

В это время мы все выглядели потрепанными, грязными и измученными. Ну, кроме Фрейи, то есть - она выглядела так, как будто только что вышла из гримерки, и я понятия не имел, как ей это удалось. Может быть, здесь замешана какая-то магия? Мы только что вышли из обширных подземелий под Хелгеном, пробившись через имперцев, пауков и другие препятствия. Мы вышли к северу от города, и как только дракон покинул этот район, Ралоф предложил нам отправиться с ним в Ривервуд.

Итак, мы вчетвером - Ралоф, «Брат Бури», Фиона, юная босмерка, Фрейя, северная воительница, и я - отправились по узкой тропинке в северном направлении. Мы следовали за Ралофом в сторону города, где жила его сестра, и у меня был первый шанс по-настоящему взглянуть на окружающую среду и природу вокруг нас. Воздух был свежим и чистым, ярко светило солнце, а природа была довольно красивой, с множеством здоровых деревьев, цветов, бабочек, пчел и птиц. Я отчетливо ощущал запах пихты и похожих на ели деревьев вокруг нас, со слабым ароматом грибов между ними и какими-то другими запахами, которые я не мог идентифицировать; я почувствовал, что вокруг двигаются какие-то мелкие животные, вероятно, белки, кролики или лисы, и мне это очень понравилось. Это было даже лучше, чем любой из многих походов на природу, которые я совершал на Земле, и это было явно намного более захватывающим, чем игра. Когда я обернулся, у меня был не только обзор на 360 градусов, но и задействованы все мои чувства, не только зрение и слух, но и обоняние и осязание, например, движение моих босых ног по мягкой земле и слабые вибрации, вызванные ботинками моих товарищей, когда те ударялись о землю.

Пока мы шли, я достал из рюкзака несколько яблок и начал жевать одно, а также предложил остальным. Миниатюрная девочка-босмер, Фиона, была ужасно тихой, пока мы шли по подземелью, и она все еще разговаривала только с Фреей. Я несколько раз пытался сблизиться с ней, но она всегда отступала, так что в конце концов я отказался от этого. Если она никогда раньше не встречала каджитов, я даже не мог бы винить ее; скорее всего, я казался ей едва прирученным крупным хищником. Тем не менее, она взяла яблоко и начала его есть. К счастью, яблоки здесь, в Скайрине, на вкус очень похожи на яблоки на Земле, и они всегда были одними из моих любимых фруктов. Подумав об этом на мгновение, я понял, что подобное предпочтение здесь, в Скайрине, имело смысл. Яблони прекрасно росли в умеренных климатических зонах и легко выдерживали морозы зимой, в то время как я не мог ожидать здесь цитрусовых, бананов, ананасов или чего-то подобного; может быть, дальше на юге, например, вокруг Анвила или Лейавина в Сиродиле? В игре «Обливион», по крайней мере, были апельсины, верно?

Когда узкая тропинка, по которой мы шли, пересеклась с более широкой дорогой, там была пара выветренных деревянных дорожных знаков, которые уже почти не читались, и один из них действительно указывал направление в Ривервуд. Нет, подождите, на указателях указывалось название этого города в обоих направлениях, а справа было добавлено «Хелген». В обоих направлениях? Ну, конечно, можно было бы также въехать в Ривервуд с юго-востока, но дорога слева от нас, вероятно, была более удобной. Ралоф и впрямь повел нас налево, и примерно через полчаса мы миновали то, что я принял за Камни-Хранители. Я ожидал одного-двух комментариев, но ни Ралоф, ни кто-либо другой не высказали ни одного, и мы, вероятно, все были слишком измотаны, чтобы беспокоиться. Камни, конечно, не убежат, и я надеялся, что у меня будет возможность посетить их позже.

С частично заросшей платформы с камнями мы спустились по дороге к реке, которая вытекала из озера позади нас, и внезапно стая волков попыталась нас перехватить. Фиона даже не сильно закричала, когда увидела волков; после того, как имперцы пытались обезглавить ее, нападения дракона и пауков в подземельях Хелгена, это, вероятно, было почти нормально. Я не был уверен насчет нее, но, возможно, она была в каком-то трансе, как будто ее разуму было

очень трудно справиться с ситуацией. Но так или иначе, Фрейе, Ралофу и мне удалось остановить волков прежде, чем они смогли причинить нам вред, за исключением одного из них, который сумел обойти мою небрежную защиту и медленную реакцию и укусил меня за руку. Почти взвизгнув от боли, я стряхнул зверя, но он снова попытался прыгнуть на меня; неуклюже отбиваясь от него, я в конце концов вспомнил свою магию и выпустил пламя на пару секунд прежде, чем Ралоф резанул своим мечом по его телу. Тонкие и рваные лохмотья, которые я носил, мало помогли остановить укус, и хотя он был не очень глубоким, было очень больно, и мне было трудно удержаться от совсем не мужского хныканья. К счастью, я смог частично залечить рану своим исцеляющим заклинанием, и я был поражен, увидев, как подобная магия работает: в конечном итоге кожа выглядит так, как будто ее никогда не прокалывали, по крайней мере, до такой степени, и я действительно смог увидеть это сквозь свой мех. Магия была удивительной, и мне это начало нравиться. Я определенно хотел бы попрактиковаться, чтобы, надеюсь, увеличить свой жалкий запас магии, сейчас его едва хватало, чтобы применять заклинание несколько секунд.

