

Большая размытая тень в форме дракона пролетела по небу, устремляясь к высокому заснеженному горному хребту. Восприятие дракона вырвалось из его тела, когда он почувствовал каждое живое присутствие, находящееся в пределах действия проклятия.

Наконец его взгляд упал на пустую долину между двумя высокими пиками. Она была покрыта толстым слоем белого снега, а повсюду росли высокие ели. Дракон наклонил свои массивные кристаллические крылья, элегантно скользя в сторону долины.

С громким стуком его тело проломилось сквозь заснеженные ели. Его похожая на танк масса брони врезалась в деревья, ломая их, словно тонкие веточки, после чего сложил крылья обратно на спине.

Множество игроков сразу же обратили внимание на большую блестящую конфету, известную как метаморфоза. Тем не менее, как опытный игрок, Везувий знал, что подготовка имеет решающее значение для максимизации прибыли от этой редкой возможности, предоставляемой раз в пятьдесят уровней.

‘Это место должно подойти. Мне нужно потратить все свои очки характеристик, чтобы получить столько усиления, сколько мне нужно. В этой ситуации нет необходимости продолжать копить их на крайний случай, поскольку это могло бы привести к крайним пагубным последствиям.’

Дракон снова осмотрел свое окружение всеми своими чувствами, подтверждая, что опасности нет, прежде чем он, наконец, открыл свой статус.

//

Статус:

Имя: Везувий Драгор Огненный Крематор

Раса: Истинный Дракон (Благородный Превосходный Вулканический Рунический Дракон)

Эволюция: 4

Стадия роста: Подростковый Дракон

Уровень 50 (30/55555XP)

Очки характеристик: 98

Очков способностей: 29

Живучесть (VIT): (392 + 5) x2.95

Интеллект (INT): $436 + 5 \times 1.25$

Сила (STR): $(356 + 5) \times 2.2$

Ловкость (AGI): $(358 + 5) \times 1.1$

Защита (DEF): $419 + 28 \times 1.2$

Стойкость (END): $(326 + 5) \times 1.35$

Магия (MAG): $(414 + 10) \times 3.5$

Вера (FAI): $(172 + 5) \times 2.1$

Способности:

Заряженная Усиленная Маной Руническая Чешуя Благородного Дракона (уровень 14), Усиленное Дыхание Благородного Дракона (уровень 10), Живая Мана Благородной Драконьей Живучести (уровень 10), Драконий Огонь Мощи (уровень 6), Драконья Магия (уровень 9), Сокровищница Дракона (уровень 6), Полет (уровень 6), Глаза Дракона (уровень 6), Укус (уровень 3), Коготь (уровень 5), Извергающая Прессованная Вулканическая Броня (уровень 9), Заряженные Вулканические Газовые Железы (уровень 5), Управляющие Вулканом Рога (уровень 7), Голос Дракона (уровень 7), Аура Благородного Дракона (уровень 7), Магитех Наниты (уровень 6), Чудеса Бога Драконов (уровень 1), Жидкостное Дыхание (уровень МАКС.) Вулканическая Хвостовая Пушка (уровень 2), Кислотно Ядовитые Железы (уровень 2), Проклятое Сердце (уровень 3), Драконья Магия Проклятия (уровень 5), [Внутренний Огонь (уровень Жизнь): (уровень 1)]

Титулы:

[Давид], [Последний Дракон], [Альпинист I], [Статуя], [Мальчик Танк], [Верховный Маг], [Танк], [Мастер Жизни], [Кандидат В Повелители Вулканических Драконов], [Руническое Тело], [Рыцарь Гипериона], [Воин], [Спаситель Азерлии], [Убийца Великанов I], [Контролер], [Тот, Кто Един С Проклятием], [Доменная Печь], [Золотой Дракон Драконов]

Благословения:

[Великое Благословение Бога Дракона], [Верховный Жрец Культа Дракона]

//

Перед ним стояла огромная дилемма. Он не мог решить, следует ли ему распределять характеристики наиболее оптимальным образом или просто бросить все в магию, поскольку она имеет наилучшее масштабирование.

‘Я должен быть в состоянии свободно передавать характеристики между ней и живучестью. Это облегчает принятие решения. Но мне действительно нужно больше интеллекта... Нет, я сделаю все, чтобы максимизировать свои выгоды от метаморфозы. Я могу увеличить свой интеллект в любое время, но метаморфоза происходит только один раз на пятьдесят уровней.’

Везувий немедленно вложил все свои очки характеристик в магию, по его костям распространилось горячее ощущение от его растущей магической силы. Жар, исходящий от его тела, моментально усилился, все вокруг загорелось.

