

Гениально запомнить адрес этого сайта за одну секунду: [<https://The> самое быстрое обновление! Никакой рекламы!

"Что? Копать горную дорогу?"

Под древним городом Петра, выслушав идею Ли Дэ, Бриан Бронзовая Борода покрутил бороду и наклонил голову, не соглашаясь с идеей, предложенной Ли Дэ.

А Мурадин, самый искренний из трех братьев Бронзовой Бороды, говорил с Ли Дэ очень откровенно.

"Хотя гномы хорошо умеют копать и рыть, боюсь, я могу только сожалеть об этом. Кроме добычи руды, гномам неинтересно копать горы на земле, и им приходится путешествовать на другой континент...

Простите Ли Дэдуху, но это отличается от обмена руды на нашего длинноволосого архара. Я думаю, что трудно осуществить вашу идею деловым путем. Конечно, ради нашей дружбы мы можем также мобилизовать некоторых гномов, чтобы помочь вам во имя брата Бронзовой Бороды. "

Слова Мурадина очень понятны, даже гномы не любят копать без прибыли. А Танарис находится слишком далеко, по оценкам, даже если они потратят деньги, не так много гномов захотят прийти.

От слов Мурадина Ли Дэ не почувствовал себя потерянным, наоборот, он глубоко осознал доброту Мурадина. Однако, что касается предложения Мурадина, Ли Дэ считает, что все в порядке. Это признание слишком большое и ненужное.

"Духу Ли Дэ, давай не будем говорить о рытье горных дорог. Меня очень интересует этот древний город Петра. Он способен преобразить почву целой пустыни. Я верю, что внутри него есть еще много чего. Есть много секретов, которых я не знаю, надеюсь, вы позволите мне войти в древний город для археологических раскопок".

Древний город Петра, правильнее сказать, что это руины, поднимающиеся из земли. Удивительно то, что с момента появления древнего города Петра, кажется, что он обладает магической силой, которая отказывает людям входить в руины, так что люди могут только возделывать землю и копать колодцы вокруг руин.

"

Ах, простите, у нас нет планов открыть руины древнего города в короткие сроки. Но если вы хотите заняться археологией, то в Калимдоре слишком много ценных памятников. Например, как мне известно, древний эльфийский город Эрешара-с".

"О каком городе ты говоришь? Эретрас?"

Услышав это имя, глаза Брайана внезапно загорелись, и даже древний город Петра, казалось, остался позади него.

Неудивительно, что представление Брайана настолько преувеличено, это действительно потому, что 'Эресалас' слишком известен.

Это расцвет империи ночных эльфов в истории, а уровень процветания может входить в тройку

великих городов.

Городские руины высшего уровня с ясной историей наверняка будут более привлекательны для искателей приключений и археологов, чем малоизвестный древний город Петра.

Конечно, Брайан Бронзовая Борода - не обычный археолог, и его оценка древнего города Петра также очень высока в его сердце.

Но как лидер Ассоциации исследователей, он также знал, что для авантюристов, никогда не бывавших в Калимдоре, уловки Эреталаса должны быть намного больше и способны привлечь больше искателей приключений.

Вообще говоря, авантюристы, которые находят реликвии, достойные исследования, неохотно делятся с другими. Но это также зависит от конкретной ситуации, например, некоторые особенно большие руины, только привлекая больше отличных искателей приключений, можно быстрее раскрыть секреты.

"В Ассоциации исследователей хранится грифельная доска, на которой записано существование города Эреталас.

Позже, отправившись в лес Эверсонг и посетив лес Эверсонг, мы также получили подтверждение от ученых высших эльфов.

Знает ли Ху Ли Дэ, где находится этот город? "

Брайан был умен, он уже догадался, что город как-то связан с другой вещью, которую сказал Ли Дэ.

"Древний город Эретрас спит в Фераласе на западе, отделенный от Танариса опасной Тысячей Игл.

Сейчас Протектор Хуанхай планирует открыть дорогу, которая обойдет Лес Тысячи Игл сверху, чтобы можно было беспрепятственно и безопасно добраться до Фераласа.

Первый шаг в строительстве этой дороги - срезать гору за Зуль'Фарраком, чтобы можно было провести дорогу по тенистой стороне Зуль'Фаррака. "

Люди не будут заинтересованы в том, чтобы просто срезать гору и открыть широкую горную дорогу. Но если эта дорога будет связана с археологией и исследованиями, гномы могут мгновенно заинтересоваться.

"Скажите мне, что вы собираетесь делать?"

