения красной пустыни, сумка Арка стала полностью переполненной. Но его гордость не позволила ему отказаться от всех предметов, что выпадали с монстров. Поэтому, его место разбивки лагеря было использовано в качестве временного хранения предметов.

«Между тем, мне удалось собрать довольно много вещей.»

Seolmosho, Полярные Кристаллы, кожа и кости Мангустов, приготовленные блюда... Эти предметы были сложены в небольшую гору. Это было зрелище, что наполняло сердце Арка теплотой. Тем не менее, он вздохнул, а его лицо стало мрачным.

«Количество, которое я смогу вынести из этой пещеры, ограничено вместимостью моей сумки. Независимо от того, сколько я соберу, в конце концов, половина добра всё же останется.»

Даже если кожа и кости могут быть проданы вместе, за них он получит лишь несколько золотых. Однако при одной только мысли, что придётся бросить всё здесь, на глазах наворачивались слёзы.

«Я должен быть более разумным и выбрать только то, с чего можно будет получить больше всего денег. Во всяком случае, я побеспокоюсь об этом тогда, когда закончу тут все свои дела...»

Арк приступил к поискам некоторых ингредиентов среди этой кучи вещей. Они были необходимы для создания пилюли бессмертия. В то время, пока его фамильяры играли вокруг, Арк закончил стадии смешивания и кристаллизации.

«Теперь, ребята, я оставляю вас и вздремну. Хорошо питайтесь и не позволяйте огню исчезнуть.»

«Хорошо, перестаньте на меня ворчать.»

Десять часов спустя, Арк вернулся в пещеру.

«Мастер, всё закончено.»

Дедрик подошёл к нему, держа горшок. Внутри была чёрная пилюля бессмертия, которая испускала таинственный аромат. Когда Арк проглотил её, появилось информационное окно.

Пилюля Бессмертного Мангуста (Тьма)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завершённости: A

Пилюля бессмертия зачарована с использованием особенного атрибута мангуста, который проживал в особой среде. Вы получили способность мангуста.

- Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Тьмы +25%

- В зависимости от степени завершённости, существует дополнительный бонус.

- Духовная Сила +100

По сравнению с Пилюлей Бессмертной Слизы, эта пилюля мангуста имела только один единственный эффект. Когда он впервые съел Пилюлю Бессмертного Мангуста, Арк не мог скрывать своего разочарования. Но вскоре он понял, что это не был небольшой бонус. Хотя она имела только рейтинг D, это всё ещё оставалась пилюля бессмертия. Другими словами, он получит подобный бонус ещё шесть раз.

«Каждая пилюля бессмертия даёт мне три дополнительных очка к характеристикам. То есть, в общей сумме 18. А затем умножить это на 7...»

Получается, что он получит сразу 126 очков к своим характеристикам? Также можно получать бонус в зависимости от степени завершенности. До сих пор, это был бонус, например, к силе или ловкости. Благодаря пилюлям бессмертия, его характеристики значительно возросли.

«В этот раз, это бонус в виде Духовной Силы! Это означает, что я могу вызывать Дедрика и Деймоса одновременно!»

Несмотря на то, что сейчас было невозможно вызвать или отозвать фамильяров, это станет очень полезно, когда он вернется в Средиземье. Там этот бонус будет очень необходим. Его сопротивление также увеличивается в соответствии с атрибутом! После того, как Арк съел пилюлю с атрибутом огня, он придумал способ одолеть Галгаша. Красная пилюля давала 25% сопротивление к огню. Другими словами, другие пилюли увеличат остальное сопротивление. Если он съест все семь видов, тогда это станет просто бомбой.

«Из-за магии Галгаша, с ним сложно иметь дело. Но я не получал ненормальное состояние, когда он использовал магию огня. Это было благодаря Вуали Огня, что блокировала 50% урон пламени. А это означает, что способ победы над Галгашем заключается как раз в этих пилюлях!»

В прошлой битве, когда он получал различные негативные эффекты из-за магии, было сложно избежать последующих атак Галгаша. Но, если увеличить сопротивление к атрибутам, тогда эти ненормальные состояния можно будет блокировать. А это означает, что он должен был съесть все пилюли, чтобы в легкую расправиться с Босс Монстром!

«Информационное окно Пилюль Бессмертия!»

Пилюля Бессмертного Мангуста (Огонь)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завершенности: A

- Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Огня +25%

- Бонус благодаря степени завершенности: Сила +10

Пилюля Бессмертного Мангуста (Лед)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завершённости: А

- Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Лёд +25%
- Бонус благодаря степени завершённости: Интеллект +10

Пилюля Бессмертного Мангуста (Земля)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завершённости: А

- Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Земля +25%
- Бонус благодаря степени завершённости: Выносливость +10

Пилюля Бессмертного Мангуста (Ветер)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завершённости: А

- Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Ветер +25%
- Бонус благодаря степени завершённости: Ловкость +10

Пилюля Бессмертного Мангуста (Молния)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завершённости: А

- Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Молнии +25%
- Бонус благодаря степени завершённости: Мудрость +10

Пилюля Бессмертного Мангуста (Тьма)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завершённости: А

- Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Тьмы +25%
- Бонус благодаря степени завершённости: Духовная Сила +100

Когда он решил проверить всё сразу, казалось, всё было удовлетворительно. Но как он, в конечном итоге, получил сразу 176 очков характеристик? Каждый раз, когда съедал пилюлю бессмертия, применялся дополнительный бонус, и он получал дополнительно 30 очков к Интеллекту, к Известности +1200 и даже увеличил на 55 пунктов навык Кулинария

Выживальщика. Поэтому, если подсчитать примерный эффект от употребления пилюль бессмертия, он без повышения своего уровня был равен игроку на 18-29 уровней выше него. Сражаясь с мангустами, он тоже повышал свой уровень.

Когда Арк впервые попал в ледяную пещеру, он был 200 уровня, в то время как все мангустаны как минимум находились на 250 уровне. Поскольку каждые 5 уровней разницы добавляли дополнительно 10% получаемого опыта, он зарабатывал более 100% опыта во время охоты. Он также использовал навык Решительные Меры, который также имел шанс получения повышенного опыта в 1,4 раза. Поэтому его текущий уровень составлял 227! Применяя бонусы от атрибута тьмы, уровень вообще был 317... это означало, что он имел небольшую отсрочку, чтобы поиграть с мангустами и практиковать Решительные Меры.

Ингредиенты в пещере также повышали уровни его фамильяров, которые составлял уже 120. Это действительно были сумасшедшие темпы роста!

«Интересно, сколько бы я смог наварить золотых, если бы организовал массовое производство этих пилюль?»

Но не смотря на то, что он жил в ледяной пещере в течение двух недель, он до сих пор не находил самого первого мангуста с красным мехом. Казалось, что скорость повторного возрождения особенных монстров была такой же медленной, как Босс Монстров. Кроме того, ледяная пещера была единственным местом, где можно отыскать мангустов, однако под горой Восточной Луны было множество других трещин. В конце концов, нигде не было указательных табличек, поэтому он не смог бы найти пещеру, если бы покинул её.

«В любом случае, в ближайшее время я должен покинуть это место.»

Да, охота тут была прекрасная, но оставаться тут навсегда было невозможно. Когда ещё была приличная разница в уровне, он получал бонус опыта в 40%, но теперь опыт не поступал так, как раньше. Тем более, что он не мог забрать с собой все предметы, независимо от того, как сильно он хотел это сделать.

«Всё, что осталось, это получить пилюлю бессмертия с атрибутом Свет.»

Но он уже мог догадаться, какой монстр будет иметь такой атрибут. Арк использовал свой навык Картография, чтобы создать карту подземелья. Во время исследования пещеры, карта была завершена на 99%. Оставшийся 1% был за той ледяной стеной, где был босс. Так что, казалось, будто он уже словил всех монстров, за исключением Босс Монстра. Однако у него по-прежнему отсутствует один атрибут.

«Моя пилюля бессмертия с атрибутом Света должна быть рядом с боссом. Это может быть один из шариков, которые находились в его лбу. Отлично, тогда пора завершить приготовления и покинуть эту ледяную пещеру!»

Арк приступил готовиться к сражению против Галгаша. Он использовал «Магическое Восстановление», чтобы починить свою экипировку, а также «Уход за Клинком», чтобы увеличить урон от меча. Также была применена очищенная вода во время стирки одежды, чтобы увеличить её защиту. Подкрепившись напоследок едой, он, наконец, покинул своё место.

«Информационное окно персонажа!»

Имя персонажа Арк Раса Человек

Склонность Хороший +350

Слава 8875 (+500) Уровень 227

Профессия Идущий во Тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона, Смотритель Земли; Смотритель Поле Боя, Великий Авантюрист

Здоровье 3580 (+150) Мана 3745

Духовная сила 200 Сила 437 (+28)

Ловкость 587 (+35) Выносливость 667 (+20)

Мудрость 81 (+10) Интеллект 720

Удача 87 (+30) Гибкость 92

Искусство общения 46 Привязанность 109 (+10)

Упругость 254

Специальный стат: Знания древних реликвий 138

Общая Боевая Мощь Персонажа (добавлены значения предметов и навыков)

[Восстановление здоровья]: 100 (Амулет Живучести +5 здоровья каждые 10 секунд)

[Восстановление маны]: 100 (Дух Воскрешения +5%)

[Атака]: 110-122 (Продвинутый навык Рукопашного Боя и Владения Мечом +40%)

[Защита]: 292 (Ожерелье Аделаины +40, эффект от набора Короля +20)

[Скорость атаки]: 146 (Лапы Кота +10%, Сапоги Духа Ветра +10%)

[Скорость реакции]: 293

[Скорость передвижения]: 100 (Сапоги Духа Ветра +30%)

[Шанс критического удара]: 337 (Лапы Кота +10%)

[Шанс уклонения]: 184

Сопrotивление Персонажа (добавлены значения предметов и навыков)

* Стихийное сопротивление

[Сопrotивление Огню]: 25% (Вуаль Огня +50%)

[Сопrotивление Льду]: 25%

[Сопrotивление Земли]: 25%

[Сопротивление Ветру]: 25%

[Сопротивление Молнии]: 25%

[Сопротивление Тьме]: 25% (Характеристики профессии +50%)

* Духовное сопротивление

[Сопротивление Страху]: 50%

[Сопротивление Оглушению]: 50%

[Сопротивлению Очарованию]: 50%

*Природное Сопротивление

[Сопротивление Ядам]: 20%

* Природное сопротивление

[Сопротивление Воде]: 0 (Броня Русалки +100%)

[Сопротивление Холоду]: 16%

* Другое сопротивление

[Поглощение Ударов (Амортизация)]: 20%

[Сопротивление Тупым Ударам]: 0 (Упругость +25%, 4%)

[Сопротивление Падению]: 50%~80%

Данное окно могло подтвердить информацию касательно боевой мощи персонажа. Когда он получает очередные уровни, каких-то больших изменений обычно не появляется. Но так как он долгое время не заглядывал в это окно, сейчас уже можно было заметить, что всё заметно возросло. Тем не менее, он хотел подтвердить стихийное сопротивление. Числовое значение было необходимо подтвердить, чтобы знать, сможет ли он сражаться против Галгаша или нет, ведь тот свободно использует разны элементы.

Конечно, магия босса не является сильно уж высокоуровневой. Самая большая проблема заключалась в получение ненормального состояния. Но сопротивление в 25% должно защищать от большинства случаев.

«Хорошо, теперь настало время мести!»

Арк возглавил своих фамильяров и отправился к месторасположению Босс Монстра.

Арк неторопливо пересёк ледяную пещеру. С недавнего времени, в этом месте стало довольно сложно найти других мангустов, и это была одна из причин, почему он уже хотел отсюда уйти. После того, как разрыв между ним и монстрами уменьшился, Арк стал получать намного

меньше опыта и предметов. Кроме того, он уже потратил довольно много времени на охоту за мангустами.

«Ну, это на самом деле не имеет большого значения, если я уйду, как только одолею босса.»

Вскоре Арк прибыл на знакомое место, где его ждал Галгаш.

Кууаааааанг~!

- Появился кошмарный Босс Монстр горы Восточной Луны - «Галгаш»

Прозвучал звоночек, когда появилось знакомое окно сообщения. Галгаш яростно запрыгал внутри комнаты. В течение прошедших двух недель, Арк стал намного сильнее. Но Галгаш лишь игрался вокруг, не увеличивая собственный уровень и не разрабатывая новые виды атак.

«Съешь это! Тёмный Клинок!»

Арк с силой нанёс ударом мечом, а затем использовал Скольжение. *Чиинг~* Прозвучал звонкий звук и Галгаш поскользнулся на льду. Затем монстр уставился на Арка и обнажил свои клыки. Жуткие красные глаза стали переливаться холодным блеском, однако Арк лишь смотрел в ответ на третий глаз Галгаша.

«Вот, вот оно, это должно быть основой для пилюли бессмертия атрибута Света!»

Арк посмотрел на бусинки пылающим взглядом, которые находились во лбу. Спустя мгновение, Галгаш попытался отступить назад.

«Ху-ху-ху, слишком поздно. Я вырву из твоего лба этот шарик. Вперёд, Дедрик, Деймос!»

«Выкуси!»

Треск!

Ранняя часть нынешней битвы была весьма похожа на предыдущую. Дедрик атаковал сверху, а Галгаш с рыком в прыжке немного отступил назад. Затем Арк и Деймос ожидали, пока тот приземлится, прежде чем нанести шквал своих атак. Тем не менее, в этот раз Арк был сосредоточен на одной единственной точке на теле Галгаша.

«Если этот парень начнёт использовать магию, то всё равно будет раздражать, не взирая на моё полученное сопротивление. Деймос и Дедрик вообще не имеют даже минимального сопротивления, так что я должен в первую очередь об этом позаботиться.»

Арк не стал слепо понижать уровень здоровья Галгаша... В прошлый раз, этот монстр стал прибегать к использованию магии, когда здоровье понизилось до 50%. Поэтому он вряд ли будет использовать её до этой отметки.

«Я должен всё подготовить заранее, пока Галгаш не стал применять свою магию!»

Арк использовал Скольжение для передвижения вокруг и атаковал хвосты. Спустя десяток попыток, один из них всё-таки удалось отрезать, используя способность Отсечения навыка Решительные Меры. Это был хвост, отвечающий за магию ветра, поэтому отныне угроза для Дедрика была предотвращена.

«Хорошо, теперь я нацелюсь на хвост с атрибутом Земли!»

Арк определился с целью и снова сосредоточил атаки. Получаемый урон и ненормальное состояние от магии Земли были неважны, однако это раздражало, поскольку придавало Галгашу весьма сильную защиту.

Фшуу~ *Чиинг~* *Фшуу~* *Чиинг~*

Пока Дедрик и Деймос отвлекали монстра, Арк использовал Скольжение и продолжал наносить удар по хвостам. Сначала это было сложно, но как только он привык к движениям, вероятность успеха возросла.

Взрыв~!

Следующий хвост был отрезан. Галгаш завыл от боли и начал кататься по полу в мучениях.

«Ха-ха-ха, разве это не захватывает?»

Как только были отсечены два хвоста, Галгаш начал серьёзно использовать свою магию. Арк напрягся и крепко схватился за меч.

«Отныне начинается настоящая битва!»

После того, как монстр встряхнул своим хвостом, земля окрасилась в глубокий синий цвет, от которого в разные стороны полетели искры. Но Арк стал в неподвижную позу и позволил искрам его поразить.

«Я должен проверить и убедиться, что был прав!»

- Вы получили 75 урона молнией!

- Благодаря Сопротивлению Молнии, вы успешно заблокировали «Поражение Электрошоком».

«Да!»

На лица Арка появилась довольная улыбка. Его низкое сопротивление в 25% действительно подействовало против магии Галгаша. На самом деле, он внутренне беспокоился, поскольку было только 25%, оно было относительно низким. В то время, как Рукопашный Бой и Владение Мечом полагались на силу и ловкость, магия также усиливалась из-за навыков и оружия. Другими словами, если противник имел навык, который увеличивал урон на 200%, тогда бы он сейчас получил все 175% от входящего урона, если учитывать 25% сопротивления. На самом деле, маги могли также использовать навыки, например, «Усиление», чтобы увеличивать основной урон до 200%, который можно было применять к тому же «Взрыву», делая его от 300% до 500% эффективнее. Кроме того, стихийная магия была наиболее распространённой. Если маг также имел сопротивление к физическим атакам, тогда атаковать его было бы весьма непросто. Это была причина, почему маги считались страшной силой. Арк не был уверен, даже если бы имел 1000% магическое сопротивление. Действительно, воинов было гораздо проще прокачивать, в то время как маги требовали более детального подхода.

В любом случае, даже имея самое слабое сопротивление, Арк смог полностью противостоять магии Галгаша. После очередных пары попыток, он подтвердил, что был способен предотвратить вызов 90% ненормальных состояний.

«Сейчас нет причин страшиться магии. Этот парень способен больше наносить физического урона, нежели магического. Поэтому я смогу с ним и сам справиться.»

«Дедрик, Деймос, держитесь подальше от зоны поражения магией.»

Если его фамильяры останутся и продолжат борьбу, это может стать просто раздражающим. Арк погрузился в место, доступное для магии по большой площади Галгаша, поскольку избавился от ранней опасности в виде 30 секундного дополнительно урона из-за сопротивления. Арк блокировал все ненормальные состояния и просто взмахнул мечом. Затем Галгаш наконец-то заметил, что Арк сильно отличался от прежнего, он вообще не был затронут его магией.

«Ты весьма глупый парень. Слишком поздно заметил!»

Сейчас Галгаш представлял из себя обычного неповоротливого мангуста, а Арк провёл две недели в пещере, убивая тысячи таких. Даже если он закроет глаза, то с лёгкостью сможет предсказать все движения противника.

«Вперёд, давай покончим с этим. Демоническое Открытие!»

Как только он использовал эффект меча, всю ледяную пещеру заполнили вопли призраков. Меч Гвисала почернел, а затем сразу же вонзился в живот Галгаша. Монстр пытался воспользоваться всеми возможными методами, чтобы убежать, но это лишь заканчивалось очередным порезом. В конце концов, Галгаш кровоточил со всех мест и находился в критическом состоянии.

«А теперь самая важная часть!»

Арк взял небольшой перерыв, чтобы восстановить своё дыхание. У Галгаша оставалось лишь 3% здоровья, поэтому со всем можно было покончить в один или два удара. Но он не должен был спешить с этим, ведь ждал такого момента целые две недели! Он хотел вытянуть из Галгаша абсолютно всё, до последней капли крови.

«Если всё получится, я смогу выбить в 1,4 раза больше опыта и выпадения лучшего предмета!»

Но его противник был Босс Монстром. Было вовсе не легко отыскать подходящий момент, чтобы использовать Решительные Меры. Тем не менее, Арк уклонялся от атак и терпел. Спустя 20 минут... Галгаш наконец-то обернул своё тело пламенем и бросился вперёд с отчаянной атакой.

Куааааааанг~!

«Сейчас! Спринт!»

Арк побежал вперёд и замахнулся Мечом Гвисала сверху вниз. Галгаш и Арк встретились в прямой конфронтации, после чего прогремел звонкий звук. Спустя момент, Арк повернулся назад. Он пронзил тело и разделил его пополам. Галгаш был рассечён одним ударом!

«Успех!»

- Ваш уровень повысился.

- Ваш уровень повысился.

Как только монстр умер, непрерывно начали выскакивать сообщения. Он одолел Босс Монстра 400 уровня, когда сам был 227 уровня, поэтому получил сразу 7 уровней. Это объяснялось тем, что всё-таки у Арка получилось добиться получения опыта в 1,4 раза. Тем не менее, его сейчас не интересовал уровень.

«Предметы, предметы!»

У Арка начали стекать слюни, словно у голодной гиены, когда он рвану к телу Галгаша.

- Эссенция Мангуста (Свет).

Мех Галгаша (Редкий)

Тип брони: Мантия

Прочность: 13/50

Защита: 25

Вес: 30

Ограничение: уровень 180 и более

Мех снежного демона, известного как Галгаш, который возможно обрезать до необходимого размера и обернуть вокруг тела. Пока использующий будет носить этот предмет, независимо от того, насколько холодной будет среда обитания, температура тела не будет понижаться. Остаток магии Галгаша в его меху также будет защищать вас.

- Эффект: Сопротивление Холоду +100%, Ловкость +20.

- Специальный эффект: когда здоровье использующего становится меньше, чем 50% от общего, сразу будет активирована «Магическая Защита», при активации которой существует 10% вероятность того, что противник получит ответную атаку одного из атрибутов Огня, Льда, Земли, Ветра, Молнии, Тьмы или Света.

Когти Галгаша (Специальный)

Ограничение: уровень 180 и большего

Тип предмета: Модификация (Обувь)

Вы можете прикрепить острые когти Галгаша к вашей обуви.

- Дополнительный эффект к Модифицированной Обuvi: данные когти можно использовать для того, чтобы цепляться за лёд и не соскальзывать. В течении трёх минут, вы можете подниматься на ледяную стену под углом в 90 градусов. Кроме того, игроки, которые изучили мастерство Рукопашного Боя и используют эти когти, когда они будут пользоваться ударами ногами, урон дополнительно увеличивается от 10 до 15 пунктов.

- Чтобы оборудовать желаемую обувь, наведите соответствующий указатель на неё (Сменяемо).

«Оох~!»

Чтобы добиться успеха в Решительных Мерах, ждать целых 20 минут полностью стоило. Даже если Эссенция Мангуста была основным нужным предметом, также появились редкий и уникальный предметы. Мантия давала необходимое сопротивление холоду в 100%! Как только Арк примерил её, то сразу почувствовал тепло, кроме того, ещё и применялся специальный эффект, причём автоматически. Конечно, магия не такая уж сильная и вряд ли будет полезна против игроков, но вот против монстров вполне сгодится. Но взгляд Арка ещё больше загорелся, когда он смотрел на когти. Предмет давал новые навыки, а также дополнительный урон для его сапог, да еще можно было в любой момент снять когти и прикрепить к другой обуви.

«Ха-ха-ха, это стоило того, чтобы приходить в другое измерение!»

Арк с энтузиазмом упаковывал награбленное.

«Попробую-ка я это всё позже, а сейчас надо вернуться к созданию пилюли бессмертия.»

Арк достал горшок. После того, как он убил босса, вся ледяная пещера стала его владениями. Теперь было бессмысленно возвращаться ко входу, чтобы там делать пилюлю.

«Змея, дай мне необходимые ингредиенты.»

Арк протянул руку. Тем не менее, на его талии Змеи не оказалось. После окончания битвы с Галгашем, она куда-то рванула, словно была чем-то заморожена.

«Э? Змея, что случилось?»

Ссак ссак ссак!

Змея подползла куда-то и указала на отверстие в барьере.

«Ох~, это напоминает мне...»

Арк припомнил свой первый раз, когда появился тут. Он нашел местоположение босса благодаря Змее.

«За этим барьером может быть другой предмет!»

Арк так думал и последовал за Змей. Как только он вошёл в отверстие, сделанное Галгашем, перед ним появилось широкое пространство. Затем прозвучал звон и появилось окно сообщения.

- Вы закончили карту «Скрытая пещера — Снежные Горы» на 100%. Теперь вы можете продать этот предмет.

- Опыт +3000.

Как и ожидалось, это был оставшийся 1% карты. Тем не мене, Арк был озадачен, когда увидел пространство внутри.

«Что за? Угх~, всё замерзает. Это... холодильник?»

Пробормотал вполголоса Дедрик, следуя за Арком. Это было очень точное замечание. Внутри просторного ледяного помещения, словно гора, были сложены трупы всевозможных видов монстров. В одной стороне были сложены обглоданные кости, а с другой были наполовину съеденные остатки. Это точно было похоже на морозильник с подвешенной говядиной. Должно быть, мангуст собирал их, когда охотился в заснеженных горах. Возможно, что Арку не доводилось встречать других животных именно из-за мангустов.

«Что за? Неужели Галгаш тратил всё своё время находясь тут и питаясь всем этим?»

Поскольку проход был слишком маленьким для Галгаша, чтобы уйти, он должен был проводить всё время тут. Неудивительно, почему он был настолько огромным...

Ссак ссак ссак!

Затем он услышал шипение Змеи. Не думая, Арк подошёл к ней поближе. Змея извивалась из стороны в сторону в месте, где были свалены трупы других змей.

«Вот и ответ на все мои вопросы.»

Мангусты запаслись абсурдным количеством змей в качестве еды. Змея, вероятно, пришла в пещеру, потому что чуяла родственные души в этом месте.

«Подождите. Разве это не кажется странным? До сего момента, разве я не охотился на бесчисленное количество других змей вместе со своей Змейей? В то время не было никакой реакции, так почему она внезапно начала об этом беспокоиться?»

Когда Арк думал об этом, это казалось ему странным. Затем из груды мёртвых змей внезапно появился размытый свет. Что-то огромное двигалось среди этой кучи.

«Что, что за? Неужели тут монстр...!»

Арк рефлекторно достал меч.

- Невероятно...

Изнутри послышался отдалённый голос.

- До сих пор есть выжившая Аламоне... но как это возможно...?

Из тьмы это нечто начало спрашивать с сомнением, продолжая двигаться. Это оказался гигантский удав, гораздо больше, чем те, которые он видел по телевизору. Тем не менее, эта огромная змея выглядела весьма потрёпанной, из плоти были вырваны большие куски. Просто не было никакого смысла чувствовать угрозу от этой побитой «собаки». Даже наоборот, она казалась дружелюбной.

- Я понял, ты выбрала этого человека.

Огромная змея посмотрела на Арка и кивнула.

- Тебе не стоит беспокоиться. Иностранец, я тебе не враг. Моё тело уже умирает, поэтому я не составляю никакой угрозы.

Однако Арк был удивлен другому.

«Змея говорит...?»

- Я не змея.

«Э? Тогда как ты говоришь?»

- Я - Аламоне. Последний оставшийся представитель Аламоне в этом мире... или я так думал раньше.

«Аламоне!»

Арка накрыло удивлением. Это имело смысл... значит Змея инстинктивно вернулась к своему родственнику? Однако есть некоторые сомнения на другой счёт.

«Я считал, что Аламоне уже вымерли...»

Это было написано в информационном окне, когда он впервые встретил Змею.

- Это верно. Аламоне являются очень любопытными по своей природе и имеют привычку собирать предметы. Поэтому мы всегда были мишенью для других рас и почти вымерли. Нам едва удалось избежать угрозы и выжить, путешествуя по бескрайним просторам, пока мы, наконец, не прибыли в горы Восточной Луны.

Аламоне вздохнул и ответил.

- Но это место не стало для нас убежищем. Наоборот, это оказалось худшее из всех возможных мест, поскольку тут оказались мангусты, наши естественные враги... таким образом, один за другим, мы были захвачены ими и использовались в качестве пищи. Я попал в ловушку в этом месте, которое создал проклятый дьявол Галгаш. Он использовал меня в качестве живого источника пищи.

Аламоне дёрнулся от ощущаемой боли.

- Когда я исчезну, клан Аламоне также исчезнет со страниц истории. Но сейчас... Спустя сотни лет, мне всё-таки удалось встретить потомка Аламоне! Против великой силы, что правила этими землями... спасибо.

Аламоне посмотрел на Змею взглядом, наполненным глубокими эмоциями.

Ссак ссак ссак!

Змея цеплялась к ногам Арка с испуганным выражением, а он сам лишь уставился на Аламоне. Змея руководствовалась инстинктами, но никогда не представляла, что действительно отыщет тут родственника. В самом деле, она была с Арком с самого рождения и несмотря на то, что Арк был человеком, Змея считала его своим родителем. Но Аламоне продолжил со счастливым выражением.

- Я рад, что ты встретила кого-то, кем так сильно дорожишь. Каждый из Аламоне находится в долгих поисках своего мастера, которому они могут служить и любить. Но теперь я могу расслабиться и закрыть глаза, поскольку подтвердил, что наш клан до сих пор жив!

Аламоне с бесконечным взглядом уставился на Змею.

- Она выглядит так, словно недавно вылупилась из яйца, верно?

«Да.»

- В самом деле... кажется, это довольно странно, потому я впервые вижу такую Аламоне... подобный ребёнок, как этот, не сможет эволюционировать в истинную Аламоне, потому что не сможет обучиться этому у своих родителей, братьев или сестёр.

«Да? Тогда...?»

- Теперь я понимаю, почему оставался жив до сих пор. Я - единственный выживший из клана Аламоне. Поэтому теперь, пожалуйста, можешь оставить этого ребёнка тут.

Ссак ссак? Ссак ссак ссак!

