

Ранги (по 3 уровня в каждом):

Железо

Бронза

Серебро

Золото

Завершённый ранг Золота (наступает после 3-го уровня, этап увеличения концентрации Силы Жизни)

Далее существо достигает Превосходства (Для этого нужно убить превосходного монстра и извлечь огниво, чтобы разжечь Пламя Жизни)

Уровень Священного Пламени - Белый, Красный, Синий, Фиолетовый, Золотой.----- У монстров - ур. Командира

Уровень Бессмертия - 9 уровней. ----- У монстров - ур. Вождя

(БЫЛО)Уровень Императора - 5 подуровней: Железо, Медь, Золото, Белое Золото, Червонное Золото. -----У монстров - ур. Короля

(АКТУАЛЬНО)Уровни Императора:

Чёрно-Золотой

Красно-Золотой

Жёлто-Золотой

Бело-Золотой

Фиолетово-Золотой

(С китайским мне помогли и, хоть в принципе металлы - не совсем ошибка, а скорее не совсем уместный синоним, но имелись всё же в виду цвета, поэтому дальше пойдёт так)

Полубог - не считается рангом. Если Императору не удаётся перейти на ранг Божества, то он "застревает" где-то посередине. Таких люди стали называть Полубогами.

Ложный Бог - 9 уровней. Каждый уровень - Колонна (вращение) Жизни. Ранг после Императора, если последнему удаётся накопить Божественное Естество. Изначальные варианты - это как ранг называют Протоссы, автор также даёт и другие названия. Ложный Бог также называется уровнем Судьбы.

Истинное Божество - 9 уровней (последовательностей). Ранг также называется Божественным Порядком.

Небесный Бог - Божественная Последовательность. 5 уровней:

- герцог

- маркиз

- граф

- виконт

- барон

Господь Бог - Высший Уровень Божественности (количество уровней пока неизвестно)

Ещё автор упоминает, что фактически, именно территория высшего бога по праву зовётся Королевством.

.

.

Мне понравился обобщающий вариант LoliPanda:

"Император - строим дворец

Ложный бог - строим столбы (фундамент дворца)

Истинный бог - создаем земли вокруг дворца

Мега бог - создаем вселенную-мир"

\*

\*

Не буду удалять краткий вариант, вдруг кому-то и его достаточно.

Данные заметки мне скинул в личку вк читатель. Низкий поклон ему. Копирую как есть.

\*

\*

Описание

Сяо Хэй - ИИ-система благослов

---

Культивирование

1-й шаг заполнить 360 секций в колесе жизни (в начале серое, после белое)

---- Крещение праны - появление 1-го семени жизни (5 систем - элемерталь-  
-ная, укрепления, психическая, особая и смешанная)

-----  
Ранги

\_\_\_\_\_@ Сила жизни

1. Железо - 1, 2, 3 ур \*1

2. Бронза - 1, 2, 3 ур \*2

3. Серебро -1, 2, 3 ур \*3

4. Золото - 1, 2, 3 ур \*4

\_\_\_\_\_@ Бож Пламя жизни

5. Превосходный ур свящ пламени \*5

(После убийства монстра ур командир получают пламя, нужно воспламенить Силу Жизни и обратить её в Пламя Жизни)

--- под-ур: Белый \*5-1, Красный \*5-2, Синий \*5-3, Фиолетовый \*5-4,

Золотой \*5-5

\*Макс продолж жизни 1800 лет

6. Превосходный ур бессмертия \*6

(создание лампы жизни после извлечения души монстра ур вождя)

---- под-ур: 1-9 ламп жизни, \*6-1 до \*6-9

\*Макс продол. 3000 лет, лампа 360лет

7. Превосходный ур императора \*7

(Нужно убить монстра ур короля, извлечь его жизненную основу)

---- под-ур: Чёрно-Золотой, Красно-Золотой, Жёлто-Золотой, Бело-Золотой,

Фиолетово-золотой

8. Полубог

(Это по сути \*7-6, который не сумел накопить Бож Естество и застрял)

\_\_\_\_\_@ Бож право

9. Ложный бог/Уровень Судьбы \*8

(нужно формировать Колонны Жизни,

формируется мини мир из-за Колонн. Это называется Терр Бога, простоссы прозвали

Королевством)

--- Под-ур: 1-9 колонн/вращений \*8-1 до \*8-9

10. Истинное Бож-во/Ур ист бож-ва \*9

(зажжигается бож пламя, девять последовательностей, нужно освоить законы мира)

--- Под-ур: 1-9 последовательностей \*9-1 до \*9-9

11. Небесный Бог/Уровень Бож последовательности \*10

(Когда постигнешь Высш Бож Закон, охватывающий Бож Территорию)

--- Под-ур: Герцог, Маркиз, Граф, Висконт и Барон \*10-1 до \*10-5

12. Господь/Высш ур последовательн.