Я очень надеялся, что частая практика магии на самом деле способствует расширению магических резервов, но мне нужно было выяснить, будет ли это происходить более непрерывно или поэтапно, как при прокачке, если вообще существует какой-либо такой механизм прокачки. Я не думаю, что интерфейс прокачки спроецируется в небо или на какой-нибудь виртуальный голографический дисплей, прося меня выбрать здоровье, магию или выносливость, верно? Или, как в игре «Обливион», выскочит выбор навыков после сна. Это было бы довольно странно, и я очень надеялся, что эта концепция была реализована более разумным и реалистичным способом, но мне придется подождать, чтобы узнать это.

Пока мы шли, приближаясь к берегу реки, я наслаждался тишиной и природой вокруг, но Ралоф почувствовал необходимость поговорить о чем-то прежде, чем мы доберемся до города:

- Знаешь, Б'люшон, тебе действительно стоит отправиться в Виндхельм и присоединиться к борьбе за освобождение Скайрима. Сегодня мы все увидели истинное лицо Империи. Если кто и знает, что означает появление дракона, так это Ульфрик.

- Возможно, в этом ты прав, Ралоф. Но скажи мне, как вы оказались в плену у имперцев?

- Я был назначен в охрану Ульфрика. Мы направлялись в Даркуотер-Кроссинг, на юге Истмарка. Имперцы ждали нас. Самая красивая засада, какую я когда-либо видел. Мы были в меньшинстве, по крайней мере, пять к одному. Ульфрик приказал нам прекратить борьбу. Я думаю, он не хотел, чтобы мы все погибли ни за что, и не было никакого способа сбежать. Сначала я подумал, что они везут нас на юг, в Сиродил; выставят нас напоказ перед императором или около того. Но мы двинулись к Хелгену, они бросили Фиону и тебя в карету, вы оба были без сознания, а остальное ты знаешь.

- Как бы я присоединился к «Братьям Бури», если бы сам решил это сделать?

- Владение Ульфрика - Виндхельм, к северо-востоку отсюда, недалеко от моря. Тебе понадобится поговорить с Галмаром Каменным Кулаком, правой рукой Ульфрика; он занимается новобранцами. Я обязательно замолвлю за тебя словечко.

- Ты приводишь веские доводы. Может быть, я поеду в Виндхельм. Но принимаете ли вы каджитов в свои ряды?

- Ну, я полагаю, что сейчас за нас не сражается ни один каджит. Здесь, в этой провинции, не так много представителей вашей расы, а те немногие, кто находится поблизости, в основном в

караванах. Кроме того, каджиты обычно предпочитают не ввязываться в гражданскую войну. Но ты был с нами в Хелгене, и ярл Ульфрик вспомнит тебя, когда ты приедешь в Виндхельм, я уверен в этом.

Я кивнул, но это было решение на будущее. Я не хотел оскорблять Ралофа и расспрашивать его о таких фразах, как «Скайрим для нордов», но мне, конечно, придется иметь это в виду. На данный момент, по крайней мере, до того, как я узнаю больше о ситуации в целом, мне лучше не ввязываться в это непосредственно.

Пока мы шли по тропинке рядом с рекой, я восхищался прозрачной водой. В некоторых акваториях с более умеренным течением, между порогами, я мог видеть рыбу, возможно, лосося, и нигде не было никаких следов мусора или загрязнения; я почти почувствовал искушение пойти поплавать. Кроме того, бесчисленные птицы пели на различных кустах и деревьях вокруг нас, а множество цветов, в основном горных цветов, как я предположил, боролись за внимание пчел, бабочек и иных насекомых. Однажды мне показалось, что я увидел стрекозу, пролетающую рядом, в воздухе над травой и тростником на берегу реки, и она была значительно больше, чем любая стрекоза, которую я когда-либо видел на Земле. Это было действительно красиво, и хотя до сих пор я был несколько взволнован и встревожен, впервые с тех пор, как я прибыл в этот новый мир, я начал расслабляться и чувствовать себя, по крайней мере, немного дома. Да, жизнь была суровой, и приходилось убивать людей, просто чтобы остаться в живых, как я видел и испытал ранее сегодня, но мои спутники были дружелюбны, и я чувствовал, что знаю Ралофа неделями или месяцами, а не часами. Жизнь здесь, в Скайримере, действительно может быть чем-то, к чему я мог бы привыкнуть и начать получать удовольствие, но это все еще был только мой первый день, и любая оценка была бы преждевременной.

Я мог бы часами наслаждаться пейзажем, разглядывая новые растения и цветы, гоняясь за бабочками, слушая плеск воды на небольших порогах и шум ветра, дующего по лесу и заставляющего шелестеть листья и ветви. Я также мог бы потратить часы, пытаясь выяснить, какие цветы соответствуют цветам в игре, а какие были «лишними», но нам нужно было идти. Одинокий рыбак стоял на берегу реки, держа в руках удочку и почти не двигаясь, но он едва обратил внимание на наше прохождение, и, кроме быстрого кивка, между нами не было времени и возможности для общения. Почему-то я пожалел об этом; когда я играл в эту игру, я почти всегда тратил время на то, чтобы поговорить с людьми и внимательно осмотреться, вместо того, чтобы быстро продвигаться вперед. В конце концов, никогда не знаешь, что ты можешь узнать, и иногда в каком-нибудь углу или за деревом был спрятан сундук с сокровищами или птичье гнездо с яйцами. Ралоф, однако, хотел попасть в Ривервуд до наступления темноты, и это было понятно.

<http://tl.rulate.ru/book/73958/2105189>