Змея испугалась и покачала головой. Тем не менее, Арк расстался со Змей силой и толкнул её в сторону Аламоне. Выслушав слова, Арк почувствовал возможность роста его питомца. Хотя эта змея выглядела непросто на первый взгляд, но вскоре приняла решение и выплюнула из своей пасти маленькие кристаллы. Змее стало любопытно, и она подошла к Аламоне, который кивнул и сделал жест. Затем Змея высунула свой язык и сразу же всё проглотила.

Вспышка~!

В этот момент, тело Змеи согнулось и появился яркий свет. Затем змеиная кожа стала разрушаться на части, словно была каким-то панцирем.

Личинка Аламоне успешно завершила свой рост.

Последний оставшийся в живых представитель клана Аламоне передал Змее знания, чтобы вырасти. Кристаллы содержали часть опыта и знаний об этой расе. Аламоне превратился во взрослую особь благодаря этим знаниям. Став взрослой змеей, Аламоне имеет возможность получить один дополнительный навык. Согласно воле Преисподние, взрослая змея получила имя «Радун».

Радун

Змея поглотила знания взрослого Аламоне, оставшегося в живых. В последствии, ей удалось стать полностью взрослой особью и получить имя Радун. Теперь он может хранить больше предметов, а также стало доступно свободное использование многих навыков. С накоплением опыта и знаний, он будет изучать навыки, основываясь на инстинктах.

Вид Существо Преисподние Возраст Взрослый

Склонность Тьма

Здоровье 1000 Лояльность -

Сила - Ловкость -

Выносливость - Мудрость -

Интеллект - Удача -

* Слоты для навыков расширились до 2

* Объём хранения предметов увеличился.

* Радун способен трансформироваться.

Радунма: в течение определённого периода времени, Радун может трансформироваться в Радунму, что позволит двигаться так же быстро, как ветер, в то же время сохраняя способность хранить предметы. Тем не менее, чтобы поддерживать тело Радунмы, которое станет голодным после трансформации, это будет потреблять 5 очков маны каждые 10 секунд.

* Количество здоровья в состоянии Радунмы увеличивается до 2000

* Скорость передвижения игрока на Радунме +500%

* Атака и Защита игрока увеличивается на 10%

«Хук~! Радунма? Типа лошади?»

При виде информационного окна, глаза Арка расширились. По поводу роста Змеи, у него не было больших ожиданий. Его даже устроило бы, если только объём хранения предметов увеличился. Поскольку у Змеи был только один слот для навыка, он не мог вовремя и нормально использовать навык Яд. Но теперь проблема исчезла. Два слота для навыков! Двойное место в сумках! Это означает, что он может использовать Радуну в качестве сумки одновременно с ядом. Но ещё более изумительным было появление навыка Радунма. Теперь Арк также имел аналог лошади! Это даже можно было использовать во время сражения, вместо одной лишь трансформации, как в случае с единорогом. Он бесплатно получил скакуна, который обычно стоил тысячи золотых!

- Спустя сотни лет, потомок Аламоне снова появился в этом мире. Может быть, этот свет вновь увидит появление Короля Аламоне, тогда наш клан возродиться. Иностранец, пожалуйста, заботься об этом ребёнке до самого конца...

Аламоне в последний раз закрыл глаза.

Ссак ссак ссак? Ссак ссак ссак!

Радун наконец-то начал относиться к Аламоне, как к родному, поэтому начал плакать. Теперь он действительно был последним выжившим из клана Аламоне.

Пилюля Бессмертного Мангуста (Свет)

Рейтинг Пилюли Бессмертия: D

Степень Завершённости: A

- Все характеристики +3, Сопротивление Атрибуту Свет +25%

- Бонус благодаря степени завершённости: Удача +10

Арк наконец-то проглотил последнюю пилюлю. Внезапно он почувствовал холодное чувство, и тяжело опустился на землю... Огонь, Лёд, Ветер, Земля, Молния, Тьма и Свет начали между собой сражаться. Спустя момент, продолжая тихо сидеть, перед ним появилось

информационное окно.

Набор из Атрибутов Мангуста был завершён!

Пилюли бессмертия достигли гармонии в вашем теле, что повлекло за собой пробуждение нового навыка. Вы можете выбрать один из двух навыков.

1) Слияние Семи Атрибутов: вам будет доступно слияние всех семи атрибутов, что позволит резко повысить характеристики вашего тела.

Если вы выберете этот вариант: все характеристики +20

2) Баланс Семи Атрибутов: вы можете сохранить все семь атрибутов и использовать свою силу, когда это будет необходимо.

Если вы выберете этот вариант: Огонь, Лёд, Ветер, Земля или Молния могут быть применены к вашему мечу, чтобы сформировать «Стихийный Меч». Вы также можете изучить навык «Тень» благодаря атрибутам Тьмы и Света от пилюль бессмертия.

«Угх~! Ч-что это?»

Арк посмотрел на информационное окно с открытым ртом, даже челюсть начала отпадать. Бонус при завершении набора оказался гораздо большим, чем ожидалось. Тем не менее, можно было выбрать только одно. Либо получить бонус к характеристикам, либо узнать два новых навыка...

«Чёрт... почему это показали мне... ррр~, что я должен выбрать?»

Бонус в 20 очков ко всем характеристикам! Это было дополнительно 120 очков. С одними только этими очками, он был в состоянии негласно подняться на 12 уровней. Естественно, у него начали течь слюни... нет, бонус был настолько замечательным, что сводил с ума! Но это означает также, что придется потерять возможность изучить два новых навыка.

«Проклятье, это настоящая пытка!»

Арк схватился за волосы и закричал. Сейчас перед ним будто сделали выбор. Показали двух тонущих детей и сказали выбирай. Спасти можно было только одного. Но стоять и рвать на себе волосы было бесполезно. Арк некоторое время страдал, прежде чем принял решение со слезами на глазах.

«Да, я и так собрал много дополнительных очков к характеристикам благодаря пилюлям бессмертия. К тому же, есть вероятность, что и дальше продолжу получать такой же бонус. Но я никогда больше не смогу изучить эти специальные навыки!»

Разве он сам не проверил, насколько оказалось полезным Время Слизи, когда получил бонусы от Пилюли Бессмертной Слизи? Он не мог отказаться от шанса, чтобы изучить эти навыки из-за каких-то дополнительных очков для характеристик.

«Хорошо, Баланс Семи Атрибутов!»

Как только Арк сказал это, семь атрибутов начали вращаться вокруг и рассеиваться в уголок его тела. Затем перед ним появилось новое окно сообщения.

Стихийный Меч (Специальный, Активный): позволяет наполнить ваш клинок силой и свойствами одного из пяти атрибутов (Огонь, Лёд, Земля, Ветер и Молния). После того, как меч наполнится атрибутом, это повлияет на дополнительный урон и появится возможность нанести врагу ненормальное состояние. Но если вы не являетесь магом, который имеет дело со стихиями, вы можете вытянуть всю силу стихий внутри вашего тела на определённое время, прежде чем станете чрезвычайно уязвимым.

- Вы можете наполнить своё оружие атрибутом в обмен на понижение сопротивления на 100% в течение 24 часов.

- После того, как ваше оружие наполнится, урон увеличится на 10% в течение 30 минут. При нанесении критического удара также активируется ненормальное состояние. Однако эффективность дополнительного ущерба будет зависеть от противника (Когда использовано на враге с тем же атрибутом, урон минус 20%. Если использовано на враге с противоположным атрибутом, тогда урон плюс 20%.)

Потребление маны: 300

Сокрытие в Тени (Специальный, Пассивный): вы способны использовать Невидимость, если в дневное время суток будет какая-либо тень.

Тем не менее, вы не можете использовать этот навык, когда находитесь в состоянии сражения. Он также будет отключён, если вы попадёте под солнечные лучи.

«Стихийный Меч увеличивает мой урон на 10%! И я могу прятаться в тени! Хорошо, это очень хорошо!»

Арк с возбуждением смотрел на информационное окно, а потом с облегчением вздохнул. К счастью, Стихийный Меч и Сокрытие в Тени стоило того, чтобы отказываться от бонуса к характеристикам. Он был особенно доволен первым навыком, который подымал его силу атаки на 10% в зависимости от сопротивления. Кроме того, критический удар мог вызвать ненормальное состояние в зависимости от атрибута! Поскольку это был сильный навык, то у него есть некоторый штраф. После применения атрибута к его оружию, его соответствующее сопротивление будет снижено на 100% например, Сопротивление Льду сейчас составляет 25%, поэтому будет -75% в течение 24 часов. Другими словами, он будет уязвим для магии льда в течение суток.

«Но если я буду иметь дело с врагом, который будет использовать ледяные атаки, мне просто не надо будет прибегать к такому же атрибуту. Надо будет лишь воспользоваться атрибутом огня, понизив сопротивление к нему, после чего всё восстановится спустя 24 часа... если я стану обращать внимание на это, то проблем возникнуть не должно.»

Арк кивнул с довольным лицом. После жизни и смерти в ужасных ситуациях на заснеженной горе, он обнаружил скрытое подземелье, в котором провёл целых две недели! Эти награды действительно стоили того.

Змея превратилась в Радуна, а он сам получил огромный бонус после завершения набора пилуль бессмертия. Также были получены навыки Стихийный Меч, что придавал оружию магических свойств, и Сокрытие в Тени, позволяющее использовать Невидимость в дневное время! Повторив всё это, Арк даже почувствовал, как он задыхается от удовольствия.

И всё это он получил после попадания в другое измерение. К тому же, можно было спокойно ждать подобного от будущих заданий и наград этого мира. Поскольку это место нашло меньше десяти человек, не будет преувеличением сказать, что возможности сейчас бесконечны.

«Теперь, должен ли я начать исследовать это измерение?»

Арк усмехнулся и достал когти. Он поместил их на свои сапоги и уверенно встал на землю. Это была дополнительная модификация к обуви, Когти Галгаша. Он беспокоился о том, как дальше пробираться через расщелины после победы над Галгашем. Несмотря на то, что он исследовал всю эту огромную пещеру, трещины были похожи на лабиринт, и вся область, кроме подземелья, оставалась тёмной на карте. Но этот предмет немного помог ему с проблемой.

«Радун, собери все предметы, пока ты не переполнен!»

Ссак ссак ссак!

Радун использовал свой язык, чтобы проглотить предметы, накопленные в его лагере. Хотя он получил увеличение объема, но забрать все предметы таки не удалось.

«Это всё стоит денег... ну, ничего не поделаешь. Деймос, преобразование!»

Тот превратился в Меч-Пилу. Немного размявшись, Арк рванул к ледяной стене.

«Спринт!»

Пак, пак, пак, пак~!

Когти Галгаша легко проникали в лёд. Затем он начал подниматься по стене под углом в 90 градусов. Продолжительность составляла 3 минуты, но поскольку он не тратил время на отдых и использовал Спринт, Арку удалось подняться за две минуты.

«Ахх~, х-холодно...!»

Как только Арк снова оказался на заснеженных горах, почувствовался суровый холод, из-за чего Дедрик вскрикнул и укрывся в мантии своего мастера.

«Ох~, это настоящий рай!»

«Радун, трансформация в Радунма!»

Как только он использовал свой навык, тело Радуна начало увеличиваться. Несмотря на то, что он явно уступал по размерам тому Аламоне в холодильнике, он всё же достиг размера пони. Затем из груди также появилось четыре лапы. В общем, эта трансформация была похожа на большую ящерицу.

«А теперь спускаемся вниз. Настало время исследовать новое измерение!»

Арк забрался сверху Радунма, одел Мех Галгаша и крикнул.

Па па па па~!

Радун погрёб по снегу, передвигая четырьмя лапами и спускаясь вниз. Несмотря на довольно смешной вид коротких лап, скорость оказалась намного выше, чем ожидалось. Таким образом, Арк и его фамильяры прорвались сквозь снежную бурю и пересекли гору Восточной Луны.

Через несколько часов, метель постепенно исчезла, и он прибыл на широкую равнину.

Это было только начало его экспедиции.

Глава 5. Другой Мир? Преисподняя?

«Теперь можно сэкономить немного больше денег.»

Райден откинулся на спинку трона и испустил долгий вздох. Он является Лордом уже на протяжении трёх недель, и это время было ужасно страшным. В публичном фонде замка было 0 золотых. Кроме того, Арк посмел раздать все средства замка его жителям, чтобы не только восстановить инфраструктуру, но и просто сделать подарок. Поэтому, когда Райден принял бразды правления, это имение было на грани банкротства.

«Этот ублюдок Арк...!»

Райден не переставал рычать каждый раз, вспоминая о нём и то, как он попался на обман. Тем не менее, сейчас он не мог отправиться на поиски виновника и разорвать его на части. Несмотря на своё дикое желание преследовать Арка, он всё ещё оставался Лордом Сильваны. Если он оставит всё, как было, то вся инфраструктура упадёт в работоспособности, а половина территории будет захвачена правителями. В конце концов, Райдену пришлось поднять налоги, чтобы избежать проблем, но тогда начались жалобы со стороны народа.

«Прежний Лорд дал нам всем бонус за завершение торгового поста. А этот, как стал Лордом, сразу решил поднять налоги! Разве это не ужасно?»

«Почему эти люди настолько разные, когда дело касается управления средствами?»

«Мы не собираемся становиться рабами Лорда!»

«Если он продолжит относиться к нам также, как сейчас, я больше не стану этого терпеть!»

«Чёрт возьми, именно из-за вашего предыдущего Лорда мне и пришлось поднять налоги!»

Райден внутренне кричал в ответ. Какого хрена он должен был исправлять всё дерьмо, которое ему оставил Арк? Из-за этого, Райдену действительно пришлось поднять налоги. Тем не менее, взамен он получил несправедливое обвинение и жалобы жителей, что заставляло его пустить слезу. Но он не смел говорить подобное жителям. Нет, он знал, что НИПы не считаются с ним, не относятся с должным уважением, потому что остальные равняются на Берами.

«Это сложно. Если всё так и продолжится, тогда восстание действительно может произойти.»

В Новом Свете, система «восстание» тоже была. При слишком резком повышении налогов или из-за безответственного отношения к развитию, близость с жителями могла стремительно падать, и как только она опускается ниже определённого минимума, они начинают бунтовать. Подобное всегда заканчивается большими проблемами. Во время восстания было невозможно собирать налоги, а если его не подавить, тогда воцариться настоящая анархия. Когда такое произойдёт, другие кланы или гильдии непременно нацелятся на то, чтобы захватить замок даже без официального разрешения на осаду, поэтому, если другие начнут слетаться на мёд, как пчелы, гильдия Гермес однозначно не сможет выстоять. В конце концов, Райден не имел

выбора, кроме как снизить налоги спустя несколько дней. Но первостепенной проблемой было вовсе не это... Райден получил информацию, что гильдия Серых Крыльев смогла выкупить право вызова, поэтому они примут участие в следующей осаде замка.

«Хоть вешайся... Это будет конец, если я потеряю замок!»

Ему едва получилось выкупить замок у Арка за 4000 золотых и редкие сапоги. Но и это было не всё. Чтобы сохранить полученное имущество, ему пришлось очистить все свои карманы, залезть носом во все последние сбережения, и даже продать машину. Если он потеряет замок, то просто покончит жизнь самоубийством. Кроме того, было очевидно, что даже в самой гильдии Гермес возникли проблемы. Райдену пришлось встряхнуть членов гильдии, забирая последние деньги на восстановление стен замка и оборонительных башен. К счастью, он был в состоянии отразить нападение Серых Крыльев. И спустя 10 дней, Райден, наконец, смог сделать перерыв. Налог был снижен, срочные вопросы по финансированию тоже решились, а сила гильдии Серых Крыльев серьёзно пошатнулась. Конечно, на территории Сильваны пребывало много других гильдий, но никто из них не представлял такую угрозу, как Серые Крылья.

Таким образом, спустя 20 дней, территория всё-таки смогла обрести некоторую стабильность. Однако ему с трудом удалось войти в зону этой безопасности.

«Три недели! Я инвестировал огромное количество денег в это место на протяжении трёх недель!»

Как только он немного отдохнул, гнев снова заполнил всю душу. В течение этих трёх недель, Райден не получил ни копейки прибыли, лишь в долги уходил.

«Этот ублюдок Арк, я никогда его не прощу за то, что он сделал!»

«Конечно!»

Дюк поддержал своего лидера.

«Когда я вспоминаю, как этот парень забрал мои сапоги...»

Посмотрел Дюк на свои кожаные сандалии. Райден обещал высокие горы, купить лучшую обувь, как только станет Лордом, но всё оказалось в жопе, и ему даже пришлось лишиться своей машины, чтобы нашкрябать денег. В этой ситуации, гильдия просто не могла позволить себе купить новые тапочки Дюку. Из-за этого, ему довелось бегать почти месяц в сандалях из магазина. Несмотря на то, что Райден действительно выделил на них довольно большую сумму, но это явно не шло ни в какое сравнение с предыдущими Сапогами Духа Ветра.

«В последнее время, замок развивается на правильном пути. Но мы должны были принести ради этого слишком много жертв. И все эти проблемы вызваны Арком! Я никогда не прощу этого урода!»

«Согласен!»

Члены гильдии крикнули в унисон.

«Он намеренно нас обманул.»

«Этот Арк пожалеет об этом и увидит, что нельзя спокойно жить на этом свете, если обидел

гильдию Гермес!»

«Если мне доведется с ним когда-нибудь встретиться, я не смогу заснуть, пока не убью эту мразь.»

«Но мы ведь не знаем, где он прячется.»

После этих слов, члены гильдии помрачнели.

«Он не идиот, поэтому уже далеко убежал.»

«Что будем делать, если он уже пересёк границу и отправился в другое Королевство?»

«Вам не стоит об этом беспокоиться.»

Затем Джуил присоединилась с уверенным лицом.

«Как вы считаете, я бы послушно передала ему сапоги Дюка?»

«Что ты имеешь ввиду?»

«Перед передачей этих сапог, я использовала на них «Парфюм Маны».»

«Духи?»

Джуил усмехнулась и рассказала об этом. Парфюм Маны был исключительным навыком класса Джуил, который был способен обнаружить след из маны, оставленный проклятием, что нанесено на предмет. Если она наносила этот навык на что угодно, а потом воспользовалась «Воспоминания Парфюма», то Джуил была способна отследить вещь независимо от того, где она находилась. Конечно, это проклятье не показывается в информационном окне, поэтому для игрока было не так просто это обнаружить. Парфюм Маны до сих пор был неизвестным навыком для общественности, поэтому существовала почти стопроцентная вероятность того, что кто-то его вообще опознает. Вдаваясь в историю создания этого навыка, то однажды это проклятье создал один маг, который был ограблен хаотическим игроком, поэтому решил обезопаситься на будущее. Джуил использовала проклятье на сапогах, а потом передала их Арку, поскольку она сама имела враждебные отношения с этим человеком, грех было не воспользоваться...

«Мы можем найти его в любом месте.»

«... Тогда решено.»

На лице Дюка образовалась кровожадная улыбка.

«Я покажу ему, что значить антагонист бета-тестер!»

«Я определенно верну свои сапоги.»

Райден о чём-то подумал и развел руками.

«Последний вопрос, это кто пойдет. Будет не безопасно, если Джуил отправится за ним в одиночку... Дюк?»

«Конечно. Я пойду несмотря ни на что!»

Прорычал Дюк в ответ. Райден всё рассудил, поскольку действительно не представлял себе, что сможет остановить Дюка, поэтому кивнул.

«Хорошо, но я до сих пор не уверен, что вас двоих будет достаточно. У него ведь тоже свои товарищи из Тёмного Эдема. Война закончилась, поэтому наёмники НИПы больше не будут с ним. Таким образом, вероятно, с ним останется максимум 10 игроков.»

Райден на мгновение задумался, прежде чем продолжить.

«Но я также не могу просто собрать толпу из людей ради погони за Арком. Несмотря на то, что мы вылезли из настоящей жопы, я не могу гарантировать, что ситуация продолжит оставаться стабильной. Поэтому я попрошу некоторых бета-тестеров, не являющихся членами гильдии Гермес, чтобы помогли вам, Джуил и Дюк.»

«Послушают ли другие бета-тестера тебя, Райден?»

Да, хоть гильдия Гермес и имела в своих рядах 30 членов бета-тестеров, но, естественно, это были не все. Кроме них, было ещё больше сотни других игроков, чьи уровни и навыки гораздо превосходили Дюка, Джуил и Райдена. Несмотря на то, что Джуил с Дюком являлись топовыми бета-тестерами в своей гильдии, но в общем их рейтинги были лишь где-то в середине. Большинство бета-тестеров бродили вокруг охотничьих угодий высокого уровня, не привлекая к себе никакого лишнего внимания. Тем не менее, у Райдена в связях всё-таки было несколько таких игроков, с которыми он познакомился и поддерживал связь. И если они присоединятся к Джуил и Дюку, тогда даже 10 игроков не станут для них проблемой. Нет, даже 20-30 врагов не станут угрозой. Затем Джуил фыркнула и сказала.

«Им нет необходимости избивать Арка. Я не собираюсь сидеть и просто ждать их. Этот ублюдок Арк не будет для меня или Дюка угрозой. И те, и другие ребята, которых он собрал, всего лишь мелкие сошки. Взять с собой некоторую кучку низкоуровневых ребят из нашей гильдии, и этого вполне хватит, чтобы надрать ему задницу. К тому же, наши парни не такие уж слабые.»

«Собрать низкоуровневых членов гильдии... всё ли будет хорошо?»

«Что ты имеешь в виду? Их более, чем достаточно, чтобы укокошить Арка.»

Ответила Джуил с тривиальным смехом. Действительно, большая часть членов гильдии Гермес уже превзошла 200 уровень. За исключением бета-тестеров, самые низшие уровни их товарищей составляли 180-190. Причём это был стандарт, чтобы беспокоиться о чём-то.

«Хорошо, хотя это не обязательно, но Арк сделал гильдию Гермес своим врагом. Если это возможно, я хотел бы использовать свои силы, чтобы отомстить. Джуил, Дюк. Я даю вам восемь членов гильдии в дорогу, поэтому уничтожьте его.»

«Я поняла.»

Затем Джуил и Дюк вместе со своими товарищами приступили выслеживать Арка. Через несколько дней, они прибыли в какой-то домик посреди красной пустыни.

«След из маны ведёт к этой картине.»

Сказала Джуил, указывая на картину, расположенную на другой стороне домика. Затем один из членов гильдии проверил и сказал.

«Это какие-то ворота. Причём ведут куда-то довольно далеко. И, судя по свойствам маны, путь этот ведёт в один конец. Мне немного не по себе... что нам следует делать дальше?»

«Неужели необходимо об этом ещё думать?»

Дюк без лишних колебаний запрыгнул в картину.

«Мы собираемся уничтожить Арка. Поэтому обязаны следовать за ним по пятам, независимо от того, куда он отправился.»

«Наш путь мести не закончится, пока мы его не убьём.»

«Хорошо, идем!»

Джуил и остальные члены гильдии вошли в картину. Таким образом, ещё одна группа иностранцев отправилась в другое измерение.

«Что это за чёрт возьми?»

В этот момент, Арк осматривался с глупым выражением. На самом деле, он чувствовал, что был в другом измерении, когда бродил по заснеженным горам. Нет, он был слишком занят, пытаясь не замерзнуть, чтобы ставить под сомнение этот вопрос. После того, как он покинул снежные горы, он наконец-то понял, что мир был совершенно другим.

«Ещё не так давно были густые снежные бури и холод, а сейчас жара?»

В этом мире погода была самой удивительной вещью. После ухода со снежных гор, перед ним показалась пустыня с изнуряющей жарой. Но через некоторое время, небо резко потемнело и начался проливной дождь. А после всего этого, в довершении подул леденящий ветер и с неба начал падать град.

«Что за сумасшедшая погода...»

Но и погода была не единственной вещью, к которой было сложно адаптироваться. Окружающая местность тоже была странной. Деревья в лесу сделаны из камня, пустыня вообще состояла не из песка, а из какого-то железного порошка, река была окрашена во всевозможные краски, а небо продолжало сменяться по кругу. Арк даже начинал чувствовать, что путешествует в сознании какого-то психически больного человека. Ко всему прочему, монстры тоже были странными. Среди них были те, кто устраивал засады, выпрыгивая из песка, а ещё призраки, блуждающие прямо посреди бела дня, которых невозможно было коснуться обычными мечами... все эти монстры, о которых Арк никогда не слышал, нигде.

Кааааа~!

Теперь появилась группа монстров, напоминающих морского ската, но они были вовсе не морскими, а воздушными, пролитая над головой Арка. Этого вполне хватило, чтобы у него закружилась голова. Кроме того, в этом измерении, монстры явно были сильнее: помимо уровней и личных характеристик, которые были достаточно высокими, они также часто использовали уникальные навыки, что делало сражение совершенно непредсказуемым. Будь это в недалеком будущем, сражения были бы сложными. Но Арк значительно поднял свои

способности в заснеженных горах, поэтому проходил через пустыню без особых трудностей.

«Наконец-то я привык к этому гребаному пейзажу.»

Арк думал о своём, как внезапно что-то случилось.

Ссак ссак, ссак ссак ссак!

Лапы Радуна, что были заняты передвижением, неожиданно замедлились.

«На этот раз всё? Радун, останавливайся.»

Радун замедлил темп и остановился. Затем он сдулся, словно воздушный шар, как только Арк спрыгнул со спины.

«Ты молодец, должно быть устал.»

Арк пробормотал и погладил Радуна по голове, у которого сразу загорелись глаза. Скорость передвижения Арка резко возросла благодаря трансформации Радуна в Радунму. Но подобное невозможно было использовать без штрафов, как у обычных лошадей. Радунма потреблял 5 маны каждые 10 секунд, пока она не закончится полностью, а у Арка было 3000 очков маны, поэтому им приходилось делать перерыв примерно через каждый час. Кроме того, в новом состоянии, Радун был весьма требователен к энергии, поэтому приходилось 4-5 порций восстановления. Однако эти недостатки не создавали каких-либо проблем. У Арка, в конце концов, даже не было свободного места в сумке, потому что удалось собрать очень много ингредиентов в заснеженных горах.

«Ну, давайте тогда здесь отдохнём.»

Арк приступил обустроить лагерь. Используя различные ингредиенты и специи, он также мгновенно сделал пять порций блюд.

«Ешь, и сразу скажи мне, если понадобится больше.»

Ссак ссак ссак? Ссак ссак...

Радун сглотнул слюну и посмотрел на Арка. Его взгляд показывал, что он весьма сильно сожалел о том, что он потреблял столько продовольствия.

«Всё нормально. Ты сделал достаточно, чтобы съесть столько, сколько хочется.»

Затем Радун завилял хвостом и приступил употреблять пищу.

Даже после эволюции, Радун был полностью лоялен к Арку. Он отличался от Дедрика, который вёл себя плохо с самого начала своей эволюции. Именно поэтому Арк разговаривал с Радунмом также, как Роко когда-то общалась с щенком. Он посмотрел на него с тёплым взглядом и достал ещё несколько ингредиентов.

«Ну, ребята, вы ели?»

Дедрик начал ворчать.

«Чёрт, это тоже какая-то экспериментальная пицца? Блин, вы всегда даёте Радуну всё самое лучшее... это настоящая озабоченность!»

«Что не так с новой пищей? Она ведь делает вас сильнее. Что ты ещё хочешь? Ты собираешься продолжать жаловаться на мои блюда?»

Как только Арк повысил голос, Дедрик мгновенно побледнел и отступил. А затем он немного надулся, словно мяч, и сказал.

«Я буду рад попробовать ваше блюдо!»

«Так значит теперь ты счастлив пробовать новую стряпню?»

«Оу~, прошу, прекратите это говорить.»

Отвернул голову Дедрик с угрюмым взглядом. На самом деле, для него была вполне хорошая причина предъявлять жалобы. Во время пересечения пустыни в другом измерении, он видел множество ингредиентов впервые. Арк, само собой, из-за этого сильно повеселел, но Дедрик и Деймос, наоборот, ужаснулись. К тому же, сейчас ситуация отличалась от прежних. Раньше Арку требовалось искать подходящий шанс, чтобы заставить их съесть новые блюда, но теперь не было ни одного свободного места в сумке. Если он хотел собирать всё новые и новые ингредиенты, Арк должен был освобождать пространство путем приготовления блюд и вынуждать фамильяров ими давиться. Дедрик уже успел несколько раз почувствовать негативные эффекты, но он не смел сопротивляться.

Было три причины. Воспоминания и натренированная дисциплина, которые укоренились в деревне Лансела, ещё не исчезли из памяти. Ко всему прочему, Дедрик уже понимал, насколько было хреново голодать, когда приходилось бродить по заснеженным горам. Даже испорченная еда, которая была легко способна вызвать понос, была лучше, чем смерть от голода.

