

Слава богу, что есть Player's Mind, а то бы я смотрел на нее, как на потерявшегося щенка, если бы не пускал слюни".

Джедай была высокой, стройной и просто потрясающей на вид. Ее длинные шелковистые светлые волосы каскадом лежали вокруг угловатого лица, а серые глаза словно танцевали, когда она улыбалась мне.

"Это мастер-джедай Фэй". Вильбум говорил с оттенком благоговения. "Она является чем-то вроде легенды, или мифа, в нашем Ордене. Действительно, это первый раз в моей жизни, когда она ступила на порог Храма".

Фэй рассмеялась почти музыкальным смехом, и мне пришлось отвести взгляд, чтобы не выглядеть слишком глупо. "Мастер Вильбум слишком добр. Я просто следую воле Силы, которая ведет меня по всей галактике и однажды привела сюда". Пока она говорила, ее глаза не отрывались от меня, или я предполагал, что они не отрывались, поскольку, когда я оглянулся на нее, она все еще наблюдала за мной. "Сила говорила мне о ребенке, разорванном во времени и пространстве, рожденном от воинов и джедаев, и все же нет. О ребенке с потенциалом истинного равновесия в Силе. Она привела меня сюда, где я узнала о ребенке Ревана".

"Мне не нравится этот ярлык". сказал я, слегка нахмурившись. "И то, что его видели в видениях и пророчествах". Я добавила, давая понять - я надеялась - что знаю о пророчестве Избранного и не хочу в нем участвовать.

Фэй снова рассмеялась. "Да, большинство знает. Но ты не можешь отрицать, что Сила решила привести тебя к нам, здесь и сейчас. Во времени и в месте, далеко от твоего собственного. Ты не можешь отрицать действия Силы".

"Я ничего не отрицаю. Но я не пешка в игре, которую ведет кто-то, или что-то, другое". прорычал я.

"Ты считаешь себя выше Силы? Что ты лучше ее и нас?" спросил Мастер Пиэль, его один глаз сильно сузился, когда он посмотрел на меня. "Тогда, возможно, нам следует отказать тебе в дальнейшем обучении".

"И позволить кому-то настолько могущественному свободно бродить по галактике? Это звучит не очень мудро". Я возразил, бросив ему в лицо его предыдущие слова обо мне.

"Мастер Пиэль не хотел проявить неуважение, молодой человек. Он просто сказал, по-своему, что все мы ведомы Силой. Джедай или нет, она течет через нас и вокруг нас так, что даже гроссмейстер Йода не до конца понимает". Фэй сказала с мягкой улыбкой, шагнув ко мне. "Я не знаю, послала ли меня сюда Сила, чтобы стать твоим учителем, или просто хочет, чтобы я помогла тебе расти, но я принимаю это призвание".

Я слегка поклонился. "Я буду благодарен за любое из этих предложений, госпожа". Я снова повернулся к Вильбуму. "Вы сказали, что есть еще трое, сэр?"

"Да. Мастера Сифо-Дьяс и Дуку выразили заинтересованность в том, чтобы взять тебя в ученики, а также рыцарь Лхан также выразил заинтересованность".

"Рыцарь Лхан - катарский джедай, который помогал боевому магистру Драллигу в обучении инициатов. Он новичок в своем звании и хотел бы взять падавана, прежде чем приступить к исполнению своих обязанностей дозорного Мандалорского сектора." Ди добавил. "Он молод для рыцаря, но храбр и предан".

"И эти четверо - те, кого вы считаете лучшим выбором для меня в качестве учителя?" осторожно спросил я, избегая называть кого-либо из них своим учителем. Это всегда раздражало меня в джедаях.

"Да. Однако мы считаем, что даже если ты сейчас определишься со своим Мастером, ты должен оставаться Инициатом до Нового года, который наступит через 4 месяца". Вильбум ответил. "Это не потому, что мы считаем тебя неподготовленным, а потому, что все 4 видения имели одну общую черту. Если ты покинешь Храм навсегда в ближайшие несколько месяцев, ты умрешь".

