

"Как поживает Инициат Кирхай?" спросил голос, от которого я вздрогнул. Я повернулся и увидел того самого старшего мастера-джедая, который встретил меня с Йодой и Джиеттом, когда я только прибыл на Корусант, и который, казалось, презирал меня за то, что мне разрешили остаться в Храме. Как он относился к моему участию в этих испытаниях, я мог только догадываться, но я сильно сомневался, что он это одобрял.

"Он поправится, мастер Белфарр, однако, он не будет принимать дальнейшего участия в испытаниях". Целитель ответил, и я был одновременно рад, что он будет жить, и боялся следующих слов из уст Мастера Совета.

"Тогда Инициатор Шан также лишается права участвовать в дальнейших мероприятиях на этой неделе". Белфарр почти прорычал, и я не поднял на него глаз, даже чувствуя, как растет мой гнев на его решение.

"Это не вам решать, мастер Белфарр", - спокойно сказал мастер Винду, и я повернулся, чтобы увидеть, как он приближается вместе с членами Высшего Совета Пло Куном и Яддлом. "Совет Первого Знания контролирует обучение Инициаторов и молодых людей, а не Высший Совет, и поэтому окончательное решение о том, чтобы позволить Инициатору продолжить обучение, принимают они". Он сделал паузу и обратил свое внимание на меня. "Инициат Шан, на данный момент ты отстранен от участия в турнире по толканию пера. Твой следующий матч, если Совет Первого Знания даст тебе разрешение на продолжение, состоится завтра после первой трапезы".

"Да, сэр." ответил я, не особо заботясь о том, буду ли я еще участвовать в турнире или нет. "Могу ли я чем-нибудь помочь?" спросил я целительницу.

Она мягко улыбнулась и положила руку мне на плечо. "Хотя я благодарю вас за предложение, я думаю, что я и другие целители справимся с этим".

Я кивнула в знак согласия и встала. Не обращая внимания на усмешку, которую Джон послал в мою сторону, и на выражение отвращения на лице Белфарра, я пошла прочь, направляясь в свою комнату.

"Эй, Кэмерон, подожди!" Я замедлил шаг, услышав знакомый голос Дарихда, но не перестал идти. "Серьезно, подожди. Нам нужно поговорить".

Он положил руку мне на плечо, и я повернулся лицом к нему, Жаэману и еще одному мальчику из клана, чье имя на данный момент вылетело у меня из головы.

"Отвали!" Я оттолкнул его руку. "Не ходи за мной". сказал я, уходя прочь.

Мне нужно время. Время подумать, проветрить голову от того, что я чуть не убил ребенка.

Да, я мог быть заперт в мальчике, но мой разум был разумом десятилетнего военного ветерана, который видел слишком много мертвых детей. Смириться с мыслью, что я сам чуть не убил одного из них, было слишком тяжело, и, ворвавшись в храм, я вошел в общежитие и сильно ударил рукой в стену.

"Дурак. Глупый. Глупо." сказал я, отмечая каждое слово очередным ударом по стене, затем последовали еще 3 или 4 удара.

Внезапно я почувствовал слабость и, спотыкаясь, вернулся на свою кровать, даже когда мои эмоции пришли в норму.

ВНИМАНИЕ!

НР ниже 25%

Разум игрока автоматически включается.

...

Я нахмурился, глядя на сообщение. "Перечислите статистику". Я прошептал и заметил, что мое количество НР уменьшилось до 22, что составляло менее 25% от 120, которые я имел. "Серьезно? 7 ударов нанесли столько урона? Черт." Хотя я отметил, что мое сопротивление физическому урону поднялось на один уровень. "Подожди, ты хочешь сказать, что удар по стене может помочь мне повысить уровень PDR? И я могу использовать Силу, чтобы исцелить себя после этого. Это... можно использовать. И я могу сделать это с Energy DR с помощью светового меча или бластера на низких настройках". Я покачал головой, осознав, что у меня есть способ сделать себя частично невосприимчивым к любым повреждениям, намеренно причиняя себе боль. Хотя это казалось неправильным, я определенно мог представить, как я это сделаю.