Арк приготовил два различных вида блюд и предоставил на пробу своим фамильярам.

«Вот новые блюда. Пожалуйста, пробуйте с благодарностью.»

«Хорошо, я съем их.»

Дедрик лизнул блюдо, попробовав на вкус, а потом с облегчением забросил всё себе в глотку. Последняя, третья причина, почему Дедрик уже не жаловался, заключалась в этом. При использовании ингредиентов из этого измерения, была высокая вероятность того, что могут получиться блюда с очень хорошими эффектами. Благодаря этому, его фамильяры были способны повысить свои характеристики примерно до 130 уровня. Однако гарантии хорошего результата тоже не было. Как и всегда, система Кулинарии Выживальщика сильно полагалась на удачу!

Треск~! Треск треск треск, треск треск треск треск.

Деймос без раздумий проглотил пищу и задрожал.

- Ваш фамильяр, Деймос, получил головную боль!

Вы сделали «Протухший Суп» при помощи Кулинарии Выживальщика. Страшная головная боль будет продолжаться в течение 10 минут. Это также не позволяет совершать какие-либо действия до её окончания.

Арк также давал на пробу и такие блюда.

«Ха-ха-ха, глупец, ты просто взял и слепо проглотил эту еду!»

Дедрик катался от смеха. Он любил позлорадствовать.

«Ничего, скоро будет твоя очередь, поэтому вряд ли потом сможешь так злобно смеяться...»

Арк покачал головой и рассмеялся.

«Но как много времени пройдет, прежде чем я найду город? Нет, может ли вообще этот мир иметь города?»

Радун пересекал огромную пустыню уже на протяжении 6 часов. При скорости передвижения в 500%, принимая во внимание обычный темп, на подобное расстояние потрачено бы все 30 часов. И за всё это время не появилось ни человека, ни деревни. В обычных обстоятельствах, Арка бы это не беспокоило, но он всем сердцем желал очистить багаж из предметов и другого мусора, а также найти подсказку о дальнейших поисках Магаро. В конце концов, он не желал слепо бродить по всей территории другого измерения.

«Обратный путь через двери на заснеженных горах закрыт, поэтому нет другого выбора, кроме как продолжить.»

«Ну, перерыв закончен. Давайте готовиться к отправлению.»

Арк привстал и встряхнул пыль. Но внезапно задрожала земля, и из неё что-то выскочило. Это оказался огромный монстр, похожий на слизня, а его размеры достигали 20 метров, если не больше!

«Хищник!»

Крикнул Арк и выхватил меч. Он уже встречал этого монстра в пустыне несколько раз. Они скрывались в песках, выжидая жертву, чтобы потом, одним резким прыжком, целиком её проглотить, а уровень их был 300. В дополнение ко всему, тело выделяло кислотный яд с сотнями личинок. Без бонуса от атрибута тьмы, разница составляла целых 70 уровней! Но лицо Арка не выражало беспокойства.

«Хорошо будет слегка размяться, после еды.»

Да, первая встреча с Хищником напугала Арка. Но после начала сражения, он не чувствовал каких-либо осложнений с такими монстрами. Хищник двигался настолько медленно, как будто это была замедленная съемка. Благодаря увеличенным способностям в ледяной пещере, даже разница в 70 уровней не составляла проблем для Арка.

«Разве этот парень не слаб против огня? Стихийный Меч, атрибут Огня!»

Арк использовал новый навык и вокруг лезвия обернулось пламя. Чёрный меч, извергающий пламя... это было действительно завораживающе! В это же время почувствовался штраф, его сопротивление к огню сразу же снизилось до минус 75%, однако ему не надо было об этом беспокоиться, потому что монстр имел атрибут, связанный с кислотой.

«Хорошо, давайте глянем, насколько быстро получится его загнать. Вперёд, Дедрик, Деймос!»

«Да, оставьте это на меня!»

Треск треск!

Оба фамильяра разделились по сторонам и атаковали Хищника. В тот момент, когда монстр на мгновение запутался, Арк молниеносно приблизился и взмахнул мечом.

Пенг, пенг, пенг, пенг~!

После того, как пламя обрушилось на Хищника всей своей ужасной мощью, тот был отброшен назад.

- Вы нанесли критический удар Стихийным Мечом (Огонь).

- Хищник «Загорелся».

- В течение одной минуты, он будет получать по 10 урона каждые 10 секунд.

Поскольку Хищник был уязвим к огню, он также получил дополнительных 20% урона. А вместе с критическим ударом от Стихийного Меча, монстр заработал себе ещё и ненормально состояние. Хищник начал кричать из-за пламени, охватившего всё тело.

Роааааар!~

Затем началась настоящая борьба. Сотни прилепленных к телу личинок вовсе не были простыми украшениями на Хищнике. Все они «нацелились» и плюнули что-то в Арка. Это был кислотный яд, который наносил лишь 10 урона. Однако проблема заключалась в их количестве. Если только сотня из них попадёт по нему, то урон в 500 единиц обеспечен. Конечно, ощущение быть обсосанным какими-то тварями тоже придавало мотивации уклоняться от них... В любом случае, все прилипшие к телу Хищника личинки продолжали плевать, причем таким напором, что даже воин с высокой защитой не смог бы долго противостоять. Но для Арка они не были проблемой.

«Дух Кота!»

Мьяяяя~!

Сразу же появилась огромная форма кота с золотистыми глазами и взвыла, из-за чего сотни личинок мгновенно испугались и свалились на землю.

«Дедрик! Деймос! Убить их всех!»

«Хе-хе-хе.» *Ппок ппок, ппок ппок ппок...* «Ха, это чувство, когда их убиваешь, действительно вызывает привыкание.»

Дедрик улыбался и счастливо прихлопывал личинки.

Как только их всех раздавили, Хищник взревел от ярости и сплюнул свою кислоту, объём и мощь которой вообще не могли сравниться со слабенькой кислотой личинок. Если это попадет на кого-то, то не только здоровье начнёт стремительно понижаться, но даже и броню заденет, уменьшая её прочность. Но Арк мог легко уклониться от такой атаки, используя Скольжение, чтобы двинуться в сторону, одновременно взмахивая пламенным мечом. Из-за медленных движений Хищника, он не смог успеть заблокировать входящий урон, и уже после нескольких ударов, его здоровье снизилось до критического уровня.

«Хорошо, а теперь Спринт!»

Арк полетел вперёд, словно стрела, и ещё раз взмахнул мечом. Используя Решительные Меры, ему удалось разрубить Хищника на две части. Все виды странных предметов, а также какая-то жёлтая жидкость выплеснулись на землю. Это были другие жертвы, которых Хищник проглотил в этой пустыне.

«Фуу~... а он много кушал. Э? В нём также был живой мертвец.»

Пробормотал Арк, одновременно вытирая тело от всей прилипшей грязи. Нечто, напоминающее человека, появилось из тела Хищника. Оно выглядело похожим на зомби и просто блуждало по пустыне. НИП? Монстр? Это было неоднозначно, но в любом случае, все они просто шатались вокруг. Когда Арк впервые увидел такое, то подумал, что это были жители этого измерения. Имя также отображалось синим цветом. Несмотря на все попытки поговорить с этим «жителем», он лишь молчал и продолжал бродить с пустым взглядом. Души, которые не были переварены Хищником, просто рассеивались.

«Ну, они похожи на тех, кто остаётся на заднем плане...»

«Не кажется, что стоит собирать какие-то предметы из этих.»

Арк провели труп Хищника и цокнул языком. Обычно ему доводилось получать довольно большое количество предметов из Хищника, когда получалось использовать Решительные Меры. Но большинство мусора представляло из себя гниющую плоть, это не были предметы, что можно было спокойно хранить в сумке.

«Фью~! Где это я? Неужели это Ад? А может Рай? Ах~, скорее всего это небеса, поэтому мне так хорошо? Э? Разве это не простой мир? Ох~, я жив? Ха-ха-ха, я выжил! Из всех людей, Съеденных Хищником, я должен быть первым таким счастливчиком!»

Арк уже было уходил подальше от Хищника, как послышался голос и смех. Это было впервые после его прихода в этот мир, когда он услышал чужой голос! Он рефлекторно обернул голову.

У другого существа было глупое выражение лица, а ещё он выглядел как таракан, выживший и вытекший из тела Хищника. Как только он выполз и огляделся по сторонам, то увидел Арка и быстро к нему подбежал, пожимая руку.

«Это ты. Не так ли? Ты одолел Хищника и спас меня?!»

«Кто ты?»

«Я? Ах~, я поздно об этом подумал. Меня зовут Рид. Я – гордый член клана Галгин. Тебе известно о нём? Мы являемся коробейниками, которые путешествуют по всей стране, вот и меня привело в это место из чистого любопытства. Я всем сердцем хотел увидеть эту пустыню, но случайно оказался проглоченным Хищником. Но откуда я мог знать, что такое случиться? Ха-ха-ха, однако мне удалось выжить!»

//Коробейник – мелкий торговец-разносчик.

«Клан Галгин? Означает ли это, что в этом мире существуют ещё другие расы?»

Но надо же, есть такая раса, выглядящая как настоящие тараканы... В любом случае, это было понятно, что этот ужасно многословный таракан был одним из представителей, что жили в

этом измерении. На протяжении полумесяца, он наконец-то встретил одного НИПа. Кроме того, разве его профессия не предназначена Арку самой судьбой, чтобы выкупить весь накопившийся мусор?

«Ты сказал, что являешься коробейником?»

«Да, да. Если тебе что-нибудь нужно, то смело спрашивай... ах~, почему я не заметил это? Обычно клан Галгин не станет торговать, когда существует вероятность мошенничества, но для своего спасителя я оформлю хорошую сделку.»

Рид раскрыл свою сумку и достал разные предметы. Когда живые мертвецы проявили к этому интерес и начали подходить, он взял какой-то камень и бросил его.

«Шш, шш~, уходите отсюда! Чёрт, глупые существа...»

«Что это за Мертвецы, как их зовут?»

«Я не обращаю внимания на такие вещи. Они просто идиоты. Так что насчёт этого? Тебе что-нибудь нравится?»

«Нет, я не желаю что-то покупать, а наоборот, хочу продать свои вещи.»

Рид встряхнул своими усами в замешательстве.

«Продать? О чём ты говоришь?»

«Я хочу обменять свои предметы на деньги.»

«Деньги? Что это?»

Казалось, что Рид впервые услышал это. Арк достал одну медную монету и показал ему. Но тот лишь взглянул на неё с незаинтересованными глазами.

«Ну, это ведь простой кусок металла. Даже если ты спас мою жизнь, я ни за что не променяю свои предметы на эту вещь.»

«Да? Так значит ты не продаёшь эти вещи за деньги?»

«Я не знаю, что такое деньги, так зачем мне нужны бесполезные вещи?»

Обычным тоном ответил Рид. Обмен только предметы на предметы. Другими словами, он говорил о бартерной системе.

Он был коробейником, который путешествовал по измерению и торговал вещами. Поскольку он не понимал ценности денег, значит это означает, что в этом мире бартерная система — это нормальный вид сделок? Поэтому независимо от того, сколько мусора Арк собрал, было невозможно оценить его стоимость в золоте! Подобный расклад мгновенно заставил Арка погрузиться в пучину отчаяния.

«Я в шоке. Как бартер может облегчить возможности моей сумки? Должен ли я и дальше носить, и собирать весь мусор? Нет, наверняка есть что-то, о чём я не знаю.»

Арк на секунду задумался, прежде чем в его голове что-то прояснилось. А что, если ему удастся обменять несколько предметов среди мусора на что-то стоящее? Если он сможет такое

проворачивать, тогда место в сумке начнёт понемногу освобождаться. Арк спросил Рида.

«Тогда могу ли я немного взглянуть на некоторые предметы?»

«Конечно, смотри, сколько душе угодно. Каждый из этих предметов являются пригодными. Если что-нибудь понравится, я с удовольствием поторгуюсь.»

Рид с гордостью показал предметы. Но Арк был разочарован ими. Неизвестная кожа, куски мяса, грибы и орехи... это были ингредиенты, которые он давно выкинул и не подбирал, проходя через пустыню. Некоторые из предметов экипировки немного привлекли его внимание, однако они были сделаны из ткани, поэтому защита была низкой.

«Чёрт, ты действительно настоящий таракан, что таскает с собой один мусор.»

Затем Арку на глаза попались странные предметы.

Стальные Зубные Протезы (Магический)

Тип оружия: Протезы

Прочность: 13/50

Урон: 10-15

Вес: 30

Ограничение: только для вампиров

Искусственные зубные протезы, сделанные из стали специально для замены клыков вампиров, которые из-за своего преклонного возраста лишились своих оригинальных клыков. Их могут использовать только вампиры, а ещё позволяют более легко высасывать кровь.

Эффект: когда активирован Вампиризм, скорость поглощения навыков +30%.

Кожаный Плащ Хигаши

Тип оружия: Мантия

Прочность: 13/50

Защита: 10

Вес: 20

Ограничение: доступно для всех фамильяров

Кожаный плащ, сделанный из кожи козла Хигаши, который является распространённым животным в Преисподние. Хигаси является животным, который проживает в суровых климатических условиях, поэтому его кожа очень высокого качества. Несмотря на грубое качество изготовления, плащ всё равно остается полезной вещью для защиты тела.

Характеристики предметов не отличались от всего мусора, который нашёл Арк. В Средиземье

он получит примерно 1-2 золота за подобное. Однако вопрос заключался в ограничениях, который определял ценность только для фамильяров. Это были предметы, доступные для его питомцев? Он никогда раньше не видел подобные ограничения для предметов.

«Ты имеешь ввиду, что фамильяр может это носить?»

«Фамильяры? Ах~, так называют наши расы в Средиземье? Ху-ху-ху, неужели ты удивлен? Клан Галгин знает обо всём. Верно, эти предметы были сделаны для нашей расы. Несмотря на свой вид, это на самом деле ценные предметы. Нормальная одежда не может быть применена к фамильярам, когда их призывают в Средиземье, но тут всё по-другому. Не многие из видов пересекают другие измерения после Преисподние. Таким образом, они не хотят обменивать что-либо на эти предметы.»

Заворчал Рид.

«Э? Это Преисподняя?»

На лице Арка появилась внезапная вспышка. До сих пор, Арк знал только то, что это было другое измерение, но это оказалось Преисподней? Значит, в этом месте проживали Дедрик, Деймос и Радун?

«Я понял. Вот почему Аламоне находился в ледяной пещере. Я должен был заметить это, когда с ним разговаривал...»

Теперь Арк понял, почему он не мог вызвать или отозвать своих домашних питомцев, как только попал в этот мир. В отличие от привычного призыва Дедрика и Деймоса при помощи Духовной Силы, это был их настоящий мир, в котором они проживали. Поэтому было невозможно призвать их. Это также объясняет причину, почему вместо обычного штрафа за смерть в виде смерти у них урезались характеристики.

«Радун был со мной с самого рождения, это понятно. Но почему Дедрик и Деймос не знали, где находились?»

«Э? Вы не поняли, мастер. Это место мы увидели впервые. Но это не то место, где я живу. На самом деле, тут существуют ограничения на расстояние, которое мы можем пересекать, когда мастер нас призывает из Преисподние, и когда мы возвращаемся.»

Треск треск треск, треск треск треск треск.

Деймос кивнул и согласился с объяснениями Дедрика. Это было просто. В Преисподние, фамильяры были ограничены в передвижениях, поэтому не могли покидать ту или иную территорию. В случае с Дедриком, то он мог находиться только на территории вампиров, из-за чего никогда и не был в других местах своего мира. Деймос же был ограничен кладбищем. Но теперь они блуждали вокруг Преисподние... потому что они путешествовали с Арком, благодаря которому и смогли преодолеть ограничения. Сложно, но просто.

«В любом случае, значит мои фамильяры могут использовать любой из этих предметов?»

Экипировка предметами его домашних питомцев. Он никогда об этом раньше не думал. Тогда есть другие способы, которыми возможно стимулировать рост их фамильяров?

«Ты продашь мне предметы?»

«Ну, я хотел бы сначала посмотреть на твои предметы. Я ведь говорил это немного ранее, что буду торговать, если оно того стоит, так как именно мои предметы довольно сложно найти в других местах. Но я обещаю быть честным и начать торговать, если увижу что-то достойное.»

Арк быстро собрал предметы со своей сумки и показал Риду. Тот посмотрел на всё и идентифицировал несколько из них.

«Этот хороший. Кожа высокого качества. За сто таких, я согласен поменяться на плащ. А ещё вот эти травы и кости не так легко найти. Хорошо, я также отдам тебе протезы за 50 штук того и того.»

Рик указал на кожу и кости Мангустов, а также на траву Seolmocho. Арк собрал 1000 штук каждого из них.

«Я согласен. Давай меняться.»

Арк кивнул и обменял предметы. Затем он передал стальные протезы Дедрику и кожаный плащ Деймосу.

Получив такой подарок, Дедрик аж развеселился.

«Ох~, разве это не прекрасно? Я внезапно почувствовал, что прямо сейчас высасываю кровушку!»

Треск треск треск! Треск треск треск!

Деймос тоже казался довольным плащом и трещал от прыжков. Но и Арк был счастлив, ведь никогда бы не подумал, что обменяет мусор на предметы. Если ему удастся отыскать несколько достойных предметов в этом измерении, тогда получится повысить характеристики Дедрика и Деймоса.

«Хорошо, теперь можно попробовать найти для своих питомцев какие-нибудь полные наборы экипировки, прежде чем покинуть это место.»

«Ну что ж, это была хорошая сделка. Но что ты теперь собираешься делать?»

Спросил Рид после того, как провернул сделку и упаковывал сумку с довольным лицом.

«Рид, ты сказал, что путешествуешь по всей Преисподние? Тебе доводилось слышать имя Магаро? Он должен быть похож на меня...»

Арк попал в точку. Рид на мгновение задумался, покачал головой и ответил.

«Магаро... Я никогда не слышал этого имени. Но я знаю людей, что похожи на тебя, которые живут в здешнем городе.»

«Тут есть кланы, похожие на меня?»

«Ну, это раса Мютал. Хотя изначально они являются весьма свирепы, но живут там вполне обычной жизнью. Ах, это напомнило мне кое-что, там в горах, живёт один старый человек. Ты можешь узнать много информации, если пойдешь туда. Просто сообщи ему, что ты от коробейника Рида, и тебя вполне нормально примут.»

«Где находится город?»

«Если ты отправишься в ту сторону, тогда через полдня появится долина. Там будет деревня Мютал. Во всяком случае, я сейчас не могу туда направиться, поэтому нам придётся пойти разными путями. У меня просто есть другие дела.»

Рид закинул сумка за спину и ушёл.

«Хорошо, деревня там? Радун, трансформация!»

Ссак ссак ссак!

Тело Радуна начало преобразовываться, становясь большим, а из груди выросли лапы. Арк запрыгнул на спину и снова помчался через пустыню. Другое измерение...нет, сейчас над ним небо Преисподние.

Глава 6. Трагедия Трёх Братьев Поросят

Па па па па! Па па па па!

Большая ящерица пересекала пустыню, подымая большую бурю пыли за собой. Это был Радунма, несущий на себе Арка. Расставшись с Ридом, он без остановки принялся бежать через всю пустыню, вообще не обращая никакого внимания на погодные условия и монстров. В конечном счёте, спустя один час, ему удалось найти долину, о которой упоминал Рид. Пройдя немного дальше, он увидел небольшую деревню.

«Значит это деревня в другом измерении?»

Это место в 2-3 раза превышало по размерам деревню Лансела. Тем не менее, развитие было очень слабым, всё выглядело потрёпанным, а здания немного разрушались. Дома, казалось, были покрыты кожей и выглядели как палатки. Приглядевшись внимательнее, эти самые палатки походили на временные убежища для беженцев. Поскольку в этом мире не признавали валюту, продать всё при помощи бартерной системы будет весьма трудно.

«Я могу получить нужную мне информацию в этой деревне.»

«Радун, хорошая работа.»

Ссак ссак ссак, ссак ссак ссак!

Радун быстро вернулся в прежнее состояние и обернулся вокруг талии Арка, который пошёл ко входу. Там оказались стражники, одетые в кожаные доспехи.

«Синяя кожа, синенький... Ха-ха-ха, только взгляните на них, вот умора!»

Дедрик, как только увидел охранников, сразу расхохотался. Как и говорил Рид, Мюталы были расой, которые действительно походили на людей. Но было весьма странным, что их кожа имела синий цвет, а-ля Аватары, а глаза отдавали золотисто-жёлтым блеском. Они выглядели как смурфы, которых Арк когда-то в детстве видел в мультиках, из-за чего и сам почти не сдержался от смеха, вместо этого решил ухмыльнуться, ведь эту расу он встретил впервые. Арку просто необходимо было сдержаться от каких-либо негативных проявлений, чтобы не снизить свою близость с ними, иначе он мог не получить нужной информации.

«Дедрик, заткнись.»

«Но это смешно. Разве вы не видите, насколько они прикольные?»

«Ты хочешь стать похожим на них?»

«... Я заткнулся.»

Дедрик показал, как прикрыл рот на замок.

«Извините.»

Как только Арк подошёл, охранники напряглись.

«Кто ты? Я никогда раньше не видел твоего лица.»

«Да, я только что прибыл из очень далеких мест. Спустя долгое времяпровождение по пустыне, мне было интересно, смогу ли сделать некоторый перерыв в этой чудной деревне?»

«Хрмм~, ты не кажешься опасным...»

«Но нам, конечно, не сильно хочется пускать незнакомца бродить по нашему дому.»

Пробормотали охранники и посмотрели на Арка сверху вниз. Казалось, что атмосфера становилась весьма неблагоприятной. Во время первого прибытия в новую деревню, отношение и степень близости определяются известностью и склонностью. Однако данные цифры не применялись в Преисподние.

«Возможно ли, что вам известно имя «Рид»?»

«Рид? Коробейник из клана Галгин?»

«Да, я пришёл сюда по его рекомендации. Он сообщил, что Мюталы в этой деревне весьма храбры и жёстоки, но всегда рады тепло приветствовать гостей с мягкостью и гордостью, показывая своё гостеприимство. Разве вы не можете оказать мне небольшую помощь после столь длительного путешествия?»

«Ох~, Рид сказал такое?»

Несмотря на то, что таракан этого не говорил, но жители Преисподние были довольно простыми. Охранники на мгновение задумались, а потом кивнули.

«На самом деле, мы не откажем в помощи уставшему путнику. Хорошо, ты можешь войти, но, если из-за тебя начнутся какие-либо проблемы, не вини за последствия. Тебя быстро выгонят.»

«Спасибо вам.»

Арк улыбнулся и вошёл внутрь. Но он не услышал следующие слова охранников, начавшие обсуждение между собой на низких тонах.

«Кажется, что он действительно прошёл через довольно сложный путь.»

«Точно. Но я никогда не слышал о племени, в котором у юношей такой цвет кожи.»

Раса Мюталов разделялась на племена. Поскольку Арк был очень похож на них самих, охранники решили, что он является членом другого племени Мютал. Таким образом, из-за того, что Арк не имел кожу синего цвета, они стали его немного жалеть... вскоре все жители стали относиться к нему, как к инвалиду. Но из-за этой жалости, он так же был способен получать больше информации от всех жителей.

В Преисподней проживает множество различных рас. Клан Галгин, представителя которого Арк встретил ранее в пустыне, был лишь одним из многих, в том числе и клан вампиров Дедрика, и нежить Деймоса... Другими словами, разница между НИПами и монстрами была очень непонятной. Почти любой НИП мог быть монстром или атакованный монстр может оказаться хаотическим НИПом.

«Тогда я должен путешествовать по деревне с Деймосом?»

Кроме случаев, когда приходилось сражаться, Арк всегда таскал с собой Деймоса в его форме Меча-Пилы, чтобы облегчить нагрузку на Радуна. При этом он желал предотвратить возможное уменьшение близости с НИПами деревни. Ни один из жителей не получит хороших впечатлений об Арке, если увидят рядом с ним ходячего скелета. На самом деле, понижение близости часто происходило и в Средиземье, когда рядом был Деймос. С другой стороны, Дедрик оказывался весьма полезным соратником в повышении этой близости. Да, его характер был паскудным, но вид миленького маленького мальчика всё менял, из-за чего он был очень популярным среди взрослых и пожилых людей. Но когда Арк осмотрелся в деревне, кажется, это не станет для него проблемой. Он видел некоторых монстров, поэтому мгновенно использовал Темный Клинок, как только сталкивался с ними в пустыне. Деймос с ними просто и рядом не стоял.

Тем не менее, наиболее распространёнными расами среди НИПов были такие, кто больше всего походил на человека. Именно Мюталы являлись расой, что больше всех относилась к людям во всей Преисподней, и они были разбросаны по всему миру. Большинство из них проживает в собственных племенах, но находились и такие, кто построил настоящее королевство.

«Однажды мне довелось повстречать путешественника, который говорил о деньгах. Но они были очень нетерпеливыми, потому что отличались от других. Некоторые племена плохо относятся к Мюталам, а некоторое вообще враждебны.»

Сказал владелец одного магазинчика у входа в деревню. Самый простой способ получить информацию - найти магазин, поскольку путешественники, как правило, сначала посещают их, поэтому там можно было услышать много слухов.

«Спасибо, я всё запомнил. Тогда могу ли я посмотреть на имеющийся товар?»

«Без проблем.»

Продавец кивнул и указал на полки магазина. Это была деревня со слабым развитием, поэтому Арк не ожидал многого. Всё выглядело обычном мусором, но он всё равно решил тщательно осмотреть имеющийся товар. Ведь точно так же было и с Ридом, который таскал с собой один хлам, но Арку удалось получить два интересных предмета. Рид упоминал, что подобные вещи редкость, но ему удалось всё-таки найти годные вещицы.

Нектар Уммы

Данный нектар был получен из древнего растения.

Даже если собрать десятки деревьев Уммы, этого хватит только на то, чтобы наполнить одну небольшую флягу. Питательные вещества высокой плотности, растворённые внутри, имеют эффект мгновенного восстановления усталости разума и тела.

- Мгновенное восстановление 400 единиц здоровья. Однако эффект не сработает, если использующий будет находиться в любом ненормально состоянии, например, под действием яда или болезни.

Фрукт Наденька

Древнее растение Наденька пользуется весьма дурной славой, поскольку может ограничивать способности. Если вы будете пересекать лесную местность, вы вполне можете быть подвержены атаке корней Наденьки. Тем не менее, никакого вреда здоровью не почувствуете. Это даже может произойти незаметно, лишь легкое касание тела какого-нибудь проходившего мимо путешественника и всё.

- При использовании на врага, скорость его передвижения замедляется на 50% в течение одной минуты.

Поскольку развитие было слабым, то и большая часть предметов связана с этим. Тем не менее, эффекты растений были весьма хорошими для этого примитивного мира. Нектар Уммы восстанавливал столько же здоровья, как и зелье промежуточного уровня.

«Эти предметы можно хорошо продать в Средиземье.»

Однако количество таких расходных материалов не было бесконечным. Тут оказалось лишь 5 Нектаров Уммы и 50 Фруктов Наденьки. Арк свободно обменял всё на некоторое количество кожи, костей и другого мусора, собранного в горах.

«Чёрт, в сумках слишком много предметов, занимающих пространство. Я не могу безрассудно всё менять... К тому же, неизвестно, насколько это будет дорого или дешево в денежном эквиваленте. Но если мне удастся получить полезные предметы, которые потом можно будет продать, тогда грех жаловаться...»

Арк закончил в магазине и отправился к главной точке.

«Кстати, я слышал, что недалеко отсюда проживает один мудрый старик.»

«Ах, вы говорите о господине Бесетю?»

«Можете ли вы поведать мне его месте проживания?»

«Просто взгляните на самый большой дом. Он и принадлежит Бесетю.»

Арк покинул магазин и отправился по главной дороге. Это была маленькая деревня, поэтому найти большой дом не составило проблем.

«Тут кто-нибудь есть?»

Несмотря на несколько попыток докричаться, никто так и не отвечал. Арк некоторое время

подождал, а потом решил украдкой взглянуть внутрь через приоткрытые двери. Как только он вошёл, то заметил, что все стены были заполнены полками, которые, в свою очередь, были завалены пучками хрустящих пергаментов, словно гора. Значит, они используют связанные пергаменты в качестве замены книгам. Арк взглянул на свитки, прежде чем зайти дальше.

«Ах... чёрт, невероятно. Какого чёрта произошло? Почему они всё ещё не вернулись? Может что-то случилось? Я не знаю, что делать...»

