

Я поднял глаза от датапада, на котором последний час читал о том, как запрограммировать гиперсветовой прыжок, когда корабль вздрогнул, и я увидел, что постоянный голубой клубящийся туннель гиперскорости исчез.

Быстро переместившись в кресло пилота и считав показания сканеров, я обнаружил, что выхожу на орбиту планеты под названием Дормунд Каас, хотя понятия не имел, где она находится. Мне действительно нужно было выучить расположение любой планеты, которую я мог вспомнить из фильмов.

Одна из консолей замигала, и благодаря тому, что я читал об операциях звездолетов, я понял, что это запрос на доступ к местному Датанету; однако ответа, похоже, не последовало.

Выглянув за полог, я заметил одинокую орбитальную станцию, и хотя от нее не исходило никакого света, я не стал рисковать, вызывая ее, поскольку ситх хотел забрать меня именно сюда.

Обнаружив, что навигационный компьютер теперь разблокирован, я ждал следующие несколько минут так спокойно, как только мог, не используя Разум Игрока, готовый развернуть корабль и бежать, если что-то приблизится, но ничего не произошло, и я начал расслабляться, хотя и совсем немного.

"Так, что же теперь делать?" сказал я себе, продолжая проверять сенсоры на предмет приближающегося корабля или входящего града. "У меня есть еще пять дней пайка, хотя я бы не хотел продолжать есть, так что я мог бы исследовать станцию, чтобы узнать больше о том, где я нахожусь, и почему ситхи хотели, чтобы я прибыл сюда. Эта планета выглядит заброшенной, так что, возможно, это просто место для стоянки.

"Или я могу спуститься на планету и исследовать ее." Быстрая проверка на сканере показала остатки нескольких городов, хотя все они были заросли джунглями и болотами, что означало, что они были заброшены много лет назад.

Тревога!

Трепет Древней Империи Ситхов

Исследуйте бывшую столицу Империи ситхов, с которой Реван пытался покончить, а затем развязал тотальную войну против Республики.

Рейтинг: S***

Цель:

Исследовать город Каас

Исследовать командную станцию Каас

Бонус: ?

Бонус: ?

Бонус: ?

Бонус: ?

Бонус: ?

Награды:

8000XP

5500XP

Штрафы:

Возможная смерть

Вероятное расчленение

Принять?

Да/Нет

~~~

ПРИМЕЧАНИЕ:

Этот квест не обязательно выполнять сейчас, но непринятие может усилить восстание ситхов под руководством Дарта Сидиуса.

Этот квест не обязательно выполнять в одиночку, хотя только вы получите XP за его выполнение.

...

"Черт... Это просто..." мой голос прервался, когда я прочитал квест и записку, и я покачал головой, чтобы успокоиться. "Разум игрока включен". сказал я, надеясь, что эффект оцепенения поможет мне понять, о чем меня просят.

"С-три? Это на четыре уровня выше квеста Пролога, а я едва выжил после той девчонки-ситха. Тем не менее, ничто не говорит, что я должен сделать это сейчас, только то, что я должен завершить его, чтобы ослабить Сидиуса". Я еще раз перечитал квест, прежде чем пожать плечами. "Да."

Ну, кто-то чувствует себя храбрым!

Честно говоря, мы не были уверены, возьмете ли вы этот квест.

Раз уж вы взялись, мы дадим вам несколько бесплатных советов.

Этот квест можно выполнять поэтапно, но мы советуем подождать, пока вы не достигнете 20-го

уровня и с вами не будет как минимум 3 других Пользователей Силы.

...

Я удивленно моргнул, поскольку это было первое сообщение, полученное мной от ПТБ за последнее время, и в нем не было никакого ехидства; просто твердый совет, к которому я планировал прислушаться.

"Спасибо", - сказал я сообщению, когда оно исчезло, и повернулся к навигационному компьютеру. "Что-то в этом месте подсказывает мне, что я не должен сообщать другим о его существовании. Если Сидиус или ему подобные узнают об этом месте, это может ухудшить положение галактики. Мне нужно найти способ скопировать бортовые журналы этого корабля и очистить их до того, как я доберусь до Корусканта".

Дамм, вот это умное мышление.

Также, поздравляю!

~~~

Квест завершен!

