

Созданный для сбора споровых растений, Кроссо в конце концов падает от рук своего предначертанного врага.

Скелет высотой в несколько сотен метров покрыт слоем ярко окрашенного "пуха", состоящего из цветов и растений. Кости, которые изначально были тверже Элементарного Металла, теперь напоминали рыхлый песок и гравий, который долгое время выветривался.

Магия Малигоса ударила по одноглазой голове Кроссо в воздухе, и гораподобная голова была разорвана на части в одно мгновение!

"Пффф~"

Как будто пузыри были пробиты, и группа света вырвалась из головы, в которой была заключена Нер'жул - душа Крото.

'Спасибо, что освободил меня...'

Свет души Крото замерцал, и такой голос прозвучал в умах всех присутствующих, а затем душа Крото воспарила перед четырьмя королями драконов.

'Вы знаете, куда отправился Бог Агграмар? '

После падения Горонда Кроссо взял на себя ответственность за удаление споровых растений и заключил соглашение с Агграмаром, который в то время собирался уходить, что в следующий раз, когда Агграмар вернется на Горондас, он будет здесь. в мирную планету.

Четыре короля-дракона посмотрели друг на друга, Ноздорму вздохнул, но все же не выдержал и обманул Кроссо.

"Бог Агграмар однажды посетил Азерот, где одарил своей храбростью и силой великана по имени Тир, и под предводительством Тира мы отправились в путешествие, чтобы защитить планету. путь.

Просто после этого Агграмар и другие титаны ушли, и мы не знаем, куда они отправились. "

Услышав эти слова Ноздорму, Кроссо на мгновение замолчал, затем его душа дважды замерцала.

'Вот и все... Теперь Горонгас... больше нет нужды их видеть... Но флора и фауна наконец-то достигли равновесия... Горонд-гигант, бог Агграмар, моя миссия выполнена...".

Оставив такое предложение, душа Кроссо рассеялась в воздухе. И когда она была полностью уничтожена, все могли отчетливо слышать ее.

На сердце Фенриса стало очень неудобно.

Кроссо действительно выполнил свою историческую миссию в древние времена, так что окружающая среда Горонгаса достигла равновесия, но что сделали орки?

"Орда! Следуйте за мной домой! Я собираюсь свести счеты с Нер'жулом, Альянс, вы собираетесь остановить нас?"

Фенрис высоко держал свой боевой топор, и в то же время с вызывающим видом протянул голову Риду с другой стороны.

Конечно, у Ли Дэ не было причин останавливать его. В данный момент, прежде всего, нужно было помешать Нер'жулу забрать три артефакта. Фенрис тоже хотел свести счеты с Нер'жулом, поэтому их интересы в этом вопросе совпадали.

"Галин, сообщи четырем полкам, чтобы они прекратили отдыхать, и мы должны пройти через Темный Портал!"

Ли Дэ был немного взволнован, когда отдавал этот приказ. Не только потому, что война закончилась, но и из-за огромного бонуса за производительность.

До начала войны у Ли Дэ было почти 170 000 очков производительности, а после начала войны он выполнил квест "Мировая война, связанная с орками": Никогда не будь рабом!

Первый этап: Уничтожая живую силу противника, он получил более 100 000 очков производительности. Позже, на втором этапе миссии по пресечению логистических поставок противника, он последовательно разбомбил убежище на ферме и город на болоте, получив общую производительность 50 000.

К этому моменту количество очков производительности Ли Дэ перевалило за отметку в 300 000, превысив 320 000 очков производительности!

Однако после этого, когда наступил третий этап: сжатие жизненного пространства противника, то есть в процессе преследования дивизии Фенриса, чтобы полностью захватить Болото Печали, награда Ли Дэ составила лишь жалкие 10 000 очков производительности.

Сначала Ли Дэ не мог этого понять, но немного подумав, он понял, почему.

Причина очень проста. Уничтожение врага и разрушение логистики противника - это реальное ослабление противника, и естественная награда за производительность в такой ситуации богата.

Но на третьем этапе задания Орда намеренно отступила от Болота Печали, а восстановленные Альянсом земли не могли быть возвращены к производству за короткое время, поэтому получить награду за производительность, естественно, было гораздо жалче.

Исходя из этого, Ли Дэ придает большое значение заданию последнего этапа. Сейчас у него 330 000 очков производства, что на 70 000 очков производства меньше, чем до создания полномасштабного древнего чуда.

Ли Дэ уже задумался о следующем зрелище, которое нужно построить. Пока производительность будет достаточной, он сразу же найдет возможность отступить и вернуться к Покровителю Необъятного Моря.

...

Армии Орды и Альянса прошли через Темный портал одновременно. Из-за общего врага Нер'жула обе военные группы временно прекратили сражаться, но это не означало, что обе стороны доверяют друг другу, поэтому ни одна из них не позволила бы другой войти в Темный портал первой. ...

К счастью, Темный портал был достаточно широк, и обе стороны провели разделительную линию посередине, и четкие линии вошли в Голонгас.

