

[Притягивание маны]

[Используя это заклинание вы сможете притягивать себя к источнику маны. Расстояние зависит от вашего запаса маны, мощности источника, сопротивления цели. Требуется как минимум 1 ману].

[Левитация]

[Левитация позволяет телу свободно парить и передвигаться в воздухе. Заклинание требует постоянной подпитки маной для поддержания эффекта. Активация требует 10 маны].

[Взрывная стрела]

[Выпускает стрелу из маны, при попадании по материальному объекту происходит взрыв и наносится урон. Взрывает выпущенную ману, требует как минимум 2 маны].

Самый большой интерес вызывает взрывная стрела. Мне кажется, я смог изобрести нечто похожее самостоятельно. Почему система упорно этого не замечает? Значит ли это, что имеет место ошибка? Лучше отложить на потом. Более важно другое. Передвижение. Левитация или притягивание.

Левитация позволяет перемещаться в любые стороны, но стоит приличное количество маны. Скорее всего получится немного сэкономить, как с отражением, и использовать. Притягивание, наоборот, тратит совсем чуть-чуть мп. Смущает упоминание расстояния. Сколько нужно для перемещения на то место, где находился тот монстр? Понятия не имею. Пока не возьму заклинание, так и не узнаю. Ещё одна проблема с этим заклинанием: оно позволяет перемещаться только по мане, а если мне нужно будет пойти куда-то, где ее нет? Все, конец? Слишком рискованно. Возьму левитацию.

[Левитация - заклинание успешно сгенерировано. Жизненная энергия $2 > 0$. Стоимость следующей генерации: 4].

Бам!

Место, где мог быть мозг, пронзила чесотка. Мои вскрики слышали бы все в ущелье, если я мог издавать звуки. Быстро наступило затишье, но от этого не легче.

"Каждая трата энергии будет этим сопровождаться? Ужасно. Что у нас дальше по заклинаниям?"

[Недостаточно энергии. Требуется [

{4}, у вас {0}]

"Сперва 1, потом 2, далее 4. Что дальше? 8? Нужно быть аккуратнее в трате жизненной

энергии. За жизненную энергию я могу брать заклинания, а за "бонусное" развитие целые новые органы. Нужно быть очень, очень аккуратным. До десятого уровня ещё расти и расти".

Мои девять ман не позволяли использовать левитацию, поэтому было решено постараться ее адаптировать. Срезать углы, так сказать.

Как же я ошибался.

Отражение маны сложно? Ха. Детский лепет. Левитация - это какое-то нагромождение безумных конструкций одновременно и на, и вокруг, и куда-то вглубь. Здесь учитывается куча параметров: вес, скорость, высота, глубина, скорость ветра, сопротивление окружающей среды. Если бы не тот пакет информации, позволяющий быстро рассчитывать по заранее подготовленным формулам, быть мне вечно сп черепом. Говоря о формулах, именно мп позволяет их использовать. Если убрать парочку наиболее простых, то получится чуть-чуть сэкономить мп. Главное не сдохнуть в процессе. Заклинание может разорваться внутри черепа и все, пиши-пропало.

Изучение и эксперименты затянулись на неизвестно количество времени, в виду того, что я перестал считать. По итогу можно сказать одно: я ничего не понимаю. Слишком все сложно, замудренно по самый край. С таким же успехом можно разбирать швейцарские часы с надеждой убрать лишнюю шестеренку.

Надежда оставалась. С каждой попыткой расплести заклинание, приходила капелька мудрости. Когда голова была готова взорваться от напряжения, а уровень стресса дошел до максимума, я увидел свет в конце тоннеля.

"Вот оно! Это... Это все меняет! Нужно лишь... Чутьочку... Да! Теперь мне хватит маны!"

Пришлось пожертвовать управляемостью и маневренностью левитации. Малая цена за возможность передвижения.

"Левитация!"

Буль

Мой череп, вернее я, подлетел и упал обратно в лужу. Ни о какой левитации не могло быть и речи.

"Как же мне не хочется этого делать. А ведь придется. Выбора нет".

Так как победить заклинание интеллектом не получилось, я открыл понимание магии и заклинание левитации в Системе. На повышение их уровня требовалась одна единица энергии. Есть два варианта: потратить на знание или на левитацию.

"Проклятая система, что я получу, если сделаю улучшение?"

[...]

...

"Если подниму понимание магии, есть шанс, что смогу разобраться в левитации и уменьшить потребление маны. Возможно, получится сделать что-то полезное с отражением. А если возьму левитацию? Она станет более сложной? Поднимется эффективность? Уменьшится потребление мп или, наоборот, увеличится? Система, дай мне побольше информации".

После тщательного обдумывания я решил поднять [Магические Знания]. Всё-таки как-то я смог набрать четыре жизненной энергии. Смогу набрать ещё. Если ничего не получится буду ждать, пока жертвы сами не придут ко мне.

Осталось одно но. У меня нет жизненной энергии.

В разочарованных чувствах я принялся ждать новую цель. Такое подвешенное состояние, когда занятий абсолютно нет, а цель так близка. Прошло очень много времени. В какой-то момент отражение маны принесло образ монстра, похожего на прошлый. Так у меня появилась такая желанная единица жизненной энергии.

[Жизненная энергия $0 > 1$]

[Вы победили врага применив превышающие способности в навыке "магические знания". Цена улучшения этого навыка временно уменьшена]

"В магические знания, срочно!. Мне это должно помочь с полётом. Как же я устал лежать на одном месте, вездесущая скука добьёт меня быстрее, чем взорвётся мир".

[Магические знания I > II]

[Скорость обработки +1 > +2, Устойчивость рассудка +1 > +2]

[Лимит маны: 1/10]

"Есть! Совсем забыл, что здесь даются бонусы за уровень навыка. Поток информации уже щекочет нервы, нужно поскорее посмотреть заклинание!".

Структура заклинания стала более понятна. Во многих частях словно открылось двойное дно, особенно там, из-за чего я глупо упал в лужу. К сожалению, новые знания открыли мне лишь глубину провала в старых. Такое плетение действительно слишком сложное. Мне придётся взять ещё два, а то и три подобных уровня, прежде чем пойму, как модернизировать левитацию. В любом случае, мой выбор - верен. Десять мп - это именно то, что нужно.

Восстанавлиюсь и в путь.

"Левитация!"

"У-ух..."

Не знаю, насколько я поднялся от земли, но отражение магии начинает сбоить.

[Потерян эффект: "Источник энергии"]

[Регенерация мп -200%]

[Мана: 0/10]

[Вам не хватает маны для дальнейшего существования. До окончательной смерти: 6 часов]

"Чего?.. Так вот что имелось ввиду! Подождите, я живой только из-за того, что мне повезло удачно упасть рядом с этой лужей?!"

От шока я потерял контроль над левитацией и свалился обратно.

[Получен эффект: "Источник энергии"]

[Регенерация +200%]

"Мне нравится этот мир всё меньше и меньше. Медитация!"

Восстановившись, я использовал повторно левитацию и сразу же погрузился в медитацию для восстановления маны. После чего взлетел, примерно на полметра вверх. Таким образом эффект левитации остался на мне, при этом мана успела полностью восстановиться.

[Потерян эффект: "Источник энергии"]

[Регенерация мп -200%]

[Вам не хватает маны для дальнейшего существования. До окончательной смерти: шестнадцать часов]

"Так уже лучше. Каждая единица маны позволит мне жить час вне источника маны. Запомню".

<http://tl.rulate.ru/book/75266/2166399>