

POV Похитители:

Большой закрытый экипаж без окон катился по старой неухоженной дороге через покрытые ночью поля, его колеса дико тряслись, поднимая клубы пыли. Карету тянули четыре лошади, их копыта ритмично барабанили по земле.

Игрок средней внешности с нелепой панковской причёской и двумя загнутыми рожками сидел на месте кучера, его лицо было скрыто под черным капюшоном.

Звук спора, доносившийся из-за его спины, заставил его покачать головой.

“Почему мы всегда получаем такие странные задания?”

“Я не понимаю. Почему мы не можем просто похитить несколько человек в городе?”

Он сразу же вздохнул, зная, насколько сложным будет этот квест. “Нам нужно найти хороших ремесленников, а затем их похитить. На этот раз их будет несколько, что значительно усложнит задачу.”

Он почти почувствовал, как у него начинала болеть голова. Однако он по-прежнему отказывался даже рассматривать возможность какого-либо компромисса с качеством ремесленников. ‘Будет следующий квест, и удешевление здесь, вероятно, повлияет на будущие производственные возможности всей фракции. Я не могу его провалить.’

“Эй, Панк, всего один вопрос... почему мы их похищаем? Разве мы не можем просто нанять их?”

Он даже не оглянулся, обращая внимание на дорогу. “Вы хоть понимаете, как дорого бы стоило нанять квалифицированных мастеров и позволить им покинуть свои дома на бог знает сколько времени?”

“Разве мы не можем попросить у босса денег?”

ПанкГай и все остальные сразу же замерли, глядя на идиота, который это сказал. Его заторможенный друг тут же съехал под пристальными взглядами, будто хотел раствориться.

“Ты хочешь попросить у нашего босса золото? Это худшая идея, которую я когда-либо слышал!”

Он бросил последний взгляд на белые горные вершины, освещенные серебряной луной позади них, после чего они быстро все дальше удалялись от них.

POV Везувий:

Чешуйчатые веки дракона открылись, показав пару золотых драконьих глаз. Его массивное тело, покрытое броней, слегка пошевелилось, звук камня, скребущего по камню, разнесся по крыше. Его тело и разум, наконец, почувствовали себя отдохнувшими, поскольку дни стали более неторопливыми.

День!

//

Вы повзрослели!

Все ваши физические характеристики увеличены на 4

//

Он не чувствовал особых изменений по сравнению со своим и без того большим телом. Такое незначительное увеличение в размерах имело небольшое значение.

‘Похоже, сон важен для драконов. Он намного ускоряет мой рост.’

День!

//

Теперь вы 41-го уровня

Все характеристики увеличены!

+5 очков характеристик

+1 очко способностей

//

Везувий не мог не гордиться тем, как хорошо сработали его планы. С монстрами и фракциями его опыт рос со скоростью, которая заставила бы обычных игроков умереть от зависти. Сражения происходили по всем его землям, почти в каждом сражении участвовали его войска, что приносило ему стабильный доход.

Его взгляд проникал вдаль, наблюдая, как игроки сражаются с его монстрами, быстро приближаясь к его башне. ‘Они все еще далеко. Пройдет некоторое время, прежде чем они доберутся даже до башни.’

В него ударил порыв холодного ветра. ‘Похоже, лето скоро закончится.’

Громкий зевอก вырвался из его рта, заставив облако дыма вокруг него закружиться. Легендарная лень драконов медленно просачивалась в его разум, нашептывая ему закрыть глаза и вздремнуть.

Некоторое время спустя:

POV Самоуверенная Рейд Группа:

Темная башня поднималась к небу, изнутри доносились крики и звуки битвы, темные клубы густого дыма клубились вокруг ее крыши.

Какофония шагов по камню продолжала нарастать, когда большая, хорошо экипированная группа медленно поднималась по винтовой лестнице, все окружение вокруг них было темным, за исключением больших рунических букв, выгравированных на стенах башни. Пятна крови покрывали стены и грубый каменный пол, воздух становился все горячее и горячее по мере того, как они медленно поднимались, яркий желтый свет проникал через отверстие над ними.

“Хорошо, помни о нашей задаче. Нам нужно заставить вирма покинуть башню, так как на ее крыше недостаточно места.” Прошептал игрок в длинном синем плаще, ниспадающем на спину, свет отражался на его блестящих и отполированных пластинчатых доспехах, его металлические наручи крепко сжимали большой меч, покрытый рунами.

Он был игроком, который обнаружил, что вирм уязвим против оружия, убивающего драконов, что дало ему достаточно престижа, чтобы организовать большую группу. Его звали МаркАнтониус.

“Приготовьте фокусирующий кристалл!”

Пятеро игроков с массивными башенными щитами перед собой вышли вперед, направив свои щиты в сторону проема, их громоздкие доспехи гремели, когда они готовились к бою.