Однако правила наземной армии не могут ограничить воздушные силы. Темные Врата могут потеснить даже такое большое тело, как Кроссо, а драконы и грифоны прилетели сверху Темных Врат.

"Г*! Что за беспорядочный мир!"

Почти у каждого солдата Альянса была такая первая реакция после того, как он прошел через Темный портал и увидел мир, в котором жили орки.

По названию Танаанских джунглей, где находится Темный портал, можно понять, что изначально это были плодородные земли, но сейчас окружающая среда здесь суровее, чем в таких местах, как Пылающие равнины и Пылающий каньон. Помимо выжженной земли, возникшей из-за разрушения окружающей среды колдунами, здесь также активно действует некое демоническое существо адского пламя, состоящее из пламени огня и лавы, призванное из Искривленных пустот.

Поэтому, хотя племя официально называет это место Танаанскими джунглями, на самом деле некоторые люди в частном порядке стали называть его Полуостровом Адского Пламени.

Как раз когда Альянс и Орда отдыхали здесь, с южного неба появилась темная фигура, окутанная фейерверками. Глаза Ли Дэ были острыми, и он мгновенно узнал эту фигуру.

"Смертоносец!!!"

Ли Дэ был лишь первым, кто выкрикнул имя Смертокрыла. Первым, кто узнал этого парня и поприветствовал его, был, конечно же, Малигос, Король Синих Драконов!

Король Синих Драконов, преследовавший своих врагов, был первым Королем Драконов, вошедшим в Темный Портал. В этот момент он встретил Смертокрыла в другом мире, и тот без всяких колебаний пригласил его отведать вкуснейшего блюда Фокусирующей Радуги.

Как бывший друг, Нелтарион лучше всех знает силу этого артефакта, даже если он настолько силен, что не осмеливается встретиться с ним лицом к лицу, он просто не знает, где этот старый дракон научился работе с цветами, он сложил руки и просто достал Череп Гул'дана, используя магию теней как проводник, чтобы стимулировать энергию фела внутри.

Зеленое пламя фела образовало щит вокруг массивного тела Смертокрыла. В то же время Смертокрыл собрал свои крылья и взвился в небо, и весь дракон стал похож на жалкий зеленый челнок!

Чистейшая арканная энергия Фокусирующего Ириса была частично компенсирована Щитом Фела, а способ вращения и полета также позволил Смертокрылу успешно завершить трансформацию волос.

"Хахахаха! Малигос! После стольких лет ты не добился никакого прогресса, кроме как полагаясь на арканную магию! Я ухожу!"

Смертокрыл летел на север на большой скорости, а Малигос был в ярости. До того, как он пережил предательство лучшего друга и потерю жены, у него не было такой дикой идеи, но теперь над ним смеялся виновник, который выставил его в таком виде. .

"Все! Не медлите! Сначала идите за Смертокрылом вместе со мной!"

Вскоре после ухода Смертокрыла, Кхадгар догнал его на ковре-самолете.

"

Нер'жул отдал Череп Гул'дана Смертокрылу и позволил ему использовать энергию фел для трансформации драконьих яиц, делая драконов более агрессивными!

Теперь, когда Смертоносец спешит вернуться в свое логово в Хребте Фростфайра, мы окажемся в опасности, если позволим ему завершить трансформацию и превратить все драконьи яйца в ужасающее оружие! "

Выслушав слова Кхадгара, все поняли коварство Нер'жула, и помочь Смертокрылу восстановить злобный Корпус Черного Дракона означало поставить альянс перед дилеммой. Сделать Смертокрыла больше.

Но если вы заботитесь только о Смертокрыле, вы обязательно дадите Нер'жулу шанс.

"Дрек'Тар пробрался в Темный Храм в одиночку. Он хочет использовать свои силы, чтобы остановить Нер'жула, но Черный Храм полон опасностей. Мы должны направить часть наших войск в Темный Храм. !"

После недолгого обсуждения было решено, что Туралион возглавит всю вторую дивизию, а третий и четвертый полки первой дивизии отправятся в Темный Храм в Долине Сумерек, в то время как Ли Дэ и Хадгар возглавят первый и второй полки. Команда должна была помочь четырем королям драконов победить Смертокрыла.

"Я покажу им дорогу".

Девятисотлетний тролль Такширо энергичным шагом прыгнул с летающего ковра. Бо Вэнь вспомнил, что путь отсюда до Темного храма он запомнил всего за одну прогулку.

Всех в Альянсе очень беспокоило то, что Фенрис, который изначально утверждал, что ищет Нер'жула для сведения счетов, в это время решил пойти по стопам Смертоносца!

Когда Альянс допросил его, парень объяснил причину: 'Хребет Фростфайр - наш дом, и сначала нам нужно вернуться домой. '

Хотя эта причина тоже вполне разумна, двусмысленное отношение Фенриса все равно вызвало у Ли Дэ и остальных смущение.

...

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2220709>