

Везувий сидел на полу своего нового логова. Он не мог заснуть, размышляя о проблеме, которую сам же и вызвал. Он не был глуп и понимал, что кто-то, вероятно, будет искать дворянина, которого он убил. Он знал, что совершил ошибку, но в тот момент, когда увидел свое сокровище в руках дворянина, вся его рациональность исчезла, когда он впал в убийственную ярость.

Перед ним лежали два мешочка, наполненных монетами, и золотое кольцо с маленьким синим камнем, покрытым кровью. Везувий чувствовал себя невероятно расслабленным и удовлетворенным, глядя на свою недавно увеличенную сокровищницу. Его беспокойство сразу же уменьшилось от такого прекрасного зрелища.

‘Должен ли я ограбить какой-нибудь город?’ сердце Везувия забилося громче, когда он представил себе комнату, наполненную золотыми монетами, спрятанными где-то под городом. Он покачал головой, подавляя свои глупые мысли, ‘Это только убьет меня’.

Он посмотрел на свое задымленное логово, чувствуя, что чего-то не хватает. Было тихо, единственным звуком был вой ветра, доносившийся снаружи. Он не знал, как это происходит, но по какой-то причине он мог видеть сквозь свой собственный дым без проблем.

‘Оооо, у меня нет миньонов... Где мне их найти? Нет, мне нужно стать сильнее, если я хочу контролировать миньонов, которые чего-то стоят.’

(п.п.: надеюсь все понимают, что речь идет не про маленьких желтых существ а о любых приспешниках в целом)

Посмотрев на свою сокровищницу, он достаточно успокоился, поэтому свернулся калачиком на ней и закрыл глаза, засыпая.

POV пати БубаФета:

Фет и два члена его группы сидели за столом. Люди суетились вокруг них и просто разговаривали за своими столами. В воздухе витал запах алкоголя и жареной пищи. Молодая девушка подошла к их столику и поставила на стол три бочонка, до краев наполненные желтым пенистым пивом.

“Пожалуйста, наслаждайтесь и дайте мне знать, если вам нужно будет что-то еще.” девушка улыбнулась, прежде чем уйти.

Буба поднес бочонок ко рту и сделал глоток. Его лицо тут же дернулось, “Почему у меня такое чувство, что люди в основном пьют пиво только потому, что от них этого ожидают? Seriously, оно кислое, и, честно говоря, неприятное на вкус.”

Его напарник гном посмотрел на него взглядом, которым можно было бы наградить чудака, “Послушай, никогда впредь не упоминай об этом, если не хочешь, чтобы тебя избили.”

“Бах!” Внезапно двери гостиницы широко распахнулись, и внутрь ворвался молодой парень в странной остроконечной шляпе и синей мантии.

“Эй, появился новый городской ивентовый квест!”

Сразу же внимание всех игроков и даже искателей приключений NPC пало на парня. Захваченный внезапным шквалом взглядов, он замер.

“Ну же, говори, в чем дело!” крикнул кто-то, заставив его наконец очнуться от оцепенения.

“Сын барона отправился на охоту в горы, но так и не вернулся! Барон назначает награду любому, кто найдет его или виновника его исчезновения!”

Все игроки немедленно встали, обрушившись на бедного парня в дверях, оставив позади Бубу и его компанию.

Буба и члены его группы посмотрели друг на друга, “Возможно ли, что это как-то связано с дрейком, на которого мы охотимся?”

“У кого-нибудь из вас есть с собой целебное зелье?” затем они повернулись к искалеченному парню, лежащему перед входом в гостиницу.

День!

//

Ивентовый квест активирован!

Описание: Сын барона Эриксона, Том Эриксон и его охранники исчезли на охоте!

Цели:

Найдите Тома или его труп! +50 очков ивента

Найти охранников Тома или их трупы +5 очков ивента за труп

Узнайте, что произошло +20 очков ивента

Если у исчезновения Тома есть виновник, найдите его +10 очков ивента

Если у исчезновения Тома есть виновник, убейте его или захватите в плен +50 очков ивента

Помощь в поиске +5 очков ивента

Убивайте монстров во время поиска +1 очко ивента за убитого монстра

Награды: Будут объявлены после окончания ивента.

//

(п.п.: ну вы поняли, типо Sony Erikson, у автора каждое имя отсылка)

POV Везувий:

Не ведая о ивенте, происходящем в соседнем городе, дракон открыл глаза, проснувшись. Когда он встал, то сразу заметил, что стал немного выше. Система почти сразу же подтвердила его осознание.

День!

//

Вы немного подросли!

Все ваши физические характеристики увеличены на 1

//

‘Это нормально, что драконы так быстро взрослеют?’ несколько мгновений размышлял Везувий, прежде чем решил проверить два новых заклинания, которые открылись после того, как его драконья магия повысилась. В его разум немедленно хлынула новая волна информации. Сам того не ведая, его глаза на мгновение вспыхнули.

Генетическая память драконов содержит огромное количество информации. Ее количество было настолько велико, что большая часть этих знаний была недоступна дракону с самого рождения, поскольку их разум не мог с этим справиться. Для этой цели по мере взросления дракона доступ к памяти осуществлялся постепенно. Все его содержимое становится доступным только после того, как дракон достигает древней стадии в своем росте.

Он потратил двадцать минут, изучая и пытаясь понять информацию, которая была внедрена в его разум. В конце концов, он дошел до того, что понял, что должны были делать его новые заклинания. Первое было относительно простое, поскольку оно было получено из заклинания, которое он использовал, чтобы покрыть свои когти стихией. Оно улучшило его, позволив ему покрыть все свое тело стихией, используя в качестве защиты.

Второе было получено из заклинания, которое позволяло ему концентрировать свою дыхательную атаку в снаряды. Новое работало по аналогичному принципу, только вместо создания снарядов он конденсировал дыхание в тонкий луч. Уменьшая площадь действия дыхания в обмен на увеличение дальности и урона на небольшой площади.

Везувий ухмыльнулся, довольный двумя новыми заклинаниями, ‘Я уже понимаю, как их применять; теперь мне осталось только использовать свои теоретические знания о них, чтобы научиться применять их. Это должно быть легко, поскольку я уже знаю их предшественников.