

Солнце светило в окно моей каюты в первое утро праздничной недели Фестиваля Жизни, и я оглядел свою комнату, прежде чем мой взгляд остановился на датападе на моем столе и тревожной информации, которую я обнаружил вчера.

Любой Инициат, достигший тринадцатилетия и не ставший падаваном, определялся в один из четырех корпусов, которые находились под контролем Совета по перераспределению. Хотя ни один из корпусов не звучал плохо в описании на датападе, что-то в том, что любого, кого туда бросали, практически игнорировали остальные джедаи, настораживало. Как и то, что после воспитания и индоктринации - а после шести месяцев лекций о джедаях и о том, за что они выступают, было ясно как день, что джедаев индоктринируют, как только забирают из семей, - те, кого отправляли в корпус, должны были быть хотя бы немного обижены на джедаев; что делало их идеальными мишенями для Сидиуса и его мастера - если он был жив - для развращения и использования в качестве агентов.

Я тряхнул головой, чтобы избавиться от беспокойства и гнева, которые вызвал явный отказ от неудавшихся Инициаторов, и переключил свое внимание на то, что было сегодня: начало испытаний Инициаторов.

"Список заданий".

QUESTS

Это сюжетные цепочки, которые помогут подтолкнуть и сформировать вашу новую жизнь.

Квесты бывают разных форм, от повторяющихся простых до длинных, состоящих из нескольких частей кампаний.

Большинство ваших действий будут настроены как квесты, однако вы можете отказаться от большинства квестов.

Вы также можете создавать свои собственные задания, если вы готовы выйти за рамки того, что считается легким/безопасным.

Все квесты имеют рейтинг сложности от F до S***, при этом все, что имеет рейтинг B или выше, сопряжено с риском телесных повреждений, а то и смерти.

Текущие квесты следующие:

Tremors of the Ancient Sith Empire

Выковать свой собственный путь

Очистить Храм

Испытания посвящённого

Изменить судьбу [Дуку]

...

Для получения более подробной информации нажмите на квест или скажите "List Quest", после чего укажите требуемый квест.

...

Я ухмыльнулся, радуясь тому, что потратил некоторое время на то, чтобы разобраться с настройками "Силы игрока" и ограничить подробности на определенных страницах. Это сделало все списки намного короче и легче для просмотра; особенно списки Навыков и Силы.

"Список квестов, "Испытания посвящённого".

Испытания посвящённого

Примите участие в Испытаниях Инициатора Джедая и покажите себя с лучшей стороны.

[Начать сегодня]

Рейтинг: C

Задачи:

Перейдите к этапу свободных поединков на световых мечах в своей возрастной группе.

Выиграйте как минимум 3 поединка с толканием перьев.

Пройдите полосу препятствий со временем в верхней половине для своей возрастной группы.

Бонус: ?

Бонус: ?

Бонус: ?

Бонус: ?

Бонус: ?

Награды:

1500XP

1000XP

1000XP

Возможность быть принятым в качестве падавана.

Штрафы:

Провести еще один год в качестве Инициатора.

Возможное исключение из Ордена джедаев.

...

Я просмотрел три основные задачи и мысленно прикинул свои шансы в каждой из них.

Часть, связанная со световым мечом, была, судя по тому, что я узнал, заключительной частью недели, но и самой слабой.

Даже с учетом того, как я набирал навыки - теперь я был Адаптом 55 для Шии-Чо и Послушником 80 для Макаши, что за 6 месяцев казалось безумным улучшением - я знал, что отстаю от Инициатов. Даже после трех месяцев постоянных спаррингов с Серрой - и несколькими другими членами ее клана - я так и не выиграл ни одного спарринга.