В углу сидел старик и бормотал.

«Извините.»

«Как я сейчас должен делать свою работу? Я действительно больше не могу терпеть это.»

«Э-э... Я бы хотел кое-что спросить.»

«Ах, я в самом деле взволнован и беспокоюсь на этот счёт... Я не хочу идти и просить этих глупых охранников, но так волнуюсь... если что-то случилось, то я не смогу этого вынести.»

«Извините.»

Арк слегка постучал старика по плечу, из-за чего тот вздрогнул и обернулся. Белая борода и волосы, эта личность однозначно была похожа на смурфа.

«Ха~, что за? Ты кто? Какого чёрта ты заявился в чужой дом?»

«Я пытался достучаться, но никто так и не отвечал...»

«Поэтому ты решил войти без разрешения?»

«Нет, это не так...»

«Какого чёрта? Что ты хочешь?»

Быстро спросил старик, не давая Арку времени на отдых.

«Я слышал, что господин Бесетю является мудрейшим человеком в этой деревне.»

«Что за? Чёрт возьми, выметайся отсюда! У меня нет времени на разговоры!»

«Это займет совсем немного времени. Возможно ли, что вы знаете кого-нибудь с именем Магаро...»

«Я сказал, что не хочу слышать ничего!»

Бесетю дико закричал и замахал тростью. Но в следующий момент, он остановился и потянулся за мантией Арка, а затем спросил его с удивленным выражением на лице.

«Ты. Возможно ли, что ты прошёл горы Восточной Луны?»

«Да, так и есть.»

«Так значит это Мех Галгаша?»

«Верно. Это мех, который я получил от того мангуста.»

Арк кивнул, когда лицо Бесетю мгновенно изменилось. Затем старик заговорил внезапно дружелюбным голосом.

«Ха, Галгаш крайне известный парень с плохой репутацией в нашей местности, значит ты должен быть весьма хорошим воином, что смог завалить его. Да, такой воин однозначно заслуживает доброго отношения. Присаживайся тут. Но для чего ты здесь? Ищешь кого?»

Может у него слабоумие? Поведение старика изменилось в один момент... пожилые люди однозначно не должны так быстро меняться. В любом случае, Арку всё-таки повезло, потому атмосфера стала лучше, и он спросил.

«Да, я ищу человека по имени Магаро. Вы слышали о нём?»

«Магаро... разве он не пришел со Средиземья, как и ты?»

«Вы в курсе откуда я?»

«Я бы не был мудрейшим без всякой причины. Поэтому и знаю гораздо больше, чем ты.»

Ответил Бесетю и засмеялся. Как и ожидалось, старики в Новом Свете однозначно о многом осведомлены.

«Да, всё верно. Я пришёл в этот мир в его поисках.»

«И когда примерно мне стоило его встретить?»

«Я слышал, что он был тут больше сотни лет назад.»

«Тогда, лично я вряд ли бы застал его. Однако есть некоторые способы узнать это.»

Бесетю указал на свитки.

«Моя семья записывала всё, что происходило из поколения в поколение. Правильно, эти свитки имеют записи об истории Преисподней. Разве это не здорово? Если он проходил мимо этих мест, тогда пометка о том человеке должна быть тут. Ты можешь найти информацию, которую ищешь.»

«Не могли бы вы помочь мне поисках её для меня?»

Спросил Арк в спешном тоне, ожидая ответа старика.

«Конечно, но только если ты примешь мою просьбу.»

«А? Просьба?»

Человек, которого он встретил впервые, внезапно просит об одолжении? Арк выглядел растерянно, когда Бесетю вздохнул и спросил.

«На самом деле, на данный момент я нахожусь в очень затруднительном положении.»

«... Затруднительное положение?»

«Скорее всего, по пути сюда тебе довелось встретиться с парочкой живых мертвецов.»

«Да, встречались такие.»

«Другие об этом не знают, но на самом деле эти мёртвые играют очень большую роль для Преисподней. Они ответственны за поддержание сбалансированного потока силы в этом мире... в любом случае, эти усопшие являются необходимой частью существования Преисподней. Но в последнее время, они стали исчезать с этих территорий.»

Сказал Бесетю с серьёзным выражением, почесывая бороду.

«Я сказал тебе ранее, что записываю всё происходящее тут. Чтобы подтвердить подобные слухи, мне пришлось отправить помощника в Лес Хагеля, где живые мертвецы и исчезали. Но мой внук тоже этим заинтересовался и стал настаивать, чтобы тоже отправиться туда. Я согласился, но...»

«Он ещё не вернулся.»

«Верно. Раз он по-прежнему не вернулся, значит что-то случилось. Я был весьма беспечен на этот счет, потому что мой помощник был очень. Ах, Бона... если что-то случилось с Бона... Я настолько сильно беспокоюсь за своего внука, что не в состоянии ничего делать. Но я также не могу отправиться за ним в одиночку.»

Бесетю схватил руку Арка и стал умолять.

«А теперь моя просьба. Не мог бы ты найти моего внука? Если тебе удалось одолеть Галгаша, то это не должно составить труда. Да? Я сделаю для тебя всё, что угодно, так же, как и ты для меня.»

«Задание!»

Глаза Арка блеснули. Первое задание, полученное в Преисподней. Кто знает, какая награда его будет ждать. К тому же, появится шанс отыскать другие зацепки в поисках Магаро. Поэтому не было никаких причин отказываться.

«Я понял.»

Он кивнул и сразу появилось информационное окно.

Переживания Бесетю

Вы получили задание от старика в небольшой деревне.

- Бесетю записывает все события, что происходят в окрестностях. Чтобы исследовать одно событие, он недавно отправил своего помощника вместе с внуком в Лес Хагеля. Но по прошествии некоторого времени, они так и не вернулись. Найдите их в Лесу Хагеля и верните в безопасности обратно в деревню.

Уровень сложности: С

«Уже довольно много времени прошло, с тех пор как я брался за задание.»

Арк посмотрел на сообщение. Он мысленно вспомнил осаду, убийство Алана и инцидент с Тёмным Братом... действительно, ему уже давно не доводилось выполнять какие-либо

существенные задания. Но ведь основным моментом игры как раз таки были задания. Сложное задание было способно полностью изменить темп игры.

«Тогда я пойду?»

Арк покинул дом Бесетю и направился к выходу. Но перед тем, как приступить к выполнению задания, у него ещё оставалась некоторая работа в деревне. Поиски имели сложность С. Рассматривая текущий уровень Арка, сложность была не такой уж высокой. Но он не знал правил этого мира, поэтому надо было обновить точку воскрешения, если вдруг умрёт.

«Текущая точка воскрешения - красная пустыня в Средиземье. Так как двери из этого мира закрыты, если я обновлю её в этом месте, тогда больше не будет никакого известного способа вернуться в Средиземье.»

Когда он впервые прибыл в эту деревню, то колебался на этот счёт. Но с начала выполнения задания по поиску Магаро в этом мире, он больше не мог продолжать находится в таком опасном состоянии. Тотем из костей и кожи был размещён у входа в деревню. Подобный Арк видел в джунглях возле Каира. Этот тотем выступал в качестве замены точки возрождения, в отличие от человеческих поселений, где там такую брал на себя Интендант. Как только Арк прикоснулся к нему, появилось сообщение.

- Вы желаете зарегистрировать «Деревню Долину» в Преисподней в качестве новой базы?

- Ваша предыдущая зарегистрированная база будет отменена, а тотем станет новым местом возрождения после смерти.

Арк закончил регистрацию и раскрыл карту. Красная точка, указанная Бесетю, моргала не на таком уж большом расстоянии. Используйте он Радуну, то сможет достичь места за 10-20 минут.

«Ну, теперь мне надо отправляться? Радун, трансформирование... э?»

Пока Арк отдавал приказ Радуну, он ненароком взглянул на вход в долину с удивлением в глазах. С горизонта, где бушевала песчаная буря, появились три тени.

«Секундочку... эти три пухлых фигуры...?»

«Хук хук хук, это деревня!»

Хнык~ «Я думал, что замерзну и умру.»

«А ещё мы никак не могли нормально вздремнуть из-за постоянного преследований монстров...»

«Я голоден, старший.»

«Терпи. Мы сможем отдохнуть, как только войдём в деревню.»

Трое торговцев, вышедших из песчаной бури, приблизились к деревне. Это была троица

братьев поросят, которые преследовали Арка с тех самых пор, как вошли в Преисподнею. Они запрыгнули в картину и мечтали о бесконечных сокровищах, которые их ждали по ту сторону.

«Ху-ху-ху, теперь все страдания закончатся. Мы подождём великого шанса ударить Арку в спину и отберём все сокровища!»

Они бы не преследовали его, если бы не имели плана. Если трое из них одновременно организуют нападение, то будет вполне возможно выиграть. А всё потому, что они несколько дней потратили на скитание по аукционам, чтобы запастись мешком оружия и другими разными трюками. Очень немногие люди были осведомлены о мошенническом оружии, поэтому их настроение было позитивным.

«Теперь наши страдания закончатся и начнётся новая, сладкая жизнь!»

Пук, пук, пук!

Три брата поросенка, буквально, утонули в снегу. После выхода из ворот, там не оказалось никаких сокровищ. Всё было в снегу! Их поприветствовал лишь невероятно холодный ветер. Даже Арка уже было не видать. На самом деле, дверь в Преисподнею, что была в домике, каждый раз меняла точку перемещения, как кто-то входил в неё. Другими словами, трое братьев использовали двери после Арка, поэтому оказались в другом месте. Тогда началась отчаянная борьба за выживание. Они были торговцами, поэтому больше привыкли общаться с деньгами. Тем не менее, сейчас оказались в горах, покрытые снегом и льдом. К счастью, братья заранее подготовились к погоне за Арком, поэтому наполнили свои мешки всевозможными вещами для путешествия. У каждого было толстое пальто и большой запас продовольствия, а ещё изначально был навык Кемпинг, так что их положение явно оказалось лучше, чем у Арка. Но они всё равно оставались торговцами.

Спустившись со снежных гор, они попали в пустыню, которая оказалась слишком опасной. Независимо от расстояния, трое братьев снова и снова убегали от монстров до тех пор, пока, наконец, не достигли деревни, избежав участи стать едой. В это же время, Арк запрыгнул на Радуна и бросился вперёд, к ним.

«Давайте спросим об Арке в этой деревне.»

«Но он ведь уже более двух недель в этом мире...»

«Возможно, что ему даже уже удалось найти все сокровища и вернуться домой.»

Плакал Ульмеок обеспокоенным голосом. На самом деле, Буксил тоже был весьма этим обеспокоен. Если Арк уже всё забрал, тогда все их усилия будут бесполезны. И спустя две недели, с тех пор, как месторасположение Арка было потеряно, сейчас не было никакого способа его найти.

«Мы не можем просто так вернуться обратно, раз добрались сюда. Необходимо довести дело до конца.»

«Да, но...»

Таким образом, трое поросят всё-таки добрались до деревни.

«Как хорошо встретиться с вами в подобном месте...»

Внезапно послышался знакомый голос. Буксил поднял голову и с большим трудом подавил дикий крик. К всеобщему удивлению, их заветная цель, Арк, сейчас стоял впереди со сложенными руками. Ульмеок также проглотил крик и прошептал своим братьям отчаянным голосом.

«Хук, А-Арк. Старший, это он.»

«Я не слепой. Чёрт. Несмотря на все наши попытки в его поисках, взять и столкнуться с ним вот так вот...»

«Что будем делать? Может нам следует сбежать?»

Пробормотал Буксил.

«Нет. Всё хорошо. В конце концов, это гораздо лучше, чем вариант, если бы не смогли его вообще найти. При этом, побег будет бесполезный после того, как нас поймали. Если у него появятся сомнения, то следовать за ним станет очень трудно. У него появились бы сомнения и стало бы невозможно нанести ему удар в спину.»

«Но всё ли будет хорошо?»

«Ху-ху-ху, у меня есть идея. Этот парень простой, как гвоздь, ведь верил нам ещё тогда, когда мы притворились его поклонниками. Определённо, Арк относится к слабому типу людей на этот счёт. Если мы продолжим нахваливать его честолюбие, всё будет легко. Просто смотрите на меня.»

Затем Буксил ткнул себя в глаза и обернулся. Лицо исказила боль, глаза налились кровью и начали стекать слёзы, и он побежал к Арку.

«Ааа~, господин Арк! Как приятно встретить вас!»

«Хрм~... что вы тут делаете?»

Скосил взгляд Арк и уставился на них. Буксил ответил с тяжелой гримасой, пока слёзы продолжали стекать по щекам.

«Мы так долго искали вас.»

«Меня?»

«Да, на самом деле... Разве господин Арк не поддерживается своим фан-клубом?»

«И что?»

«И что? Как так, ведь наш фан-клуб формировался только благодаря вашим фантастическим сценам сражений, что вдохновляли всех нас. Но наше количество стало снижаться, потому что долгое время уже никто не видел подобных сцен.»

«И? Вы хотите прекратить пожертвования?»

«Н-нет! Абсолютно нет. В любом случае, мы настолько уважаем господина Арка, что прошли через многие трудности, чтобы встретиться с вами. Нам было интересно, сможем ли мы как-нибудь поспособствовать вам, чтобы пополнить больше членов? И вот, у нас есть идея. Разве это не будет замечательно, если мы последуем за вами в этих опасных приключениях? Если мы

покажем видео сражений нашим членам, все будут впечатлены. При этом наши жертвования будут расти, если количество членов возрастёт.»

Буксил сцепил руки и стал молиться.

«Как вам? Разве это не хорошая идея? Определившись с желаниями многих других участников, мы начали искать господина Арка. Мы наблюдали за вашими достижениями, а потом случайно... чисто случайно... до нас дошли слухи, что вы отправились в красную пустыню, и в конце концов и сюда.»

Буксил протёр слёзы рукавом с жалостливым выражением.

Хнык~ «Вы не представляете, сколько же нам довелось испытать проблем на пути сюда. Но благодаря нашим истинным чувствам восхищения к господину Арку, мы всё пережили, и это то, чем я по-настоящему горжусь.»

«Старший!»

«Младшие братья!»

Трое братьев поросят стали обнимать друг друга и реветь.

«И как эти дети вообще меня преследовали?»

У Арка на лбу даже морщины стали появляться при виде этих гномов, сдерживаясь от смеха над этим невероятно выдуманном предложением. Ведь он уже знал, что эти ребята давно нацелились на сокровища Магаро. Конечно, Арк не особо представлял, как им всё-таки удалось добрать до сюда, но мотив их однозначно был ясен – ударить в спину при первой же возможности.

«Я должен просто убить их.»

Хоть их и было трое, но профессия у них была торговцев. Однако проблема заключалась в хаотическом статусе после их убийства, а простая просьба уйти, вряд ли заставит их так поступить.

«Так... стоять, разве они не торговцы? Тогда...»

Арк заразился идеей, как использовать навыки братьев поросят в своих интересах. Обдумав всё, он подошёл к ним.

«Я действительно впечатлён.»

«Да?»

«Подумать только, мои поклонники настолько высокого мнения обо мне... но этот вопрос является немаленьким бременем для меня. Откровенно говоря, это место довольно сложное даже для меня. Я не смогу выполнять своё задание и одновременно защищать вас. В подобной ситуации, вы наверняка умрёте.»

«Вам не стоит об этом беспокоиться.»

«Да, мы не боимся смерти.»

«Мы даже готовы умереть за господина Арка.»

«Можно даже помочь вам с чем-нибудь, например, стать посыльными!»

«Неужели вы сделаете для меня всё, что угодно?»

На лице Арка появилась зловещая улыбка.

«Хорошо, тогда позвольте задать вам вопрос. Вы обновили место своего возрождения в этой деревне?»

«Нет. Мы только пришли сюда, поэтому лишь думали об этом.»

«Не делайте этого.»

«Э?»

«На самом деле, я попал в сложную ситуацию, собрав огромное количество предметов на продажу, поэтому сейчас мои сумки полны. К сожалению, продать их в этой деревне не представляется возможным, поэтому сейчас их у меня в избытке.»

«Т-тогда?»

По неизвестной причине, всех троих братьев охватило сильное беспокойство.

«Всё просто. Один из вас должен будет продать всё это добро.»

«Вы действительно не можете продать всё в этом месте?»

«Нет, поэтому одному из вас придется вернуться в Средиземье и продать всё там.»

«Э? Н-но мы ведь не знаем путь назад.»

«Разве вы не сказали, что ещё не обновляли точку возрождения?»

«...!»

Трое братьев внезапно осознали грешные намерения Арка, поэтому погрузились в пучину ужаса. Если они не обновят точку возрождения в этом мире, тогда придётся воскреснуть в Средиземье, когда они умрут? Другими словами, Арк приказывал им умереть, предварительно взяв предметы на продажу. На самом деле, подобный метод часто использовался в онлайн-играх. Возвращение в деревню могло занять лишнее время, поэтому смерть была простым решением. Но он использовался в других играх, потому что игроки не станут прибегать к такому в Новом Свете из-за потери опыта и характеристик в случае смерти.

«Вы ведь сказали, что являетесь моими поклонниками? Разве вы не будете счастливы после столь длительного и бесполезного путешествия взять и помочь своему благодетелю, совершив такую простую услугу? Ей Богу, век не забуду вас.»

«Н-но...»

«Разве вы не желаете записать видео о моих приключениях? В подобной ситуации, я бы вернулся в Средиземье и продал свои предметы, но если мне придётся возвращаться, то не станет ли это видео скучным? В любом случае, вам не нужно присутствовать всем троим, чтобы

записывать его.»

У троицы не было ничего, чем можно было бы возразить.

«Нам нужно об этом немного поговорить.»

Буксил схватил свои братьев и немного отошёл, чтобы обговорить происходящее. Ульмеок испустил испуганный крик.

«С-старший. Что мы делаем?»

«Эм~... Этот парень – сущее зло. Очевидно, что он не считает наши жизни чем-то ценным. Но это необязательно плохо. В любом случае, этот парень имеет экстраординарные чувства, поэтому вполне может осознать наши собственные намерения с течением времени, прежде чем мы достигнем наших целей. Таким образом, у нас просто не будет шансов на успех, если это произойдет.»

«Тогда...?»

«Ульмеок, тебе, возможно, придётся столкнуться с некоторыми неприятностями в этот раз.»

Сказал Буксил и положил руки на плечи своего брата.

«Ты имеешь ввиду, что я буду жертвой?»

«У нас нет выбора. Если мы не исполним его требование, тогда потеряем нашу цель. Также мы не можем больше следовать за ним втайне, поскольку попались ему на глаза. Поэтому остаётся лишь принять требование, если мы хотим за ним следовать.»

Хнык «... Это страшно.»

Глаза Ульмеока наполнились слезами.

«Прости. Но старший не позволит твоей жертве стать напрасной и непременно сделает всё возможное, чтобы заполучить сокровища. Когда это произойдёт, ты будешь смеяться, вспоминая этот момент.»

Хнык «Я понял.»

«Прости. И не плачь!»

Трое братьев разрыдались, обнимая друг друга.

«Хорошо. Поскольку мы уважаем господина Арка, то принимаем вашу просьбу.»

Спустя некоторое время, троица вернулась к нему с опухшими лицами.

«Ах, вот теперь заживу. Спасибо. Я никогда не забуду вашей доброты. Итак, давайте подпишем соглашение.»

Торговое соглашение

Подрядчики: Ульмеок = Арк

Ульмеок продаст предметы, предоставленные Арком, а затем отправит полученную выручку на зарегистрированный почтовый ящик Арка в Магическом Институте. Плата за труд по продаже предметов, а также все сопутствующие действия отсутствует.

После соглашения, Арк передал все предметы.

«Тогда... я пошёл.»

Ульмеок посмотрел на своих братьев, говоря это со слезами на глазах, а затем обернулся и пошел умирать.

Хнык «... Ульмеок, твоя жертва не будет напрасной...»

Буксил и Сапцил прослезились, провожая взглядом брата. Тем не менее, лицо Арка было совершенно другим...

«Хех, они осмелились показывать передо мной эти дешевые трюки?»

Арк не имел никакого намерения заканчивать всё вот так. Много монстров в Преисподней оставляли после себя кучу мусора. Другими словами, как только сумка Арка вновь наполнится, ситуация повторится. В данный момент, Буксил и Сапцил будут его запасными автоматизированными ходячими сумками через разные измерения. Каждый раз, когда его сумка будет полной, это будет предлогом, чтобы избавиться от них. Нет, ему даже не нужна серьёзная причина, ведь до тех пор, пока он получит своё соглашение, он может просто позволить им умереть во время боя.

«Остались двое, значит в будущем могу дважды использовать их услуги.»

Теперь ему не надо беспокоиться о пространстве в сумке ещё некоторое время.

«Таким образом, избавлюсь от них, прежде чем доберусь до лаборатории Магаро.»

Не будет преувеличением, если говорить об Арка, как о настоящем зле. Он был беспощаден, как только цеплялся когтями за своего противника. Но была одна проблема. Арк не знал, серьёзен тот был или нет, но Буксил на самом деле мог записывать все путешествия. Если тот разместит конечный файл на доске объявлений, тогда это раскроет местонахождение Арка. И это станет настоящей проблемой для него, поскольку он не желал привлекать лишнее внимание. Но если он откажется, тогда не будет причин брать их с собой. Тем не менее, подумав над этим, больше не было причин для беспокойства.

«Но как вы собираетесь записывать меня?»

«А? Ну, я использую предмет для записи видео...»

Буксил достал предмет, похожий на телескоп. В Новом Свете было возможно приобрести такие предметы.

Магический Проектор Реджи

Роскошный магический проектор, выпущенный Магическим Институтом.

Используя информацию из древних кристаллов памяти, этот предмет имеет технологию

записывать происходящее. Однако память хватает на один час записи и продаётся отдельно от проектора.

В качестве хобби, этот предмет был необоснованно дорогим, однако у любовных парочек в Новом Свете пользовался большой популярностью.

«В самом деле? Тогда я должен немного изменить себя. Потому что мои поклонники знают меня в качестве Тёмного Волка.»

Сменив облик, больше не надо будет волноваться о том, если видео станет известно для общественности.

«Ну, тогда отправляемся?»

Арк превратился в Тёмного Волка и улыбнулся, показывая красивые клыки. Волки и поросята... их отношения изначально были обречены.

Глава 7. Охота на Мертвецов

«Хмм~... это также пригодно к использованию.»

В лесу начала распространяться сущая тьма. Одинокий волк гулял по округе, виляя хвостом, и собирая попавшиеся ему фрукты. Имя ему было – Арк, который превратился в волка с чёрным мехом и прибыл в Лес Хагеля где-то спустя час с момента, когда покинул деревню в долине. Конечно, используя он Радуна, можно было бы добраться за 20 минут, но тот не мог тащить на себе ещё и дополнительных пассажиров в виде Буксила и Сапцила.

«Ху-ху-ху, теперь я могу расслабиться и собирать столько предметов, сколько хочу.»

В течение всего пребывания в Преисподней, его беспокоило пространство внутри сумки, из-за чего собранных предметов было в избытке. Но теперь, благодаря появившимся поросятам, ему временно об этом не стоило беспокоиться. Даже не так. Теперь у него была цель собрать всего мусора по максимуму, а потом зарезать оставшихся двух братьев поросят, прежде чем найти лабораторию Магаро. И так Арк продолжал бродить по лесу и напевать счастливые мелодии, собирая предметы. Используя Магическое Обнаружение, ему удалось найти много магических ингредиентов, мимо которых было невозможно пройти.

«Ггrrrrr~!»

В тёмном лесу также появлялись и монстры. Тем не менее, Арк аккуратно нарезал каждого, а потом складывал в сумку выпавшие предметы. Из-за прохождения адских испытаний на заснеженных горах, а потом через пустыню, Арк знатно поднял свои характеристики, которые также увеличивались во тьме... монстры в окрестностях не были способны должным образом противостоять ему. Независимо от уровня, сейчас нашлось бы очень мало игроков, которые смогли бы посоперничать с Арком в характеристиках, благодаря которым он имел колоссальное преимущество во время охоты. Каждый раз, когда его сумка становилась тяжелее, лица Буксила и Сапцила становились мрачнее. В конце концов, они все прекрасно понимали, что их ждет, когда сумка заполнится до краев. Два поросенка трепетали от одной мысли, что им придётся стать «обедом» для Тёмного Волка.

«Ну, мне удалось собрать большую часть ингредиентов в этом месте, значит пора бы уже серьезно отнестись к заданию?»

Арк похрустел своими лапами и приступил к поискам. Однако лес был не маленьким, поэтому и подсказки найти было весьма сложно. Затем в дело вступил Радун, облизывая и вынюхивая всё подряд, после чего устался в одном направлении.

- Используя навык «Преследование», Радун сумел обнаружить подозрительные следы, ведущие глубоко в лес.

После этого сразу появилась ясная внешняя линия направления движения.

«Следы? Бесетю отправил только своего помощника и внука. Тем не менее, тут явно насчитывается бригада из 20 человек. Неужели я нашёл что-то, что не связано с моим заданием? Нет, я этого не знаю, поэтому надо проверить всё.»

Ссак ссак ссак ссак!

Гордо кивнул Радун и указал вперёд. Путь из следов был проложен в этом направлении. Арк последовал за своим питомцем, углубляясь в лес. Как далеко он уже зашёл? Продолжая идти по широкой дороге, внезапно послышался слабый стон впереди от него. Как только Арк подошёл ближе, там показалась травмированная фигура, прислонившаяся к стволу дерева.

«Синяя кожа... Мютал. Возможно...?»

Арк подошёл ближе и пожал плечами.

«Ты в порядке?»

«Угх~... К-кто ты?»

«Я пришел сюда по просьбе Бесетю, который живёт в деревне недалеко отсюда.»

«Б-бесетю... учитель отправил тебя?»

Человек с трудом поднял свою голову и взглянул на Арка.

«Что, чёрт возьми, произошло? Где внук Бесетю?»

«Проклятье...»

Арк знал, что ему нужно делать в подобной ситуации. Обычно, когда встречаешь травмированных НИПов во время задания, их здоровье не будет автоматически восстанавливаться. Чтобы их исцелить, надо было использовать зелья или магию восстановления. У НИПов мог быть ключ к заданию, из-за которого система не позволяла ему умереть до определённого момента. Арк почувствовал горечь, но всё равно вручил ему один из Нектаров Уммы. Немного восстановившись, человек приступил объяснять всю историю.

«Спасибо. Меня зову Гуран, и я работаю помощником у Учителя Бесетю. Недавно мне довелось выполнять одно его задание по исследованию этого леса, но я наткнулся на клан Накуджук...»

«Накуджук?»

«Они тоже из расы Мюталов, которые доминируют в Северном регионе. В отличие от нас, они очень агрессивны, поэтому без колебаний убивают других. Я не понимаю из-за чего, но им зачем-то понадобились мертвецы, которые стали пропадать. Это то, что расследовал Учитель, но недавно я стал свидетелем, как они клали одного из мертвецов в повозку с металлическим окном, а потом ушли. Тогда... пока я искал способ проинформировать Учителя, то подвергся их нападению.»

«Что насчёт Бона?»

«Я не знаю. После того, как я получил удар и рухнул, они его куда-то утащили. Угх~, поэтому даже не представляю, что сейчас с Бона...»

«Тогда надо поторопится. Пожалуйста, веди меня.»

Гуран удивился от слов Арка.

«Ты собираешься помочь?»

«А как ты думаешь, зачем я вообще сюда пришёл?»

«Н-но эти ребята из клана Накуджук. Тем более их там 20 человек. Несмотря на весь мой опыт и усилия, даже я был легко побеждён. К тому же, ты даже не знаешь меня, но всё равно хочешь помочь?»

«Как я могу оставаться в стороне, когда они похищают невинных?»

Гуран посмотрел на Арка с глупым выражением. Он был весьма впечатлён. В самом деле, такое было естественно по отношению к кому-то, кто вот так неожиданно появляется и предлагает помощь, рискуя своей жизнью. Однако Арк не имел никакого интереса к жизни Бона, потому рисковал только из-за задания. И причина спешки в его голосе...

«Хорошо, появление героя, который не может терпеть несправедливость. Ах, ладно, теперь акт переходит к следующей сцене.»

Буксил стоял позади магического проектора и поднял большой палец вверх. Изначально это был предлог, почему он следовал за Арком, но всё-таки он действительно стал это делать. Как только Арк убивал монстра, Буксил снимал всё на проектор. В отличие от профессионала, которому надо было вырезать и редактировать, тому сейчас надо был лишь вовремя снимать драматическую сцену, включая и выключая проектор.