"Тогда могу ли я использовать эти 4 месяца, чтобы лучше узнать каждого джедая, прежде чем сделать окончательный выбор в новом году?" спросил я, даже понимая, что ранний уход приведет к моей смерти, возможно, от рук агентов Сидиуса. Или, что более вероятно, этот ублюдок похитит меня, чтобы воспитать как, цитата/не цитата, правильного ситха".

Вильбум снова улыбнулся. "Это было бы мудрым решением, молодой человек. Очень мудрое. Однако я должен предупредить тебя, чтобы ты не упоминал о наших разговорах о видениях со своими сородичами. Мы не хотим, чтобы излишнее беспокойство повлияло на них и отвлекло их от учебы".

"Понятно".

Я подозревал, что упоминание видений и пророчеств среди Инициатов не является нормальным явлением, и я мог понять их доводы. Я только надеялся, что это не создаст мне проблем с остальными и не приведет к тому, что люди начнут думать, что я действительно Избранный. 'Еще 4 месяца в этом месте? Проклятье! Проклятье! Проклятье! Тем не менее, у меня будет больше времени с Дуку и Сифо-Дьясом, так что даже если я не выберу ни одного из них своим Мастером, я смогу стать ближе к ним и, надеюсь, изменить их судьбы".

"Я с нетерпением жду возможности узнать о вас в ближайшие месяцы, молодой человек". Фэй сказал с улыбкой, которая заставила бы меня говорить тарабарщину, если бы я был в подростковом возрасте и не обладал Разумом Игрока. "Я подозреваю, что мы можем многому научиться друг у друга".

"Как и я, мэм". сказал я медленно, не сводя глаз с ее лица.

"Не стесняйтесь просить о следующей встрече, если вы хотите обсудить вашего возможного хозяина, молодой человек, а если вам нечего спросить, вы можете идти". сказал Вильбум с еще одной из этих неправильных улыбок.

"Да, господин." сказал я с небольшим поклоном.

Повернувшись, я медленно вышел из комнаты и вошел в лифт, как только тот прибыл; к счастью, он был пуст, и я мог начать изучать выбор, который стоял передо мной.

Дуку и Сифо-Дьяс были оба покрыты квестами, хотя, если я провалюсь, то был шанс, что я могу умереть вместе с Сифо-Дьясом, если он будет моим Мастером, или быть убитым Дуку, когда он обратится, если я выберу его. Хотя это было обусловлено тем, что я провалил квесты по спасению каждого из них. Кроме того, Сифо-Дьяс был в Совете, а Дуку работал в Храме в качестве боевого инструктора, так что существовала большая вероятность того, что я застряну в Храме еще как минимум на несколько лет, против чего я был категорически против.

Лхан был практически неизвестен, я видел, как джедаи-мужчины-катары помогали тренировать световые мечи, но он никогда не тренировал ни меня, ни клан Дракона. Хотя он явно собирался вскоре отправиться в галактику и направлялся на Мандалор, что означало Дозор Смерти и мандалорцев и создавало возможности для налаживания дружеских отношений и ослабления базы власти Сидиуса перед Войнами клонов.

Однако Фэй, помимо того, что была красива, была еще и неизвестна. Я не встречал ее в Храме, ее имя не упоминалось ни в фильмах, ни в мультфильмах. Из того немногого, что она рассказала, следовало, что она скользила вокруг, позволяя Силе вести ее туда, куда она хочет. Это звучало и полезно, и проблематично. Полезно, поскольку это позволит мне увидеть больше, чем просто сектор планет или Корусант, но это оставит меня на волю Силы; что меня раздражало, поскольку это, казалось, предполагало полумразумность Силы. Однако это было проблематично, так как могло затруднить работу над моими текущими заданиями или планами по созданию собственной базы власти и нарушению планов Палпатина.

"Действительно ли Сила разумна?" спросил я в пустом лифте, надеясь, что ПТБ дадут мне ответ.

К сожалению, они не ответили, и я вздохнул в досаде. "Стоило попробовать".

Двери открылись, и я тихо вернулся в свою каюту. Мне нужно было больше времени, чтобы тщательно обдумать все плюсы и минусы каждого из моих вариантов выбора Мастера. А уединение моей комнаты позволило бы мне просмотреть уведомления о завершении квестов и повышении уровня.