Однако тот факт, что я спарринговался с ними, используя только Шии-Чо, в то время как они использовали свои предпочитаемые формы, означал, что у меня есть преимущество, поскольку никто из них не тратил много времени на Макаши - форму, предназначенную для дуэлей на световых мечах один на один. Я также провел время в архивах, изучая недостатки каждой Формы в надежде найти там слабинку, и наблюдал за членами клана, чтобы выявить любые физические особенности, которые можно было бы использовать.

Даже имея все преимущества, о которых я думал, и натренированные мной Силы, которые, как я чувствовал, отличались от тех, что обычно ожидалось от Инициаторов, я не очень-то надеялся на то, что мне удастся пройти свободное состязание.

Соревнования по толканию перьев я ждал с нетерпением, поскольку джедай-мастер Джиетт сообщил мне, что хотя моя способность изменять температуру с помощью крио/пирокинеза была запрещена, я обнаружил, что Силовой взрыв не запрещен; для джедаев это просто более концентрированная форма ТЗ, но это не тот прием, которому обычно учат. Поскольку некоторые из моих других способностей к самоиспользованию можно было использовать - так как они воздействовали только на меня, а не на моего противника, - я чувствовал, что у меня есть все шансы выполнить эту задачу.

Задача "Полоса препятствий" была тем заданием, которое я больше всего ожидал выполнить, не в последнюю очередь потому, что я выучил две Силы, которые, по моему мнению, довольно редко используются и должны дать мне огромное преимущество в этой задаче.

Force Teleport позволяла мне совершать прыжки на короткие расстояния из одного места в другое, и хотя стоимость была высока - в настоящее время 1994FP на уровне Novice 2 - и радиус действия был ограничен 2*моим уровнем, это был удобный навык.

Однако Фаза Силы была моей большой надеждой на полосе препятствий. Она давала мне способность изменять мою физическую плотность, я не знал как, и, честно говоря, не собирался даже пытаться понять, как это сделать за пределами "Силы", то есть я мог с легкостью проходить сквозь твердые объекты. При текущих затратах, я мог удерживать его около 5 минут непрерывно, или использовать его 4 раза, прежде чем нужно было медитировать, чтобы восстановить ФП. Хотя теперь это занимало всего около 20 минут, так как

Trance эволюционировал в Serenity, который улучшил усиление, и достиг максимума. В сочетании с медитацией я получал 550% прибавки к регенерации ФП, что казалось просто вопиюще несправедливым; для других.

"Список квестов; Очистить храм".

Очистить Храм

В Храме джедаев что-то не так.

Оценка: В

Задача:

Найти пятно темной стороны и очистить его.

Награды:

3000XP

Штрафы:

Возможная смерть

...

Я нахмурился, перечитывая детали этого задания. Я изучал историю храма на занятиях по истории Ордена, просматривал архивы в поисках подробностей о храме и пришел к выводу, что запятнанность связана с горой, на которой был построен храм.

Но, исследовав гору везде, где только можно, с первого по двадцать третий уровень, я так и не нашел ни малейшего намека на запятнанность. Уровни 24 и выше не допускались для Инициаторов или даже Падаванов без разрешения, и здравый смысл подсказывал, что шансы на то, что часть горы, где располагались различные Советы Джедаев, была запятнана, достаточно малы, чтобы их можно было игнорировать, если только не останется другого выхода, кроме как проверить их.

Это означало, что мне придется идти под Храм, что означало стать падаваном или уйти из джедаев, возможно, навсегда.

Честно говоря, я был раздражен тем, что застрял в Храме на последние 6 месяцев, и всерьез подумывал о том, чтобы просто уйти. Индоктринация начала меня доставать, и мне требовалось много самоконтроля, чтобы не указать на то, что отрезание себя от эмоций делает тебя слабым, когда ты сталкиваешься с эмоциональной ситуацией, не поддающейся твоему пониманию, и, таким образом, легкой добычей для шепота темной стороны Силы.

