

POV Везувий:

Везувий парил над группой игроков, его крылья посылали волны через клубы дыма вокруг него. Его золотые глаза были прикованы к игрокам, в то время как в его голове проносились нити мыслей о том, как решить проблему, вызванную его новыми миньонами.

Вскоре он пришел к определенному выводу 'Если я не могу убедить их, что меня можно победить, тогда я должен убедить их, что просто сражаясь со мной, они получают какую-то награду.'

По-прежнему было множество проблем связанных с тем, какой она должна быть, 'Моя чешуя, кровь и когти сразу отпадают, поскольку они могут легко выдадут мою личность дракона.'

Везувий продолжал ломать голову над этим вопросом, но не мог найти ничего, что бы сработало.

'Я также не могу просто бросать в них случайные магические предметы, так как это было бы слишком неестественно.'

В конечном счете, Везувий решил отложить проблему на потом, 'Сейчас это не важно. Игроки скоро исчезнут с предстоящим обновлением, и к тому времени, когда они вернутся, многое изменится.'

Дракон открыл рот, его холодный голос опустился к земле, "Миньон, я уже слышал слухи о том, что этот цикл подходит к концу, так что ты получишь ответ к тому времени, когда наступит новый цикл."

Не дожидаясь ответа, дракон взмахнул своими массивными крыльями и поднялся высоко в воздух, его новые миньоны быстро превратились в маленькие точки, когда он поднялся высоко над облаками.

Он бросил на них последний взгляд, в то время как его голос устремился вниз, сквозь облака, "А пока попытайся сделать все возможное, чтобы организовать на меня еще одно нападение."

Дракон снова взмахнул крыльями, толкая свое тело вперед, оставляя за собой густые клубы дыма.

'Эта новая функция фракции действительно удобна.'

Он мельком заглянул в системный журнал, чтобы более подробно ознакомиться с изменениями, произошедшими после того, как его миньоны завершили штурм церкви.

День!

//

Членам вашей фракции удалось победить мини-босса.

Фракция достигла порога для повышения уровня.

//

День!

//

Фракционная подсистема:

Уровень фракции: 2 достигнут!

Разблокирована новая функция: Уникальные Титулы Фракций

Описание: Позволяет предопределить ограниченное количество новых уникальных титулов и привязывать их к определенным рангам внутри фракции.

Правила:

- Созданные титулы должны соответствовать тематике фракции и рангу, к которому они привязаны
- Созданные титулы получают эффекты, основанные на их описании
- Созданные титулы должны соответствовать одной из этих категорий: Лидерский (Макс.: 1), Офицерский (Макс.: 6), Специальный (Макс.: 2, Используется: 1), Стандартный (Макс.: 20)
- Каждая категория имеет свою собственную квоту на титулы и максимальное количество титулов, распределяемых между членами фракции
- Квота и максимальное количество выделяемых титулов увеличивается с уровнем фракции
- Создаваемые эффекты будут зависеть от квоты на титул
- После создания и присвоения титула его действие будет зафиксировано на определенный период времени: 1 год для стандартного, 5 лет для офицерского и специального, 10 лет для лидерского

//

Когда Везувий несколько раз перечитал правила, в его голове возникла дикая идея, которая заставила его внутреннего геймера плакать от восторга представляя, что он мог с этим

сделать.

‘Интересно, могу ли я дать титул NPC или самому себе. В правилах об этом ничего не упоминается, но это был бы не первый случай, когда система помешала бы мне использовать какую-то лазейку. Что ж, я могу попробовать. В худшем случае система меня отругает.’

Идея возникла не из воздуха, поскольку Везувий уже догадался, что это может сработать, основываясь на его знаниях. В своей предыдущей жизни он заметил, что лидеры фракций были не единственными, кто становился сильнее намного быстрее, чем следовало бы. Это также относилось к их офицерам и лицам, занимающим другие важные посты.

Дракон медленно взмахнул крыльями, даже не используя дополнительную ману для полета, так как он не спешил. Его массивное тело неторопливо летело в небе, в то время как высокая черная башня на горизонте медленно приближалась.

‘Ну, я могу попробовать придумать для себя титул. Терять нечего и я могу даже что-то из этого выиграть.’

Везувий уже был знаком с этим процессом, поскольку он уже создал один титул, поэтому он быстро включился в процесс создания.

‘Каким должен быть его титул? Это должно быть достойно дракона, вписываясь в тематику фракции. Великий магистр? Нет, это звучит слишком просто и обобщенно. Это подходит какому-нибудь слабому человеческому кукловоду в тени, но не такому могучему дракону, как я.’

Дракон почувствовал, что его мозг отключается, когда он довел свое игровое чутье и воображение до предела.

‘Великое Великолепие? Нет, это звучит слишком преувеличенно, и в нем не хватает элегантности драконов.’