Сначала Буксил был очень раздражающим. Тем не менее, после просмотра записи, у Арка появилась идея. Это было впервые, когда Арк увидел сцену собственной игры со стороны. Но сцена чёрного волка, махающего мечом и сражающегося против гигантского монстра, при этом в окружении деревьев, всё это выглядело весьма круто.

«Будет ли это также влиять на других людей, когда они увидят такую сцену?»

После того, как он загорелся идеей, Арк начал становиться жадным. Поскольку он был в форме Тёмного Волка, его личность не имела значение. Таким образом, он начал играть роль. Гуран посмотрел на Буксил с недоумением и спросил.

«Что это?»

«Ничего.»

Покачал головой и улыбнулся Арк.

«Там.»

Гуран спрятался в кустах и показал вперёд. Благодаря его помощи, спустя несколько минут, Арк смог отыскать убежище клана Накуджук. Группа примерно из 20 человек расположились в глубине леса вокруг пылающего костра.

«Они не синие?»

Мюталы имели разный цвет кожи согласно их племени, поэтому Накаджуки имели красный цвет. А рядом с ними была клетка, упомянутая Гураном. Несмотря на ночное время, Арк мог ясно разглядеть живых мертвецов, которые были пойманы в ловушку. Конечно, у него не было никакого интереса к ним, потому что сейчас главной целью было спасти внука Бесетю, Бона. Гуран глянул на Арка с озабоченным выражением.

«Это невозможно сделать в одиночку, поэтому я помогу.»

«Нет, разве ты ещё не восстанавливаешься? Пожалуйста, оставь всё мне.»

Арк с уверенностью покачал головой. Уровень клана Накуджук находился примерно в диапазоне 290-300. В то же время, Арк уже достиг 238 уровня, пройдя через пустыню. С учётом бонуса от атрибута тьмы — 333 уровень. Теперь настало время Арка, чтобы его боевой мощи опасались. Поскольку он получил довольно много других бонусов к характеристикам, его способности были выше по сравнению с уровнем. Тем более бонус от тьмы не просто подымал уровень, он также увеличивал характеристики на 40%, что также влияло и на дополнительно полученные очки характеристик. Даже если взять в расчёт любого игрока на 30-40 уровней выше Арка, не будет преувеличением сказать, что его боевая мощь была намного выше их.

«Но я не могу позволить себе слепо броситься вперёд.»

«Дедрик, вымани пятерых или шестерых врагов.»

«Понял, мастер.»

Дедрик полетел в сторону лагеря Накуджуков. При обычных обстоятельствах, к лагерю монстры не приближаются. Тем не менее, Дедрик уже был профессионалам к такого рода деятельности, поскольку очень часто занимался заманиванием врагов, что повлекло даже развитие профессиональных навыков.

Ваш домашний питомец, Дедрик, изучил новый навык.

Таунт (Начальный, Активный). Насмехается и раздражает противников, вызывая в них сильное желание враждебности по отношению к нему и к вам. Чем злее становится оппонент, тем дольше будет продолжительность действия навыка, а также будет более широкое расстояние действия.

Диапазон: 10 метров.

Потребление маны: 30.

Как раз для Дедрика это был прекрасный навык. Он терпеливо выжидал некоторых из противников, которые патрулировали периметр. И как только семеро человек покинули лагерь, он тут же бросил небольшой камень.

«Что за?»

Члены клана Накуджук обернулись и увидели ужасно раздражающего Дедрика. С первого взгляда, они начали чувствовать желание прибить этого уродца! Воины Накуджука вытащили оружие и бросились к нему. Дедрик полетел сквозь ветви и заманил их в лес, где их преследовал уже Арк. В то время, как другие обращали внимание на шум, они не заметили Арка, который прятался в Невидимости. Он целился на единственный фатальный удар со спины!

«Угх~, что за!?»

Один из воинов Накуджука рухнул, после чего началось сражение.

«7 человек. Это немного сложно, но я смогу справиться!»

Арк взмахнул Мечом Гвисала и погрузился в толпу Накуджуков. Конечно, противники всё-таки были сильнее монстров. Их сила и выносливость были не так высоки, и даже защита была низкой, потому что носили кожаные доспехи. Тем не менее, их ловкость и скорость атаки выходили далеко на другой уровень. Каждый из них использовал тонкую рапиру и скорость, которой орудовали с молниеносными движениями. Даже если Арк на секунду отведёт свой взгляд, то легко получит три или четыре удара. Однако на его лице появилась расслабленная улыбка, и он просто рассмеялся.

«Должен ли я проверить это? Хорошо, выкусите это, Вспышка!»

В этот момент, от Арка остался лишь поток света. Затем он начал движение зигзагом, словно молния в небе, и шагнул среди Накуджуков.

Сусасасасак~, Пуаааак~!

Прозвучал звон, одновременно с которым в воздух брызнули фонтаны крови. Семеро из них были поражены в одно мгновение, а здоровье мгновенно снизилось. Это была сила нового изученного Арком навыка, Вспышка. Изучить навыки настолько много, насколько возможно, было отличным делом. Он никогда не знал, что сочетание навыков будет создавать новый их набор. И Арк согласился с этой идеей. Эффект появился, когда он увеличил в уровне Спринт и Тёмный Танец.

После получения большого количества опыта, уровень Спринта увеличился. Для выживания с отличным оружием или непревзойдённой броней всегда существует некоторый предел. Убежать с поля боя и выжить не является постыдным поведением. Безрассудно будет как раз продолжать столкновение с врагом, который сильнее тебя, при этом стыдиться побега. Иногда наличие быстрых ног гораздо полезнее, чем иметь хороший меч или броню. Поскольку Спринт достиг промежуточного уровня, вы можете вложить большее количества маны для более

взрывного рывка.

- В течение 5 секунд, скорость +75%

- Потребление маны 30.

- Благодаря сочетанию набора навыков «Рукопашный Бой и Владение Мечом», «Тёмный Танец» и «Спринт», вы изучили навык «Вспышка».

(Предпосылки: благодаря серии атак при помощи навыка «Рукопашный Бой и Владение Мечом», плюс ловкому маневрированию «Тёмного Танца», а также последовательного рывка «Спринта», как только они достигают, как минимум, промежуточного уровня, вы можете изучить новый навык. Вид и эффект этого навыка зависят от профессии.)

Вспышка. Благодаря резкому всплеску маны, скорость атаки и скорость передвижения возвышаются до предела. Ваш клинок способен атаковать любого врага на поле боя в одно мгновение. Однако принцип действия сосредоточен на скорости, поэтому сила атаки понизится. Благодаря вашей скорости реакции и увеличенным рефлексам, ваше уклонение и вероятность критического удара резко возрастают.

- Во время передвижения вспышки, вы будете наносить 70% урон от вашей силы атаки всем противникам в радиусе 20 метров. А ваше уклонение и вероятность критического удара увеличиваются на 30%.

Потребление маны: 500

Тёмный Танец и Спринт получили огромный скачок роста после того, как он зарегистрировал их в качестве основных навыков. При лишь одном взмахе меча, он был способен нанести урон каждому противнику в радиусе 20 метров. Это было умение по широкой области, как магия, только с помощью меча. Несмотря на 70% урон, это не имело значения, когда он использовал Уход за Клинком и Стихийный Меч. В пустыне, монстры появлялись сами по себе, поэтому он никогда не имел возможности использовать Вспышку и полагался только на Тёмный Клинок. Но если дело было с несколькими противниками, то всё кардинально менялось.

«Вспышка, Вспышка!»

Когда Арк непрерывно использовал несколько раз подряд Вспышку, семеро противников почти сразу потеряли 40% здоровья. Эта картина была подобно ливню крови!

«Ухх~, м-монстр!»

Боевой дух Накуджуков моментально упал до нуля.

«Теперь эти голубчики созрели к финальному аккорду. Дедрик, Деймос, раздавите их!»

«Попробуйте это, ублюдки с красной кожей!»

Треск треск треск треск!

С самого начала боя, противники лишились сразу половины здоровья, а под непрерывными волнами дальнейших атак Арка и фамильяров, воины Накуджука просто начали падать. Как только погибли четверо из них, остальные испугались и стали разбежаться.

«С нашими навыками, мы не сможем его убить. Надо позвать помощь!»

«Хрен вам!»

Арк достал Фрукт Наденьки и бросил его. Как только этот предмет попал по ним, корни, подобно виноградным лозам, начали быстро обвиваться вокруг конечностей противников. Из-за этого, их движения замедлились, словно в замедленной съёмке. В мгновение ока, Меч Гвисала начал разрезать их одного за другим.

«Это невероятно!»

Гуран не мог сдержаться от удивления, наблюдая за тем, как Арк в лёгкую разбирается с воинами Накуджука. Буксил, который держал магический проектор, потерял дар речи и просто смотрел с открытым ртом. Но на самом деле, Арк был тем, кто действительно больше всех удивился. Его шокирующая победа против семерых Накуджуков была совершенно неожиданной. Пока он пересекал пустыню, то не понимал в полной мере, насколько сильным стал. Нет, это было гораздо круче. Даже несмотря на сразу семь противников 290 уровня, его собственное здоровье уменьшилось лишь на 40%. Кроме того, Дедрик и Деймос вообще почти ничего не потеряли. Это означало, что можно было лишний раз не беспокоиться на их счёт.

«Возможно ли, что Накуджуки просто невероятно слабы?»

Он обдумывал такой вариант.

«Если это до такой степени легко, то иметь дело с десятью людьми... нет, даже с оставшимися 15 будет достаточно просто. Но разве не будет скучно повторять один и тот же бой? Я должен закончить всё прекрасно. Тогда, что же я должен сделать дальше?»

Затем Арк решил попозировать перед магическим проектором.

«Ну, эти ребята слишком слабые. Хотя я уверен, что могу победить, ведь воин должен всегда быть готовым к любой ситуации.»

Арк немедленно достал горшок и приготовил блюдо. Он смешал Полярный Кристалл, который добыл на заснеженных горах, и ещё несколько ингредиентов, создав блюдо при помощи Кулинарии Выживальщика.

- Снежная вода со льдом. Прохладный полярный кристалл, растворённый в воде. Можно изменять свойства при смешивании с пищей, однако, если вы небрежно употребите её в пищу, то температура вашего желудка может уменьшится и будет несварение.

- Дополнительные эффекты при смешивании с едой:

в течение 10 минут, Сопротивление Холоду -50%, Сопротивление Огню +50%

Арк использовал Невидимость, чтобы скрытно подобраться к лагерю, держа в руках воду со льдом. Потом он стал выжидать, пока Накуджуки не закончат готовить ужин. Арк подкрался ещё ближе и вылил ледяную воду в кастрюлю. Затем отошёл и наблюдал за происходящим.

«Ммм~, какой вкусный запах. Давайте кушать.»

«Эй, время обеда, подтягиваемся!»

«Патрулирующие до сих пор не вернулись?»

«Давайте просто оставим им часть.»

«Э? Почему-то сегодняшний супчик вкуснее обычного.»

Воины Накуджук приступил жадно уплетать суп. Затем прошло немного времени и настал час Х.

«Э? Я ем горячий суп, но какого хрена мне становится холоднее?»

«Оххх~, это не шутка. Почему же настолько холодно?»

«Сейчас!»

Прятавшийся недалеко Арк, мгновенно влетел вперёд. Буксил сразу включил магический проектор.

«Господин Арк, мы будем вас поддерживать! Покажите нам невероятную сцену!»

Арк даже не забывал улыбаться на проектор, показывая свои прекрасные клыки.

«Радун, трансформация! Вперёд, Дедрик, Деймос!»

Ссак ссак ссак!

Восседая верхом на Радунме, Арк напал на лагерь.

Ква ква ква кванг~!

Радунма ворвался в лагерь и мгновенно устроил настоящий хаос. Горячие дрова разлетелись в разные стороны.

«Что, что за? Чёрный волк и ящерица?»

«Это нападение!»

«Именно, хлопцы! Радун, вернись обратно!»

Арк быстро спрыгнул с Радунмы, который трансформировался обратно. На самом деле, он бросился вперёд верхом лишь из чистых понтов. Конечно, Радунму вполне можно было использовать в качестве боевого средства передвижения, ведь он во время сражения ещё и бонус получает в виде повышения атаки и защиты на 10%. Но в то же время существует фатальный недостаток. Движение вперёд составляло 500%, однако при отступлении назад или при изменении направления, он становился намного медленнее. В конце концов, его навык «Езда Верхом» всё ещё находился на начальном уровне. Таким образом, это будет скорее недостаток в бою, нежели преимущество. В крупномасштабных сражениях, только у рыцарей в тяжёлой броне есть плюсы использования лошадей.

«В любом случае, мне интересно, насколько же эта сцена будет впечатляющей?»

Арк вытащил меч с ехидной улыбкой.

«Стихийный Меч, Атрибут Льда!»

Как только он использовал свой навык, Меч Гвисала мгновенно покрылся белым морозом. Воины Накуджука получили ненормальное состояние, поэтому их движения были замедлены.

«Хорошо, как и ожидалось, эффекты проявляются!»

«Вспышка!»

Арк передвигался между противниками, словно молния. Он мгновенно нанёс удары 16 людям одним своим мечом, и все они сразу же покрылись бледно-голубым морозом. Арк специально этого добивался. Поскольку они уже попробовали его блюдо, понижающее сопротивление к холоду на 50%, как только он ударил свои стихийным мечом с атрибутом льда, они получили ещё большие повреждения, ввергнув каждого в глубокое ненормальное состояние.

«Разрушительный эффект!»

Самое замечательно в этом было то, что эффект «заморозки» мог накладываться. Каждый раз, как они получали этот дебафф, их скорость передвижения замедлялась на 15%. Если таких ударов складывалось три или четыре, то ненормальное состояние от «заморозки» замедляло движения до 50%. Кроме того, если кто-то получал и больше ударов, то при достижении 100% «заморозки», движения сковывались полностью. Это стало основной причиной, почему оружие с атрибутом льда было невероятно дорогим. Тем не менее, Арк выбил себе такой навык бесплатно, и мог менять любой атрибут, когда сам того захочет. Добавляя к этому прекрасному эффекту ещё и навык Вспышка, который стопроцентно поражал окружающих в 20 метрах врагов. Конечно же, в таком состоянии увеличивались даже шансы на критический удар. Арк изначально был игроком, который опирался на огромную ловкость и критические удары. Кроме того, Вспышка повышала шансы такого удара, поэтому сейчас, в среднем, из 16 противников, пятеро стопроцентно отхватывали по порции крита. Это была комбинация из Кулинарии Выживальщика, Стихийного Меча и Вспышки! Арк взмахнул мечом пять раз подряд, используя Вспышку.

«Куаааак~!»

«Ооооох~, х-холодно...»

«Я не чувствую своего тела!»

Уровень здоровья Накуджуков снизился до 50%, при этом каждый имел ненормальное состояние в виде «заморозки». Он полностью запечатал противников с удивительной скоростью. Единственным передвигающимся сейчас был Арк.

«А теперь давайте сделаем это, пока не закончился эффект от заморозки. Демоническое Открытие!»

Куаааааааак~!

После того, как печать была снята, призраки начали ужасно кричать. Несмотря на Стихийный Меч, использование Демонического Открытия позволяло Мечу Гвисала переходить на новый уровень в нападении. Накуджуки были заморожены и распались на кусочки, когда Арк наносил им удары. Как только они попадали в критическое состояние, противники быстро разрезались благодаря Решительным Мерам, словно замороженные скумбрии. В то же время, некоторым из Накуджуков повезло, когда они разморозились и напали на Арка, но было уже поздно. Меч Гвисала мелькнул три или четыре раза, и противники всё-таки рухнули на землю.

«Чёрт, разве вы не берёте на себя слишком много? Мы даже шанса не получили что-то сделать.»

Треск треск треск, треск треск треск.

Пожаловались Дедрик вместе с Деймосом.

«Хех, я вылил холодной воды на ваш боевой дух. Сожалею. Но вы ещё получите шанс сразиться.»

Арк приступил к монологу, убирая меч. Он по-прежнему обращал внимание, словно сейчас велись съёмки фильма. В то время, как его сердце было взволнованно, он сознательно сделал обычное выражение лица. Один против шестнадцати. До недавнего времени, это было нечто, с чем бы он никогда не осмелился связываться. Но сейчас его здоровье снизилось лишь на 60%. Так что не было преувеличением сказать сейчас, что победа была очень убедительной.

«В самом деле, господин Арк. Вы действительно потрясающий!»

«Он в одиночку справился с таким количеством воинов... да это романтика для любого истинного воина!»

Буксил и Сапцил не скрывали своего восхищения. В самом деле, когда ещё торговцы могли наблюдать за таким фантастическим зрелищем?

«Не время для этого. Пожалуйста, поспешите! Я должен спасти невинных людей!»

Арк быстро обшмонал тела воинов Накуджука. Будучи противниками-гуманоидами, они всё-таки выронили некоторые предметы, а не кожу или кости...

Рапира Мютала (Магический)

Тип оружия: Одноручная Рапира

Атака: 20-25

Прочность: 23/25

Вес: 20

Ограничения: уровень 120, ловкость более 200

Острая рапира, используемая в клане Накуджук одним из видов Мюталов в Преисподней. Будучи лёгким оружием, она очень проста в использовании. Когда она была экипирована, да ещё с ловкостью Накуджуков, не было ни одного врага, способного выстоять против этого оружия.

- Эффект: Скорость атаки +20%

Грязный Ключ

Ключ, который может открыть железную клетку Накуджуков.

«Рапира Мютала? Несмотря на слабый урон для своего уровня, но дополнительная скорость атаки весьма хороша.»

Значит скорость атаки воинов клана Накуджук зависела как раз от этого оружия. Если владеть сразу двумя такими рапирами с эффектом +20 к скорости атаки, то она превысит 40%. С подобной невероятной скоростью даже Арк был бы не в состоянии совладать, получая настолько огромный шквал атак. Такой эффект отлично сочетался бы с использованием замораживающего меча.

«Бона, Бона, ты в порядке?»

В это время, из леса выбежал Гуран. Затем, сидевший в клетке мальчик, медленно поднял голову.

«Гуран, ты жив!»

«Да, один воин, отправленный Учителем, помог одолеть клан Накуджук.»

«Дед!»

Бона схватился за железные прутья и уставился на Арка с переполненными уважением глазами. Тот улыбнулся в ответ и подошёл к клетке. Он взглянул на замок, после чего внезапная сцена заставила его вздрогнуть. Внутри повозки-клетки была женщина в белом халате, при этом она не была из расы Мютал. Это был игрок, как и Арк, к тому же, она ему была знакома.

«Ла-ларьетта?»

Арк заикался и смотрел на неё с глупым выражением. Ларьетта... Ларьетта, которую видел последний раз в Сильване, сейчас находилась за решеткой в железной повозке. Ларьетта вскочила и посмотрела на Арка.

«Э? Откуда ты знаешь моё имя?»

«А? Что это значит?»

Арк был озадачен, но с опозданием осознал... он был в форме Тёмного Волка.

«Ах, это я, Арк.»

«Э? Господин Арк?»

«Да, из-за некоторых обстоятельств мне пришлось изменить облик.»

«Как ты сюда добрался?»

«Это же я хотел бы и у тебя спросить.»

Арк и Ларьетта смотрели друг на друга с совершенно ошеломлёнными глазами. Они никогда не ожидали, что они вот так вот случайно встретятся. Но разве это было не более напряженно из-за подобной неожиданности? До сих пор, в Преисподней были зарегистрировано 8 человек. Нет, с тремя поросятами было 11. Именно эти одиннадцать из миллионов игроков. Кто знал, что им доведётся встретиться друг с другом в таком месте? Это был настоящий поворот судьбы.

«Я тут из-за задания... преследование живых мертвецов...»

«Ох, секундочку. Сначала я открою клетку.»

«Хук~, ч-что за чёрт? Господин Арк! Выше! Посмотрите выше!»

Арк уже доставал ключ и собирался открыть клетку, как внезапно закричал Буксил, выпрыгивая из леса. Затем Арк рефлекторно поднял голову. Из глубин ночной тьмы появилась чёрная тень, сбившая его с ног. Огромный монстр взревел и заблокировал путь Арку.

«Что, что за?»

«Д-дракен!»

Подняв голову, закричал Гуран. Это был монстр, похожий на виверну, тем не менее, размеры его были в несколько раз больше, а вид более свирепый. Дракен осмотрелся вокруг, прежде чем раскрыть пасть и зарычать.

Курварварварва~!

Буксил и Сапсил ещё сильнее закричали и упали на землю. Гуран тоже почувствовал тяжесть в теле. Это было связано с огромным давлением, которое испускал Дракен. Тем не менее, одной из особенностей профессий Арка было 50% сопротивление запугиванию и страху. Добавляя ещё пассивный навык Мужество, его иммунитет превышал 60%. Арк вообще не стал уклоняться от действия крика монстра.

«Этот ублюдок... Тёмный Клинок!»

Арк прыгнул и замахнулся Мечом Гвисала. Дракен схватился за железную повозку и захлопал крыльями, поднимая её в воздух. Всё, что могла сделать Лариятта, это цепляться руками за решётку, чтобы не потерять равновесие.

«Ах, господин Арк!»

«Лариятта! Спринт!»

Арк пытался изо всех сил догнать их, но Дракен всё равно исчез во тьме. Всё это произошло в одно мгновение. Арк обездвижено смотрел в тёмное небо, когда к нему подошёл Буксил.

«Ух~, в этот раз сцена была замечательной. Судьбоносная встреча, а потом похищение. Как же интересно!»

Лицо Арка искривилось, когда он крикнул на весь лес.

«ТЫ ХОЧЕШЬ ОТПРАВИТЬСЯ В АД?»

«Готово. Призыв слизней!»

Джастисмен и реабилитанты заняли свои позиции, после чего Джак-тунг достал свиток.

- Свиток «Время Слизи №2» был использован.

Все слизи в радиусе 500 метров были призваны на зов. На протяжении 10 минут, все вызванные на помощь слизи будут оказывать помощь союзникам в борьбе против врагов. Тем не менее, этот эффект будет отменён, если им нанести один единственный удар от рук союзника.

Как только был использован свиток, сразу появился огромный слизень.

«Вот один. Давай его завалим, пока остальные не подоспели!»

Уооооох~!

Реабилитанты окружили бедного слизняка, вооружённые до зубов. После ухода из Башен Салрина, Джастисмен и остальные нацелились на план по массовому производству Пилюль Бессмертной Слизи. Воины Мяу и воры уже приступили собирать клыки нетопырей, в то время как еноты стали собирать корни мандрагоры под лунным светом. Благодаря этому, деревня Лансела уже собрала значительное количество ингредиентов. Оставшимися были только рога единорогов и повреждённые крылья фей.

Но Арк позаботится об этих ингредиентах, поэтому Джастисмену и остальным осталось начать охоту за Эссенцией Слизи в подземном лабиринте Каира. На самом деле, этот ингредиент был самым важным, потому его невозможно было нигде купить. Благодаря копирования навыка Арка на свитки, реабилитанты были способны охотиться на слизней. Тем не менее, у этих монстров были способности полностью избегать физических атак, а поскольку реабилитанты не были магами, этот соперник был для них весьма трудным. Поэтому пришлось выдумывать новый метод.

«Сейчас, начинаем! Все приготовились! Хуаааааа~!»

Джастисмен обхватил слизня обеими руками и разорвал его на части. Затем что-то выпало на землю из тела слизня. Форма монстра представляла из себя водяной баллон, поэтому, как только он распался, вязкая жидкость разлилась по земле вместе с их ядром.

«Сейчас, все вместе, навались!»

Реабилитанты кинулись к ядру. После того, как ядро было разрушено, оно взорвалось.

... Это определённо был грубый способ охоты!

В любом случае, такой метод позволял им успешно охотиться. Самое замечательное во Времени Слизи №2 было то, что изначально монстры считаются союзниками, пока не подвергаются нападению. Поэтому можно было неспешно заниматься каждым слизнем по очереди. Кроме того, временами слизи даже противостояли появляющимся скелетам.

«Вах~, ещё один!»

Роко занималась сбором мусора и следила за выпадением Эссенции Слизня.

«Хе-хе-хе, разве это уже не пятая?»

«Значит, как только мы соберём все остальные ингредиенты, то уже сможем создать пять пилюль?»

«Кроме того, эти слизни дают весьма немало опыта.»

Один из реабилитантов заорал.

«Вчера я побывал в деревне Лансела... так они уже собрали все ингредиенты. Всё, что осталось, это рога единорогов и повреждённые крылья фей...»

В этот момент, Роко почувствовала озноб и начала подрагивать.

«Роко, что случилось?»

«Я не знаю. Просто внезапно почувствовала холод.»

«Тебе холодно? Погода сейчас действительно весьма прохладная.»

Сказал с озадаченным голосом Джастисмен. Роко пробормотала в замешательстве.

«В самом деле? Так или иначе, я не думаю так...»

«Но что, если ты простудилась? Думаю, тебе стоит выйти сегодня пораньше и отдохнуть.»

«Хмм~...»

Роко почесала голову.

«Это странно. Почему я чувствую себя так тревожно? Каким-то образом, но я ощущаю, что случилось что-то очень неприятное... возможно ли, что это связано с Арком? Только не говорите мне, что у него появилась очередная строптивая лиса?! Этого не может быть... ах~, нельзя оставлять одного этого Оппу. Мир наполнен слишком большим количеством лисиц.»

Интуиция женщины... очень страшная штука. Особенно жуткой она была, когда дело касалось другой женщины.

«Я должна остановить его. Стопроцентно. В эти выходные я вытащу его на свидание, чего бы это не стоило!»

Девушка пообещала себе сделать это. Всё, Арк, вешайся...

Глава 8. Растерзать до Смерти.

С тёмного неба спадали капли дождя. Прозвучал резкий рёв, и из тёмных облаков прозвучал гром и сверкнула молния. Сопровождаядвигающуюся тень, молнии разрывали темноту. В небе можно было заметить чёрно-белые тени, плавающие по воздуху.

Каааааа~!

Четыре летающих ската прорывались через сильный дождь.

«Чёрт, настолько безумная погода. Гуран!»

Крикнул Арк и крепко сжал поводья ската.

«Настолько мощные громовые удары... значит произойдёт что-то серьёзное. Давайте опустимся ниже, ближе к долине.»

«Я понял. Хуа~!»

Гуран с силой скрутил поводья, и скат сложил свои крылья, устремляясь вниз. Остальные скаты тоже последовали ближе к долине. Арк мог ясно слышать безумные крики и плач Буксила и Сапцила.

«Хииии~ , мы падаем!»

«Держись крепче! Е-е-е-если мы сорвёмся, то это будет концом!»

«Ки-ки-ки~, посмотрите только на эти искривлённые лица. Ха-ха, они похожи на сдувающийся воздушный шар!»

Рассмеялся Дедрик, пока Арк и его спутники продолжали лететь по воздуху на скатах... можно попробовать объяснить, как вообще они докатились до такого состояния. Возвращаясь в тот момент, когда появился Дракен и унёс с собой железную повозку, Арк приказал Дедрику последовать за ним. Но спустя некоторое время, тот вернулся с очень усталым выражением.

«Я оплошал, мастер, их догнать просто невозможно.»

«Что за бесполезный парень!»

Выругал Арк Дедрика, но Гуран прервал его.

«Я знаю, где обитает Дракен.»

«Знаешь?»

«Да, на шее Дракена был вырезан знак клана Накуджук. Очевидно, что их клан разводит этих монстров. Тогда мы должны идти к Холму Отчаяния. Месторасположение базы Накуджуков находится именно там.»

«Ты знаешь, где они находятся?»

«Конечно.»

Кивнул Гуран и добавил.

«Но независимо от того, насколько вы будете быстрыми, на лошадях это займет два полных дня, чтобы добраться до этого места. Кроме того, на пути будут опасные и крутые склоны, что блокируют путь, делая его слишком опасным для передвижения по земле. Из-за такого расположения, клан Накуджук не боится нападений.»

«Чёрт...»

«У меня есть вариант, но для этого надо вернуться в деревню.»

И вот так Арк вернулся обратно вместе с Гураном. Затем Бесетю услышал, что его внук Бона был захвачен кланом Накуджук.

«Ааааах~, я знал это! Я знал, что всё так и обернётся! Мне не следовало позволять ему идти...

теперь все кончено. Ах, Бона!»

Бесетю рвал волосы на голове и плакал, после чего Гуран сказал.

«Пожалуйста, Учитель, расслабьтесь. Не время для этого.»

«Как я могу успокоиться в такое время? А? Это всё из-за вас. Вы не смогли защитить моего внука, Бона...»

«Я приму любое наказание за это. Но прежде, разве мне не надо сначала спасти его?»