Пролог

Задачи:

Выжить и сбежать [Да]

? Обнаружить голокрон [2/1]

? Победить темного джедая x2 [1/2]

? Победить 3 нападающих [4/3]

Награды:

3500EXP

Доступ к навыкам Силы без необходимости обучения у мастера Силы [через голокрон]

Световой меч ситхов

500 Кредитов

200 EXP

~~~

Квест завершен!

Единый с Силой

Задачи:

Получить 4 силы до 15 Новички [Да]

? Получить 2 силы до 25 новичка [1/2]

? Дать 1 силу 1 адепту. [Да]

Награды:

300XP

150XP

...

Я хмыкнул, увидев, что мне удалось выполнить почти все бонусные задания обоих квестов, хотя тот факт, что световые мечи ситхов уже были в моем инвентаре, показался мне немного дешевой наградой.

Тем не менее, осознание того, что я могу научиться новым способностям Силы у двух голокронов, стало приятным сюрпризом, поскольку до этого я считал их не более чем личными журналами или дневниками, а это означало, что я смогу завершить квест "Сила Силы" до того, как доберусь до Корусанта.

Я снова взглянул на навигационный компьютер и, проверив его в течение нескольких минут, обнаружил, что там есть слот для данных, который совпадает со слотом на датападе, который я использовал для считывания новых навыков.

Я уже собрался подключить блокнот к компьютеру, чтобы стереть миры, но остановился и понял, что если я это сделаю, то, возможно, компьютер не сможет безопасно долететь до Корусанта.

Я положил планшет рядом с планшетом вниз и вошел в навигационный компьютер, чтобы запрограммировать полет на Корусант. Через несколько минут компьютер сообщил, что такой прыжок израсходует большую часть топлива на борту и мне придется дозаправиться по прибытии, после чего спросил, согласен ли я с планом полета.

Я собирался подтвердить согласие, когда появилось новое предупреждение.

Тревога!

Создай свой собственный путь

Что вы будете делать со своей жизнью?

В отличие от большинства квестов, некоторые цели здесь взаимоисключающие.

Задачи:

Попытаться присоединиться к джедаям на Корусанте.

Станьте лидером планеты по своему выбору.

Путешествовать по галактике в качестве исследователя.

Вступить в гильдию охотников за головами.

Попытайтесь найти других пользователей Силы, готовых обучать вас.

Вступить в преступную организацию

Награды:

Каждая цель открывает новые цепочки квестов.

Некоторые цели не позволяют начать/закончить другие цепочки квестов, пока не будет завершена их цепочка.

Принять?

Да/Нет

...

Я посмотрел на квест и нахмурился, честно говоря, не рассматривая ничего, кроме вступления в ряды джедаев.

Несколько вариантов были менее чем привлекательны, а учитывая, что я был мальчиком 8 лет, пока что опасны для вступления, но, возможно, они будут полезны, если начать позже.

"Да." Я принял задание, затем подтвердил место назначения в навигационном компьютере, после чего медленно повел корабль прочь от Дормунд Кааса. Оказавшись достаточно далеко от планеты, я включил гипердвигатель и стал наблюдать, как вид из окна меняется на голубой с белым.

"Так, еще два или около того дня, и я смогу понять, как именно я собираюсь переместиться из этой эпохи в эпоху перед приквелами". пробормотал я, снова беря в руки датапад и возвращаясь к изучению пилотирования.

...

...

Незадолго до обеда на второй день путешествия из Дормунд Кааса я почувствовал еще одну дрожь и быстро подошел к кабине, чтобы увидеть, что корабль вышел из гиперскорости.

"Ух ты", - пробормотал я, рассматривая открывшееся передо мной зрелище. Я знал, что Корусант - это город на всей планете, но увидеть его в реальности и огромное количество кораблей, приближающихся с разных сторон, было благоговейно и даже немного пугающе.

Замигала связь, как это было над Талравином - я выяснил, что так назывался мир, из которого я прибыл, изучив журналы навигационных компьютеров, - и я открыл канал.

"Алло?"

"Это патруль системы Корусант. Пожалуйста, назовите вашу личность и причину прибытия в систему по неиспользуемому вектору". спросил голос. Трудно было сказать по каналу, но мне показалось, что он звучит скучно.

"Меня зовут Камерон Шан, и я здесь, чтобы встретиться с Советом джедаев".

Мужчина рассмеялся.

"Да, ты и тысячи других приятелей. Почему ты думаешь, что они захотят встретиться с тобой?" В его тоне сквозил сарказм. Я молча размышлял, смогу ли я выучить Силовое Удушение из голокрона ситхов, чтобы задушить этого ублюдка на расстоянии.

Конечно, я выучил кучу способностей для голокрона Тардона, но я только поцарапал поверхность ситхской, поскольку она давила на мой разум, пытаясь разозлить меня, и хотя разум Игрока мог противостоять ей, эта особая сила длилась только около 20 минут, прежде чем нужно было пополнить Очки Игрока.

