

Жгучее чувство ярости распространилось из его сердца, разливаясь по всему телу. Как будто врубился какой-то переключатель, он почувствовал, как открылась какая-то связь. Затем в его голове раздался голос, от каждого слова которого по всему телу пробежали мурашки, “Сожги их, юноша! Сожги их!” Этот голос показался ему знакомым, как если бы он слышал его где-то в прошлом, но не мог точно вспомнить, от где.

Везувий был сбит с толку, не понимая, что происходит.

Затем голос заговорил снова, “Почему ты так сопротивляешься? Это самый быстрый путь к силе, и тебе это известно.”

Дракон посмотрел на группу солдат под ним, ужасные мысли пронеслись в его голове. Система приняла множество мер предосторожности, чтобы отбить у игроков охоту совершать массовые убийства. Самым эффективной из них было значительное снижение XP, получаемого от убийства гражданских NPC, что делало его количество недостойным внимания игроков для того, чтобы просто пойти и вырезать всю деревню, а потом еще и разбираться с проблемами, которыми это им доставит.

Вторым было экспоненциальное увеличение потребности XP в повышении уровня, что делало бессмысленным сражение с большой группой низкоуровневых врагов. Хорошим примером этого была огромная орда нежити, на уничтожение которой Везувию потребовалось так много времени, и он получил только два уровня. Однако Везувий, вероятно, нашел лазейку благодаря таинственному голосу, которая была возможна благодаря тому, что он был драконом, ‘С силой дракона я могу легко сражаться с большой группой врагов, которые имеют такой же или немного меньший уровень, чем у меня.’

Обычные игроки его уровня не имели бы никаких шансов на победу против этой группы солдат, что мешало бы им быстро набирать уровни.

Его пристальный взгляд еще раз прошелся по солдатам, ‘Все они должны быть выше десятого уровня, что означает, что я получу в среднем более одной сотой опыта за каждого. Группы такого размера должно хватить как минимум на два уровня. У них нет никакого зачарованного снаряжения, так что я смогу сжечь их почти мгновенно.’

Как дракон, он давно потерял свою эмоциональную привязанность к людям. Глядя на них, он в лучшем случае ничего не чувствовал, а в худшем видел в них не что иное, как рак, вторгающийся на его территорию. Это не была беспорядочная ненависть. Это было больше похоже на отношения человека с мухами. До тех пор, пока они не раздражали его, он на самом деле не заботился бы о них, но, если бы они продолжали летать вокруг него, жужжать и пытаться сесть на его еду, он без колебаний убил бы их. Однако для нынешнего Везувия люди были больше похожи на ос. Он должен был контролировать себя, иначе его ужалят, какими бы раздражающими они ни были.

Только одно удержало его от того, чтобы обрушить ад на солдат под ним, ‘У них есть семьи, так что, если я их убью это создаст слишком много ненависти. Моя репутация полетит к чертям. Одно дело - убить нескольких наемников, другое - безжалостно расправиться с настоящими солдатами в центре города. Сейчас нет необходимости вступать на этот путь, откуда нет пути назад.

“Ты в этом уверен? Ты мог бы легко повысить свой уровень. Иди и раздави этих смертных!”

‘Я знаю. Но я не пойду за какой-то краткосрочной выгодой только для того, чтобы вызвать у меня слишком много проблем в будущем!’

"Разумное решение, юноша. Найди ритуал, чтобы связаться со мной, и я, падший дракон, сделаю тебе предложение, выгодное для нас обоих!"

Динь!

//

Новый уникальный квест:

Цель: Найти и использовать ритуал, чтобы связаться с падшим драконом.

Награда: ???

//

Затем связь исчезла вместе с голосом, 'Падший дракон? Почему мне кажется, что я должен знать, кто это? Уникальный квест? От него на много миль вокруг разит прибылью.'

Он отложил свои мысли на потом, поскольку у него было еще несколько неотложных дел.

Еще больше маны хлынуло в глаза дракона, осветив двор короткой вспышкой света. Затем холодный голос дракона заговорил снова, на этот раз громче, чем когда-либо прежде, вызывая дрожь на телах охранников, "Смертные, я древний вирм Везувий, и это мое последнее предупреждение, прекратите свои действия и отпустите моих последователей, прежде чем я превращу вас в пепел."

Внезапно тело дракона вспыхнуло пламенем, которое смешалось с густым дымом, выходящим из его тела, освещая двор, как миниатюрное солнце ночью.

"Дерьмо! Мне недостаточно платят, чтобы сражаться со вирмом!" магия дракона уже наполнила всех слабым духом солдат страхом, их тела дрожали, а доспехи гремели.

Многие солдаты опустили оружие и повернулись, чтобы убежать, толкая друг друга и убегая как полоумные.

Меч капитана вспыхнул пламенем, когда он поднял его высоко в воздух, "Остановитесь прямо сейчас! Вы понесете наказание!"

"Извините, капитан, но этот вирм страшнее вас." Один из солдат на мгновение обернулся, прежде чем продолжить свое бегство.

Везувий с легким сожалением наблюдал, как большая часть его ХР ускользает от него.

Тем временем игроки спокойно наблюдали за всем этим инцидентом, будто смотря какой-то фильм. Между ними был игрок в красном, которому заткнули тряпкой рот, чтобы остановить его безумные крики.

Остальные солдаты стояли твердо, отказываясь отступить. В основном это были молодые люди без детей, преисполненные чрезмерной самоуверенности.

"Не бойтесь, мои братья! Это такой же монстр, как и любой другой. Мы победим его и завоюем себе славу!"

"Да, слухи о вирмах просто преувеличены слабаками и трусами!"

Дракон, покрытый пламенем и дымом, вздохнул, 'Я сделал все, что мог, чтобы отговорить их. Я даже использовал свою магию, чтобы вызвать в них страх. Я дал им выбор, достаточно громко, чтобы его слышал весь город, что должно было хотя бы частично сохранить мою репутацию. Теперь я должен убить остальных, или мои угрозы в будущем станут шуткой.'

Дракон открыл пасть, и из глубины его пасти вырвался оранжевый свет. После чего вырвался янтарный поток магмы, еще больше осветив окрестности. На несколько мгновений лица солдат исказились от ужаса и сожаления, когда судьба обрушилась на них дождем.

Магма ударила прямо в группу солдат, вспыхнули огни, когда они использовали свои защитные навыки. Магма ударила в землю с огромной силой, сжигая всех солдат на пути, проходя сквозь их защиту, будто она была сделана из бумаги, и разбрызгиваясь повсюду. Невероятная жара разлилась по двору, заставляя игроков потеть только от вида, их глаза выпучились от волнения при виде шоу. Поток магмы двигался, когда дракон двигал головой, проносясь сквозь солдат, сжигая их еще больше и оставляя длинные следы лавы на земле. Все произошло так быстро, что солдаты даже не успели заплакать.

[+110XP]

[+120XP]

[+100XP]

[+130XP]

[+90XP]

...

Уведомления заполнили его зрение, невероятная эйфория захлестнула его тело.

День!

//

Теперь вы 16-го уровня

Все характеристики увеличены!

+5 очков характеристик

+1 очко способностей

//

‘Такой быстрый способ повысить уровень. Может быть, я мог бы неистовствовать, уничтожая все на своем пути, быстро поднимая уровень...’ Затем он покачал головой, подавляя свои опасные мысли ‘Это просто глупо. Прежде чем я смог бы достичь высокого уровня, они послали бы за мной кого-нибудь по-настоящему опасного.’

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2341610>