«Ты идиот! Неужели ты думаешь, что сможешь спасти Бона из лап Накуджуков?»

«Возможно, если мне поможет этот человек.»

Гуран посмотрел на Арка с глазами, переполненными доверием и надеждой.

«Я видел его навыки собственными глазами. Любой обычный Мютал никогда не сможет сравнить с боевыми навыками этого человека. Он, безусловно, способен спасти Бона и увести его с Холма Отчаяния.»

Затем Бесетю расплакался ещё больше и схватил руки Арка.

«Ох, да. Мне остается верить только в вас. Пожалуйста, спасибо моего внука.»

«Не паникуйте. Я верну его обратно, чего бы мне это не стоило.»

Арк кивнул и информационное окно с заданием обновилось.

Задание было обновлено!

Переживания Бесетю -> Спасение Бона!

Несмотря на то, что вам удалось найти Бона в Лесу Хагеля, он всё равно был похищен Драконом из клана Накуджук. Бесетю уже находится на грани срыва из-за бесконечного переживания за своего единственного внука. Он действительно может сойти с ума. Если вы желаете получить у него информацию, то должны будете добраться до места обитания Дракона и спасти Бона. Однако это задание не будет легким. Так как Холм Отчаяния является базой клана Накуджук, нет никаких гарантий того, что вам или вашим друзьям удастся уйти живыми.

Уровень сложности: В

Предыдущее задание было связано со следующим уровнем В. Для Арка это было впервые увидеть такой уровень сложности. Однако у него не было выбора, если он хотел заполучить желаемые сведения от Бесетю.

«Я до сих пор не могу поверить, что встретился с Лариеттой в таком месте.»

Его разум был сбит с толку. Это женщина представляла из себя особую личность для Арка.

Любовь с первого взгляда... выражение было немного преувеличено, но с первой встречи он

почувствовал что-то странное, что нельзя было выразить словами. В этой ситуации, простая вытянутая к нему рука была гораздо больше, чем обычная. Однако его чувства были ближе к восхищению, нежели к любви. Но Арк отказался от всего, когда увидел её рядом с Аланом, однако судьба всё равно оказалась странной... После всего произошедшего, встретиться с ней в таком месте...

«В любом случае, я не могу просто сделать вид, что не видел её.»

Он должен был закончить задание и спасти Лариетту.

«Поскольку эти действия совпадают, мне не придётся делать выбор.»

«Теперь вы должны спешить. Подойдите сюда.»

Бесетю отвёл их за пределы деревни к одному месту в долине. Он запоздало понял, что там находилось много дрессировщиков Мюталов, работа которых заключалась в захвате диких животных и их приручению. Именно по этой причине в деревне было много монстров НИПов. В том числе были и прирученные небесные скаты, летающие по небу, которых Арк также видел в пустыне.

«Я проведу вас до Холма Отчаяния.»

Сказал Гуран и поднялся вверх на небесном скате. Таким образом, безрассудный Арк и его группа, оседлав монстров, полетели к своей цели. Им удалось очень быстро миновать пустыню, каменные лес и реку света. Спустя один час разразился шторм, и они достигли последнего препятствия – крутых гор.

«Как только вы пройдёте через эту долину, сразу увидите убежище Накуджуков.»

Крикнул Гуран, пролетая сквозь шторм. Небесные скаты быстро миновали долину, в которой повсюду возвышались острые камни. И в то же время, когда они вышли из долины, над ними послышался громкий крик.

Курварварваа~!

Гуран рефлекторно поднял голову и побледнел.

«Д-дракены...!»

«Нападение! Убираемся!»

Два Даркена атаковали их группу. Арк быстро натянул поводья и остановил небесного ската, из-за чего когти монстра прошли мимо. Гуран также резко среагировал, уклоняясь от атаки.

«Чёрт, не ожидал я, что буду атакован в такой ситуации.»

Арк огляделся вокруг себя. Чтобы избежать попадания молний, они решили опустить ближе к земле, где возвышались острые камни. Но теперь не было места, где можно было бы приземлиться. Другими словами, единственным место для сражения был воздух! Однако управлять небесным скатом было вовсе не просто, не говоря уже о том, чтобы ещё и мечом размахивать.

«У меня нет выбора, кроме как попробовать. Дедрик, пока я буду разбираться с этой тварью, полети и отвлеки другую, чтобы она не атаковала Гурана и двух братьев поросят!»

«Я-я?»

«Разве это не очевидно? Просто держись, пока я тут не закончу!»

Крикнул Арк и подлетел к одному Дракену.

«Тёмный Клинок!»

Арк завернулся в поводья и замахнулся Мечом Гвисала, однако для Дракена было не сложно уклониться от этой атаки, поскольку это была родная стихия монстра – небо. Воздушное сражение будет гораздо сложнее, чем Арк предполагал. В отличие от земли, монстр был способен внезапно сокращать расстояние на огромной скорости, а потом снова увеличивать. Даже какой-то разрыв в один метр был огромной пропастью. В конце концов, Езда Верхом была только на начальном уровне, поэтому управлять небесным скатом было очень тяжело, а контролировать время атаки было ещё сложнее. С другой стороны, Дракен мог свободно атаковать, передвигаясь по небу.

Щелчок

Коготь Дракена коснулся плеча, и он мгновенно потерял здоровье. Однако проблема заключалась не в этом. Дракен уже видел слабость Арка – небесный скат! Именно на него начали приходиться все входящие атаки, и через несколько минут, крылья ската были полностью разодраны и разорваны.

«Угх~... в такой ситуации я не смогу выжить!»

Раненый небесный скат тратил последние силы, чтобы удержаться в небе. Одно из крыльев было почти оторвано, а высота постепенно уменьшалась. После очередных двух атак, он завыл от боли и начал падать. Арк полностью потерял контроль над скатом, чем и воспользовался Дракен, немедленно бросаясь на него.

Курварварварваа~

«Вот это попал...»

Арк почувствовал головокружение, глядя на стремительно приближающиеся клыки. Если он упадет в долину, переполненные острыми камнями, это однозначно будет могилой. В этот момент, Арк инстинктивно достал Меч-Пилу и взмахнул кнутом в сторону Дракена. Кнут быстро обернулся вокруг клыков противника, после чего Арк оттолкнулся от головы небесного ската и полетел в небо.

Квадудудук~!

Небесный скат попал под раздачу в пасти Дракена. В это же время, Арк использовал свой кнут в качестве веревки и поднялся на спину противника.

«Ублюдок, думаешь, что можешь свободно летать себе вокруг меня?»

Арк сжал шею Дракена своими ногами и сменил оружие в руках на Меч Гвисала.

«Выкуси это, Демоническое Открытие. Тёмный Клинок!»

Курварварварваа~!

После того, как он использовал Тёмный Клинок, Меч Гвисала пронзил плоть между чувствительными ушами! Дракен начал кричать и извиваться, словно сумасшедший, в попытке сбросить Арка. Спустя несколько секунд, гравитация полностью охватила тело монстра, и он начал соскальзывать. Тем не менее, Арк уже слетел с катушек. Он согнул шею в попытке ухватиться и начал наносить удары по голове. Непрерывные атаки стабильно понижали здоровье Дракена, которое уже опускалось до критического состояния... после чего он использовал Меч Гвисала, чтобы перерезать горло твари. Мгновенно, струя из огромного количества крови окрасила небо, словно водопад. Дракен рефлекторно взмахнул крыльями, теряя оставшиеся силы, чтобы удержаться в небе, словно безголовый цыпленок.

- Ваш уровень повысился.

В таком месиве, он даже уровень получил.

«Ааарх~, м-мастер! Я умираю! Акк~»

С другой стороны, Дедрик выманил оставшегося Дракена и сам почти умирал. Несмотря на Гурана, который пытался всеми силами управлять небесным скатом и помогать, ситуация всё равно была печальной. Дедрик находился в критическом состоянии, в то время как крылья небесного ската, на котором сидели Гуран и два поросенка, едва держались.

«Ааааах~, помогите мне!»

Даже в такой ситуации, Буксил проявлял свой профессионализм и управлял магическим проектором. Однако... Арк тоже падал вместе с Драконом. Это была самая настоящая безвыходная ситуация из фильмов-боевиков!

«Радун, подбери предметы с Дракена!»

Как Арк, находясь на краю гибели, мог забыть о своём маниакальном желании заработать деньги? Никак. Радун щелкнул языком и собрал всё выпавшее.

«Дедрик, ко мне!»

«П-понял! Аа~, он тоже летит!»

Дедрик полетел к Арку, пока на его хвосте висел Дракен. В этот момент, Арк тоже отправился навстречу и приблизился к Дракону.

«Э? М-мастер... переступить через меня... это невозможно... угх~!»

Арк использовал голову Дедрик в качестве трамплина и приземлился на спину позади Дракена. Нынешняя ситуация была весьма похожа на предыдущую. Арк схватился своими ногами за шею монстра и приступил словно сумасшедший использовать Тёмный Клинок! Здоровье Дракена очень быстро понижалось, однако этот парень оказался живучее и мужественнее, чем первый. Когда монстр оказался в критическом состоянии, он сразу же спустился вниз, прямо как камикадзе. Вместо того, чтобы спокойно ждать, пока Арк перережет ему горло, Дракен решил разбиться об острые камни...

«Господин Арк!»

Закричал Гуран и полетел к нему. Тем не менее, Дракен уже собирался превратиться в

лепешку!

«Я не собираюсь умирать с таким уродом, как ты!»

Арк схватил голову Дракена и крутанул её, чтобы спровоцировать монстра открыть свою пасть в попытке его укусить.

«Глупая ящерица, отведай этого, Ответный удар!»

Он специально использовал контратаку против клыков! Затем активировалась цепочка его навыков Ответный удар, благодаря чему оттолкнула врага на 10 метров вперёд. Это позволило Арку, используя импульс, самому оттолкнуться и взлететь в воздух. С другой стороны, Дракен был фатально обманут, потому что ему придали ещё большей скорости падения прямо в землю...

Курварварварвааа~!

Острые камни мгновенно проткнули Дракена.

«Господин Арк. Вот!»

Наконец-то Гуран достиг его и закричал, протягивая руку. Арк схватился за неё, после чего в глазах Гурана отразилось ещё большее восхищение и уважение.

Арк вздохнул с облегчением и взобрался на небесного ската, который уже имел разодранные крылья из-за атак Дракена, поэтому ему было сложно нести дополнительного человека. Нет, даже без Арка, скату было сложно выдерживать Гурана и поросят, постепенно снижая высоту.

«Пожалуйста, только продержись немного дольше. Как только мы покинем долину, перед нами сразу появится убежище Накуджуков.»

Арк даже использовал Уход за Больным, чтобы хоть как-то облегчить участь небесного ската. Еле-еле размахивая крыльями, чтобы протянуть немного дольше... вскоре они, наконец, избежали опасную долину. Затем появилось огромное здание с некоторыми демоническими статуями.

«Мы сделали это! Я это особняк клана Накуджуков!»

Место, на которое указал Гарун, было зданием со странной архитектурой. Оно выглядело как башня, построенная над землей... Дыра была выкопана таким образом, что холм был похож на настоящий кратер. А здания были расположены на краях по спиральному принципу. Наблюдая за всем с высоты, можно было рассмотреть алтарь жертвоприношений глубоко под землёй.

«Это наша точка назначения?»

Это было то, о чём подумал Арк. Небесный скат внезапно свалился с неба и врезался в землю. К счастью, благодаря Уходу за Больным, тот из последних сил облегчил падение и им удалось избежать серьёзных последствий. Как только Арк сошёл со ската, перед ним появилось информационное сообщение.

Бездна Отчаяния

После прохождения через опасные земли равнины, вы добрались до убежища клана Накуджук.

Это место называется Бездна Отчаяния, однако раньше, до прихода людей этого клана, оно имело название Святой Город. Однако Накуджуки вызвали бесчисленное кровопролитие и резню среди местного населения. О трагической истории времён падения Святого Города свидетельствует здешний кровавый запах, пропитанный через все эти земли. Даже те, кто экипирован щитом и мечом, не могут чувствовать себя в безопасности, находясь в этих Землях Мёртвых. Чтобы войти в это место, характеристики Упорство должно быть больше, чем Мужества.

- Знания Авантюриста: бонус открытия нового подземелья - очки навыков +10.

«Фью~... кажется, это наше место назначения.»

Арк проигнорировал угрожающее сообщение и статуи демонов, достав горшок. После отмены трансформации Деймоса, он приготовил разнообразные блюда, чтобы восстановить здоровье и ману, как свои, так и своих фамильяров, а также повысить свои характеристики, подготавливаясь к походу в подземелье. Времени почти не было. Он не мог позволить себе колебаться...

«Пойдёмте. Настало время настоящего веселья!»

Чиинг~...

В очередной раз, магический проектор запечатлел величавую позу Арка...

«Вспышка!»

Луч света промелькнул через группу из десяти воинов Накуджук, чьё здоровье мгновенно начало понижаться. Помимо этого, они ещё и получили ненормальное состояние в виде «заморозки», что сковывало их движения. Это было комбо-атака из Вспышки и Стихийного Меча.

«Сейчас, Дедрик, Деймос. Соберите их в одном месте!»

«Хорошо! Сюда, вы, тупые шавки!»

Треск треск треск треск!

Фамильяры спровоцировали противников и загнали их в угол. В этом сильно помог большой щит Деймос, загоняющий их как скот.

Даенг канг~!

Когда Деймос шлёпал Накаджуков щитом, они начинали покачиваться и отступать. На самом деле, как правило, роль Деймоса в сражениях имела оборонительный характер, а не наступательный, поскольку его нападение было не так высоко, а Арку как раз требовалась надёжная защита, чтобы блокировать любые атаки со стороны. Защищая его спину, Деймос обычно предотвращал любой побег врага, однако правильно использовать щит тоже требовало немалого мастерства и уловок. Он должен был использовать его, чтобы отрезать отступление врагов... И, спустя множество сражений, Деймос всё-таки понял фишку, как правильно

использовать свой предмет.

Ваш фамильяр «Деймос» проявил способность Рыцаря Скелета

Удар Щитом (Начальный, Пассивный). Деймос унаследовал способности Рыцаря Скелета Уорика. Благодаря накоплению достаточного количества опыта, у него появится возможность изучать другие разнообразные навыки Уорика. Одним из самых основных является использование собственного щита, чтобы наносить удары противнику.

- При использовании Удара Щитом, повреждения противнику +20%.

- Оказывая давление на противника, есть 10% вероятность вызвать у него оцепенение.

В то время, как Дедрик пробудил свои вампирские способности после сражения с Дампиром, Деймос сам пробудил силу Рыцаря Скелета. Возможно, с течением времени, он и дальше будет развиваться, тогда Арк сможет полноценно использовать его в бою. Поэтому Деймос стал более агрессивным с того момента, как эволюционировал. Так как Арк всегда приказывал ему быть на страже, Удар Щитом стал первым наступательным навыков Деймоса. Тем не менее, Арка это не волновало, даже более того, он чувствовал, что подобные вещи слишком тривиальны. Ему не нужно было отталкивать противников навыками, связанных с щитом. Когда Деймос использовал его, то урон увеличился лишь на капельку, плюс ещё был жалкий 10% шанс вызвать у противника оцепенение. Это также было основным навыком для каждого воина...

«Тем не менее, в данный момент будет полезно любое наступательное умение.»

Деймос бегал по кругу, оглушая противников своим щитом. При обычных обстоятельствах, они бы смогли уклониться благодаря своей скорости, но из-за воздействия заморозки, причём сложенных в несколько раз, их передвижения стали невероятно медленными.

«Вот оно. Радун, меч! Буря Клинков!»

Меч в руках Арка разрушился. Острые осколки меча вскружились и охватили Накуджуков, вызывая настоящий шторм. Противники мгновенно понесли потери и начали падать один за другим. Осталось стоять только четверо.

«Демоническое Открытие!»

Кияаааааа~!

Через мгновение, всё пространство было заполнено пронизывающими криками призраков. Из-за огромного урона, Накуджуки не могли выстоять и сразу же умирали. Это был уникальный парад навыков! Сцена повторялась десятки раз. Бездна Отчаяния являлась убежищем для большого количества Накуджуков. Он сталкивался всего лишь с десятью из них, в то время за углом стояло сразу тридцать других. Расстояние между ними было очень маленькое, поэтому, когда начиналось сражение с одними, вскоре могли подтянуться и другие.

«Я должен заманивать подходящее количество врагов, чтобы позаботиться о них с молниеносной скоростью.»

Он поспешно двинулся вперёд. Всякий раз думая о Лариетте, Арк становился более торопливым и начинал быстрее зачищать подземелье.

«Я должен избегать сражений со слишком большим количеством противников.»

Поэтому Арк прибегал к использованию Невидимости, чтобы бродить по округе. Структура подземелья представляла из себя настоящий крендель с углублением вниз. Хотя всё было довольно просто, однако внутри оказался сложный лабиринт. Поскольку он не мог видеть из-за углов, там вполне могла находиться очередная партия Накуджуков. Чтобы выяснить обстановку и исследовать местность, он и использовать Невидимость, проверяя каждый уголок. После того, как Арк примерно понял для себя расположение проходов и противников, он использовал Дедрика, который отлично использовал свой навык Таунт! Если появлялось два противника, он одного выманывал на себя, провоцируя оскорблениями, в то время как Арк с Деймосом блокировали путь второму.

«Гуран, Буксил, Сапцил, оставайтесь в углу!»

«Да, да!»

Троица без лишних слов сразу отправились на место, а Арк использовал Вспышку, причём три или четыре раза, и это не выглядело как обычный приём. Это была настоящая цепочка на пару со Стихийным Мечом с атрибутом Льда! Такими действиями, группа противников мгновенно теряла 40-50% здоровья, после чего использовался невероятный урон от Бури Клинков и Демонического Открытия. По-настоящему мощная комбинация! Конечно, использование такого арсенала почти сразу опустошало запасы маны после сражения, но у него было настоящий избыток в пище, поэтому с этим не было проблем. Кроме того, разве у него не было Нектара Уммы, чтобы мгновенно восполнить здоровье в чрезвычайной ситуации? Благодаря этому, у Арка не было никаких препятствий. В течение лишь одного часа для него было возможно добраться сразу до 20-го этажа подземелья.

«Осталось только спуститься на три этажа вниз.»

Арк был в состоянии подтвердить это благодаря балкону по середине пола. Во время полёта на небесном скате, он знал, что алтарь расположен на нижнем этаже, и там были железные двери по обе стороны квадрата. Вероятно, Бона и Ларьетта находятся в ловушке где-то за теми дверями. А учитывая сложность задания, то там, вероятно, будет весьма сложный Босс.

«В принципе, можно было бы спрыгнуть здесь и сейчас, но всё равно надо позаботиться обо всех Накуджуках, иначе они могут напасть со спины.»

«Хорошо, вы можете спрятать трупы.»

Гуран и поросята начали убираться. Поскольку это было убежище врага, временами Арк встречал патрулирующих. Если они увидят своих погибших товарищей, то вражеские войска непременно активизируются... Поэтому надо было скрывать тела в нужном месте. В то же время, Арк проверял своё обмундирование и использовал соответствующий уход, когда это было необходимо.

«Избавляясь от всех этих противников, я получил совсем каплю опыта и предметов...»

Поскольку он убивал в среднем сразу по 20 противников, его опыт, на самом деле, подпрыгивал как сумасшедший. Кроме того, используя Решительные меры, с вероятностью в 50%, он также получался дополнительный опыт в 1,4 раза. Благодаря этому, ему всё же довелось поднять уровень несколько раз за каких-то несколько часов.

Имя персонажа Арк Раса Человек

Склонность Хороший +350

Слава 9072 (+500) Уровень 242

Профессия Идущий во Тьме

Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона, Смотритель Земли; Смотритель Поле Боя; Великий Авантюрист

Здоровье 3895 (+150) Мана 3985

Духовная сила 200 Сила 460 (+28)

Ловкость 620 (+55) Выносливость 720 (+20)

Мудрость 85 (+10) Интеллект 768

Удача 100 (+30) Гибкость 92

Искусство общения 46 Привязанность 131 (+10)

Упругость 276

Специальный стат: Знаний древних реликвий 138

*Эффекты обмундирования

Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются

Лапы Кошки (Перчатки): Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%

Сущность Енота (Шлем): Ловкость +10, Мудрость +10

*Эффект от набора «Король»: Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Защита +20

Транскрипты Воина (Наплечники): Сила +3

Сапоги Духа Ветра (Обувь): Ловкость +30, Скорость Передвижения +30%, Скорость Атаки +10%, доступно «Скольжение»

Мех Галгаша (Мантия): Сопротивление Холоду +100%, Ловкость +20; когда здоровье меньше 50%, автоматически активируется «Магическая Защита»

Ожерелье Аделаина (Ожерелье): Защита +40, Привязанность +10, доступно «Благословение Моря»

Возрождающий Дух (Кольцо): Сила +5, Восстановление Маны +5%

Духовное Око (Кольцо): Включен эффект «Духовного Ока»

Амулет Живучести (Браслет): Здоровье +50, Восстановление Здоровья на 5 единиц каждый 20 секунд

Честь Гладиятора (Браслет): Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыка рукопашного боя и владения мечом +5%

- Все способности в темноте повышаются на 40%
- Способность прятаться в темноте (Длительность - 20 минут. Автоматически отменяется при вступлении в боевое состояние)
- На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Соблазнение
- Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов
- Амортизация увеличена на 20% (Поглощение ударов)
- Сопротивление ядам увеличено на 50%
- Очки навыков: 10

Арк был 242 уровня! Применяя бонус от тьмы — 338, что было намного больше, чем у воинов Накуджуков. И уже 60% его сумки было заполнено мусором.

«В ближайшее время, я должен буду отправить одного из этих поросят обратно в другой мир.»

Арк взглянул на Буксила, который держал в руках магический проектор. До сих пор его надо было защищать. Арк действительно осторожничал ещё и из-за них. Будь он один, то можно было убежать когда угодно, если что случится, но это невозможно с таким грузом, как Гуран и два брата поросёнка.

«Ну, ждите здесь. Я пойду и разведу дальнюю область.»

«Я понял.»

Арк завершил техническое обслуживание экипировки и пошёл дальше исследовать всё при помощи Невидимости.

«Этот путь ведёт вниз на три этажа... Думаю, минут за десять можно будет достичь дна.»

Донг, донг, донг, донг~!

Послышался громкий звон барабана. Арк почувствовал, как его сердце ушло вниз, ближе к пяткам.

«Что за? Неужели патрули нашли трупы?»

Проблема, о которой он больше всего волновался, всё-таки появилась. Если обнаружат следы вторжения, то всё подземелье поднимет тревогу. Монстры станут более внимательными, а сражения будут намного сложнее. В некоторых случаях, когда обнаруживают трупы своих сородичей, бывает, что монстры начинают собираться в одну большую кучу, что-то вроде стадного инстинкта.

«Чёрт, сколько раз я им говорил, чтобы тщательнее убирались...»

Арк был немного рассеян, что же ему делать дальше.

«Ооох~, настало время церемонии.»

«Господин Тамура призывает нас.»

«Соберите всех солдат вокруг алтаря!»

Клан Накуджук бросился вниз, заполняя всю лестницу.

«Церемония? Что происходит?»

В любом случае, самая его страшная проблема, на самом деле, обошла стороной... Однако, очевидно, что что-то всё ещё происходило. Арк сразу же посмотрел на алтарь с балкона.

«Наконец-то мы догнали его.»

Пробормотала Джуил, стоя перед демоническими статуями.

«Ты уверена?»

«Да, нет никаких сомнений. Он в этом подземелье.»

Джуил проверила радар Парфюма Маны и кивнула. Красная точка в центре экрана моргала, а сетка указывала примерное расстояние до цели. Поскольку этот навык был нанесён на Сапоги Духа Ветра, красная точка определяла местонахождение Арка. После входа в Преисподнею, они двигались по прямой линии согласно данным радара, чтобы словить Арка.

«Он сошёл с горы и сейчас находится в нижней части подземелья.»

«Тут также существует лишь один выход.»

«Тогда нам остаётся лишь поймать его.»

Джуил, Дюк и члены гильдии Гермес ухмыльнулись, глядя на вход. Они были в Преисподней в течении нескольких дней. Благодаря радару, они могли позволить себе двигаться точно по линии, не блуждая по неизвестным местам лишний раз. Но это не означает, что у них не было проблем на пути. Хотя это и не сравнить со всеми бедами Арка и трёх поросят, они тоже подверглись страданиям за последние несколько дней. Из-за этого, сейчас их группа полностью выглядела нищими, настоящими бомжами.

«Несмотря на всё, нам ещё неплохо повезло.»

«Этот глупый старик в деревне. Он просто оказал нам помощь, как только мы сказали, что являемся друзьями Арка.»

«Благодаря этому, нам посчастливилось так быстро его догнать.»

Верно. Им серьёзно подсобил Бесетю. Когда они искали мельчайшие слухи об Арке в деревне, старик натолкнулся на них и с радостью всё растрепал, потому что был убеждён, что они

являются друзьями Арка. Он сразу же предоставил им несколько небесных скатов. Затем Дюк сказал немного неуверенным тоном.

«Разве это не выглядит немного странным?»

«Что?»

«Мы столкнулись с довольно большим количеством монстров, когда шли сюда.»

«И что?»

«Так разве все они были не менее 300 уровня? Кроме того, разве это место не является логовом клана Накуджук? Тогда как Арк смог пройти через всех этих монстров и войти в подземелье?»

«Этот старик сказал, что предоставил Арку целых трёх небесным скатов. Его прошлых товарищей тут не было. Значит, сейчас с ним должны быть люди, которым он успел помочь в этом измерении. Нет, это ведь очевидно...»

Улыбка на лице Дюка немного скривилась.

«Вместе с ним было два игрока. Включая одного НИПа, всего три помощника. В то же время, у нас целых 10 человек. Это не должно быть проблемой. Так как они товарищи Арка, мы также не можем оставить их в покое.»

«Ладно.»

Дюк кивнул. Кроме Джуил и Дюка, было ещё восемь других членов гильдии Гермес. Поскольку их группа была комбинированными игроками разных профессий, они легко разбирались с группами Накуджуков.

«Этот парень избавился от большинства монстров в этом подземелье. А нам остаётся лишь немного за ним прибраться и свободно проложить путь.»

«Я надеюсь, что он всё ещё не убил Босса.»

«Меня это не волнует. Главное схватить Арка.»

Джуил рассмеялась и достала кучу свитков. Первое, что они сделали до своего путешествия, оставив Сильвану, это приобрели некоторые свитки. [Гребёж], [Захват], [Быстрый Взгляд], [Невезение]... каждый из них был нацелен на воровство предметов. Теперь же оставалось только убить свою цель...

«Ладно, пойдёмте. Настало время возвращать долги.»

Таким образом, группа с намерением растерзать Арка до смерти вошла в Бездну Отчаяния.

«Фью~... Как это произошло?»

Ларьетта вздохнула и огляделась по сторонам. Она оказалась взаперти в железной повозке

вместе с десятками мертвецов, смотрящих в небо. Она посмотрела на одного из них.

«Это должно быть он.»

Она знала личность это умершего человека. Причина, почему она явилась в Преисподнею, заключалась в мальчике-призраке. Из-за Алана, она должна была прийти в другое измерение, чтобы спасти душу Святого Рыцаря... у надгробия, мальчик-призрак сказал, что будет направлять её к месту, где был Святой Рыцарь. Таким образом, Лариятта увидела одного покойника перед собой, как только вошла в Преисподнею. Она могла распознать его с первого взгляда, потому что, в отличие от других мертвецов, у Святого Рыцаря было красивое серебряное ожерелье, висящее на шее. Но он молчал, не обращая внимания на все её попытки использовать «Ощущение Души». Тот просто бродил по округе, пуская слюни, из-за чего у Лариятты не было выбора, кроме как следовать за ним. Она не знала, что произойдет, если мертвец снова станет мертвецом из-за нападения монстров, так что это было впервые, когда она сражалась, защищая чью-то жизнь, поэтому ей довелось узнать много нового, о чём раньше не догадывалась. Но, к счастью, в лесу оказались только дикие животные, хотя некоторые из них и были довольно опасными. Лариятта узнала новые навыки, а также подняла свой уровень. Но потом случилось так, что ей довелось попасть в руки клана Накуджук.

«И что теперь?»

Хнык, хнык

Затем она услышала какие-то беспомощные стоны со стороны. После того, как она была поймана, рядом оказался мальчик, которого тоже захватили в плен.

«Я боюсь и скучаю по своему деду.»

«Всё хорошо, всё будет хорошо.»

Лариятта успокаивала мальчика, обнимая его.

