

"Динг~, пожалуйста, обратите внимание, что лидер запустил крупномасштабную специальную миссию: Мировая война! (Подстрочник 1: Никогда не будь рабом!)"

Описание миссии: Благородные шаманские учения были преданы земле, слепо преследуя власть и игнорируя славу, причиняя огромную боль обоим мирам. Победа над ними станет для вас первым шагом к тому, чтобы заявить о себе в мире с позиции силы! "

С момента последнего обновления системы Ли Дэ почти никогда не вызывал Эврику по собственной инициативе, что немного обескуражило астрономическое число в сотни тысяч.

Однако Ли Дэ был удивлен новостями, принесенными Эврикой сегодня. Похоже, что после обновления системы задания стали более разнообразными, и они даже возьмут на себя инициативу выпускать задания вместо посмертного подтверждения, как раньше.

И описание этого задания тоже довольно интересное. Четыре слова "Никогда не будь рабом" не только резюмируют мятежный характер орков, но и образуют большую иронию в сочетании с их нынешней ситуацией.

А слово "первая ветка" привлекло внимание Ли Дэ больше всего. Похоже, в идентификации системы есть много подобных ветвей.

Открыл интерфейс задач системы. По сравнению с прошлым пунктуальным предложением, теперь здесь все гораздо богаче. Детали задания включают:

1. Уничтожить живую силу противника 2. Пресечь материально-техническое снабжение противника 3. Сжать жизненное пространство противника 4. Завершить военную оккупацию противника

После нажатия на каждый пункт, чтобы выполнить условия, появится дополнительная полезная информация. Например, после того как Ли Дэ нажал на пункт "Уничтожить живую силу противника", перед ним появилась строка красного текста.

"Каждый враг, которого вы убьете на передовой, станет движущей силой ускоренного производства! (Каждый раз, когда вы убиваете врага, лидер получит 10 пунктов производительности!"

С течением времени Ли Дэ вздохнул, что с изменением его личности, производительность системных вознаграждений также увеличилась, когда он убил врага.

Это не систематическая инфляция. Когда вы только младший офицер, враги, которых вы можете убить, незначительны для всей войны. С микроскопической точки зрения, вы можете обеспечить себе лишь небольшую военную заслугу. Говоря более жестоко, потеря жизни стоит очень многого.

Соответственно, за спасение людей можно получить десятикратную награду. Когда человек выживает, он может создать большую ценность своим трудом.

Теперь каждый раз, когда Ли Дэ со своей армией убивает врага, он может получить такую же производительность, как и за спасение одного, потому что его личность изменилась.

Война уже может способствовать развитию производства. Каждый раз, когда Ли Дэ, контролирующий общую ситуацию, убивает врага, это результат совместных усилий

многочисленных фронтовых и тыловых подразделений, и, естественно, он может получить большее вознаграждение.

Получив это задание, Ли Дэ был более уверен в победе над орками.

Ли Дэ признавал, что орки очень хороши в бою, и если они будут сражаться лицом к лицу, то должны будут выложиться по полной. Но на самом деле он вовсе не смотрит на орков свысока, по крайней мере, на стратегическом уровне.

Как сражаться, где сражаться, с кем сражаться и как долго сражаться, эти проблемы вообще не считаются проблемами для орков, так что пока операция проводится правильно, орки будут полностью водить противника за нос.

Ли Дэ никогда не верил, что огромная раса может быть полна идиотов, и даже у мурлоков все равно найдутся мудрецы. Именно их культура и история стали причиной нынешнего положения орков.

Конечно, нельзя сказать, что среди орков нет умных людей. Фенрис и Нер'жул - те, с кем трудно иметь дело. Но с другими людьми Ли Дэ по-прежнему интересно заниматься тактическим обманом. Гром Хеллскрим в Стоуненарде.

После возвращения в Nightshade в тот день Ли Дэ знаменито распечатал все фотографии и отметил их на крупномасштабной карте Болота Печали.

Карта Болота Печали похожа на топор, лезвие которого устремляется на восток, только из-за того, что на востоке болота есть обычное круглое озеро, в лезвии топора есть отверстие.

Ниже топора, слева от центра, находится путь на юг в Проклятые земли, похожий на рукоятку топора, а к востоку от рукоятки топора находится казарма орков Стонард.

Из этого видно, что орки не собирались идти на запад, и построили Стонард ближе к северному маршруту.

Когда Ли Дэ повел людей разведать Стонард, орки в основном показали государство, где были собраны войска. Если бы красному дракону не приказали вовремя взорвать дорогу, последствия были бы катастрофическими.

"Мы слишком мало знаем о Болоте Печали, кроме этой большой карты, и мы должны быть как можно лучше знакомы с Болотом Печали".

Затем Ли Дэ достал еще две размытые фотографии после увеличения. Нынешняя технология фотоаппаратов все еще немного грубовата, и сделанные снимки недостаточно четкие для глаз Ли Дэ.

"Эти два человека - местные генералы, Фенрис из клана Короля Грома и Гром из клана Варсонг, неважно, если вы не можете видеть четко, запомните их общие физические характеристики.

Начиная с сегодняшнего дня, из рыцарей-грифонов будут отбираться воины с наиболее развитыми летными навыками и лучшими глазами, которые специально отвечают за выполнение разведывательных миссий. Мы должны быть знакомы с боевой обстановкой и улавливать движения противника. "

Курдран немедленно встал и выразил покорность распоряжению Ли Дэ.