Может быть, я смогу поднять свой ДР настолько высоко, что смогу даже держать световой меч или получить бластерный выстрел в лицо и не умереть".

Тревога!

Ты не можешь причинить мне боль. [Определено пользователем]

Время стать (почти) невредимым.

Рейтинг: В

Цель:

Повысить каждый из своих сопротивлений урону до 1-го профессионального к 15 годам.

Бонус: ?

Бонус: ?

Награды:

350XP [x6]

Штрафы:

Ваши сопротивления урону замораживаются на десять лет по окончании уровня квеста, если менее 3 достигли цели.

Принять?

Да/Нет

...

ПРИМЕЧАНИЕ:

Штраф за провал увеличивается при длительном сроке выполнения квеста.

Квесты с более короткими сроками выполнения несут меньший риск при той же награде.

...

Я мысленно размышлял над заданием около минуты, прежде чем согласиться.

Повысить DR физики и энергии было бы достаточно просто, но на данный момент это были единственные два DR навыка, которыми я владел. Я подумал о том, какими могут быть остальные, и придумал химический, биологический и электрический как возможные ДР. Позже можно будет легко проверить теорию и выяснить, что это еще за ДР.

Пока я использовал Forge Heal для восстановления HP, я размышлял о том, что еще может быть использовано подобным образом, и мои мысли вернулись к главному заданию "Тропы". Я выполнил две из трех основных задач, остались только дуэли на световых мечах, и тут я почувствовал недостаток. Однако у меня было почти 2 дня на подготовку к ним, даже больше, если бы я не участвовал в турнире по толканию пера, во время которого я мог сосредоточиться исключительно на навыках владения световым мечом.

Хотя мне были доступны только 2 формы, я уже знал, что лучше всего подойдет форма II. Она была предназначена для борьбы с противником, владеющим световым мечом, и я знал, что форма I зависит от скорости, которой мне, похоже, сильно не хватало, так что, возможно, есть способ быстро получить форму II в виде квеста?

Тревога!

Дуэлянт-стажер [Определено пользователем]

Пора положить деньги или XP туда, где находится рот.

Рейтинг: C

Задача:

Добиться уровня Form II до уровня Adept 1 к вашей первой дуэли на световых мечях.

Бонус: ?

Бонус: ?

Награда:

1000XP

Штраф:

-250XP

Принять?

Да/Нет

...

Я ухмыльнулся, когда появилось это задание, и понял, что могу использовать его для повышения уровня, посвятив себя двум заданиям за раз, и принял задание.

Я решил, что благодаря Серенити и необходимости спать только один или два раза в месяц, что я и сделал в ночь перед началом Испытаний, я могу провести всю сегодняшнюю и завтрашнюю ночь, тренируя только Форму II. Это, надеюсь, поможет мне справиться с главной задачей и получить 1 из бонусов, которые, как я предполагал, могут быть только для достижения еще более высоких уровней в Форме II.

Я обдумывал другие квесты, которые можно было бы придумать после завершения Испытаний, когда раздался звонок в дверь.

"Разум игрока отключен". прошептал я, прежде чем повесить голос. "Войдите".

Дверь распахнулась, открывая Дарихда и клан Драконов, даже младших членов, которые не участвовали в испытаниях.

"По крайней мере, теперь ты ведешь себя более вежливо". сказал Дарихд с ухмылкой, ведя свой клан в мою комнату, что сделало ее очень тесной.

"Как получилось, что у него есть своя комната?" спросила девушка, которую я видел вокруг, но никогда не говорил с ней; ее имя на мгновение ускользнуло от меня, пока ее серые глаза осматривали мою комнату.