«Но мой дед называл клан Накуджуков самыми жестокими из расы Мютал. Нас съедят.»

«Нет, этого не произойдет. Разве ты не видишь? Есть люди, что пытаются ещё нас спасти. Этот человек не оставит нас вот так. Нет, я уверена, что он уже рядом.»

«Д-действительно?»

«Да, этот человек... он очень силён.»

Лариятта ярко улыбнулась, говоря это. Затем раздался звук барабанов и железные двери открылись.

«Какого чёрта? Кажется, что это весьма плохо...»

В это время, находясь на балконе одного этажа, Арк смотрел на алтарь, вокруг которого, в общей сумме, находилось около 200 воинов Накуджуков. Они были похожи на культ и сейчас упали на землю, скандируя...

«Тамура!»

«Абсолютный Мютал!»

Одновременно с этим, с одной стороны алтаря открылись железные двери, из которых появилась фигура. Это был 10-метровый гигант, одетый в робу. Он подошёл к алтарю и приступил встряхивать своей тростью из костей. Затем спустил капюшон с головы, открывая всем свои красные глаза и уродливое лицо, и поднял трость вверх.

«Наконец-то время пришло!»

Перед Арком появилось красное информационное сообщение.

- Появился Босс Монстр - Мастер Некромант «Тамура»!

«Босс Монстр!»

Как и ожидалось, в Бездне Отчаяния оказался финальный монстр с 500 уровнем. Да, борьба однозначно будет суровой. В любом случае, Тамура взмахнул тростью и произнёс великую речь.

«Уже на протяжении длительного времени, мы вынуждены были жить в абсолютной тьме. Но теперь, все наши страдания и ограничения закончились. Сегодня сила великой тьмы пробудится! Используя эту мощь, Накуджуки будут вновь править всей Преисподней!»

«Ох~, ТАМУРА!»

«Чтобы получить силу править этим миром, мы должны понять её, используя Фестиваль Крови и Плоти! Тогда уже никто не сможет нас остановить! Узрите же! Это кристалл, который содержит истинную тьму! Форма нашего Бога, которому мы служим!»

Тамура мощно ударил тростью по земле. Затем исчезла небольшая площадь квадрата. Из бесконечной тьмы появилась фигура... тёмная форма застонала и начала хлюпать. В этом небольшом квадрате была заточена невероятно злобная аура. Тамура поднял голову и посмотрел в ночное небо через открытое пространство над собой.

«Сегодня настанет первый день абсолютной тьмы спустя целые 10 лет! Даже небесные боги будут поглощены, поэтому сейчас прекрасная возможность воскресить ожидаемую нами тьму! А теперь, приготовьте жертв!»

«Хук~, это ведь...!»

Арк вздрогнул. С другой стороны, открылись двери, куда вошли Накуджуки, перетаскивая 30 железных повозок, внутри которых были живые мертвецы. И где-то в самой середине была та самая повозка, которую унёс с собой Дракен, похищая Лариетту и Бона.

«Начинаем!»

По команде Тамуры, одна из повозок упала в яму. Через мгновение, таящийся там чёрный дух, поглотил всех жертв. С мощным звуком, мёртвые люди горели и исчезали во тьме. В это же время, аура существа стала ещё более злобной.

«Что, что за? И что мне с этим делать?»

Арк был сбит с толку. Если он оставит Лариетту и Бона, то их постигнет такая же участь. В идеале ему хотелось спасти ещё и Лариетту, но Бон являлся более актуальной проблемой. В конце концов, она была игроком, что воскреснет, а тот был НИПом, который погибнет навсегда, при этом и задание будет провалено. Но Арк также не мог слепо прыгать в самый эпицентр жопы. Там было сразу 200 воинов Накуджук и Босс Монстр. Независимо от того, насколько он был силён, в одиночку было невозможно справиться.

«Проклятье, почему он появился, прежде чем я убил бы всех Накуджуков?»

Взглянув на ситуацию, было очевидно, что Тамура появился после определённых условий. Вероятнее всего, этим временем была полночь в канун Нового Года. Если бы Арк успел перебить всех Накуджков, тогда можно было бы сразиться с боссом. Но теперь придётся иметь дело сразу со всеми.

«Теперь понятно, почему это задание уровня В, это всё-таки рассчитано для группы людей!»

Арк помрачнел. Должен ли он теперь сдать от задания и отказаться от Лариетты после всего, что он пережил на своём пути? Но в этот самый момент кое-что случилось. Арк был внезапно обнаружен, а перед ним появилось предупреждающее сообщение.

- «Невидимость» была деактивирована из-за навыка Рейнджера «Шестое Чувство».
- Вы получили критический удар от «Точного Выстрела». Получено 400 повреждений!
- Из-за ненормального состояния «Кровотечение», в течение 3 минут вы будете получать 30 урона каждые 10 секунд.

«Хук~, что, что за херня?»

Арк запаниковал и повернул голову.

«Как я и ожидал, Шестое Чувство всё-таки смогло его обнаружить!»

«Арк... Нет, разве это не Тёмный Волк?»

«Поскольку ты один, значит все твои товарищи погибли? Как жалко... подглядываешь, скрываясь во тьме, да ещё и внешний вид свой изменил...»

Арк ещё больше запутался.

«Т-ты... уроды, что вы тут забыли?»

«А ты думал, что больше никогда нас не увидишь?»

К удивлению Арка, это были Джуил, Дюк и группа других членов гильдии Гермес, которые выстроились в ряд позади него. Конечно, Арк понимал, что когда-нибудь подобный день настал бы, но он рассчитывал, что достаточно будет сбежать в другое Королевства, чтобы жить спокойно. Он никогда не думал, что встретится так скоро. Джуил не дала ему время на обдумывания, сказав...

«Теперь тебе конец!»

«Я покажу тебе, что значит иметь дело с гильдией Гермес! Цель – Арк!»

Джуил активировала все свитки сразу.

- Свиток [Невезение] был активирован.

- Свиток [Грабёж] был активирован...

В общем, появилось с десятков предупреждающих сообщений.

«Вот это жопа! Комбинация из свитков...!»

Арк почувствовал озноб, пробежавший по спине, ведь он понимал эффект от такого количества свитков лучше, чем кто-либо. Когда Андел использовал подобное, Арк почти стал нищим. А если его поймают, тогда на задании можно поставить жирный крест. При всём, при этом, независимо от уровня собственной силы, выстоять против Джуил, Дюка и ещё восьми человек было нереально.

«Я отличаюсь от прошлого себя. Будь тут хотя бы пять человек гильдии Гермес, я бы смог с ними справиться. Но с десятью иметь дело бесполезно, особенно с Джуил и Дюком. Надо бежать!»

Как только появилась идея, его тело автоматически начало движение. Арк стоял на балконе. Если сделать неверный шаг, то его мгновенно окружают ещё 200 Накуджуков и один босс 500 уровня. Единственный выход, коридор позади, был заблокирован Джуил и её группой!

«Тёмный Танец!»

Арк немедленно использовал навык и погрузился между зазорами. Хотя скорость Вспышки была всё-таки быстрее, Тёмный Танец всё же был лучше, если приходилось защищаться.

«Хрен тебе!»

Дюк слегка пригнулся и использовал «Скорострельный Выстрел».

«Скольжение!»

«Чёрт, сукин ты сын!»

Арк использовал Скольжение, чтобы уклониться от стрел. Лицо Дюка мгновенно исказилось от злости. Пока тот уклонялся от атак, Джуил увеличила эффективность своей магией «Взрывом Маны» и выстрелила огненным шаром.

«Сейчас, Вспышка!»

Арк обернул тело в мантию и направился прямо к огненному шару.

Ква ква ква кванг~!

Джуил просчитала возможный вариант побега Арка и использовала огненный шар, потому что

полагалась на мощный урон от этой магии. Однако следующее стало неожиданностью. Арк бросился вперёд при помощи Вспышки, провоцируя преждевременный взрыв магии прямо перед Джуил. Поскольку коридор был узким, пламя поглотило всех, в том числе и Джуил с её группой. Даже при 75% сопротивлению огню, Арк все же получил 400 повреждений, однако у противников не было достойного сопротивления, поэтому им довелось испытать на себе, как минимум, двойной урон. А ещё благодаря урону, непрерывно нанесённому благодаря использованию самого навыка Вспышка, они мгновенно потеряли по 30% здоровья. Тем не менее, кто-то из них не растерялся и быстро воспользовался магией восстановления, пополняя запасы здоровья на 10%.

«Чёрт возьми, у них в группе есть маг, рейнджер, воин и даже клерик. Полноценная группа!»

«Угх~, насколько дерзко... убить его!»

Приказала Джуил, как их формирование бросилось вперёд. Тем не менее, Арк вслепую использовал свои навыки и остановил их наступление, прорвавшись в их окружение и проделав себе путь к отступлению. Затем он достал несколько Фруктов Наденька и бросил позади себя. Как только они коснулись земли, корни мгновенно окутали тела Джуил и остальных.

«Э? Что это?»

«Спринт!»

В это же время, Арк начал убежать без оглядки.

«Держите его!»

«Чёрт, «Освобождение от Цепей»!»

Шаман стряхнул корни и использовал магию восстановления. Тем не менее, благодаря Спринту, Арк уже исчез из их обзора. К счастью для него, большая часть монстров уже была убита, а остальные Накуджуки были у алтаря, поэтому на пути не было никого, чтобы преградить ему путь. Но это длилось всего несколько мгновений. Несмотря на знание подземелья, он не мог избежать их преследования. Независимо от того, насколько сложным был путь, Джуил всегда удавалось его нагнать.

«Я использую карту, сделанную при помощи Картографии... так откуда они знают, куда я пошёл? Кроме того, они абсолютно точно меня преследуют. Нет, даже более того, как им удалось вообще меня найти в этом огромном мире, во всей Преисподней?»

Несмотря на то, что три поросёнка тоже преследовали Арка, но даже они его потеряли в этом мире. Так почему эти ребята нашли его настолько быстро? Даже если Джуил и остальные попали в Преисподнею раньше Арка, это всё равно это не объясняло, как они его нашли.

«Они явно используют метод, о котором я не знаю. Что-то, что помогает им узнать моё местонахождение... что это? Свиток [След] способен определить путь движения лишь на определённое расстояние... нет, у них есть что-то ещё, что хорошо работает именно на меня... стоять, возможно...?»

Арк остановился на мгновение и снял ботинки.

«Значит это должны быть эти сапоги!»

«Проницательный Глаз!»

Сразу показалось информационное окно.

- Проклятые «Парфюмом Маны» Сапоги Духа Ветра.

- Предметы, которые прокляты Парфюмом Маны, излучают уникальную волну маны, длина которой позволяет использующему отслеживать предметы, которые были подвержены этому навыку.

«В самом деле...!»

Если что-то было сложно понять в Новом Свете, это, скорее всего, заключалось в навыках.

«Не только неопознанные предметы. Я хотел бы также проверить другие предметы, взятые у остальных людей. Черт, я никогда не думал о существовании такого навыка. Но я мог бы избавиться от проклятия при помощи Очищающего Восстановления...»

Арк уже был загнан в угол. Если избавиться от проклятия, это не поможет делу. Тем не менее, это всё равно будет лучше, чем быть преследуемым, пока он убегал. Но в тот момент, когда он уже собирался применять этот навык, в голове появилась другая идея.

«Секундочку, они могут найти моё месторасположение при помощи этих сапог. Тогда... это может быть шанс. Хорошо, с моим низким уровнем маны, я всё равно не смогу сбежать от них при помощи Спринта. Тогда это будет единственный способ решить проблему.»

Арк использовал Спринт, чтобы вернуться к месту, где находился Гуран.

«Господин Арк, ты жив...»

«Мы сильно волновались, когда услышали эти странные барабанные звуки.»

«У меня нет времени на объяснения. Сапцил, пожалуйста, подпиши соглашение!»

Арк поспешно передал свои предметы, как только соглашение было подписано. Потом он внимательно посмотрел на окружающую обстановку и сказал.

«Нет времени думать, просто беги туда, куда я тебе скажу!»

«Хорошо, но что происходит...?»

«Я ведь сказал, что объяснять нет времени. Ты узнаешь всё позже, так что беги уже!»

Как только Арк повысил голос, Сапцил удивился и рванул прочь. Когда Арк подтвердил, что тот убежал, он злобно улыбнулся и передал Дедрику свои сапоги.

«Дедрик, следуй за тем парнем!»

«Сюда!»

Джуил посмотрела на радар и побежала.

«Черт, он довольно быстрый. Этот ублюдок!»

«Этот дурак до сих пор не заметил мою магию, поэтому сейчас наверняка пытается где-то спрятаться. Немного ранее, его точка перестала двигаться. Неужели он действительно верит, что сможет спрятаться от нас?»

Пробормотала Джуил и ухмыльнулась. Арк на некоторое время остановился, но вскоре снова начал бежать. Однако скорость была не такой быстрой, как раньше.

«Наконец-то у него кончилась мана. Это не так далеко, так что вскоре догоним!»

Джуил и её группа погналась к красной точке. И как долго они уже бегут? Как только они повернули за угол, послышались звуки убегающих шагов. Накуджуки были убиты, поэтому единственными выжившими тут остались только Арк и группа Джуил. Она внимательно следила за красной точкой и увидела, что Арк вернулся обратно к балкону, где они впервые встретились.

«Хах~, пытается спрятаться во тьме? Но этого недостаточно, чтобы обмануть меня, Арк!»

«Хук~!»

Арк, который скрывался в конце балкона, обернулся и запаниковал. Нет, человек с испуганным лицом был не Арк. Это оказался гном-торговец, Сапцил!

«Что, что за херня? Ты кто, мать твою?!»

«Это ведь бессмыслица какая-то... радар ведь чётко показывает...»

Затем глаза Джуил остановились на летучей мыши, что была над гномом, которая крепко держала в лапах сапоги... Сапоги Духа Ветра, помеченные Парфюмом Маны!

«Чёрт возьми, он заметил?! Тогда, где Арк...?»

«Выкусите, ублюдки!»

Позади послышался голос Арка. Джуил и Дюк вздрогнули и обернулись.

«Парни, я позволю вам разобраться с некоторыми проблемами от моего имени! Вперёд, Радун!»

Ссак ссак ссак!

«Что, что это за! Это ящерица?»

Радун превратился в Радунму и бросился к группе Джуил. Она и её спутники были собраны в небольшие пары по 2-3 человека, стоя в этом узком коридоре. Благодаря блокированию, их буквально выталкивали в одно направление. Воины пытались махать своими мечами... Но это оказалась глупая идея.

«Ответный удар!»

Арк использовал свой навык, чтобы контратаковать. Группа сразу же получила отдачу в

сторону Сапцила, после чего не удержались и выпали за балкон. Поскольку высота составляла всего лишь три уровня, повреждений от падения было не много. Однако... от их группы послышался весьма громкий звук, из-за чего глаза двухсот Накуджуков и Тамуры сконцентрировались на них.

«Кто они?»

Лицо Тамуры окаменело.

«Как вы смеете мешать священному ритуалу... убить их! Разорвите их, а потом предоставьте нашему Богу в качестве жертв!»

«!@#% ^&*~!»

Клан Накуджуков встали с земли и рванули на них.

«Жопа. Все, бежим!»

«Мы уже окружены! Нет никакого способа сбежать!»

«Чёрт возьми! Мы не можем погибнуть, прежде чем не убьём Арка!»

Джуил и её группа матерились, использовали магию и весь арсенал навыков, чтобы справиться с Накуджуками. Таким образом, началась битва между десятью членами гильдии Гермес и целым кланом. А Сапцил, который тоже упал со всеми, погиб почти в самом начале сражения.

Хлюп~ «Сапцил...»

Буксил включил магический проектор и записывал благородный конец своего товарища.

«Теперь остался только один из трёх братьев поросят.»

Его жертва была необходима, чтобы обмануть Джуил.

«Мастер, держите.»

Подлетел Дедрик и вернул сапоги.

«Ху-ху-ху, настолько грубые методы как раз вам подходят.»

Арк сразу отменил проклятье с сапог благодаря Очищающему Восстановлению. В конечном итоге, навык Парфюм Маны оказался весьма полезным. Если бы только их группа преследовала Арка при помощи свитка, он не смог бы провернуть подобный трюк. Благодаря парням из гильдии Гермес, сражение против 200 Накуджуков больше не было нереальным.

«К счастью, Бона и Лариетта по-прежнему в безопасности. Гуран, Буксил, отправляемся!»

Арк повёл свою группу дальше и спустился к алтарю.

Глава 9. Невинный Рыцарь.

«Взрыв Маны! Гармония Магии! Вперёд, Метель! Адское Пламя!»

Ква ква ква~! Банг~!

Используя свои навыки, Джуил выпустила с обеих своих рук магию льда и огня. Воины Накуджука были охвачены льдом с одной стороны и сожжены пламенем с другой. Это явно была высокоуровневая магия, которая действовала по широкой области!

«Магическая Стрела, Ливень Стрел!»

Дюк тоже непрерывно выпускал магические стрелы в небо. Настолько плотное облако летящих стрел с неба можно было увидеть в фильмах, но сейчас это происходило в игре, и они летели прямо в Накуджуков. Благодаря сильным навыкам по широкой области, Накуджуки быстро потеряли своё здоровье, оставив лишь 50%. Тогда в бой вступило шестеро воинов, размахивающих своими мечами.

«Героический Удар!»

«Сила Воина!»

Благодаря одной волне за другой, Накуджуки непрерывно погибали. В самом деле, гильдия Гермес показывала настоящую силу и организацию. Тем не менее, противников было 200. Джуил и Дюк, два бета-тестера использовали свои сильнейшие умения и убили только около 30 врагов, за которым сразу становилась новая партия из Накуджуков.

«Убить их!»

«Смерть иностранцам, которые посмели вмешаться в священный ритуал!»

Независимо от потраченных сил, казалось, что числу Накуджуков не было предела.

«Тьфу ты... в таком месте, как это...»

«Умереть, да ещё не в противостоянии с враждующей гильдией... как же досадно!»

Шаманы и клирики непрерывно использовали магию восстановления, но после бесчисленных попыток, их запасы маны опустели. В конце концов, два воина не смогли совладать со своими повреждениями и рухнули на землю. Оставшиеся из них решили сосредоточиться на атаке и убрали свои щиты, но ситуация всё равно осталась такой же.

«Почувствуйте гнев тьмы! Прикосновение Тьмы!»

Затем прямо с неба, на одного из воинов упала тёмная рука, после чего его лицо стало ужасно бледным и высохшим, словно у мумии, потеряв всё своё здоровье. Наблюдавший до этого момента Тамура решил воспользоваться своей магией. С его ходом, группа Джуил начала распадаться.

«Чёрт, я не могу умереть вот так вот. Вулкан!»

Джуил проявила настойчивость и использовала своё самое сильное заклинание. Земля начала раскалываться, а камни выстреливать в разные стороны, ударяя Накуджуков, которые в очередной раз получили тяжёлые потери, однако мана Джуил была на исходе. В то же время, Дюк попал в окружение врагов и умер.

«Угх~... если бы... я только имел свои Сапоги Духа ветра...»

В любом случае, на сердце Дюка было множество сожалений в свой предсмертный час.

«Дюк~! Черт, Арк... ты, ты сволочь...!»

«Госпожа Джуил, у нас кончается мана...»

«Держитесь, мы не можем просто так умереть!»

«Куаааак~!»

Отблеск меча и крови! Крики и вопли! Пылающая огненная магия! Это действительно было кровавое и зрелищное сражение.

«Лу-ла-ла~...»

Но Арк не уделял этому много внимания. В то время, как взгляд каждого был сосредоточен на поле боя, он просто прогуливался рядом с алтарем и насвистывал...

«Эй, ты кто?»

Один из Накуджуков, охраняющих повозки, поднял свой меч. Пока большинство из них было занято боем с группой Джуил, тут находилось всего лишь 10 врагов.

«Воин справедливости, кто же ещё?»

Арк бодро взмахнул Мечом Гвисала.

«Так~, угол и обстановка подходят отлично... и~ мотор!»

Как только Буксил подал сигнал, Арк и Гуран побежали к повозкам.

«Ларьетта.»

«Бона!»

«Господин Арк!»

Ларьетта находилась близко к решетке и наблюдала за сражением.

«Пожалуйста, подожди минутку. Я вскоре открою повозки.»

Используя недавно найденный в лесу ключ, Арк быстро открыл повозки. Затем Бона и остальные живые мертвецы вывалились наружу в одном потоке. Гуран побежал вперёд и крепко обнял Бона.

«Господин Бона!»

«Г-Гуран! *Всхлип* Гуран! Я был так напуган!»

«Мне очень жаль! Я не смог вас вовремя защитить...»

Это было весьма трогательное зрелище. Но почему же он не услышал радостный звук окончания задания?

Затем Ларьетта наконец-то покинула повозку и подошла к нему. Она глядела ему в лицо со

смешанными чувствами, прежде чем покраснела и начала говорить.

«Ты пришёл. Я знала это.»

«Конечно, я пришёл.»

Хотя более половины его решение прийти было из-за задания... Тем не менее, Арк понимал, что в такой ситуации об этом говорить не стоит. Он играет роль рыцаря, спасшего принцессу от опасности. Несмотря на то, что у него даже мурашки на коже появлялись, когда выдумал такую идею, основной проектор продолжал снимать, поэтому он исполнял свою роль от всего сердца.

«Я бы никогда не оставил тебя, Ларьетта, в таком ужасном месте.»

И Ларьетта, хоть и не знала всего, тоже играла отлично...

«Подумать только, зайти так далеко ради меня...!»

«У меня есть много вещей, о которых я хотел бы тебя спросить, и даже такие, которые бы хотел сообщить лично тебе, но подобный разговор придётся отложить на потом. Прямо сейчас, мои «товарищи» заботятся о врагах, но я не знаю, насколько их хватит... Гуран, Буксил! Уведите Ларьетту и Бона в безопасное место!»

«Да, я понимаю.»

«Господин Бона, Ларьетта, следуйте за мной.»

Гуран кивнул и отправился на второй этаж. Тем не менее, Ларьетта лишь с тревогой посмотрела обратно.

«Господин Арк не пойдёт с нами?»

«У меня остались дела. Как я могу просто так убежать, оставив такого парня в живых, который пытался принести в жертву Ларьетту и Бона, не говоря уже о других невинных людях? Даже если всё закончится трагедией, я должен наказать этого ублюдка!»

Сказал решительным голосом Арк и поднял свой меч. Бона был спасён, так что с завершением задания не должно быть проблем, даже если он сбежит. Но Арк не мог быть удовлетворен лишь завершением задания.

«Ты с ума сошёл? Как я могу просто так уйти, оставив главное блюдо в покое? Кроме того, он является Босс Монстром, для появления которого должны быть выполнены определённые условия! Скорее всего... нет, он обязан вывалить после своей смерти достойный предмет. Даже если я умру, я лишь вновь возрожусь в деревне!»

Это была истинная его цель. Однако показать свою жадность он не мог, поскольку люди будут смотреть эту запись. Ларьетта колебалась, прежде чем принять решение.

«Хорошо, тогда я помогу.»

«Э? Ларьетта?»

«Да, это задание. Пожалуйста, дай мне помочь, Арк.»

«... Я понял. Но пожалуйста, сосредоточься только на моей поддержке из-за спины, используя свою магию.»

Он был намерен использовать Вспышку, как и раньше. Тем не менее, мысль «Я не могу оставить Ларьетту в опасности» всё же присутствовала в его голове.

«До сих пор я всегда вызывала только проблемы Арку, помогая Алану... но... из-за этих недавних слов, оказывается, он думал обо мне настолько тепло и хорошо...! Кроме того, его товарищи отдают свои жизни ради Арка... это сильно отличается от Алана, гильдия которого сразу же расформировалась и все пошли своим путём, как только появились проблемы. Арк такой, каким я его себе представляла!»

Ларьетта интерпретировала ситуацию немного не в ту сторону из-за собственных недоразумений.

«Как и ожидалось от Арка...»

«Э?»

«Ох, ничего. Я буду только помогать тебе, стоя позади.»

Ларьетта покраснела и покачала головой. В то время, как между ними происходила драма, группа Джуил понемногу погибала. Но они не сдавались без достойного боя.

«Эти ублюдки. Я должен убить их всех, как можно больше, прежде чем я умру!»

Один шаман и Джуил остались единственными выжившими из их группы... и в последнюю минуту, Джуил начала читать последнее, завершающее отчаянное заклинание. Накуджуки собрались вокруг неё... как только стоявший рядом шаман восстановил её здоровье, она закончила с чтением заклинания.

«Ха-ха-ха, вот вам последний подарочек от бета-тестера. Самоуничтожение!»

ПЕПЕПЕПЕНГ~!

В этот момент, тело Джуил взорвалось. Стоявшие рядом и недалеко Накуджуки мгновенно потеряли всё своё здоровье. Ударная волна коснулась даже Тамуру, которого отбросило назад на несколько метров. Действительно, имя первооткрывателя было дано не просто... Тем не менее, её жестокое самоубийство всё ещё оставалось напрасным. Если бы только Джуил знала, что Арк этого и добивался, тогда их группа точно не стала бы сражаться против Накуджуков. Тем не менее, их количество было слишком большим, и группа Джуил не была способна увидеть Арка среди всей этой толпы. Не зная таких обстоятельств, Джуил просто взорвалась и погибла...

«Группа гильдии Гермес... оказалась более крутой, чем я думал. Теперь можно на этом покончить!»

Арк использовал Глаза Кота, чтобы изучить Тамуру и Накуджуков. Число вторых было уменьшено с 200 до 90. Группа Джуил успешно устранила целых 110 человек, но кроме них, оставшиеся 90 Накуджуков имели только 30% здоровья.

«Это действительно настоящее поле лёгкого опыта! Ну, я с благодарностью приму всё, что они оставили!»

«Стихийный Меч, атрибут Огня!»

Арк использовал наиболее разрушающий атрибут и применил его к Мечу Гвисала. В то время, как Арк готовился, Лариетта тоже придала ему вторичную защиту.

«Аура Меча, Броня Духа!»

Вторичная магия увеличивающая атаку и защиту!

«Лариетта, используй на этих ребята магию по широкой области!»

«Да, ветер клинков, Торнадо!»

Небольшой ветер из режущих клинков прокатился мимо Накуджуков. Но её магия была не такой сильной, как у Джуил. Она смогла уменьшить здоровье лишь двадцати Накуджукам, и то на 5%.

«Этого достаточно, вперёд!»

Арк влетел вперёд, сопровождаемый магией ветра.

«Вы смеете...!»

Тамура взмахнул тростью и решил показать себя. Но целью Арка был не он. Используя Скольжение, чтобы избежать Тамуру, он крикнул.

«Демоническое Открытие, Вспышка!»

В этот самый момент, из меча выстрелил луч света, мгновенно проникая через Накуджуков. Все враги в радиусе 20 метров попали под раздачу Вспышки! Оставшиеся 90 противников тесно столпились около Тамуры, поэтому, когда Вспышка пронзила эту группу, огромное количество крови окрасило землю, и все девяноста Накуджуков потеряли своё здоровье. Дважды используя Вспышку, а также наряду с магией Лариетты, мгновенно 20 противников рухнули на землю. Но когда Арк использовал Вспышку с атрибутом Огня в третий раз, погибли все остальные Накуджуки. Да, всего лишь в три движения, ему удалось завалить группу из 90 противников! Кроме того, он успешно использовал Решительные Меры целых сорок раз.

- Ваш уровень повысился.

Он получил два уровня, просто добывая прихвостней босса.

«У-удивительно! Это первый раз, когда я видел подобную сцену!»

Буксил записывал всё со второго этажа и стоял с открытым ртом. Лариетта также смотрела сцену с восхищённым взглядом. Но не только они были удивлены. Тамура не мог поверить своим глазами, рассматривая море крови перед собой.

«Угх~, это невероятно...!»

«Теперь настала твоя очередь, Тамура!»

Арк отменил Демоническое Открытие и обернулся. В конце концов, этот навык следует

использовать лишь тогда, когда надо покончить с чем-то очень быстро. С его помощью, в течение длительного времени, он будет лишь отрицательно сказываться на здоровье Арка.

«Что б тебя... я раздавлю все твои кости и съем всю плоть!»

«И как ты собираешься это сделать? Дедрик, Деймос. Пришло время основной битвы!»

«Хе-хе-хе, я ждал этого!»

Треск треск треск треск!

Арк, Деймос и Дедрик атаковали Тамуру с трёх разных направлений. Когда тот пытался повторять заклинания, Дедрик прилипал к лицу, в то время как Деймос наносил удар в бок, применяя резкое движения со щитом и отменяя заклинание. В этот момент...!