И теперь я был уверен, что в Силе есть темный элемент. За последние полгода я неоднократно чувствовал тягу к тому, чтобы наброситься; слабое желание выместить свой гнев, чтобы

доказать свою точку зрения, оттолкнуть страх. И все же мне было несложно противостоять искушениям. Десятилетняя служба в армии и SAS перед смертью позволила мне увидеть темную сторону человеческой природы и научиться контролировать свои порывы.

Это помогло мне понять, что страх и гнев - это не то, чего нужно избегать, а то, что нужно контролировать, сдерживать, если не сводить на нет, если это возможно. В конце концов, один мудрый человек однажды сказал, что страх означает одно из двух: забыть обо всем и бежать, или встретить все лицом к лицу и подняться.

Джедаи, закрывшись от лучших эмоций - или, по крайней мере, умея их проявлять, - не смогли увидеть, что страх/ненависть/злость - это то, что нужно преодолеть. А это часто можно было сделать, только если у тебя было что-то хорошее, за что можно было держаться.

Во всяком случае, я так считаю.

Большой проблемой, связанной с уходом из Ордена до того, как я прошел полное обучение, был сенатор Палпатин. Неудивительно, что за все время моего пребывания здесь я не сталкивался ни с одним политиком, но я знал, что этот человек находится на планете и является сенатором, проведя краткий поиск в Голонете информации о нем, Дуку и некоторых других, которых я помнил по фильмам. Это означало, что велика вероятность того, что Палпатин знал о моем прибытии сюда и о том, кем были мои прадедушка и прабабушка.

А это явно ставило меня под прицел Сидиуса и его хозяина, если он все еще был рядом. Честно говоря, я понятия не имел об этом, кроме того, что в RotS он упомянул Энакину Дарта Плагиса, так что я работал над теорией, что это имя его хозяина, хотя жив ли он сейчас или нет, я не знал; как и о том, был ли Дарт Мол ситхом или нет.

И если бы я резко покинул храм в детстве, я был почти уверен, что Сидиус будет следить за мной, если не похитит, а этого я сейчас не хотел. Поэтому стать падаваном было более безопасным - хотя и более удушающим - вариантом. А поскольку я хотел поскорее покинуть Храм, это означало, что мне придется искать мастера, не связанного узами брака с Корускантом.

Я вздохнул, встал, отмахнулся от деталей квеста и начал медленную прогулку от своих покоев - они все еще находились в гостевых покоях - к Залу 1000 фонтанов, где все Инициаты старше 8 лет должны были собираться для начала Пути.

Войдя в Зал 1000 фонтанов и окинув взглядом всю огромную оранжерею/медитационный центр/водопровод - то, что, как мне казалось, я никогда не найду чем-то захватывающим, успокаивающим и вдохновляющим одновременно, - я огляделся вокруг и увидел около сотни детей моего возраста и чуть старше, ожидающих в одном из больших павильонов, и двинулся к ним. Большинство из них стояли группами, которые, судя по лицам, которые я узнал, были их кланами, и с каждым кланом стояли два взрослых джедая.

Я заметил Серру, стоявшую неподалеку с другими членами клана Драконов, и помахал ей и

остальным рукой. Большинство помахали в ответ, но Сиа-Лан посмотрела на меня. Старшая девушка все еще была не слишком довольна моим принятием в Храм - даже если я и не был Инициатором - но при нашей встрече она придержала язык. Однако взгляды не прекратились, как и несколько не слишком спокойных замечаний о том, что у меня нет способностей и я попал сюда только благодаря своей фамилии.

При звуке резкого удара я повернулся вместе с Инициаторами и увидел, что на сцену вышел Высший Совет Джедаев; Йода и Яддл - женщина из рода Йоды - парили на своих стульях рядом с другими членами. Яддл не присутствовала при встрече с Советом, когда я только прибыл, поэтому увидеть самку вида Йоды на одном из утренних занятий месяц назад было для меня неожиданностью; хотя, полагаю, для размножения им это необходимо. По крайней мере, я предполагал, что большинство, если не все, живые существа в этой галактике следуют тем же закономерностям, что и люди, в отношении полов и размножения.