"Потому что он не настоящий Инициат". ответила Сиа-Лан со вздохом. "И высокомерный

лазерный мозг". Несколько других членов клана уставились на девушку, но она продолжала смотреть на меня. "Думаешь, ты первая, кто серьезно ранит кого-то во время этих Испытаний? Это не так. Так что смирись".

Я усмехнулся над ее прямоотой. "Что ж, спасибо тебе за эту ободряющую речь, Сиа, она уже работает".

"Тупой Крифф". пробормотала она, отворачиваясь.

"Хотя Сиа-Лан не хватает тонкости, - начал Дарихд, доказывая, что он уже овладел джедайской способностью к преуменьшению, - она не лишена смысла. Обычно каждый год на испытаниях Инициаторов случается одна-две неприятные травмы. На турнирах падаванов их еще больше, но они не такие серьезные". Он пожал плечами на это замечание. "Думаю, это потому, что у них больше тренировок, чем у нас".

Я кивнул и встал с кровати. "Хотя я рада, что вы все пришли навестить меня, сейчас я в порядке". Я сделала паузу и посмотрела на маленькое окно, обдумывая, как объяснить свое спокойствие менее чем через 30 минут. "Честно говоря, я не думаю, что это было из-за того, что я причинила ему боль, скорее из-за того, что у меня были воспоминания об убийстве ученика ситхов, чтобы сбежать из моего бывшего дома". Это должно отсечь множество вопросов.

"Как это было? Сражаться с ситхом?" - допытывалась девушка - Джил, так ее звали. "Было страшно? Как вы его победили?"

Я посмеивался над девушкой, даже когда Сиа-Лан и Серра одарили ее взглядами, чтобы она замолчала. Хотя то, как они, да и остальные члены клана, пытались не отрываясь смотреть на меня, говорило о том, что все они хотят знать. Я избегала этого уже некоторое время.

"Страшно. Очень, очень страшно. Мой дед был уже мертв, как и мастер-джедай и его падаван. Я уже убил троих из ситхов, но ученица загнала меня на корабль.

"Я отвлекал ее, пока она душила меня, и заставил ее отвернуться достаточно долго, чтобы я смог достать из кармана световой меч мастера-джедая и дважды проткнуть ее им, когда она повернулась ко мне лицом". Я вздохнул и посмотрел на крышу. "Мне очень, очень повезло".

"Преуменьшение". пробормотала Сиа-Лан.

"Меняем тему", - сказал я, давая понять, что не хочу больше говорить об этом. "Что это за Камни Мантар".

"Мунтур. Камни Мунтура". Серра поправила меня с небольшой ухмылкой. "Клянусь, ты сделала это специально".

Я улыбнулся ей в ответ, но не подтвердил и не опроверг ее обвинения.

Она покачала головой. "Да ладно. Комната хороша для медитации, и я думаю, тебе это не помешает".

Другие старшие члены клана согласились, и я прошел с ними в комнату, присвистнув при виде 7 больших камней, которые полукругом лежали у дальней стены комнаты.

"Большинство джедаев могут поднять только 2 или 3 из них, хотя говорят, что магистр Йода смог поднять и сдвинуть с места сразу 6". объяснил Джеман. Я посмотрел на каждый из камней по очереди. По прикидкам, каждый из них весил больше тонны. "Хотя ходят слухи, что мастер-джедай по имени Сни однажды поднял все 7 и отправился гулять по району Храма".

"Савен, это тот мальчик, которого ты побил раньше, единственный нынешний Инициат, поднявший хотя бы одну из этих штуковин". добавила Труды. "Думаешь, ты сможешь поднять одну?"

Тревога!

Камни Мунтура

Станьте первым джедаем со времен Ферлина Сни, поднявшим все семь камней Мунтура.

Рейтинг: S**

Задача:

Поднимите все 7 камней Мунтура одновременно до начала Войн клонов.

Бонус: ?

Награды:

6000XP

Штрафы:

% в зависимости от общего веса, поднятого за один раз на момент окончания квеста. [50 тонн].

Телекинез навсегда блокируется на уровне окончания квеста.