Его разум начал чувствовать напряжение, словно он произносил сложное заклинание, когда сотни строк слов проходили через его драконий мозг.

Наконец, его глаза вспыхнули ярким золотым светом, когда он нашел то, что ему понравилось.

“Золотой Дракон.” Холодный голос дракона прошептал название ранга, который он хотел себе присвоить, ‘Это просто, но элегантно и прекрасно описывает величие драконов.’

Он немного беспокоился, что кто-то может использовать его ранг, приходя к выводу, что он дракон, а не просто вирм, но он чувствовал, что это очень маловероятно, ‘Большинство, скорее всего, предположат, что это просто символический титул без какого-либо глубокого смысла, поскольку я даже не золотой. И к тому времени, когда игроки вернутся, у меня, скорее всего, будет достаточно сил, чтобы защитить себя или, по крайней мере, сбежать, если что-то совсем пойдет не так.’

Дракон наконец добрался до своей черной башни. Он медленно согнул крылья, дрейфуя к черной крыше. Его тело мягко приземлилось на поверхность башни, всего несколько небольших толчков сотрясли массивное сооружение.

Его длинный хвост, заканчивающийся сложным кристаллическим заостренным органом,

способным запускать мощные снаряды, обвился вокруг его тела, как змея.

‘У меня все еще не было возможности им воспользоваться. Ну, это не имеет значения, всегда хорошо иметь запасное оружие, но это не значит, что я должен использовать его вместо своего основного.’

Дракон быстро освоился, вернувшись к созданию своего титула.

‘Он будет частью лидерской категории, что даст ему больше квоты для создания мощных опций. К счастью, тематика титула “Золотой Дракон” охватывает широкий спектр мощных опций.’

Везувий закрыл свои покрытые чешуей веки, его разум покинул материальный мир, чтобы полностью сосредоточиться на стоящей перед ним проблеме.

Черный дракон с магмой, вытекающей из трещин в его восстанавливающейся вулканической броне, не двигался, его большое тело распростерлось на вершине башни. Это выглядело так, словно он спал, хотя его разум был полностью бодр.

День!

//

Выберите одно из описаний, характеризующих титул. (Будьте осторожны, эффекты будут сгенерированы на основе описания):

1-ое: Золотой дракон, как лидер, должен быть быстрее, сильнее и выносливее, чтобы подавлять всех своих врагов, обладая при этом интеллектом, позволяющим намного превосходить всех окружающих.

2-ое: Золотой Дракон, как лидер, должен расти быстрее, чем те, кто занимает более низкое положение, чтобы оставить их далеко позади.

3-е: Золотой Дракон, как лидер, должен вести свои силы в бой, используя свою великолепную форму, повышающую мощь его союзников.

//

Везувий быстро прочитал все три варианта, пытаясь предсказать последствия по их расплывчатому описанию, ‘Первый звучит как общее повышение характеристик с акцентом на интеллект. Возможно, бонусная статистика, но масштабирование также возможно, поскольку это лидерский титул.’

Раздражение из-за странной махинации с описанием системы продолжало мучить его, поскольку ему казалось, что это неуместно, когда большую часть времени система давала ему гораздо больше конкретных данных для работы.

Тем не менее он подавил свое раздражение, продолжая анализировать варианты, 'Второе говорит о росте, так что это, вероятно, означает повышение XP. В то время как о третьем не может быть и речи, поскольку это звучит как нечто, что укрепило бы моих союзников, а это не меня самого.'

Наконец, его глаза резко открылись, их золотистый свет проник сквозь густые клубы дыма, клубящиеся вокруг него, 'Нет, мне не нужно больше опыта. Это, безусловно, приятный бонус, но не такой хороший, как дополнительная характеристика. Масштабирование статистики более важно. С его помощью я могу убивать более эффективно, что компенсирует меньшее количество опыта. И все эти дополнительные характеристики будут полезны во время моей предстоящей метаморфозы.'

Все тело дракона дернулось, когда он, наконец, нашел то, что искал, подтвердил свой выбор и присвоил себе новый ранг. Все его тело напряглось, пока он ждал вердикта системы, надеясь, что он будет одобрен.

Динь!

//

Вы получили фракционный ранг Золотой Дракон; Вы получили титул [Золотой Дракон Драконов]

[Золотой Дракон Драконов]:

Условия: Иметь ранг Золотого Дракона во фракции Драконы

Золотой дракон, как лидер, должен быть быстрее, сильнее и выносливее, чтобы подавлять всех своих врагов, обладая при этом интеллектом, позволяющим намного превосходить всех окружающих.

Эффекты: +1.25x масштабирование INT; +1.1x масштабирование всех других характеристик

//

(п.п.: ничего поделать с тавтологией не могу, там так и написано)

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2564586>