"На ежегодных испытаниях Инициаторов, добро пожаловать, молодые люди. Я очень надеюсь, что вы все хорошо выступите и произведете впечатление на своих коллег-джедаев". спокойно сказал Йода, улыбаясь собравшимся детям. "Но помните, это не соревнование. Это всего лишь возможность показать, как вы владеете Силой, она есть, и чему вы научились за эти годы".

'Да, точно. Вот как вы выбираете падаванов, так это и есть соревнование. Плюс, мне нужно завершить квест, и если я выполню все три цели, то повышу уровень. Любопытно, как это будет". подумал я, когда Йода отлетел назад, а Винду вышел вперед.

"Для тех, кто впервые участвует в испытаниях, поймите, что ваше выступление никак не влияет на ваше положение в Ордене. То, что кто-то старше и дольше пробыл в Храме, не гарантирует победы. В прошлые годы молодые посвященные побеждали в различных компонентах испытаний". Он сделал небольшую паузу, и я увидел, как несколько старших джедаев посмотрели на Дуку, который выглядел совершенно незаинтересованным в происходящем, и я даже удивился, что он здесь, так как то, что я нашел в архивах, говорило о том, что он стал немного затворником после неудачной миссии около четырех лет назад, в результате которой погиб его падаван.

'Huh. Значит, Дуку выиграл одну из частей в более молодом возрасте? Не знал этого. Возможно, если я сделаю то же самое, это даст мне возможность узнать его поближе и начать квест, чтобы предотвратить его падение.

"В этом году расписание Испытаний следующее: Сегодня все Инициаты попытаются пересечь случайно созданную полосу препятствий в голографической тренировочной зоне. Каждый клан будет доставлен туда своими ведущими тренерами-джедаями в надлежащее время. Из-за большого количества Инициаторов в этом году, 15 лучших на полосе препятствий получат пропуск в первый раунд турнира по толканию пера.

"Завтра начнется турнир по толканию пера. Они будут проводиться в течение дня, а последние 32 будут проведены на следующий день. В четвертый день Фестиваля пройдут соревнования по световым мечам, в которых примут участие Инициалы от 8 до 10 циклов, включая финальный поединок между 8 лучшими Инициалами. Независимо от результата, все 8 будут допущены к

состязаниям со старшими Инициаторами в последний день Фестиваля".

Винду остановился и окинул взглядом зал. Я заметил, что остальные члены Совета и собравшиеся джедаи делали то же самое, некоторые, похоже, сосредоточились на избранном клане. Я заметил молодого человека со странной желтой меткой на лице, сосредоточившего внимание на клане Дракона, и заметил, что Аэйла, похоже, почувствовала его взгляд, помахав ему рукой.

"Клан Катарн будет первым. Пожалуйста, отправляйтесь на тренировочную площадку. Все остальные Инициаты могут либо наблюдать за своими товарищами на экранах вокруг Храма, либо отправиться готовиться к тому моменту, когда придет их время. Свободны".

Я повернулся и молча задался вопросом, как я узнаю, когда мне предстоит пройти курс.

"Интересуешься своей очередью?"

Я повернулся на знакомый голос Мастера Джиетта и кивнул. "Совет решил, что ты будешь проходить курс после клана Дракона, учитывая твою зарождающуюся дружбу с несколькими членами этого клана". Он улыбнулся, что показалось мне забавным. "Приятно видеть, что ты начинаешь проводить время со своими товарищами по посвящению. Я уже начал думать, что ты не любишь людей".

Я усмехнулся над его комментарием. "Нет, просто осваиваюсь. И Серра подошла ко мне первой".

"Инициатор Кето?" Он потер подбородок. "Хм, а вот это уже интересно. Она упоминала что-нибудь о своем прошлом, пока вы разговаривали?"