(объединить 9 и более бож послед-ей и законов, будет сформ Абсолютное Божественное

Правило, из бож терр в Высшее Королевство)

---

Продвижения

\_\_\_\_\_ @ Семена жизни от продв

1. Ловкие руки ---> Дем руки

2. Заменитель ---> Обмануть смерть- созд 9 фейк тела и 1 мертв тело

3. Круг восприятия ---> Микро Территория ---> Малая терр

4. Скорость Серафима - +ск и ск Аتك

\_\_\_\_\_ @ Монстр-носит Огнива

1. Черный рыцарь (псевно-миф)

2. Питон Затмения (легендарный) x3

--- Тайный навык: поглощене

3. Дьявольский Психокинетик

--- Телекинез (псевдо)

4. Верховный Белый Меч (лег) x3

--- Сердце Меча

5. Божественное Семя (от капли крови Богини Смерти

\_\_\_\_\_ @ Лампы (Боевые души)

1. Лепестки Дьявола(остат. протосса

--- Древо-Солнца

2. Демонический Кот (боевой протосс

--- Девятихвостая рысь

3. Копытный Змей (боевой протосс

--- Мамонт

4. Дракон Кошмаров (боевой протосс)

--- Кошмарный Тапир

5. Таинственная Ледяная Женщина

--- Зачарованная Фея/Лунная Фея

6. Призрак Яша

--- Нежить стикс (воскрешение)

7. Нежная Ваниль - целитель

--- Увядающий Цветок-монстр

8. Гробовщик (Протосс из Бездны

--- Бабочка Смерти - дух и мат мир тп

9. Волосатым Демоном (злой дух

--- Закованный Змей - племя медуз

10. Дух времени

---

Прочее

\_\_\_\_\_@ Навыки жизни

(Когда достигаешь золота выбираешь навык жизни)

Военная тактика ---> Писание Переплетённой Души (миф ранг) - 9 перепл вращений: физ

и дух сила, ск и рефлексy x2 с каждым вращением

---

Дао

Дао Клинка: есть сердце и дух меча

1 ур - Микрокосм - белый цвет

2 ур Парадокс - изумрудно-зелен цвет

3 ур Озарение - кристально гол цвет

4 ур Забвение - фиол цвет

5 ур Пустота - серебр цвет

6 ур Божество

Дао Колдовства (От наследия У Мо/Богини-Волшебницы)

\_\_\_\_\_

Тайные навыки

(типо как от семени жизни)

Скорость Серафима (от семени)

Заменитель (от семени)

Демоническая Рука(от семени)

Сила Поглощение (от огнива)

Золотая Цикада(от бож крови)

\_\_\_\_\_ @ Редкие

\_\_\_\_\_ @ Пассив

Сверхчеловеческая Сила x10 сила

\_\_\_\_\_

Боевые навыки

\_\_\_\_\_ @ Мифические

\_\_\_\_\_ @ Клинка

Всемогущий Скальпель - мод существ

\_\_\_\_\_ @ Боевой

Рог Дьявола

\_\_\_\_\_ @ Псевдо-Миф

\_\_\_\_\_ @ Клинка

Клинок Пустоты

Мгновенный Разрез

Убийца Будда (с падших земель

\_\_\_\_\_@ Полета

Блуждающий Бог (сам создал

\_\_\_\_\_@ Легендарные

\_\_\_\_\_@ Телекинез

Бесшовность

\_\_\_\_\_@ Боевой

Звёздный Купол (Писание Вел Опустошения! Дикое пламя, Жало Грома! Горный Клинок и

Поток Сотни Клинков)

Королевский меч

\_\_\_\_\_@ Полета

Полёт императора (От учителя Фу

\_\_\_\_\_@ Передвижения

Ярость Небес

\_\_\_\_\_@ Окулярный

Всеведение - окулярный навык

\_\_\_\_\_@ Телосложения

Непобедимый Воин

\_\_\_\_\_@ Стрелковые

Гроза, Песчаная Буря, Поток

\_\_\_\_\_@ Эпические

\_\_\_\_\_@ Передвижения

Громовые шаги (от учителя Фу

\_\_\_\_\_@ Редкие

\_\_\_\_\_@ Ближний бой

Фатальная Тактика (с воен тактики

\_\_\_\_\_@ Передвижения

Облачная Поступь - тп на коротк дист

Бесследные шаги

---

Навыки монстров

\_\_\_\_\_@ Псевдо-Миф

Дворец жизни - Рай монстров [Царство меча(Рыцарь + Экскл. Терр(Ср терр + Темн  
зерк(Безж мечн]