Принять:

Да/Нет

...

Я медленно рассматривал каждый камень, размышляя над заданием. Награда была огромной, второй по величине из всех, что я получал, но мысль о том, что в случае неудачи мой ТЗ будет

сильно ограничен, заставила меня на мгновение приостановиться. Тем не менее, ТК уже был на уровне Профессионала, и при нынешней способности поднимать тяжести, я мог справиться примерно с 15% от общего веса, когда ТК достигнет максимума; и это если предел поднимаемого веса не увеличится, как это произошло, когда я достиг Адепта 1 и Профессионала 1.

"Да. Да, думаю, я могу попробовать". Я ответил на вопрос Труды и на квест и протянул руку, сосредоточившись на том, что выглядело как самый маленький из Камней.

Я хрюкнул, почувствовав вес, который я пытался поднять, и увеличил усилие, пытаюсь выработать вес Камня, пока, когда я использовал то, что, по данным моего интерфейса, составляло силу ТК чуть больше тонны, камень не начал медленно подниматься.

Не обращая внимания на вздохи окружающих, я поднял камень на крышу и опустил его вниз еще медленнее, чем поднимал.

"Это было потрясающе!" - сказал кто-то, и я повернулся, чтобы увидеть группу молодых людей, которые только что вошли в комнату вместе с магистром Йодой.

"Это было впечатляюще. Более полезно, чем сырая сила, однако контроль может быть полезен". сказал Йода, подергивая ушами вверх.

"Да, сэр." Я ответил с ухмылкой на лице, понимая, что раз я показал себя настолько сильным с ТЗ, то мой следующий противник - если он у меня будет - будет ожидать, что я буду атаковать в такой же манере, поэтому малый размер или использование взрывов может оказаться полезным.

Я повернулся к членам клана Дракона. "Эй, как насчет нескольких быстрых спаррингов?"

"Почему бы и нет", - ответил Дарихд, пожав плечами. "Кроме тебя, меня, Джаемана и Сиа-Лан, никто больше не остался в толчке пера".

"Эх, почему бы и нет. Бить тебя никогда не надоест". Серра добавила с ухмылкой, которая заставила меня пообещать однажды победить ее в спарринге.

Тревога!

Сотри эту ухмылку с ее лица [определено пользователем].

Однажды вы должны победить Серру Кето в дуэли на световых мечах.

Рейтинг: С

Задача:

Победить Серру в поединке до того, как вы станете рыцарями-джедаями.

Бонус: ?

Награды:

600ХР

Штрафы:

Навыки владения световым мечом блокируются на 5 лет на уровнях окончания квеста.

Принять?

Да/Нет

...

"Да, смейся, но однажды я тебя одолею". ответил я, бешено размахивая рукой вокруг головы. "Победа будет за мной!" добавил я с безумной ухмылкой, заставив членов клана Драконе захихикать, и вызвав несколько хихиканий у юнцов, когда мы выходили из комнаты.

"Ну ты и лазерный мозг", - пробормотала Сиа-Лан, качая головой, хотя мне показалось, что на ее лице появился намек на улыбку.

...

Примерно через час я вышел из спарринг-круга, нахмутив брови и посмотрев на своего противника.

Я снова проиграл Труди, девушке почти на два года младше меня, и это действовало мне на нервы.

Как я мог быть настолько хорош в использовании Силы, но так плохо научиться владеть световым мечом?

"Как ты это сделал? Ведь ты никак не могла увидеть вторую саблю, но ты инстинктивно пригнулась, а затем уклонилась от моей атаки, даже не заметив ее". Я спросил ее, пока мы шли к месту, где собрались остальные члены клана, Сиа-Лан и Джейман вошли в круг вместо нас.

"Сила подсказала мне". Труди ответила так, что для нее это, должно быть, было совершенно логично, но для меня звучало как куча бреда.

"Труди имеет в виду, что мы учимся доверять Силе, когда она дает нам предупреждения. Это одно из первых..." Голос Дарихда на мгновение прервался, прежде чем он хлопнул себя по лбу.

