

Глава 6. Призыв Большого Голема.

После первого Босса количество групп увеличивается. Однако 5 очков, вложенные в INT, очень помогли: они удвоили запас маны Каина и дали ему возможность пускать стрелы и вызывать големов, если они уничтожены или группа попала в засаду и не может выбраться обратно вовремя.

Стрельба из лука Каина тоже становится лучше. Стрелы чаще попадают в цель, и у Каина больше нет постоянного страха, задеть союзника, его прицел стал лучше.

Второй босс - одинокий гигантский волк. Прямой бой, – Просто убей его, - говорит танк. Настало время Каина показать себя во всей красе. Попасть в этого босса - все равно, что выстрелить в шкаф, промахнуться невозможно. Поскольку весь урон принимает на себя воин, нет необходимости экономить ману для големов, поэтому Каин выпускает ядовитые стрелы так быстро, как только может, накапливая эффекты яда на боссе и быстро истощая его здоровье.

Один из магов получает в свой инвентарь ожерелье регенерации маны и восторженно кричит. Все вещи с повышенной маной являются лучшими друзьями мага в этом мире. Каин получил несколько предметов для торговли стоимостью более одного серебра каждый, но никаких улучшений для снаряжения. На самом деле он даже не уверен, какова частота их выпадения.

В игровой системе, которую получают трансферы, есть множество вопросов, на которые нельзя ответить, - от предметов добычи до непосредственно функций. Даже сами подземелья остаются загадкой для жителей этого мира.

После второго босса расстояние между пачками меняется, заставляя игроков тянуть сразу несколько групп.

– Каин идет налево, я - направо, - говорит танк, пробираясь вдоль стены. Эта серия вылазок оказалась сложнее, чем ожидалось: большое количество монстров не позволяло магам быстро расправиться с единственной целью - огненным ударом.

Каин хотел разобраться с ними с помощью стрел, но, отойдя в сторону, он заставил группу ополчиться на лучников, так что ему пришлось держаться поближе с мечом, убивая всех, кого можно было убить без навыка урона, используемого мечом.

Финальный Босс - это испытание командной работы. На земле появляются небольшие лужицы, и вам нужно пробить пленку на них, прежде чем они застынут и превратятся в слизь. Поэтому либо кто-то бежит вокруг, очищая их, либо все становятся на ближайшие, и группа встает в круг в комнате, убивая при этом Босса Гоблина-Шамана.

Големы с удовольствием атакуют все лужи, так что группа просто зовет на помощь, и Каин отправляет голема к новой луже, одновременно стреляя в шамана. Это довольно шумный и сложный процесс, но эффективный.

Босс падает, и команда получает уведомление [Участник Каин получил книгу умений D ранга "Легкая нога"], что ж, это раздражает, сообщать о хорошем луте.

Впрочем, не так уж и плохо это умение, увеличивающее базовое передвижение на 30 процентов.

– Вау, ты действительно получил книгу навыков. Никогда раньше не приходилось видеть, чтобы она падала, - восхищенно говорит Маша.

– Её могут использовать только охотники и рейнджеры, - добавляет один из магов. – А тебе она вообще пригодится?

– Да, мой класс может использовать книги классов охотника и мага, - улыбается Каин. Навык передвижения очень поможет в некоторых из этих переходов и на первом боссе.

– Поздравляю. Пойдем, поужинаем, чтобы отпраздновать. – С этими словами они отправляются обратно из подземелья, чтобы продать дроп и найти подходящее место для ужина.

18 серебра и мелочь. Это подземелье действительно оплачивается лучше, чем прежде, даже в группе. Оно, правда, слишком утомительное, чтобы бегать по несколько раз в день, по крайней мере, с их группой, но все равно неплохое.

И он, и Маша снова подняли уровень после последнего босса, плюс новый навык. Быть в группе - это то, что нужно, вот только бы иметь призыв посильнее. Согласно всплывающей подсказке [Призыв Малого Голема], следующим апгрейдом будут 4 малых голема на 20-м уровне, но он не был уверен, когда получит больших големов или что-то другое.

Отношения в этой группе были в лучшем случае натянутыми. Оба мага настаивали на том, чтобы каждый раз прокачивать "Удар пламени", чтобы довести его до максимума и получить взрыв на 30-м уровне. Честно говоря, это делало их довольно бесполезными, так как их запас маны страдал без очков сокращения затрат, они вкладывали все очки умений заклинаний, которые давал их класс, в одно заклинание, и ничего в регенерацию маны, никаких разнообразных способностей, ничего.

Удар пламени отнимал больше половины маны, поэтому его нельзя было быстро повторить, каждые 5 секунд они применяли удар пламени, просто поддерживая запас маны.

До прихода Каина у них было много проблем с воином, который не мог отгонять мобов от группы. Они вкладывали в его снаряжение огромные средства, но только недавно он начал действовать лучше, когда давление на него ослабло. Он не был агрессивным человеком, роль танка не подходила ему по стилю боя.

Но, учитывая, что Каин к концу пробега был только 12-го уровня, он все равно не мог сам полностью взять на себя эту обязанность, ему нужен был более крупный и выносливый голем.

Следующие два дня они собирались как обычно, и, благодаря удаче на второй день, дела пошли на лад. Появился щит, который увеличивал шанс нападения монстров на владельца на двадцать процентов. Идеально для их робкого танка.

А в конце дня он поднялся с 29-го уровня до 30-го - второй подъем за три дня. Маги все еще отставали от него на два уровня, и все видели, что они расстроены, ожидая 30-го уровня, чтобы получить заклинание, которое им действительно нужно. После 30-го уровня они обещали, что начнут с каждым следующим уровнем повышать первый ранг других заклинаний и увеличивать их эффективность.

Но у них не было огромного урона от [Взрыва], который находился на втором уровне их книги заклинаний, что для большинства магов открывалось только на более поздних этапах их продвижения, часто после 80-го уровня, если они правильно распределяли свои способности для разных задач.

К началу пятого дня все устали. Но Маша достигла 20-го уровня в самом начале подземелья и подняла всем настроение. Двадцатый уровень добавил к её способностям мгновенного

исцеления и исцеления по времени ещё и очень сильное медленное исцеление. В отличие от магов, которые каждый уровень вкладывали очки в заклинания, жрицы просто брали то, что получали, и это не могло им не нравиться.

Затем Каин достиг двадцатого уровня, и все изменилось в целом. Вместе с четвертым малым големом он получил заклинание [Призыв Большого Голема], создающее глиняного голема размером чуть больше человека, который обладал способностью "Топтать", прерывая вражеские способности. С его помощью можно было остановить волков, когда они завывали, вызывая подкрепление.

Первый босс пал без труда, и теперь Каин мог свободно пускать стрелы, пока големы удерживали командиров, поэтому после сражения Каин уделил время проверке своих статистических данных, прежде чем продолжить движение.

[Имя] Каин.

[Уровень] 20

[Класс] Кукловод.

[Раса] Человек.

[Навыки]

[Призыв Малого Голема] lv3

[Призыв Большого Голема] lv1

[Отравленная стрела] lv2

[Статы]

[STR] 45

[DEX] 15

[CON] 40

[INT] 25

[HP] 160

[MP] 125

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/72943/3446356>