«Радун, меч! Стихийный Меч, Молния!»

Арк использовал этот навык, как вокруг ненужного меча начали скапливаться молнии.

«Выкуси это, Буря Клинков!»

Ква ква ква ква~!

Меч разрушился на мелкие кусочки, которые закружились в диком танце. Тем более сейчас это был не простой навык, а с приправой в виде эффекта от Стихийного Меча, то есть с молниями.

«Куаааак~, этот ублюдок!»

Закричал Тамура, когда множество искр пронзило его тело. Он был боссом с 500 уровнем. Однако монстры, что были магами, имели небольшую защиту. Из-за различных заклинаний по широкой области группы Джуил, его здоровье и так снизилось на 40%. Затем он потерял еще 10% из-за повреждений от Бури Клинков.

«Хорошо, шансы на победу в мою сторону!»

Однако Арк не мог расслабляться. Маг имел слабую защиту и скорость атаки, но причина выбора таких персонажей заключалась в другом. Это невероятный арсенал и мощь магии, что могли одним движением изменить всю ситуацию на поле боя.

Ква ква ква кванг~!

Тамура начал использовать магию, и это была не шутка. Как только вокруг Некроманта распространился проклятый чёрный туман, он получил невероятно тёмный атрибут и смертельный урон ядом. Тем не менее, у Арка было 100% сопротивление ко тьме, а еще 50% сопротивления к отравлениям. Не будет преувеличением сказать, что с этим он действительно был настоящим врагом №1 для тёмных магов. Но чёрный туман всё же сжёг 300 единиц его здоровья. Также...!

«Восстаньте, Дети Тьмы!»

Тамура выставил обе руки вперёд, из которых начала просачиваться тёмная аура. Затем Накуджуки были воскрешены, словно зомби. Тем не менее, половина из них были сильно покалечены, либо разрезаны пополам из-за Арка. Нормальных осталось только 50 зомби. А их

здоровье и характеристики были урезаны на 50%.

«Чёрт, это особая магия Некроманта? Вспышка!»

Арк использовал свой навык, чтобы уничтожить зомби. Они имели лишь половину здоровья, а их 50% характеристики означали, что и защита была невероятно понижена. Благодаря Вспышке, он разрывал их одним ударом, после чего зомби превращались в легкий опыт. Тем не менее, у Арка было всего 4000 маны, а из-за непрерывного использования навыков, сейчас всё было почти на исходе.

«С течением времени, всё будет только хуже. Надо сделать всё быстро!»

«Дедрик, не останавливайся и мешай ему, чтобы не было больше заклинаний!»

«Понял. Ну, держись, ублюдок страшный! Тёмный Рывок!»

«Деймос, постоянно наноси удары щитом!»

Треск треск треск треск, даенг!

«Угх~, эти мошки так раздражают...!»

Жизнь мага сокращалась. В то время, как они не наносили много урона, однако индивидуальные техники Дедрика и Деймоса оказались весьма жестокими, это было незначительно, но сильно влияло и замедляло скорость произношения заклинаний. Лариятта тоже использовала свои магические атаки.

«Арк, это будет опасно. Удар Молнии!»

Из пальцев Лариятты вылетела молния, направляясь прямо в лицо Тамуре.

Треск треск? Треск треск треск треск!

В это время произошла какая-то неправильная ситуация. В то время, как Тамура был отеснен назад, Деймос встал перед Ларияттой и начал с ней говорить, что её сильно смутило. Но затем Дедрик помог с переводом...

«Я не могу атаковать Тамуру в лицо?»

«Что? Что это значит?»

«Я не знаю. Хук~!»

Дедрик пожал плечами, прежде чем быстро уклониться от атаки Тамуры. Он и сам не мог понять, почему Деймос сказал это. Но у них не было времени, чтобы беспокоиться о таком тривиальном вопросе, когда битва происходила с Босс Монстром.

«Почти готово!»

Но Арк просчитался. В самом конце Тамура оказался в критическом состоянии, но...

«Я не могу в это поверить. Проиграть такому противнику... нет! Я не умру!»

Тамура дикими шагами бросился к Арку, который быстро использовал Скольжение и взмахнул

мечом в ответ. Тем не менее, целью того был не Арк. Тамура продолжил бежать вперёд и прыгнул в бездну тьмы. Затем из ямы появилась массивная чёрная аура.

«Ч-что он делает...?»

Неужели Босс Монстр покончил с собой? Арк был растерян от таких мыслей.

Ку-кунг~!

Внезапно появилась чёрная рука. Влажные руки, замоченные в каком-то липком масле... Тамура неожиданно восстал из ямы, покрытый липкой чёрной жидкостью. Его красные глаза посмотрели в сторону Арка, и он улыбнулся. Дедрик остолбенел в шоке и отступил.

«Хии~, что это такое?»

Тамура поглотил «Осколки Злого Духа» и приобрёл Демонический атрибут.

Особое защитное покрытие даёт Тамуре 500% к оборонительным способностям, в то время как его основные способности возросли на 100%. Кроме того, ему подвластно аннулирование всего дополнительного урона от навыков. Тем не менее, Демонический атрибут слаб против оружия с возможностью изгонять злых духов. Это оружие аннулирует всё особое защитное покрытие Тамуры.

Демонический Атрибут: согласно легенде, данный атрибут был подарен и принят одним злобным и ужасным божеством. Он является наиболее преобладающим среди всех атрибутов зла.

«Осколки Злого Духа?»

«Ху-ху-ху, сила... сила тьмы... разрушить... уничтожить всё... всё... уничтожить...!»

Тамура бормотал себе под нос и поднял обе руки.

«Я чувствую себя как-то неприятно. Дедрик, Деймос. План А!»

«Да, Мастер!»

Треск треск треск треск!

Арк, Дедрик и Деймос попытались добить Тамуру. Даже если его характеристики повысились на 100%, количество его здоровья всё равно оставалось на уровне 10%. Если они сосредоточат свои атаки, тогда всё должно завершиться в ближайшую минуту. В это время, Тамура повернулся и ударил повозку своей тростью. Затем схваченные ранее мертвецы начали вывалиться толпой. Тамура схватил одного из них и проглотил. Мало-помалу, его здоровье начало восстанавливаться.

Тамура использовал навык «Поглощение Жизни»

- Проглатывая и пережевывая врага, вы способны поглотить часть их здоровья.

«Что, что это за херня?»

Арк разразился удивлением. Как теперь Босс, которого он почти что добил, начал медленно восстанавливаться? Что это за абсурдная ситуация? Арк запаниковал и немедленно атаковал, но Тамура ретировался и проглотил остатки мертвеца. После того, как его здоровье восстановилось до 30%, он разбил следующую повозку.

«Вот ведь жопа... Что это за бред...!»

Лицо Арка бледнело в ужасе. Сейчас у него не оставалось маны, а здоровье находилось на уровне в 30%. Характеристики босса были повышены на 100%, и сейчас он медленно принялся восстанавливаться своё здоровье? Кроме того, он мог продолжать и дальше это делать, пока не кончатся повозки и живыми мертвецами.

«Тёмный Клинок!»

Арк запаниковал и использовал свой навык, но здоровье Тамуры вообще не уменьшилось. Его демонический атрибут отменял любой дополнительный урон от всех навыков. Тёмный Клинок являлся самым лучшим навыком, который просто игнорировал защиту, но против Тамуры даже он был бесполезен.

«Если ему удастся восстановить 100% здоровья... это будет конец. Каким-то образом, я должен остановить это восстановление! Но он даже не моргнул во время моих атак... хотя атаки с атрибутом света могли нанести ему повреждения, но лишь шаманы и священники могли его использовать... чёрт!»

Арк начинал терять боевой дух и уставился на Тамуру с опустошенным взглядом.

«Стоять. Возможно есть способ, чтобы остановить восстановление!»

«Пожалуйста, вернитесь к своим чувствам. Даже если вы мертвы, ваши жизни всё еще остаются ценными для этого мира. Не позволяйте этому существу поглотить вас. Сражайтесь с дьяволом благодаря вашей силе воли и защищайте себя!»

Арк использовал Уход за Больным.

Пепернг~!

«Куаааак~...!»

Появилась вспышка белого света, вылетающая из пасти Тамуры, который пережевывал одного из мертвецов. Затем, вместо восстановления здоровья, он получил значительные повреждения и споткнулся.

«Как я и ожидал! Я могу использовать этот навык, чтобы остановить его исцеление! Нет, я мог так даже убить его!»

В попытке съесть мертвеца, Тамура получил повреждения. Это было связано с побочным эффектом от Ухода за Больным Арка. Дополнительный эффект этого навыка, о котором Арк забыл... было благословение, которое являлось святым атрибутом. Само собой, если Тамура попытается съесть кого-то с противоположным атрибутом, это нанесёт повреждения. Мертвецы изначально не получали травмы, поэтому невозможно было применять Уход за Больным, однако, как только Тамура начинал жевать их и наносить травмы, Арк выжидал этого

момента и применял свой навык. Уклоняясь от атак Тамуры, он сконцентрировался на движениях мертвецов. И в тот момент, когда противник пытался проглотить мертвеца, Арк останавливал его восстановления при помощи Ухода за Больным, при этом нанося Тамуре повреждения. И так Арку удалось использовать это три или четыре раза подряд. Когда он в очередной раз воспользовался Уходом за Больным, вокруг тела Арка появился интенсивный свет...

Чудодейственный Уход был успешно применён.

Ваша искренность касательно умерших людей превысила пределы пространства и отношения к разным расам.

Жизнь не имеет рангов или статусов. Будь то короли, которые управляют королевствами, или нищие, бродящие по улицам, каждая жизнь является драгоценной. Многие люди, и даже священники бывают, что не понимают этого факта. Но вы позаботились о бесчисленных жизнях и поняли эту истину. Хотя живые мертвецы лишь просто слоняются по Преисподней, в них всё равно течёт жизнь!

Покинутые всеми, вы единственный, кто не оставил мертвецов в одиночестве! Благодаря достижениям, вы стали более воодушевлённым и получили более высокий ранг зрителя.

- Из-за успешного применения Чудодейственного Ухода, все характеристики увеличиваются на 1.
- Сострадание увеличивается на 10.
- Склонность к Добру увеличивается на 50.
- Эффект благословения применён ко всем мертвецам в течение двух часов.

Чудодейственный Уход был успешно применён, благодаря чему вы получили титул «Зритель Брошенных».

Ваша известность в качестве Зрителя увеличилась, поэтому вы также будете получать много уважения и похвалы со стороны нуждающихся пациентов.

- В качестве бонуса за получение титула, все характеристики увеличены на 2.
- Известность увеличена на 50.

«Вот оно, чудодейственный уход!»

Из-за последствий этого чуда, эффект благословения был применён ко всем живым мертвецам, что автоматически означало для Тамуры плохой исход, потому что вся его «еда» фактически стала отравой. Благодаря этому, здоровье противника осталось на отметке в 50%. Несмотря на это, ситуация всё равно была не лучше. Демонический атрибут Тамуры до сих пор действовал и сводил все атаки на нет, а у Арка больше не было маны, поэтому не было никакого способа атаковать дальше.

«Ох~, эта сволочь... как ты смеешь прерывать мою трапезу...!»

Тамура впал в ярость из-за того, что его лишили еды. Вокруг него образовались сотни чёрных

рук, покрытые непонятной жидкостью. Десятки мертвецов были внезапно схвачены, после чего всё их здоровье было уничтожено, а они сами превратились в пепел.

Тамура использовал навык «Рука Смерти»

- Как только противник оказывается в объятиях смерти, он теряет 10 здоровья каждую секунду.

«Хук~, что за? Скольжение! Деймос, Дедрик! Избегайте этого!»

Крикнул Арк, уклоняясь во все стороны в попытке не попасть под «горячую руку». К счастью, Деймос и Дедрик хорошо прочувствовали проблему, поэтому один улетел в небо, а другой свалился на землю, чтобы избежать чёрных рук. Благодаря этому, только мертвецы превращались в чёрный порошок. В этот момент произошло то, о чём Арк забыл и никогда бы не подумал. Изначально, место, где стояла Лариятта, было вне досягаемости рук, но как только чёрная рука потянулась к определённому мертвецу стоящему с ней, она вскрикнула и прыгнула вперёд.

«Н-нет!»

«Ла-Лариятта?»

Арк поднял голову от удивления. Вместо мертвеца, в руках Тамуры оказалась Лариятта, здоровье которой начало быстро испаряться. В мгновение ока, она уже находилась в критическом состоянии...!

Затем внезапно появились ослепительные блики света. Арк нахмурился и уставился на странное зрелище. Мёртвый человек, который был спасён Ларияттой, был неожиданно окружён пучком света, из которого вышел рыцарь, держащий меч и щит. Он выстрелил в сторону Тамуры, словно стрела, держа свой меч прямо перед ним.

Буум!

Тамура попал под раздачу от атаки, пошатнулся и был ошеломлён. Затем рыцарь появился рядом с Арком, удерживающим Лариятту.

«Что за? Что, чёрт возьми, сейчас происходит? Кто этот парень?»

Арк не мог понять ситуации. Затем Лариятта пробормотала с бледным лицом.

«Святой Рыцарь...!»

«Святой Рыцарь? Что не так со Святым Рыцарем? Ты говоришь об Алане?»

Арк спросил с дурным лицом. Тем не менее, рыцарь проигнорировал Арка и обратился в сторону Лариятты.

- Леди с чистым сердцем, подобно белому нефриту... Я отдаю дань уважения вашей сердечной жертве.

Рыцарь склонил голову, прежде чем продолжить.

- Я известен под именем Рониан, Святой Рыцарь. После того, как человек, с которым я связал

свою душу, провалился во тьму, мне довелось испытать серьёзные травмы, став безымянным мертвецом, блуждающим по Преисподней. Если бы не было вас, то я бы так и потерялся во тьме, будучи мертвецом навсегда.

«Я получила задание от вашего оруженосца, поэтому...»

- Я знаю. Джонни... бедный мальчик. Именно из-за задания Джонни вы нашли меня. И вы были готовы пожертвовать собой, чтобы сохранить данное этому ребёнку обещание. Я восстановил чувство собственного достоинства именно благодаря вам. Я был в отчаянии и не имел сил, чтобы преодолеть тьму, поэтому не был способен в одиночку с этим справиться...

Рониан сжал кулон с болезненным выражением и на мгновение закрыл глаза. Но вскоре он рассмеялся.

- Но вы позволили мне вернуть былую надежду после того, как всё, казалось, уже было потеряно. Мой дух может немного вернуться благодаря благословию этого человека. И ты защищала меня совершенно искренне. Пожертвовав собой... твоего прекрасного сердца было достаточно, чтобы полностью пробудить мой дух. Теперь, когда я восстановил свою волю, я смогу вернуться к небесам.

Рониан снял кулон и держал его перед Лариеттой.

- Красивая барышня... примите ли вы моё наследство? Если вы согласны, тогда вы станете известной как Святой Рыцарь, но при этом получите титул «Невинный Рыцарь».

Вы получили приглашение от Рониана, Святого Рыцаря, чтобы стать «Невинным Рыцарем».

Если вы примете предложение Рониана, то лишитесь предыдущей профессии и станете Невинным Рыцарем, которая является профессией только для женщин, и аналогом Святого Рыцаря. Эта профессия имеет такие же характеристики, как и у Святого Рыцаря, тем не менее, атака и защита являются немного более слабые в зависимости от оружия и брони. Вместо этого, вы получите больше бонусов к светлой магии.

Если вы согласны, тогда ваша текущая профессия «Маг» будет автоматически отменена, и все ваши навыки и способности будут сброшены, за исключением уровня и характеристик. Вместо этого, вам будут добавлены специальные способности Рониана. 50% ваших текущих очков навыков будут возвращены. Вы можете инвестировать возвращённые очки в любой навык, чтобы поднять его эффективность.

Желаете ли вы принять предложение?

Лариетта колебалась, смотря на информационное окно, прежде чем кивнуть.

«... Я согласна изменить свою профессию.»

- Будет сделано!

Рониан рассеялся, словно туман, и слился с телом Лариетты.

«Угх~... этот парень... как он смеет... смерть...!»

В это время, Тамура, наконец, смог двигаться и бросился к ним. Лариетта быстро просмотрела

список своих навыков, прежде чем мгновенно начать применять Святую магию.

«Чистый Щит!»

Созданный из света щит появился перед ними.

Буум!

Сильный удар сотряс окружающее пространство. Конечно, поспешно созданный щит вряд ли мог полностью остановить атаку Тамуры, но реакция Босс Монстра была удивительной. Тот получил повреждения и начал покачиваться.

«Да, его слабое место именно светлая магия!»

У Арка не было никакого интереса, что происходило между Ронианом и Лариейтой, но важным оказалось то, что ей удалось нанести урон Тамуре.

«Лариятта, ты можешь добавить светлой магии моему мечу?»

«Ха~, думаю, что получится.»

Лариятта снова посмотрела свой список навыков, после чего использовала очки навыков, чтобы повысить один из них до промежуточного уровня, это был «Чистый Меч».

- К Мечу Гвисала был применён Святой атрибут при использовании «Чистого Меча».

Атака +15%, что также приводит к аннулированию любой защиты из атрибута тьмы, дополнительно прибавляя к урону 15%.

«Хорошо, Демоническое Открытие!»

Арк сразу нанёс удар Тамуре.

Пепепепенг~!

До сих пор, независимо от количества попыток, Босс Монстр не проливал ни капли своей крови и не терял своего здоровья, но сейчас защита из чёрной слизи Тамуры дала слабину.

«Оно работает!»

В глазах Арка появился огонёк. В это время, Лариятта усердно вычитывала новые навыки и внесла некоторые очки в кое-какие навыки, подняв их до промежуточного уровня.

«Чистая Душа, Сила Воина!»

Чистый Щит был способен отражать любые атаки с атрибутом тьмы! А Чистая Душа поднимала защиту от таких же атак сразу на 30%! Сила Воина повышала запас здоровья на 20%! Невинный Рыцарь был способен трижды накладывать разные баффы, как и Святой Рыцарь. Лариятта повысила эти три навыка до промежуточного уровня и непрерывно использовали их на Арке. К счастью, теперь он мог преодолеть демонический атрибут Тамуры. Таким образом, в течение следующих нескольких минут, трещина в чёрной слизи становилась всё больше и больше. Затем мелькнул красный свет. Глаза Кота обнаружили её в области брюха Тамуры,

после чего Арк инстинктивно понял, что такой знак не предвещал ничего хорошего.

«Благословение моря!»

Ожерелье Аделайны увеличило его защиту и добавило маны.

«Радун, Рапира Мютала!»

Ссак ссак ссак!

Арк схватил Рапиру Мютала и сломал её при помощи Бури Клинков. Прозвучал жёсткий звон и меч треснул.

«Попробуй это, Буря Клинков!»

Ква ква ква кванг~!

Он направил всю мощь Рапиры Мютала к чёрной ауре, прежде чем произошёл бы взрыв. Затем чёрная слизь начала взбухать, словно воздушный шар. Через некоторое время, она просто отвалилась от тела Тамуры, образ которого сейчас был в виде обычного скелета с костями. Арк сразу достал Меч Гвисала и атаковал. Используя Решительные Меры, голова противника была отрезана, и тот упал на землю.

- Ваш уровень повысился.

- Ваш уровень повысился.

- Ваш уровень повысился...

Непрерывно начали появляться сообщения. Ему удалось в один миг поднять сразу 9 уровней! Именно благодаря бонусу от Решительных Мер.

«Это невероятно... тьма... сила Лорда Тьмы...»

Отсечённая голова Тамуры что-то бормотала, прежде чем он умер.

«Сила воскрешать... когда я получил абсолютную власть... я уничтожу мир с силой великой тьмы... он, он... он сказал... это была ложь...»

«Он?»

Арка озадачили последние слова. Затем из уст Тамуры появились чёрные шарики, поднимающиеся к небу. Арк вздрогнул и пошёл вперёд, чтобы схватить их...

Бииииик~!

Но внезапно с неба появился чёрный орел, резко спускающийся вниз. Он схватил эти чёрные бусинки, прежде чем снова вспарить в небеса. Это случилось настолько быстро, что невозможно было даже среагировать должным образом.

«Что, что за? Этот орёл...?»

Пока орёл взлетал в вершины Бездны Отчаяния, Арк смог увидеть человека, сидящего сверху.

Он стоял, укрываясь светом луны. Несмотря на то, что он не мог подтвердить какие-либо детали этой формы, но особо выделяющиеся красные волосы и белую маску вполне можно было разглядеть.

«Этого не может быть... Рыжеволосый!»

Тот самый, который появился в видео Иггдрасиля!

«Тогда ранее Тамура имел ввиду этого человека с красными волосами? Если так... то эта личность даже тут руку приложила? Значит этот чёрный шарик должен быть ключом!»

Арк был готов прыгнуть вверх, но внезапно остановился.

«Чёрт, тут до сих пор лежат предметы...!»

По всей земле были разбросаны кучи предметов от 200 Накуджуков. Кроме того, он до сих пор не проверял то, что выпало с Тамуры! Арк просто не мог отказаться от всего, только чтобы погнаться за человеком с красными волосами. Причем, даже если рвануть за ним, не было никакого способа догнать его ... Рыжеволосый что-то пробормотал, прежде чем орёл схватил своими когтями что-то и улетел обратно в небо. И вскоре тот исчез во тьме. Даже Дедрик не смог догнать их с такой скоростью! Арк и Лариятта просто смотрели на них с открытыми ртами. Сколько уже прошло времени? Внезапно Лариятта подняла голову и обняла Арка.

«Кхья~, мы победили! Мы одолели Тамуру!»

В это же время, все мысли Арка по поводу Рыжеволосого исчезли.

«Ла-Лариятта?»

Как только Арк спросил её, та покраснела и вытянула руки.

«Я-я извиняюсь. Просто слишком перевозноновалась...»

«Ах, нет, все в порядке...»

«Э?»

«Нет.»

Арк закрыл свой рот и покачал головой. Между ними образовалось неловкое молчание, после чего... Лариятта посмотрела на Арка, прежде чем сказать.

«Я... Я закончила свою работу в этом месте. Но я не знаю, как вернуться в наш изначальный мир. После того, как я вошла, двери обратно исчезли.»

Казалось, что Арк ожидал чего-то ещё, но ответил с расстроенным лицом.

«Я тоже всё ещё не нашел способа вернуться. Мои двери тоже оказались в одну сторону. Сожалею, но помочь пока не смогу.»

«Нет, это нет то... могу ли я остаться с тобой, пока мы не найдём дорогу обратно?»

«Да?»

Арк смотрел на Лариетту с широко открытыми глазами. Продолжив свои слова, Лариетта так сказала то, чего Арк всё-таки хотел услышать с самого начала. Кроме того, он видел ценность присутствия Лариетты после того, как они вместе сразились с боссом. Но мысли по поводу передела предметов ложились на плечи тяжёлым бременем для него. Игра игрой, но реальность тоже имела значение? Было просто необходимо прояснить всё с самого начала. Ведь это станет большой проблемой, если он потеряет половину своих доходов.

«Я хотел бы помочь тебе. Но сначала, предметы...»

«Я лишь хочу сопровождать тебя некоторое время, поэтому меня не заботят такие вещи.»

Лариетта сопровождала Алана с самого начала игры, поэтому не знала боли, например, от голода. Поэтому она на самом деле пока ещё не нуждалась в предметах. Или, может быть, она думала, что Арк сам подарит ей все необходимые предметы для её профессии? Если так, то это явно были ошибочные мысли. Несмотря на то, что он ещё мог как-то уступить всякий мусор, но ценные предметы никогда в жизни, даже Джастисмену он бы показал большую дулю.

«Да, она сменила свою профессию из мага в рыцари. Но до сего момента, она также никогда не носила экипировку мага, так что, думаю, дам ей какой-нибудь мусор для воинов...»

В любом случае, теперь не было никаких проблем для него, чтобы отклонить просьбу Лариетты.

«Я понял, тогда всё хорошо.»

«Спасибо. Тогда я пока что приведу в порядок свои навыки. Они полностью изменились, поэтому мне нужно некоторое время, чтобы всё обустроить и понять.»

Арк кивнул и Лариетта отправилась туда, где их ждали Бона и остальные. Арк почувствовал что-то странное в её отношении, но покачал головой.

«Вероятно, ей стало легко от того, что теперь не придётся блуждать в одиночку по Преисподней.»

Но сейчас было не время, чтобы заботиться о внутренних мыслях.

«Предметы Тамуры!»

Награда после стольких страданий!

«Хорошо, Радун. Осмотрись вокруг и глотай все предметы!»

Ссак ссак ссак!

Арк отправил Радуна и подошёл к Тамуре.

Эссенция Некроманта

Эссенция Некроманта, наполненная силой Бездны Отчаяния.

* Информация об Эссенции Монстра была получена только при помощи великолепной интуиции повара продвинутого уровня Кулинарии Выживальщика.

- Эта эссенция принадлежит Тамуре, Некроманту клана Накуджук, который управлял Бездной Отчаяния. В этом кристалле сосредоточена его пиковая, кульминационная сила, которая содержит таинственные знания. После завершения пилюли бессмертия, вы сможете приобрести некоторые из этих знаний.

- Рейтинг Эссенции Монстра: А

«Хук~, эссенция с рейтингом А...!»

Арк почувствовал, что у него перехватило дыхание и сразу же челюсть куда-то убежала. Это был второй раз, когда он обнаружил эссенцию в Преисподней. Причём в этот раз она была первой классной! Будучи с рейтингом А, у неё должен быть гораздо более сильный эффект, чем у Пилюли Бессмертной Слизи. Наверняка бонус будет даже невообразим.

«Является ли это следствием использования Решительных Мер? Или же просто эссенции имеют более высокую вероятность выпадения в Преисподней?»

Ну, это не имеет значения... Арк заставил себя успокоиться и проверить следующий предмет.

Трость Смерти (Уникальный)

Тип оружия: Посох

Атака: 35-40

Прочность: 55/90

Вес: 40

Ограничение: уровень 200 или более, для Некромантов

Трость Некроманта Тамуры. Артефакт, олицетворяющий само зло, сделан путём извлечения костей из большого количества тел. Это оружие пропитано мощной магией смерти.

- Эффект: Ментальная Сила +30, Интеллект +20, Здоровье +200

- Все навыки Некроманта +10%

- Специальный эффект: только для Некромантов возможно использование умения «Сила Смерти», которое дает 30% бонус к характеристикам всей призываемой нечисти.

Глаза Арка расширились, как только он увидел этот предмет. Он был удивительным. Большинство из редких предметов имели дополнительный эффект, но было очень сложно встретить, чтобы этот эффект был пассивным. Он повышал способности призываемых существ на 30%! Плюс был общий пассивный эффект увеличения всех навыков Некроманта на 10%. Такой предмет однозначно возжелает любой Некромант.

Поскольку некромантам надо много разных предметов, чтобы вызывать существ, они также были готовы тратить много денег, чтобы их купить, поскольку такие вещи были очень редкими. Любой игрок, который поднял своего персонажа до 200 уровня, наверняка не пожалеет любых денег, чтобы приобрести подобный предмет!

Преисподняя являлась неизведанной территорией, где побывало лишь чуть более 10 человек. Большинство монстров и боссов были убиты впервые. Таким образом, вероятность того, что монстры будут выбрасывать только лучшие предметы весьма высокая. При использовании Решительных Мер, Преисподняя стала настоящим золотым рудником для Арка.

Треск треск треск, треск треск треск!

Затем послышался голос Деймоса, который подошёл к тому месту, где лежала голова Тамуры. Арк был в шоке, когда обернулся. Перед ним начала разворачиваться ужасающая сцена. Деймос разрывал плоть с головы Тамуры, в одно мгновение оголяя весь череп, после чего посмотрел на него с тёплым взглядом, даже несмотря на то, что сам был лишь костяным существом. Затем он поместил череп Тамуры к остальной части своего скелета. Спустя миг, в глазах того появилось синее пламя, и красные искры начали распространяться по новому скелету.

«Ч-что происходит? Бог ты мой... Это была причина, почему Деймос не позволял наносить удары по голове Тамуры...?»

Он жаждал череп Тамуры? Несмотря на то, что Арк знал о «хобби» Деймоса собирать кости, но вот взять и заменить свою голову? Это было очень странное зрелище. Но Арк не совсем правильно оценил ситуацию. Намерением Деймоса было не просто изменить свою кость, как раньше...

Новый скелет слился с Деймосом, когда тот был охвачен красным свечением, после чего перед Арком появилось новое окно с сообщением.

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ ...

<http://tl.rulate.ru/book/728/13869>