Летные войска очень плавно встали на правильный путь, в отличие от них, подготовка наземных войск проходит гораздо более стабильно.

Ли Дэ не проявлял излишнего нетерпения.

Основные сражения на начальном этапе были оборонительными, и самой важной задачей была защита линии обороны, что не требовало слишком сложной тактической подготовки.

Скорость строительства укреплений на стороне Эберлока все еще очень высока, тем более Ли Дэ использовал метод круговой тренировки для армии в 5 000 человек, и солдаты также участвовали в строительстве укреплений, когда не тренировались.

Между Болотом Печали и Сумеречным лесом находится длинная и узкая Долина Мертвого Ветра, которая, можно сказать, является самой уединенной зоной в королевстве.

До вторжения орков в Азерот Печальное болото и Взрытая земля к востоку от Долины Мертвого ветра были местами, куда никто никогда не ходил, поэтому можно сказать, что это один из тупиков королевства.

Из-за узкой местности и дорог его также называют Тропой Мертвого Ветра.

Ли Дэ построил укрепление на западной стороне Тропы Мертвого Ветра. Дорога здесь шириной всего три-четыре метра, и она проходит между двумя горами. Сейчас она полностью завалена камнями и бревнами. Дорога высотой более десяти метров Укрепления постепенно строятся.

Кстати говоря, укрепления могут быть построены так гладко благодаря войскам магов Даларана.

Согласно идеалам Чанга, совершенно невозможно построить высокие городские стены, не приложив больших усилий для закладки фундамента и изготовления высокопрочных клеев.

Посоветовавшись с Кель'Тузадом, Ли Дэ и Кель'Тузад пришли к решению: использовать магию изменения формы.

Магия изменения формы - это огромный и важный вид магии. Она является обязательным предметом почти для всех магов. Даже если это маг среднего уровня, ему необходимо изучить магию изменения формы до такой степени, чтобы она могла деформировать существ. Этого очень легко достичь.

Таким образом, в отсутствие большого количества инструментов и клеев, маги точно настроили строительные материалы, чтобы создать конструкцию "tenon-and-mortise" с помощью магии деформации, и потребовалось всего три дня, чтобы построить прочную линию обороны.

"Честно говоря, этот опыт действительно открыл мой разум. Я действительно не ожидал, что магия деформации может быть использована подобным образом".

Великий маг Ансрем говорил с чувством, а Кель'Тузад сдержанно улыбался. Такова его роль как начальника штаба в этой команде. Он один из немногих, кто разбирается и в магии, и в

военном деле. Он может быть очень полезен в применении магии.

Ли Дэ не принимал участия в общении двух магов, его больше волновали практические вопросы.

"Не рухнут ли укрепления и на этот раз?"

В этом нельзя винить нервозность Ли Дэ, потому что когда он позавчера впервые использовал магию деформации для строительства укреплений, строительство было на полпути, и магия деформации, примененная к строительным материалам, дала сбой, в результате чего половина укреплений рухнула, и это произошло на месте. Дюжина человек получила ранения, но, к счастью, никто не погиб.

По этой причине проект пришлось остановить. После нескольких часов обсуждения магии пришли к выводу, что место строительства укреплений находится слишком близко к Долине Мертвого Ветра.

Каражан в глубине Тропы Мертвого Ветра все еще излучает магическую энергию во внешний мир. Чем ближе расстояние, тем сильнее воздействие. Именно из-за влияния Каражана постоянная деформация, которую можно было бы применить к мертвым объектам, может длиться только более десяти лет. Часы.

Кириин-Тор уже несколько раз посылал магов исследовать Каражан, но мало кто смог войти в Каражан, и даже те, кто вошел, смогли вернуться живыми. Однажды Ронина чуть не отправили в Каражан умирать.

Слушая, как маги рассказывают о Каражане, Ли Дэ тоже испытывал затаенный страх.

Сначала он только зачищал магических марионеток в нижнем слое, и он чуть не потерял там свою жизнь, и он также глубоко понимал опасность Каражана.

Поэтому Ли Дэ решил отступить от линии обороны на пять километров, и линия обороны была наконец построена.

"Вы можете быть уверены, что расстояние UU чтение www.uukanshu.com получено путем многократных экспериментов, и магия трансформации точно не подведет. Конечно, для подстраховки мы объединили все контуры магии трансформации на всем укреплении в В одной точке, продлить ядро на запад в Найтшейд Таун. Таким образом, эта магия будет эквивалентна заклинанию в Найтшейд Тауне, и Каражан точно не пострадает от такого большого расстояния."

Ли Дэ почувствовал облегчение и успокоение. Посмотрев на обочину дороги позади него, там были посохи, которые расширяли магический контур. Он почувствовал магию магии, а также изумился тому, что магия сжигает деньги.

Это была такая мера, которая напрямую сократила пятую часть военных расходов, выделенных Лордероном!

Но, по правде говоря, Ли Дэ может сказать только то, что он заработал много денег, построив за три дня солидное укрепление на одну пятую часть военных расходов.

Конечно, не стоит думать о быстром строительстве города, ориентируясь на этот метод. Только такой небольшой участок стены обойдется в десятки тысяч золотых монет. Если же вы хотите

построить большой город размером со Штормвинд-сити, боюсь, это будет стоить сотни миллионов золотых монет?!

И сразу после завершения строительства укреплений Ли Дэ получил еще одну хорошую новость. Его корабль с солдатами из Ду Хуо Ху наконец-то прибыл.

...

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2220511>