

- Приход сюда был последней ошибкой, которую ты когда-либо совершишь!

"Конечно, конечно", - посмеялся я про себя, вытаскивая свой заколдованный стеклянный двуручный меч, и быстро оглянулся, чтобы убедиться, что Лидия, моя черноволосая, верная и симпатичная компаньонка, тоже готова к бою. Она, как всегда, была готова, и мы в сотый раз приступили к очистке башен Валтхейма от бандитов. Вилия, моя любимая спутница и безнадежно влюбленная в меня, следовала за мной на некотором расстоянии, и я воображал, что ей нравится глазеть на меня, или, скорее, на моего высокого, сильного и красивого персонажа-каджита. Я пожалел, что не могу пошевелить хвостом, чтобы «подмигнуть» ей.

Я играл в свою любимую компьютерную игру «The Elder Scrolls V: Skyrim», что я часто делал по вечерам. Эта игра позволила мне стать таким, каким я представлял себя в своих фантазиях - высоким, сильным, красивым, популярным среди дам и всегда готовым спасти «девицу в беде». Кроме того, мне понравилась окружающая среда, особенно с тех пор, как они выпустили «Специальное издание», и хотя игра была первоначально опубликована около десяти лет назад, она по-прежнему оставалась моей самой любимой. Я с большим нетерпением ждал следующей игры из серии «The Elder Scrolls», но, к моему огорчению, дата ее выхода еще не была опубликована.

С тем количеством модов, которые я установил на свой современный игровой компьютер, и большим монитором все здесь выглядело очень красиво. Большинство врагов в игре были в значительной степени предсказуемы, особенно бандиты, и как только вы знали, где их найти и как они предпочитают сражаться, вы могли легко подготовиться к бою, особенно если у вас был какой-нибудь компаньон. Да, конечно, это была не самая сложная игра, но я получал удовольствие, а не сидеть здесь ради умственных и тактических задач; в конце концов, у меня было достаточно подобного на работе. Я знал, что мне лучше проводить больше времени на свежем воздухе и делать что-то из ряда нагрузок для тела в реальной жизни, но иногда мне казалось, что «Скайрим» и есть моя настоящая жизнь. Что ж, и я загадал желание.

Как только я захватил внутреннюю часть южной башни, я приказал Вилии и Лидии занять первый этаж и ждать меня там, чтобы никто не смог застать нас врасплох. Я взобрался на вершину и быстро уничтожил бандита там с помощью огненного заклинания с двух рук. Отсюда, с верхней площадки южной башни, я мог видеть другого бандита, возможно, главаря, сидящего на верхней площадке северной башни. Он еще не заметил моих действий, так что я приготовил свой арбалет - я забрал его ранее из форта «Стражи Рассвета» - и тщательно прицелился. Однако болт попал в деревянный столб, на который опирался бандит, я промахнулся всего на несколько сантиметров. Что ж, это был трудный выстрел, и я не всегда попадал в цель. Естественно, прежде, чем я успел прицелиться снова, бандит спустился вниз, но через минуту он опять поднялся, оглядываясь по сторонам. Я выждал и теперь попал в цель, но урона было недостаточно для убийства. Бандит теперь побежал вниз на каменную дорожку, так что я смог выпустить еще один болт, а Лидия могла сделать остальное, ведь она поклялась мне в верности, и она была намного лучшей в ближнем бою, чем я.

В течение недели я зарабатывал свои деньги инженером-электриком и схемотехником в крупной компании в Германии, и хотя эта работа была интересной и хорошо оплачиваемой, мне в основном не хватало общественной жизни. Но я немного занимался волонтерством в местной церковной общине. Мне так и не удалось найти подходящую девушку для брака, хотя у меня даже не было просто девушки в течение нескольких лет. Кроме брата, у меня так же не осталось близких родственников. Большую часть своего свободного времени по выходным я проводил за компьютерными играми. Мне не нравились стрельбки с быстрым темпом, так как мои рефлексy были недостаточно хороши для них, я любил «Обливион» и «Скайрим», которые позволяли мне часами просто гулять и наслаждаться пейзажем, всегда ища красоту в природе

и, конечно, в женщинах. Я должен был признать, что иногда испытывал серьезное искушение установить некоторые моды для взрослых, позволяющие игроку добиваться сексуальных услуг от NPC, но всегда отказывался от этого, так как, по моему мнению, это нарушало погружение, и почему-то казалось мне... неправильным. Скорее всего, я либо уговаривал милую девушку в игре выйти за меня замуж, просто надев амулет Мары, либо, как в этой игре, я ухаживал за девушкой из мода «Вилия в Скайриме». Мне просто нравилось, когда она говорила что-то вроде «Из всех каджитов, которых я встречала, ты, безусловно, самый милый», и эти замечания заставляли меня чувствовать себя хорошо. Конечно, я позволил своему разуму представить себе и более подробный и частично более взрослый контент.