Высокий игрок, одетый в толстую кожаную броню поверх мускулистого тела, шагнул прямо за ними, держа в руках массивный кристально чистый кристалл, вся поверхность которого была покрыта светящимися рунами, тихо пульсирующими в тусклом свете.

“Маги, идите на свои позиции. Вирм должен спать, но будьте осторожны, когда мы ступим на крышу. Он, скорее всего, обнаружит нас и проснется.”

Антониус был полон уверенности. “Теперь это должно сработать. Мы подготовили план и предметы, необходимые для успешной атаки. Возможно, это наш последний шанс убить босса до того, как церковь нападет и украдет его! Они почти готовы к атаке.”

По темной комнате разнесся шорох, когда десять игроков в разных мантиях направили свои посохи на кристалл.

Антоний крепче сжал свой меч, успокаивая нервы перед большой атакой. “Хорошо, погнали! Это будет наша победа!”

Тяжелые щитоносцы ступили на крышу, руны на их щитах и доспехах вспыхнули, когда на них обрушилась волна жара, все они отчаянно задерживали дыхание, чтобы не вдохнуть смертоносный газ. Крупный игрок последовал за ними, поднимая кристалл через отверстие, в котором преломлялся ярко-желтый свет с крыши.

Внезапно вся башня затряслась, с потолка посыпалась пыль, и температура поднялась еще больше. Магическая энергия вспыхнула над ними, проходя сквозь толстый каменный потолок, будто его даже не существовало.

“Черт, вирм проснулся слишком быстро!”

“Быстро кастуйте!”

Посохи десяти магов внезапно вспыхнули чистым синим светом маны, исходящим от них и перетекающим в кристалл.

Кристалл начал дрожать, и от него исходил яркий синий свет, ослепляя игроков позади них.

Сияние продолжало увеличиваться, выглядя так, словно звезда содержалась внутри кристалла, густая магическая энергия распространялась из него, противодействуя приливу магии вирма, которая начала распространяться по башне.

“Быстро, заряжайте!” Антониус продолжал смотреть на кристалл, не обращая внимания на яркий свет, все его тело напряглось, надеясь, что он зарядится как можно скорее.

Наконец, свет заполнил весь кристалл, и руны на нем вспыхнули ярким синим светом.

“Мерлин сейчас!” Игрок, похожий на старика с седыми длинными волосами и бородой, в остроконечной шляпе волшебника и звездных одеждах, поднял обе руки в воздух, махнув ими в сторону кристалла.

“Мана, мега луч!” Его старческий голос прогремел по башне, и яркий синий свет вспыхнул еще раз, когда гигантский луч выстрелил из кристалла, уходя через отверстие в крыше.

“ГРААААХ!” Шокирующе громкое рычание вызвало дрожь возбуждения и страха по их телам.

В следующее мгновение башня содрогнулась, с потолка посыпались камни, и мощная волна магии просочилась сквозь скалу. Крыша башни приобрела голубой оттенок, когда чистая мана распространилась по ней.

“Это сработало. Вирм в воздухе!” Крикнул один из щитоносцев, его голос сиял от возбуждения.

Антониус очнулся от момента своей славы, приказав своим людям. “Быстрее бежим!”

В следующее мгновение воздух стал безумно горячим, желтый свет проник через отверстие, и пламя мгновенно прошло сквозь щитоносцев, все они испарились в желтом свете.

Остальные быстро сбежали вниз по винтовой лестнице. Их металлические ботинки звенели, когда они на максимальной скорости двигались вдоль большого пустого интерьера. Желтый ад следовал за ними, волны жара окрасили все стены в оранжевый цвет.

Все больше и больше игроков продолжали погибать, их тела мгновенно исчезали в огне.

Глаза всех игроков заблестели, когда они увидели безопасность в виде еще одного этажа, который отделит их от огня.

Жар на их спинах окрасил доспехи в красный цвет, их кожа горела, когда они, наконец, прыгнули через другое отверстие. Потолок вокруг них покраснел, когда пламя коснулось его.

“Мы сделали это!” Уцелевшие игроки разразились громкими возгласами, их доспехи все еще были красными от жары, и только огнезащитное зелье спасло их от ужасной смерти, быть сваренными в своих доспехах.

Звук питья и глотков наполнил комнату, все держали в руках бутылки с красной водянистой жидкостью, выплескивая ее, их ожоги медленно заживали.

“Ох, дерьмо, приготовиться к битве!”

Кто-то крикнул, и все немедленно посмотрели вниз, дрожь пробежала по их телам, когда они поняли, что прибыла элитная толпа.

Дюжина неоново-красных пятен с золотыми прожилками загорелась на полу под ними. Ужасающие волки с телами из неоново-красной магмы с длинными черными как смоль шипами, между которыми мерцали красные искры, затопили пол под ними.

‘Теперь нам нужно надеяться, что другие команды будут столь же успешны.’

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2495633>