Коварн Кров Замена(Коварн Владыка

\_\_\_\_\_@ Клинка

Меч Убийцы(Кор рыц

\_\_\_\_\_@ Маскировка

Идеальная маск [Супер клон(Ков владыка +Супер Маскировка (Ул  
дыхание(Призрак+смена личины)]

\_\_\_\_\_@ Психо-тип

БожТелекинез[Телекинез(Гастли+Де-  
-моническая Телепатия(имп]

\_\_\_\_\_@ Регенерация

Бож Регенерация[Дем Рег(Мал изверг  
+ Улучш рег(Тиран]

\_\_\_\_\_@ Легендарные

Вампирские Частицы(Бай

Святая Сила(Бай

Рыцарь (Рыцарь Смерти

Интеграция (Падший Рыцарь

Мех Постр(Пов Войны

\_\_\_\_\_@ Телосложения

Тело Воина(Могучий Примат

Возрождение(Сюэпао

\_\_\_\_\_@ Контроль

Абсолютный контроль(Блади

Паразитические Семена(Блади

Цепи Наказания(кост дух

Колдовство(Ведьма

Тайный навык Кукла(Гастли

\_\_\_\_\_@ Психо-тип

Свет Очищения(Кайли

\_\_\_\_\_@ Оборона

Стихийн Иммуитет(Чаркол-99% атр

\_\_\_\_\_@ Регенерация

Мех Восст(Пов войны

\_\_\_\_\_@ Эпические

\_\_\_\_\_@ Оборона

Абсолютн защита +50% к физ Ат (защ

\_\_\_\_\_@ Контроль

Контроль Молний(Нефилимск Судья

\_\_\_\_\_@ Редкие

\_\_\_\_\_@ Обычные

\_\_\_\_\_@ Маскировка

\_\_\_\_\_@ Пассив

Великая Сила - х4 сила (бык-дьявол

\_\_\_\_\_  
Спутники монстры

Семерочка - Семихвостый Феникс - легенд ур, х3 эволюций

\_\_\_\_\_  
Призывные монстры

\_\_\_\_\_@ Мифические

\_\_\_\_\_@ Тип: Бож существо

Кайли - темный судья \*7-1

\_\_\_\_\_@ Тип: Жуки - племя жуков

Королева-Мать

\_\_\_\_\_@ Псевдо-Миф

Коварный владыка - ранее злой дух

\_\_\_\_\_@ Тип: бессмертный (нежить)

Ланселот - безж вл меча

\_\_\_\_\_@ Тип: Бож существо

Убийца - Кор Чёрный Рыцарь, нач

\_\_\_\_\_@ Легендарные (хЗэв)

Чаркол - порочный Дракон \*5

Бай - вампир-монарх, тип бож сущ \*5

Гастли - обманщик-верх владыка, тип бесм ср\*5

Тиран - небесный гигант \*5

Блади - Пурпурн Туман, тип паразит \*5

Сюэпао - Кровожадн костяной дух \*5

Питон Затмения - хЗ

Гром - лорд грома \*5

Жуткая Паучья Леди

Питон Титана

\_\_\_\_\_@ Тип: Механический

Воевода - Повелитель Войны \*7-1

\_\_\_\_\_@ Тип: Духовный

Рыцарь смерти

\_\_\_\_\_@ Тип: Бессмертный (нежить)

Падший рыцарь

\_\_\_\_\_@ Созданные в М. Скарборо

Малахитовый Изверг - тип дем нач \*5

Имп - тие демон нач \*5

Порочная Ведьма - х3, тип демон \*5

Чёрная Змея

Король обезьян - Могучий примат

Бин Ван - Примат Ледяного Пламени

\_\_\_\_\_ @ Эпические (х2 эв)

\_\_\_\_\_ @ Редкие

Веридианский волк

\_\_\_\_\_ @ Обычная

Бронированный скелет Зачарованный Ядовитый Скорпион

Бык-дьявол

Львиноголовый Тролль

Демоническая одноглазая обезьяна Призрак

\_\_\_\_\_

Армия призывных монстров гг

\_\_\_\_\_ @ Ланселот

Пламенный Демон Меча-огнен атр

Ледяная Мечница-лед атрибут

Ангельское Перо - атрибут света Мечник в шляпе - куча клинков Рыцарь Меча - с клинком