"Не стоит выдавать своих друзей". Я ответил небольшой ухмылкой, на что Мастер Джиетт ответил.

"Действительно. Ну, пока никто из вас не заикливается на прошлом, я не вижу ничего плохого в обсуждении этого. Мне пора уходить. Совет попросил меня и моего падавана расследовать возмущения в секторе Кессела. Надеюсь, когда я вернусь, я найду, что вы достойно справились с испытаниями".

"Надеюсь, что и у меня получится. Да пребудет с вами Сила, сэр".

Он усмехнулся, осторожно покачав головой. "Когда-нибудь, молодой, мы заставим тебя называть старших по званию Мастером. Но, похоже, не сегодня". Он повернулся и целеустремленно пошел через павильон к месту, где ждала молодая человеческая девушка. Будь я на Земле, я бы назвал ее азиаткой, но здесь я понятия не имел, как определить эту этническую группу.

Пожав плечами, я подошла к одному из более тихих фонтанов и стала терпеливо ждать, когда вызовут Клан Дракона, решив, что могу отправиться за ними, вместо того чтобы бесцельно бродить по залам Храма; что я и сделала в очередной раз. Я закрыл глаза и прокрутил в голове свои планы на соревнования по толканию пера, поскольку планы на полосу препятствий меня более чем устраивали.

"Мастер Ранцисис сказал, что вы присоединитесь к нам на полосе препятствий". Я открыл глаза и увидел, что Серра снова подошла поговорить со мной. Она улыбалась, когда говорила, и я увидел, что подошли еще два члена клана Дракона. Джейман Чарльтон и Дарихд Байкис.

Джейман Чарльтон был человеком с Альдераана с песочно-каштановыми волосами и глазами. Он был одного возраста со мной и Серрой и в целом не имел никакого мнения по поводу моего принятия в джедаи, предпочитая подождать, поучиться и посмотреть.

Дарихд Быкис был зеленокожим тогрутцем, который относился ко мне дружелюбно, когда не втапывал мне в задницу грязь во время нескольких наших стычек. Он владел Формой 1 на таком уровне, с которым я просто не мог справиться, и я молился, чтобы не столкнуться с ним во время поединков на световых мечах.

Честно говоря, я очень боялся испытаний светового меча, но я выбросил это из головы, когда заговорил.

"Да. Мастер Джиетт сказал мне об этом в конце небольшой речи Совета". Я тихо рассмеялся. "Это не соревнование, черт возьми".

Дарихд, который был на полголовы выше и на добрых 10 кг тяжелее, хлопнул меня по спине. "Вот почему ты мне нравишься, Камерон. Ты говоришь, что думаешь. Все остальные просто говорят "да, господин" или "нет, господин" все время".

"То есть, как ты?" спросил Джаман с ухмылкой и увернулся от ленивого удара, который Дарихд направил на него.

"Ну да. Но я должен хотя бы делать вид, что выполняю приказы. Я - надсмотрщик клана, помнишь?"

Я усмехнулся этому взаимодействию. Если бы Серра не заговорила со мной, я бы стал изгоем в обществе, что, в общем-то, и входило в мои планы. Идея общения с кучкой детей мне не нравилась, но благодаря нашему первому разговору и спаррингу Серра открыла мне дверь в свой клан, и я наслаждался общением с ней, даже если иногда оно было очень ювенильным.

"Да, сэр, нет, сэр. Можно я вылижу ваши сапоги, сэр?" сказал я, в точности повторяя голос Дарихда.

"Осторожно, Камерон. У меня нет причин быть с тобой помягче, в отличие от некоторых". Он предупредил, ткнув пальцем мне в лицо, двое других захихикали, хотя щеки Серры слегка покраснели.

"И кто скажет, что я не позволял тебе надрать мне задницу, чтобы ты стал самоуверенным?" Я возразил с улыбкой, отмахнувшись от пальца.