Тем не менее, у меня теперь было около 20 Сил, некоторые из них были более полезны, чем другие, и за несколько дней мне удалось выучить хаттский язык до уровня Адепта, так что я не мог слишком жаловаться.

"Ну, во-первых, у меня есть голокрон джедая, который погиб, чтобы защитить меня, а во-вторых, я убил ситха на этом корабле".

Молчание встретило мой ответ, чего я и ожидал.

"Что?"

"У меня есть голокрон джедая, который нужно вернуть, и мертвый ситх на борту". Я ответил с широкой ухмылкой. "Если этого недостаточно, чтобы по крайней мере предоставить мне посадочную площадку рядом с Храмом Джедаев, то я не знаю, что это такое". Да, я вел себя нахально, но этот парень явно не был заинтересован в выполнении своей работы; к тому же, это было весело. "Так я могу приземлиться?"

"Эм, мне нужно посоветоваться с капитаном. Пожалуйста, подождите".

Я закатил глаза от того, что меня заставили ждать - кое-что явно не меняется, в какой бы галактике ты ни находился - и терпеливо ждал, пока время тикало.

"Мистер Шан. Вам приказано набрать высоту и подготовиться к осмотру. Если мы сможем подтвердить ваши утверждения, тогда мы попробуем связаться с джедаями для вас".

"Очень хорошо. Я отключаю двигатели". Я ответил, закрыл канал и стал наблюдать за приближением корабля.

...

Спустя почти два часа - и слишком много брехни от таможенников - я получил место для посадки в районе Храма, где, как мне сказали, меня встретит член Совета.

Выйдя из корабля - название которого я до сих пор не знал - я споткнулся, увидев маленького зеленого инопланетянина, не более метра ростом, который ждал меня вместе с двумя другими.

"Хм, удивительно для вас мое появление. Да?" спросил зеленый инопланетянин с усмешкой, и если только у всех его видов не был одинаковый голос, то передо мной был Йода; это означало, что я каким-то образом переместился вперед во времени.

"Эм, нет. Ну, да. Я имею в виду, что не знал, что в Совете есть такие инопланетяне, как вы". Я ответил медленно, думая на ходу и тихо радуясь, что активировал Разум Игрока перед выходом из корабля. Я заметил, что двое людей, сопровождавших Йоду[?], внимательно наблюдали за мной. "Хм, простите мои манеры. Меня зовут Камерон Шан, и..."

Старший из двух мужчин махнул рукой и, казалось, нахмурился. "Да, да. Мы слышали историю, которую вы придумали, чтобы получить разрешение на посадку и вытащить нас сюда. Теперь скажи нам свою настоящую причину пребывания здесь, дитя".

Я мысленно хотел дать пощечину этому старому хмырю, но разум игрока погасил гнев, и я ухмыльнулся. "Может быть, тебе помогут какие-нибудь доказательства?" сказал я, доставая из кармана голокрон Тардона, его световой меч и одно из оружий ситхов. "У меня также есть пятидневное тело мертвой ситхской девушки, запертое в герметичном трюме, которое я с радостью покажу вам". Хотя я надеялся, что в этом не будет необходимости, так как подозревал, что в комнате уже пахло чем-то необычным.

"Ну, это определенно голокрон", - сказал младший мужчина, подняв Силой предмет из моей руки вместе со световыми мечами. Он зажег оба клинка, сузив глаза на красный клинок ситха. "И это, безусловно, клинок ситха".

"Нелепо!" полукрикнул старший мужчина, дико взмахнув рукой. "То, что ваши Стражи утверждают, что чувствуют восход темной стороны, не делает ни это, ни утверждения этого мальчика правдой".

'Ну, ты в моем списке дерьма, засранец'. Я открыл рот, чтобы прокомментировать, но Йода меня опередил.

"Это надо отнести в храм. Тело можно отнести на экспертизу". Он шагнул ближе ко мне, ковыляя на своей палке. "Невероятно, твоя история. Помогите нам решить, насколько она правдива, ваши доказательства помогут".

Он повернулся и пошел прочь, за ним последовали два человека, но не раньше, чем старший из них бросил на меня пристальный взгляд.

Два офицера Республики двинулись рядом со мной, а другая пара прошла мимо меня, чтобы войти на корабль.

Пока маленький транспорт вез нас в сторону Храма Джедаев, я размышлял о том, как я здесь оказался - и когда именно здесь оказался - и какое влияние окажет мое прибытие. Да, меня предупредили, что квест "Пролог" перенесет меня из прошлого в настоящее, но я все еще не мог понять, как это произошло.

Когда транспорт приземлился, я все еще размышлял о том, что же произошло, что позволило мне перенестись почти на 4000 лет в будущее, но я оторвался от этих мыслей, когда сделал несколько первых шагов к Храму Джедаев, когда появилось уведомление.

Внимание!

Вход в Силовой Нексус!

Храм Джедаев [Незначительное повреждение]

Этот Нексус дает 25% прирост ХР ко всем Силам Силы.

[1% шанс в год развратить джедая]

~~~

Тревога!