Мурадин и Брайан в это время изменились в лице, и скорость изменения застала Ли Дэ немного врасплох.

"Не волнуйтесь, вы двое, я познакомлю вас с несколькими людьми, которые специально отвечают за это".

Ответственной за связь с гномами является группа принятия решений из трех человек, возглавляемая Лао Чэнем.

Когда Лао Чэнь был потрясен в Айронфордже, он был очень популярен во всем обществе

гномов, а его личность Шепчущего Дракона также сделала его легендой в Ассоциации Исследователей.

Просто, кроме Лао Чена, двое других, один человек и один гоблин, не знакомы с братьями-гномами.

"Я представлю вам двоих. Это Эдвин Ван Клиф, директор "Бюро географических исследований и статистики Ханьхай Духу". Он будет отвечать за геодезические работы в этом проекте развития".

Лагерь повстанцев и лагерь пылевой грязи были созданы изначально. Теперь этими двумя лагерями открыто руководит Мартин Рэй, а тайно Ван Клиф оставил там разведывательную станцию.

Теперь для развития Высот Зул Клиф Ван Клиф должен вывести людей на передний план. Таким образом, можно сказать, что северная и южная стороны всего Леса Тысячи Игл входят в юрисдикцию Ван Клифа.

"Это Биговиц, наш инженерный декан. За технические аспекты этого проекта отвечает Биговиц".

Ду Ху из Ханхая предоставил команду сотрудников, и можно сказать, что они позаботились обо всех аспектах, и братья Бронзовой Бороды также испытывают облегчение и полны уверенности в этом сотрудничестве.

После краткого обсуждения между братьями Брайан остался на "Защитнике Бескрайнего моря", чтобы изучить ситуацию в северных горах Зул'Фаррака, а Мурадин вернулся в Айронфорд через портал, чтобы вызвать исследователей и шахтеров на "Защитник Бескрайнего моря".

После того как вопрос был улажен, Ли Дэ передал его Лао Чену и остальным, а сам собрался провести военное совещание с Дай Лин.

После того, как флот Кул Тираса прибыл сюда, это ознаменовало официальное начало полномасштабной войны между альянсом и Кезаном, и Западный театр на Калимдоре был официально создан.

В качестве главной силы против гоблинов, лидер флота, Даэлин, был назначен Теренасом командующим Западным театром, в основном отвечающим за борьбу с гоблинами на море.

Ли Дэ был назначен заместителем командующего этим театром, в основном отвечающим за сдерживание наземных сил противника, таких как Город Храповиц, на суше.

И как раз на этом рутинном военном совещании Альянс получил важную информацию от "Бюро Хань" и обнаружил большое количество огров в болоте Дастваллоу! Похоже, что они были подкуплены гоблинами и движутся в сторону Барренса против местных повстанцев Кабана.

Поскольку численность этих огров была слишком велика и достигала поразительных 3 000 человек, гарнизон лагеря пылеватых не вступал с ними в конфликт и мог лишь отправлять информацию в тыл.

"Три тысячи людоедов..."

Этого количества достаточно, чтобы привлечь внимание Ли Дэ. По его мнению, людоеды опаснее орков. Эти людоеды физически сильнее и более приспособлены к окружающей среде, чем орки, а главное, они более жестоки и бесчеловечны, чем орки.

Если у людоеда и есть какие-то недостатки, то это может быть только низкий интеллект.

Но к этому недостатку добавился еще и особый двуглавый огр.

Разрушительная сила, которой обладали три тысячи огров, была невообразимой. Ли Дэ не забыл, что в Альтераке две тысячи огров могли довести страну до состояния отчаяния.

Если бы Лотар позже не ввел свои войска в Альтерак, последствия были бы невообразимыми.

Но Ли Дэ не знал, как такой большой отряд троллей сбежал с континента Королевства в Калимдор? Однако, когда я подумал о том, что смог доплыть до Танариса на одном корабле, возможно, у этого людоеда был подобный опыт.

Просто он и другие прибыли в Танарис, а эта группа огров спряталась в болоте Дастваллоу.

И, честно говоря, то, как эта группа огров попала в Калимдор, сейчас не так важно. Важно то, какую роль эта группа огров сыграет в следующей войне.

Ли Дэ не думал, что гоблины Кезана наняли этих огров только для того, чтобы разобраться с кабанами. Теперь Ли Дэ знает, что с Бритвенных высот, где обитают кабаны, он может напрямую попасть в Каменный лес Тысячи Игл.

В то же время венценосные фирмы, похоже, тоже обладают технологией, которая может скрывать от зверей и стихий.

...

7017k

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2220928>