'Действительно ли Сила пытается остановить меня? Работает ли она против меня, потому что я

послан сюда высшей силой? задавался я вопросом, пока шел.

И да, и нет.

По правде говоря, мы не уверены, стоит ли говорить вам об этом, но нам показалось, что вы должны понять, хотя бы немного.

Сила разумна, но не в том смысле, который вы сейчас понимаете.

Это сила природы, но она чувствует галактику, вселенную через существ, живущих в ней.

И как все силы природы, она стремится к равновесию.

К сожалению, простые существа, такие как вы, борются за истинное равновесие.

Эмоции, которых нет у Силы, мешают равновесию.

Но поддаться эмоциям или отрезать их - это не равновесие.

Это крайность.

Сила признает, что мы послали вас в ее владения, но все еще пытается приспособить вас к своей потребности в равновесии.

...

Это все, что мы готовы сказать вам.

Используйте это по своему усмотрению.

Я остановился, чтобы прочитать сообщение от ПТБ и попытаться обработать его.

Сила была живой, но не живой и стремилась к равновесию. Однако и джедаи, и ситхи ошибались в том, что такое баланс. Итак, равновесие подразумевает принятие своих эмоций, но не позволяя им управлять тобой. Как в старом кодексе, который я нашел; эмоции, но мир. Или, по крайней мере, так я это вижу. И проклятье! Именно Сила привела ситхов к власти, чтобы достичь баланса, поскольку джедаи - это крайность, которую она не может принять".

Я немного посмеялся над этим, даже когда пытался уложить в голове мысль о том, что причина, по которой ситхи продолжают расти, заключается в том, что джедаи стали слишком сильны.

Похоже, мне придется искать новый путь. Что ж, у меня есть 4 месяца или около того, чтобы выжить в этом месте, так что это дает мне время для создания планов. Пока же мне стоит вернуться в свою комнату и разобраться с тем, где я нахожусь".

Остаток пути до моей каюты прошел в тишине, так как коридоры были пусты, и я быстро и спокойно добрался до своей комнаты.

Квест завершен!

Испытания посвящаемого

Задачи:

Продвинуться на этап свободной игры для своей возрастной группы. [Да]

Выиграть как минимум 3 поединка с толканием пера [Да]

Пройдите полосу препятствий со временем в верхней половине для вашей возрастной группы [Да]

[?] Попасть в тройку лучших в соревнованиях по вольной борьбе на световых мечах для своей возрастной группы [Нет]

[?] Пройти в четвертьфинал дуэли на толкающих перьях [Да]

[?] Выиграть как минимум 3 дуэли на световых мечах против инициатов в старшей возрастной группе [2/3]

[?] Выиграть турнир по толканию пера [Нет]

[?] Иметь время прохождения полосы препятствий в верхней половине всех Инициатов [Да] [?]

Награды:

1500XP

1000XP

1000XP

500XP

500XP

...

ПОВЫШАЙТЕ УРОВЕНЬ!

Уровень: 8 - 9

ФР: +500

ПП: +2

СТАМ: +12

SP: +5

СКП: +32

...

"Отлично. Дополнительные FP означают больше времени на использование способностей между перезарядками медитации, и, хотя это не так много, 2 очка Игрока означают, что я могу использовать Разум Игрока немного дольше. Перечислите статистику".

Камерон Шан

Вид: Человек

Титул: Игрок

Уровень 9

НР: 130/130

FP: 4500/4500

PP: 18/18

XP [3530/9000]

СТАМ [108/108]

Голод [0/100]

STR: 8 +

VIT: 8 +

AGI: 8 +

INT: 16 +

WIS: 12 +

CH: 10 +

Удача: 0 + [+10]

SP: 6

СКП: 32

ПеркП: 0

ППС: 0

Кредиты: 1116

...

"Отлично, я уже на треть пути к следующему уровню". Я потратил немного времени на изучение своего нового статуса и вложил по одному SP в STR, AGI и VIT, доведя все три до 9 и сняв небольшой штраф, который существовал за то, что статусы были ниже моего уровня.

"Список квестов".