Очистить Храм

Что-то не так в Храме Джедаев

Рейтинг: В

Задача:

Найти пятно темной стороны и очистить его.

Награды:

3000XP

Штрафы:

Возможная смерть

Принять?

Да/Нет

...

"Все в порядке, молодой?" - спросил младший человеческий джедай, когда я споткнулся.

"Да. Я просто был застигнут врасплох тем, насколько внушительным является это место". Я ответил, воспользовавшись его вопросом, чтобы принять квест, которого я не ожидал.

25-процентное усиление большинства способностей Силы будет кстати, но я никогда не знал, что Храм был испорчен. Думаю, мне придется узнать его историю и попробовать выяснить, когда и где произошла коррупция. Хотя было бы неплохо, если бы каждый квест, данный мне ПТБ, не был сопряжен со смертельным риском".

Я последовал за тремя мастерами-джедаями в храм, мои глаза расширились при виде того, насколько огромным было это место, когда мы вошли, и я не мог удержаться, чтобы не оглянуться вокруг, рассматривая многоэтажный вход, который, казалось, тянулся все дальше и дальше. I

"Да, это довольно внушительное зрелище". Я повернулся, когда заговорил более молодой человек. "Скажи мне, что ты можешь чувствовать?"

Я нахмурился на мгновение, прежде чем закрыть глаза и протянуть руку с Обнаружением, хотя это был только 5 уровень Novice и давал 50 метров ощущения, этого было достаточно, чтобы заставить меня задохнуться от энергии, которая, казалось, излучалась вокруг этого места, хотя она была самой сильной прямо передо мной. Три джедая также выделялись, причем Йода[?] был самым ярким, а у старика был намек на седину.

Я передал все это - за исключением серости - джедаю, и он улыбнулся.

"То, что вы чувствуете, - это гора, на которой построен Храм. Это узел Силы; место, где Сила необычайно сильна по своей мощи, и это помогает джедаям стать ближе к Силе".

Я кивнул на его слова, но ничего не ответил, пока мы дошли до конца вестибюля и вошли в

лифт.

После нескольких минут, проведенных в нем, мы прошли пешком и снова поднялись на лифте, пока я не последовал за троицей в круглую комнату, которую, как я помнил, видел в фильмах-приквелах и мультфильмах "Войны клонов"; зал Совета джедаев.

Я остановился возле двери и посмотрел на других джедаев, сидящих вокруг комнаты, нескольких из которых я узнал из фильмов и мультфильмов, хотя с трудом вспомнил имена, кроме Мейса Винду и Пло Куна.

Джедаи начали тихо переговариваться между собой, жестикулируя различными датападами, которые все они держали в руках; это напомнило мне о том, что в моем инвентаре был один, содержащий расположение всех миров вокруг Дормунд Кааса, который я удалил из компьютера перед посадкой. Полагая, что Империя Ситхов, упомянутая при моем появлении, будет не одним миром, я решил стереть все упоминания о мирах в радиусе нескольких сотен световых лет вокруг ДК на случай, если эти миры также сильны на Темной стороне.

"Итак, история, которую ты должен нам рассказать, у тебя есть. Да?" Йода - и после встречи с Винду и Пло я больше не сомневался, что нахожусь в той эпохе, которую выбрал при создании личности две недели назад.

...

"А потом я приземлился здесь". Я закончил спокойно, только что пересказав все, начиная с того момента, когда я впервые проявил способности Силы, и заканчивая приземлением на Корусанте.

Совет сидел молча, казалось, ведя разговор без слов, и я начал гадать, что они решат со мной делать.

"Нам нужно тщательно обсудить вашу ситуацию", - медленно сказал Винду, его глаза остановились на моих. "Пока что мы предоставим вам гостевые покои. Один из членов нашего Ордена проводит вас в вашу комнату".

Я слегка поклонился. "Спасибо, сэр". Я ответил, заметив забавный взгляд младшего джедая, который он бросил на меня, прежде чем взглянуть на Пло Куна.

Я повернулся на каблуке и спокойно вышел из зала Совета, размышляя, правильный ли путь выбрал джедай.

<http://tl.rulate.ru/book/76528/2283468>