и щитом, Демонический Солдат-больш клинок

Проклятый Демон Мечник-скрыт Аتك

Владыка клинка-много мечей

Высший Духовный Меч-сам клинок

\_\_\_\_\_ @ Кайли

Нефилимский ангел х3 (от Судьи)

Судья х2 (от зв зверя)

\_\_\_\_\_ @ Королевы-Матери

(Жуки-прислужники)

\_\_\_\_\_ @ Тип: Жук Сабли - Пл Жуков

\_\_\_\_\_ @ Тип: Жук-стрелок

Предметы

\_\_\_\_\_ @ Полубога

Ба Хуан - клинок, экспертн ур

\_\_\_\_\_ @ Реликвии

Воздушный Резак - древн реликвия

Чёрный Оперённый Доспех -древн рел

Клинок Убийца Драконов - 5зв

Стрел оруж Небесный Феникс - 5зв

Латы из Чёрного Золота - 5зв

Чёрные Чернила - пространств 4зв

Восковой Глаз Дракона - 1000км, 4зв

\_\_\_\_\_ @ телекинетические

Чернильное Перо

\_\_\_\_\_ @ Обычное

\*Карты монстров ранг: N, R, SR, SSR

Обычная (белая кристальная карта) Редкая (зелёная кристальная карта) Эпическая

(синяя кристальная карта)

Легендарн (фиолет кристальн карта)

Божест/Миф (оранжев крист карта)

\*Предметы: Железного, Бронзового, Серебрянного и Золотого ранга

Реликвии 4 и 5 зв - для соверш зол р

Высш реликвии - выше 5зв для \*5 и 6

Древняя реликвия - для \*6 и 7

Полубога

--- начальный (от 10 до 50 млрд крист)

--- продвинутый (от 30 до 100 млрд кр)

--- экспертный (от 100 до 500 млрд кр)

--- высший (как бож, только без созн), минимум стоит 300 млрд кристаллов

\*Драконья кровь: начальный, средний, продвинутый и высший

---

Эволюции монстров:

\_\_\_\_\_ @ Те кто с гг

\_\_\_\_\_ @ 4 Эволюции

(Обожествление)

Чёрный рыцарь x3 ---> Королевский Чёрный Рыцарь x4

\_\_\_\_\_ @ Тип: Кровь божества (чист)

Звёздный Зверь ---> Нефилимский Судья ---> Тёмный ангел ---> Тёмный Судья (племя нефил. судей)

\_\_\_\_\_ @ 3 Эволюции

(Высшая эволюция)

(Чёрный питон + Багровый брониров Дракон) ---> Бессм Дракон (нач ур) ---> Бессм

Порочный Дракон (ср ур) --->

Вампир ---> Четырёхкрылый кровав Барон ---> Вампир-Монарх --->

Клоун ---> Призрачный клоун ---> верховный владыка

Дем лоза ---> Демон Одуванчиковая Лоза ---> Пурпурный Туман (нов вид)

Песчаный огр ---> брониров гигант Ч---> Небесный Гигант

Одноглаз демон клинка ---> беспощад Мечник ---> Безжалостн Властитель Меча (род

Безжалостный Бог, бож кровь средн ур)

Александрийский орёл ---> громовой орёл ---> Лорд грома(род феникс бури)

\_\_\_\_\_ @ Тип: Духовный

Темный рыцарь x2 ---> Рыцарь смерти (род смерть - нач)

\_\_\_\_\_ @ Тип: Бессмертный (нежить)

Темный рыцарь x2 ---> Падший рыцарь (род хозяин бездны - нач

\_\_\_\_\_ @ Созданные в М. Скарборо

Ведьма x2 ---> Порочная ведьма x3 (род древняя ведьма)

Черная змея ---> Змея Тёмного Полумесяца

Имп x2 ---> Средний Имп x3

Трёхголовый Примат x2 ---> Примат ледяного племени

Трёхголовый Примат x2 ---> Древний Могучий Примата

\_\_\_\_\_ @ 2 Эволюции

Забытый Скелет ---> Кровожадный Костяной Дух

\_\_\_\_\_ @ Остальные

Броннирован багровый дракон ---> Побочный дракон ---> Небесн дракон --->

чистокровный дракон

Снежный пушистик ---> Снежн Гигант ---> Йети

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/7481/491919>