КВЕСТЫ

Это сюжетные цепочки, которые помогут подтолкнуть и сформировать вашу новую жизнь.

Квесты бывают разных форм, от повторяющихся простых до длинных, состоящих из нескольких частей кампаний.

Большинство ваших действий будут организованы как квесты, однако вы можете отказаться от большинства квестов.

Вы также можете создавать свои собственные задания, если готовы выйти за рамки того, что считается легким/безопасным.

Все квесты оцениваются по сложности от F до S***, при этом все, что оценивается как B или выше, сопряжено с риском телесных повреждений, а то и смерти.

Текущие квесты следующие:

Tremors Of The Ancient Sith Empire

Forge Your Own Path

Очистить Храм

Изменить судьбу [Дуку]

Ты не можешь причинить мне боль [Определено пользователем]

Stones of Muntuur

Сотри эту ухмылку с ее лица [Определено пользователем]

Изменить судьбу [Энакин]

Just Don't Get Caught [User Defined]

Изменить судьбу [Квай-Гон]

Изменить судьбу [Сифо-Дьяс]

...

Чтобы получить более подробную информацию, нажмите на квест или скажите "List Quest", а затем введите требуемый квест.

...

Я присвистнул, осознав, как много у меня квестов. Однако, как я и предполагал, почти все они были долгосрочными, постоянными квестами. Исключение составляла лишь "Очистка храма", но поскольку я исследовал все, что только можно, внутри храма, я предположил, что для этого

нужно спуститься под храм и исследовать гору, на которой он стоит. А для этого мне нужно было стать падаваном, чтобы уйти... Нет, не нужно.

Винду заявил, что ни один посвященный не может покинуть Храм без разрешения одного из Советов джедаев и сопровождения, так что, возможно, я смогу убедить Совет Первого Знания позволить мне исследовать глубины Храма с одним или несколькими моими будущими мастерами-джедаями.

Мне придется подождать неделю или около того, чтобы узнать, не захочет ли кто-нибудь из джедаев проводить меня наружу. Или я могу заявить, что у меня было видение о чем-то темном под Храмом. У меня уже было такое видение о нападении на дом моего деда, так что должно быть возможно что-то подделать. Но если я это сделаю, есть шанс, что Совет провидцев попытается обучить меня видениям. Что может привести к тому, что я надолго застряну в Храме. Так что подделка видения - это запасной план, чтобы добраться до Храма под землей".

Я переключил свое внимание на квест "Камни Мунтура" и просмотрел подробности. Для этого мне нужно было поднять все 7 камней, что, как любезно сообщили в квесте, составляло 50 тонн. С моим текущим уровнем ТЗ я мог поднять чуть меньше 3 тонн, но каждая ступень силы увеличивала общий предел веса. На уровне Новичка он составлял 2 кг, на уровне Адепта - 5 кг, а на уровне Профессионала, на котором я сейчас находился, - 12,5 кг. Если такой темп роста сохранится - а если нет, то просто невозможно будет поднять камни, - то, как я предполагал, мне нужно будет быть где-то в страте Prodigy, чтобы справиться с задачей.

Бонус, вероятно, был связан со временем - либо до войн клонов, либо до блокады Набу - так что я планировал потратить как можно больше свободного времени на тренировку этого навыка. Даже если бы я не делал ничего, кроме как левитировал датапад под столом во время чтения или медитации, я бы быстро набрал уровни в этой силе.

Квесты "Ты не можешь причинить мне боль" и "Просто не попадайся" были просто случаем сосредоточения на нескольких навыках/способностях, когда я мог, поэтому они переместились на передний план моего краткосрочного планирования того, на чем сосредоточиться в ближайшие несколько месяцев.

Победа над Серрой потребует усилий, и я подозревал, что для этого мне придется изучить не только Макаси, поэтому я достал из инвентаря световой меч Хаку - теперь в нем было 18 слотов - и встал в начальную стойку Соресу, только после этого в моем журнале появилось уведомление.

Предупреждение об использовании навыка!

Уровень недостаточно высок для самообучения.

[Форма III: Соресу].

Для самообучения требуется уровень Адепта 50 в формах I и II и уровень Послушника 10 в Соресу.

...

