

Глава 25.

Тайное царство первого ранга, Разлом Потока.

В долине два рыцаря верхом на тёмных лошадях бросились на группу чернопламенных волков впереди.

Бум! !

Долина содрогнулась, и две чёрные тени мгновенно ринулись на чёрных огненных волков, и ужасающий удар прямо отправил группу чёрных огненных волков в полёт.

-4931

-4890

.....

Возникла серия цифр повреждений, и эти волки чёрного пламени умерли в воздухе.

«Динь, игрок Линь Юй убил Волка Чёрного Пламени 1-го ранга 3-го уровня и получил 124 очка опыта».

«Динь, игрок Линь Ю убил чернопламенного волка первого ранга второго уровня и получил опыт».

"..."

«Динь, значение опыта игрока Линь Юй исчерпано, и он больше не может набирать опыт, пока не продвинется вперёд. Пожалуйста, сначала выполните миссию продвижения».

Когда система выдала оповещение, Линь Юй, наблюдавший за шоу на расстоянии, был вне себя от радости.

«Наконец-то набравшись опыта, можешь начать квест продвижения?»

Лин Юй взглянул на свою панель атрибутов.

В конце уровня есть дополнительное слово «продвижение».

Только выполнив задание продвижения, можно перейти на первый ранг.

Линь Юй нажал кнопку «Дополнительно», и появилось множество опций.

[Пожалуйста, выберите сложность миссии продвижения:]

[Обычный: после продвижения при повышении уровня все атрибуты +1 за каждый уровень и 5 свободных очков атрибутов]

[Элита: после продвижения при повышении уровня все атрибуты +1 за каждый уровень и 10 свободных очков атрибутов]

[Генерал: после продвижения при повышении уровня все атрибуты +2 за каждый уровень и 10 свободных очков атрибутов]

[Командир: после продвижения при повышении уровня все атрибуты +2 за каждый уровень и 20 свободных очков атрибутов]

[Король: после продвижения при повышении уровня все атрибуты +3 за каждый уровень и 30 свободных очков атрибутов]

[Император: после продвижения при повышении уровня все атрибуты +5 за каждый уровень и 50 свободных очков атрибутов]

[Божество: после продвижения при повышении уровня все атрибуты +10 за каждый уровень, 100 свободных очков атрибутов и 1 очко божественности]

[Вечность: после продвижения при повышении уровня все атрибуты +50 за каждый уровень, 500 свободных очков атрибутов, 10 очков божественности и 1 очко хаоса]

Линь Юй слегка нахмурился, глядя на сложность нескольких миссий и глубоко задумавшись.

Это восемь уровней сложности миссий продвижения?

Выбор сложности – это испытание, с которым должен столкнуться каждый профессионал.

После выбора его нельзя изменить.

Если вы не сможете выполнить задание, вы не сможете продвинуться вперёд до конца своей жизни!

И эти восемь видов сложности миссий, разрыв после завершения действительно слишком велик.

Нормальная сложность и Вечная сложность, очки атрибутов каждого уровня отличаются в сотни раз!

Не говоря уже о очках Божественности, обеспечиваемых Божественной сложностью и Вечной сложностью.

Если вы хотите прорваться через ранг Святого и стать полубогом, вы должны иметь божественность.

Некоторые артефакты и навыки божественного уровня также требуют божественной силы.

Однако получить божественные очки слишком сложно.

Завершение Продвижения Божественного уровня эквивалентно бесплатному получению 1 очка Божественности за каждый уровень, что так восхитительно!

Даже если вы не хотите становиться богом, кто решит выполнять только несложные продвинутые миссии?

Однако, если вы выберете сложную миссию продвижения, вы должны пойти на риск.

Может быть, вы не сможете выполнить миссию за всю свою жизнь и не сможете продвинуться вперёд.

На самом деле, с тех пор, как люди прошли цифровизацию, только несколько сотен человек

прошли сложность Богов.

Эти люди со временем стали знаменитыми деятелями власти, а некоторые даже стали богами.

Что касается продвинутых миссий Вечного уровня, то в истории есть много редких и талантливых гениев, выбравших этот вариант.

В результате никто не смог завершить его.

Либо умерли в ходе миссии, либо не завершили миссию, потратив свою жизнь впустую и больше не смогли продвигаться вперёд.

Не только люди, во всех мирах ни один профессионал не выполнил миссию продвижения Вечного уровня сложности.

Все профессионалы считают, что миссия Вечного уровня означает, что она не может быть завершена и дорога вперёд будет отрезана навечно.

Линь Юй посмотрел на восемь вариантов и долго молчал.

Через некоторое время он медленно выдохнул и закрыл полосу продвижения.

После этого он поместил двух Рыцарей Кошмаров в пространство призыва и повернулся, чтобы уйти.

Он хочет выбрать миссию продвижения Вечной сложности.

С бустерным модулем, если он не попробует Вечную сложность, то никогда не смирится.

В истории никто на небесах и в мире не может добиться успеха, поэтому он будет первым, кто добьётся успеха!

Все согласились, что это невыполнимая миссия.

Тогда он станет этим исключением!

Конечно, перед тем, как принять задание, нужно полностью подготовиться!

Навыки, зелья, снаряжение!

Независимо от того, сработает это или нет, он должен сначала подготовиться!

Он может только преуспеть, провал недопустим!

Покинув тайное царство измерений, Линь Юй пришёл на улицу Авантюристов.

На этот раз он не увеличил количество материалов, но увеличил несколько единиц снаряжения, все из которых достигли ранга С.

На это ушло менее 10 000 очков опыта.

Поскольку у него осталось более 90 000 очков опыта, он планирует оставить их для подготовки.

После продажи снаряжения и материалов Линь Юй получил более 200 миллионов юаней.

Плюс то, что оставалось до этого, всего около 300 миллионов!

Глядя на деньги на своём счету, Линь Юй глубоко вздохнул.

Впервые у него столько денег!

Немного взволнован.

К сожалению, они скоро закончатся.

Его глаза сузились.

"Сначала купим книги навыков!"

<http://tl.rulate.ru/book/76820/2360246>