Серра покачала головой. "Нет. Не может быть, чтобы ты сдерживался. Признай, Кэм, у тебя почти нет шансов со световым мечом. Черт возьми, даже Джил может одолеть тебя, а она почти на два цикла младше тебя".

Это было неправдой; она была моложе меня всего на полтора цикла. Но да, она меня загорела, когда мы спарринговали. Боже, как же мне не везло в спаррингах. Хотя это будут не спарринги, а полноценные боевые тренировки, так что у меня было несколько планов.

"Правда? Никто из вас не думает, что у меня есть шанс? Как насчет дружеского пари?" спросил я с ухмылкой, когда все они покачали головами на мой первый вопрос.

"Джедаи не играют в азартные игры". заявил Джейман, хотя на его лице была небольшая улыбка.

"Это не азартная игра. Это пари". ответил я.

"И что это за ставка?" спросил Серра, как я и ожидал. Хотя Дарихд иногда в частном порядке рассказывал о делах в Храме, только Серра задавала вопросы, да и то лишь тогда, когда мы оставались наедине.

Возможно, это был всего час или два в неделю, но этого было достаточно, чтобы понять, что в ней есть бунтарская жилка, и что мои слова, сказанные при нашей первой встрече, возымели действие. Вопросы, которые она задавала мне о моей семье, были хорошей попыткой - для ребенка - исследовать чье-то мышление, не раскрывая себя; хотя я всегда заканчивал свои вопросы о семье и жизни вне Ордена вопросом, бросающим ей вызов, и это всегда заставляло ее задуматься о своей собственной семье и о том, какова на самом деле жизнь вне Ордена.

"Хм. Как насчет того, чтобы за каждый выигранный мной спар, вы каждый по разу убирали мою каюту? Если я не выиграю ни одного, я буду убираться в твоей в течение недели". Я решил, что у меня есть все шансы выиграть одну дуэль, и даже если я проиграю, это даст мне больше шансов в клане Дракона. К тому же, никогда не знаешь, что можно найти, обыскивая, то есть убирая, чью-то койку.

"Договорились." Дарихд ответил мгновенно, Джаеман тоже кивнул в знак согласия. Серра, однако, сузила глаза и внимательно изучала мое лицо.

"Ты что-то приготовил, не так ли? Что-то, чего мы еще не видели".

Я улыбнулся в ответ, как я надеюсь, загадочно. Я не ожидал, что кто-то будет возражать против условий, но я был приятно удивлен, что она догадалась, что я что-то задумал. Та бунтарская жилка, которую я наблюдал, склонялась к неконформистскому образу мышления для джедая; то, что я видел в нашем последнем спарринге, когда она намеренно уронила один из своих световых мечей - да, девушка использовала два - пока я не прошел мимо, а затем призвала его обратно в руку, унося мои ноги, пока он летел. Тогда меня это разозлило, но с тех пор я оценил тот факт, что она готова сражаться "грязно".

"Может быть". Это было все, что я сказал в ответ.

"Тогда я подожду до окончания полосы препятствий, прежде чем соглашаться". сказала она с улыбкой.

Я отдал ей шуточное приветствие, когда к нам подошел взрослый родианец.

"Идем. Время клана Дракона приближается". Он сказал с придыханием, когда использовал "с", прежде чем повернуться и пойти туда, где, как я видел, ждали остальные члены их клана.

Пока мы шли, я осторожно тронул Серру за руку и наклонился к ней. "Хорошая девочка". прошептал я, прежде чем набрать темп, чтобы встретить группу, оставив девушку на несколько шагов позади меня.

Остальные члены клана, кроме Сиа-Лан и еще одной человеческой девушки по имени Труди, слабо улыбнулись мне или кивнули в знак признательности. Сиа-Лан сузила глаза, но ничего не сказала, поскольку с нами был родианский джедай, а Труди, как всегда, стояла справа от Сиа-Лан, но на полшага позади.

<http://tl.rulate.ru/book/76528/2283484>