"Хех, не ожидал, что так получится". пробормотал я, отмахиваясь от уведомления. "Список навыков". Я быстро просмотрел список, пока не дошел до форм светового меча, и отметил, что у меня было около 40 уровней в Макаши и 7 уровней в Соресу, чтобы соответствовать требованиям. "Интересно, существуют ли подобные правила для других форм?"

Я скользнул в базовую начальную стойку для Атару и получил еще одно предупреждение.

"Вот черт." пробормотал я, читая и отмахиваясь от этого предупреждения. "Ладно, тогда мне нужно немного позаниматься с Соресу, чтобы достичь N-10, и упорно работать над Макаши, пока он не достигнет A-50". Я двинулся было принять стойку Макаши, когда ко мне пришла мысль, и я остановился.

Один навык, который я до сих пор не видел в Храме, и только намекнул на него в тех немногих записях, которые я просмотрел по бою на световых мечах, это способность управлять активным световым мечом через Силу. Я вспомнил, как Крея делала это с тремя клинками в KOTOR2.

"Вот это может быть забавно", - сказал я, когда улыбка угрожала разбить мое лицо, и положил световой меч на пол.

Простым жестом я поднял незаряженное оружие и переправил его в дальний конец комнаты. Затем я попытался зажечь его.

Я вздохнул, так как ничего не произошло, и в моем журнале появилось уведомление. Вернув световой меч в руку, я открыл уведомление.

Предупреждение о Силе!

Вы попытались использовать продвинутую Силу

[Lightsaber TK].

Эта сила не может быть освоена, пока не будут выполнены следующие требования:

TK: Мастер 1

Световой меч [стиль]: Мастер 1

Макаси: Мастер 1

Соресу: Мастер 1

Шиен: мастер 1

Джем-Со: Мастер 1

...

"Сукин сын... Это просто нечестно". пробормотал я, отмахиваясь от уведомления. Это была одна из самых крутых способностей/возможностей/приемов из KOTOR2, а мне сказали, что я не смогу научиться ей, пока не освою 4 различных формы светового меча. Технически их было 3, поскольку Шиен и Джем-Со должны были быть вариантами Формы V, но, учитывая, что в уведомлении они перечислены отдельно, я должен был предположить, что они рассматриваются как независимые навыки.

"Похоже, до этого трюка еще далеко". пробормотал я, нахмурившись, но улыбка сменилась улыбкой, когда я понял, что есть еще одна сила, которую я еще не пробовал, но которой, как я знал, хотел бы научиться.

Я направила руку на свою кровать и сосредоточилась.

Тонкая, слабая молния вырвалась из моей руки и ударила в кровать, воспламенив подушку.

"Черт!" крикнул я, подбегая к подушке и начиная бешено размахивать ею, одновременно используя цирокинез, чтобы охладить ее, пока она не перестала гореть.

Я уставился на обугленный черный предмет и вздохнул. "Жаль, что нет такой силы, которая могла бы это восстановить". пробормотал я, бросая подушку обратно на кровать. Я повернулся, чтобы остановиться и нахмуриться. "Может быть, есть".

Я подошел и поднял подушку, затем сосредоточился на ней и попытался направить в нее Силу. Мои глаза выпучились, когда почерневшая подушка медленно вернула свой первоначальный белый цвет. "Ну и хрен с ним". пробормотал я, бросая свежую подушку на кровать и читая новые объявления.

Открыта сила!

Молния

Это способность генерировать болт энергии, который ведет себя как молния.

Дальность и урон зависят от уровня.

...

Открыта сила!

Восстановление

Направляя Силу в объект, вы можете восстановить нанесенные ему повреждения.

Скорость восстановления зависит от текущего уровня.

...

"Мило." сказал я с огромной ухмылкой. "Теперь я могу повышать уровень молнии, не беспокоясь о том, что разрушу свою комнату".

Я открыл окно, чтобы выветрить запах от сгоревшей подушки, и вышел из комнаты. До ужина оставалось чуть меньше двух часов, поэтому я поднимал подушку с помощью ТК, пока не кончились мои FP, а затем принял открывающую стойку Макаши.

<http://tl.rulate.ru/book/76528/2283569>