С двумя моими воительницами позади меня я пересек проход, надеясь найти приличную добычу на вершине северной башни. На этот раз, правда, я был разочарован. Вилия снова ворчала о том, что нужно сделать что-то, связанное с поиском ее флейты, и, возможно, я смогу заняться этим в ближайшее время. Конечно, она будет ходить за мной по всей провинции, утверждая, что моя задача имеет приоритетное значение, но если бы у нас было немного времени, мы могли бы также заняться и поисками. Иногда я задавался вопросом, почему я задумываюсь о ней, но ее диалоги и задания были действительно сложными, и мой персонаж-каджит просто любил «прикрывать ей спину», то есть пялиться на ее зад. Я был уверен, что она не возражает, и через несколько мгновений усмехнулся - она была всего в нескольких пикселях от меня. Кроме того, задания и квесты всегда могли подождать, и практически ни у одного из них не было фиксированного графика, так что не было причин торопиться. Снаружи был еще один бандит, который напал на меня, когда я спустился, сказав мне «Ты выбрал неудачное время, чтобы заблудиться, друг». Что ж, я не был ни заблудившимся, ни его другом, и я не дал ему времени понять, что он был неправ по обоим пунктам. В конце концов, у меня был не только меч, но и большой выбор заклинаний, а огонь, выпущенный с обеих рук, легко справился с ним, даже с тем незначительным количеством магии, которое у меня было доступно на моем текущем уровне.

Я прекрасно понимал, что мне чего-то не хватает в моей реальной жизни, но я мог, по крайней мере, играть и мечтать. В тот конкретный вечер пятницы я играл почти без остановки с вечера до полуночи, и мне это очень понравилось. Честно говоря, я должен признать, что был не самым опытным игроком. В то время как у меня все было хорошо, я разговаривал с людьми, решал загадки и головоломки и тому подобное, мои навыки ближнего боя были посредственными. Конечно, как я читал и как мне говорили, способ ведения ближнего боя в «Скайриме» тоже был не самым лучшим и реалистичным, но у меня владение мечом и блокирование действительно нуждались в улучшении. Однако я играл не для того, чтобы заморачиваться, я играл ради удовольствия, и обычно рядом со мной была пара компаньонов, которые помогали и защищали меня, когда это было необходимо. Для этого ведь и существуют компаньоны, не так ли?

Башни Валтхейма снова были полностью завоеваны и очищены, и я лениво подумал, что было бы неплохо попросить ярла Балгруфа Великого занять это место и разместить здесь несколько стражников. В конце концов, это была граница владения, так что ее следовало охранять, верно? Но нет, для этого не было никаких сценарных диалоговых линий, и через несколько дней или недель должна была появиться следующая группа бандитов. Я воспользовался моментом, чтобы осмотреться; сгущались сумерки, и с активными настройками графического мода последние солнечные лучи вызвали красивые отражения на воде реки. Вдалеке был виден дракон, но, вероятно, находился слишком далеко, чтобы заметить меня. Вид заходящего солнца напомнил мне, что я на самом деле устал, и я решил закончить на этом. К счастью, я мог просто сохранить игру и продолжить отсюда, когда был готов играть снова.

Что мне делать дальше? Я уже присоединился к «Страже Рассвета», но в основном только для

того, чтобы взять арбалет. Задание по погружению в крипту Ночной Пустоты уже было в моем списке открытых заданий, и мне всегда нравилось, когда со мной была Серана, особенно с модом на ее внешность. Обычно мне не нравились «бледные дамы», но Серана была в моем вкусе. К счастью, мои компаньонки обычно не ревновали, только Вилия время от времени спрашивала, насколько я на самом деле люблю Лидию, готовая отругать меня, если я дам неправильный ответ. Даже если бы я ответил не так, как она ожидала, она бы на самом деле не сердилась на меня долго. Ее терпимость, безусловно, была намного выше, чем у любой реальной женщины, которую я встречал или о которой читал.

<http://tl.rulate.ru/book/73958/2100650>