"Верно. Ты никогда не был юнлингом".

"Ну, одно из первых, чему учат юнцов, когда им дают световой меч, это позволить Силе направлять тебя к цели. Такое ощущение, что ты знаешь, что произойдет, еще до того, как это случится".

Я посмотрел на старшего мальчика в сочетании шока и раздражения. Шок от того, что я не понимал, что в бою на световых мечах есть нечто большее, чем просто умение владеть клинком, и я сделал мысленную заметку пересмотреть свои способности Силы и посмотреть, не подходит ли какая-нибудь из них на роль прогностических способностей. И досада на то, что никто из Мастеров, похоже, не понял, что я мог пропустить базовую подготовку по Силе, не посетив пару занятий с юнлингами.

"Да, это имеет смысл". сказал я медленно, уже делая шаг в сторону от группы. "Эм, думаю, мне нужно пойти и немного подумать об этом". Я сказал, прежде чем побежал трусцой, а затем побежал через Храм и вверх по нескольким лестничным пролетам - раздражая более чем горстку старших джедаев - пока не добрался до своей комнаты.

"Перечислите Силы". сказал я, когда двери закрылись, и просмотрел короткий список, пока две из них не выскочили у меня из головы. Я коснулся каждой по очереди и прочитал их описание.

Предчувствие

Новичок 5

Боевая способность, помогающая предсказывать и предвидеть атаки.

[Из-за вашего статуса Игрока они отображаются в виде белых надписей над журналом боя].

Стоимость:

50FP + 5FP/сек.

Автоматическое вступление в бой: Да/Нет

...

Время пули

Новичок 16

Дает способность эффективно замедлять окружающий мир, позволяя вам больше времени на решение ситуации.

Стоимость:

237FP + 15FP/сек.

Автоматическое вступление в бой: Да/Нет

...

Когда я читал каждый пункт, я чувствовал огромное желание кричать на стену, осознавая, что мой уровень в Форме I, возможно, не является причиной моих потерь за последние 6 месяцев спаррингов, так как оба были настроены на отсутствие автоматического вступления в бой. Они также пригодились бы сегодня во время дуэли Толчок-Перо.

"Разум игрока", - сумел прорычать я и тут же почувствовал, как гнев/раздражение/ярость утихают.

Я проверил каждую из 26 имеющихся у меня способностей и обнаружил, что 6 других - ТЗ, Контроль дыхания, Обнаружение, Скорость, Зрение и Усиление - имеют опции автоматического вступления в бой. Я установил "Предсказание" и "Время пули" на автоматическое включение в бою, решив, что эти две способности дадут мне значительный толчок, даже если их уровни будут очень низкими.

"Отлично, тогда я тренирую как минимум Bullet Time и Precognition, пока тренирую Форму II до дуэлей на световых мечах. Если я снова попаду на турнир по толканию пера, то все будет в порядке, так как главную цель я уже выполнил, так что все остальное будет бонусом".

Взглянув на хронометр, я понял, что до ужина осталось около 30 минут, а это означало, что если я смогу вернуть ее и тренироваться без перерывов, то у меня будет около 12 часов на тренировки. Завтра вечером у меня будет столько же, а днем - не менее 6 часов, если не считать времени на еду и на то, чтобы клан Драконов не лез ко мне в душу.

Я рассмеялся, осознав, что, хотя сегодня я почти убил кого-то, без этого я, возможно, не понял бы, как использовать свои способности для быстрых и легких заданий, или почему я, возможно, так плохо сражаюсь на дуэли.

Хотя, даже если бы я улучшился настолько, что смог бы участвовать в свободном поединке, я бы не стал тренироваться дальше после этого. Я не хотел разжигать шумиху о том, что я Избранный, и рисковать тем, что Высший Совет назначит мне мастера, который все время будет оставаться в Храме.

<http://tl.rulate.ru/book/76528/2283525>