

“Динь! Динь!” Острые на вид ледяные копьа пронеслись по воздуху, сверкая на солнце. Вскоре они вошли в облако горячего темного дыма, становясь все меньше с каждым пройденным метром. Черный дракон, прятаясь в дыму, наклонил крылья, пытаясь увернуться. Однако он был слишком медлителен. Он едва избежал нескольких шипов. Три из них все же попали ему прямо в бронированную грудь, взорвавшись маленькими ледяными взрывами. Выходил пар, когда лед моментально таял и испарялся после соприкосновения с горячим телом дракона.

Везувий ухмыльнулся. ‘Ха-ха, наконец-то, с такой силой я могу начать работать над некоторыми более легкими испытаниями, чтобы получить более полезные титулы’.

“Динь! Динь!” еще один залп льда полетел в сторону дракона. Дракон просто прикрыл веки, чтобы защитить глаза, и взмахнул крыльями, устремляясь прямо к маленькой сверкающей ящерице на вершине утеса.

Сосульки попали в дракона, покрыв его слоем льда. От тела дракона сразу же поднялся пар, когда лед испарился.

‘Динь! Динь!’ два больших ледяных копьа полетели в сторону приближающегося дракона. Везувий почувствовал более сильные вибрации в воздухе и отклонился в сторону, избегая более медленных и мощных снарядов.

Везувий продолжал лететь вперед, ледяные снаряды бились и таяли на его бронированном теле. Расстояние между ними быстро сокращалось. Наконец они оказались всего в десяти метрах друг от друга, и Везувий заметил, что ящерица была по крайней мере на четверть меньше предыдущей.

‘Не альфа? Жаль, но это, по крайней мере, объясняет меньшее количество снарядов в каждой волне.’ Дракон открыл пасть, и пылающий горячий поток магмы вырвался наружу, направляясь к ящерице. Перед ящерицей выросла стена кристально чистого льда. Менее чем через секунду магма встретилась с неестественно холодным льдом. Поднялось огромное облако пара, закрывая обзор. Все больше и больше магмы вытекало из пасти дракона.

“Аагх” из пара донесся пронзительный, болезненный крик, и после этого наступила тишина, сопровождаемая шипением пара и бульканьем лавы.

[+150XP]

Глаза Везувия расширились от удивления при виде того, насколько эффективными были его магматическое дыхание и броня во время боя. ‘Некоторые игроки думают, что ловкость и мобильность - лучшая защита. Но в конце концов вы совершите ошибку и получите удар. Это не проблема в игре, так как вы всегда можете возродиться, но для меня это слишком рискованно. Так что, в конце концов, лучшая оборона для меня - это просто получить достаточную защиту для танкования лобовых ударов и достаточно сильную огневую мощь, чтобы я мог уничтожать врагов до того, как они в конце концов прорвут мою оборону.’ Везувий не мог не думать о своих боях в прошлом, где одна атака могла оборвать его жизнь.

Дракон взмахнул крыльями, скользя прочь, ища место, идеальное для него, чтобы завершить испытание.

(п.п.: под испытанием имеется ввиду челлендж (англ. Challenge), как по мне это не очень звучит, так что пока пусть будет так. Хотя, вы можете написать в комментариях, если вы

думаете иначе...)

‘После этого боя я достаточно уверен, что смогу безопасно выполнить это испытание. Вероятно, лучше всего подойдет другая ящерица.’ Везувий кружил вокруг гор, высматривая блеск, указывающий на другую ящерицу.

Спустя час он, наконец, нашел то, что искал. Большая ящерица, покрытая красивым ледяным кристаллом, сидела на утесе, высматривая любую цель для нападения. Дракон нашел место на противоположной горе и приземлился. Вокруг него не было ничего, кроме снега и камней. Он тут же открыл рот и выдохнул магму прямо себе под ноги, создав небольшую лужицу пузырящейся лавы. Небольшое облачко пара поднялось вверх, когда поблизости растаял снег. После чего Везувий закрыл глаза и стал ждать.

“Динь! Динь!” прошло совсем немного времени, прежде чем ящерица на противоположной стороне холма заметила его. Несколько копий, сформированных из магического льда, полетели к нему, создавая визжащий шум, когда они пронзали окружающий воздух с невероятной скоростью. Везувий остался стоять на том же месте, не двигаясь.

Снаряды посыпались на дракона, покрыв того льдом, который тут же растаял. Дракон остался стоять на месте, только вызывающе хлопая крыльями.

“Динь! Динь!” еще больше ледяных шипов полетело в неподвижного дракона. Везувий ухмыльнулся, показав зубы, а затем.

“Гроаар! Бл*ть!” ледяное копье влетело ему в рот, взорвалось и покрыло его льдом. Везувий выпустил небольшое количество магмы, растопив лед у него во рту.

‘Я должен перестать каждый раз ухмыляться, как идиот!’ Темный дым медленно смешивался с паром, окутывая дракона густыми облаками. Ящер продолжал стрелять один залп за другим, но дракон продолжал стоять на месте, в то время как лед продолжал постоянно образовываться и таять на его теле.

Прошло пять минут, и, наконец, система зазвенела, сообщив Везувию новом сообщении.

Динь!

//

Вы получили титул: [Статуя]

Условия: Оставайтесь стоять на месте в течение пяти минут, пока вас атакует враг более высокого уровня.

Эффекты: Увеличивает защиту на 15% после тридцатисекундного нахождения на одном и том же месте.

//

Везувий хотел ухмыльнуться, но остановил себя, так как не хотел, чтобы его рот еще раз был набит льдом. 'Эффект не такой уж и большой, но это простой и второстепенный титул, а не основной, который я хочу здесь получить'.

"Динь! Динь!" Еще одна волна льда обрушилась на Везувия, прежде чем испариться в пар. 'Это прискорбно... Кто бы мог подумать, что тепловой эффект моей брони и дыма будет таким сильным противником против этих ящериц? Они не могут заморозить меня, так как весь их лед просто тает.' Все больше и больше атак льда попадало на дракона, создавая вокруг того огромное облако пара, а затем они, наконец, остановились.

Динь!

//

Ты получил титул: [Мальчик Танк]

Условия: Выдержите так много ударов противника на пять уровней выше вас, чтобы у него закончилась мана.

Эффекты: защита +10; масштабирование защиты +1,1x

//

(п.п.: я минут 15 ломал голову над тем, как это перевести и у меня нет идей. В оригинале написано "A tanky boy", в интернете ничего годного не нашел. Может в комментариях найдутся гении?)

Ледяные ящерицы считались смертельными врагами для неподготовленных или недостаточно оснащенных людей, но пока игроки получают снаряжение, способное противостоять эффекту замораживания, они могут легко отбивать дальние атаки ящериц, которые не наносят большого урона, но вызывают сильный эффект замораживания. Это, однако, изменялось в ближнем бою, где ящерицы становились еще более опасными благодаря своим мощным и быстрым магическим атакам в ближнем бою.

Везувий в последний раз посмотрел на ящерицу, которая лежала, распластавшись, на противоположной горе, прежде чем улететь, чтобы найти место для своего нового логова.

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2322700>