Дракон не закончил, так как требовалась дополнительная подготовка, поэтому он снова закрыл глаза, столкнувшись с другим важным решением, ‘Должен ли я использовать свои очки способностей, чтобы увеличить масштабирование моей характеристики? Они гораздо более ценны, чем очки характеристик. Что ж, моей драконьей магии нужен только один уровень для развития, что должно принести большой выигрыш. Это тоже неплохая инвестиция. Способность к масштабированию очень важна.’

С тяжелым сердцем Везувий использовал пятнадцать из своих драгоценных очков.

День!

//

Уровень вашей способности [Драконья магия] повышен до 10

Доступна эволюция!

//

День!

//

Варианты эволюции

[Высшая Драконья Магия] ---> [Оптимизированная Высшая Драконья Магия] (Естественная эволюция):

Описание: Драконы - магические звери высшего порядка, наделенные огромной магической силой:

Хорошо сбалансированная и усовершенствованная версия драконьей магии, которую

талантливый дракон специально оптимизировал после десятилетий опыта. Масштабирование MAG +1,6 базовое и +0,125 за уровень способности.

Вносит небольшие оптимизации во все схемы драконьей магии и улучшает их общие возможности.

[Драконья магия Усиления] ---> [Драконья Магия Жадности] (Специальная эволюция):

Описание: Драконы - магические звери высшего порядка, наделяющие их огромной магической силой: масштабирование MAG+1,6 базовое, +0,125 за уровень способностей.

‘Хахаха, почему я должен отдавать хотя бы каплю своей маны кому-то еще? Это все мое, только мое!’ - Известный дракон

Подраздел драконьей магии, созданное невероятно жадным и талантливым драконом. Она специализируется на само-усиливающих заклинаниях, которые усиливают заклинателя.

Значительно увеличивает эффективность каждого заклинания, воздействующего на заклинателя.

[Атакующая Драконья Магия] ---> [Драконья Магия Гнева] (Специальная эволюция):

Описание: Драконы - магические звери высшего порядка, наделяющие их огромной магической силой: масштабирование MAG+1,6 базовое, +0,125 за уровень способностей.

‘Почувствуйте мой гнев, воры! Умрите! Умрите!’ - Известный дракон

Подраздел драконьей магии, созданное разъяренным гениальным драконом. Она специализируется на мощных атакующих заклинаниях и стремится нанести как можно больше урона.

Значительно увеличивает эффективность каждого заклинания, которое вызывает разрушение и наносит урон врагам.

Бонусный вариант:

[Крупномасштабная Драконья Магия] ---> [Драконья Магия Гордости] (Особая эволюция):

Описание: Драконы - магические звери высшего порядка, наделяющие их огромной магической силой: масштабирование MAG+1,6 базовое, +0,125 за уровень способностей.

‘Преклонитесь перед моей величайшей магией и преклоните колени перед магией драконов, находящаяся за пределами вашего понимания, ничтожные смертные!’ - Неизвестный дракон

Подраздел драконьей магии, созданная драконом, который считал, что важнее всего сражаться в стиле, который заставляет его выглядеть круто и внушает страх и благоговение всем их врагам. Она специализируется на крупномасштабных многоступенчатых заклинаниях, которые настолько сложны, насколько это возможно, чтобы внушать благоговейный трепет всем, кто их видит.

Значительно повышает эффективность крупномасштабных многоступенчатых заклинаний.

//

Везувий начал чувствовать себя неловко, когда прочитал цитаты ‘драконов’, ‘Неужели я тоже так говорю? Мне кажется это таким неправильным, когда я слышу это от кого-то другого.’

Он быстро отбросил свою бесполезную мысль и вернулся к стоящей перед ним проблеме, ‘Первый вариант, я полагаю, подходит? Просто общее улучшение. Я придерживу его на столе.’

Дракон перешел ко второму варианту, и ему было достаточно одного взгляда на его описание, чтобы понять, что это не для него.

‘Ну, магия усиления? Нет, это не соответствует моему стилю. Это довольно скучно, а мое тело уже и так сверхсильно, так что я могу вычеркнуть магию жадности. Это не значит, что я не могу научиться какой-либо магии усиления, особенно из воспоминаний дракона, но я отказываюсь специализироваться на этом.’

Его взгляд переместился на третий вариант. На этот раз он почувствовал, что ему больше подходит ‘Старая добрая атакующая магия. Это в основном то, что я использую. Было бы разумно сделать ее еще более разрушительной и смертоносной.’

Только одно смущало его, ‘К какой категории подходят похожие на линзы заклинания, что я использую? Это похоже на усиление и атакующую магию одновременно. Может быть, и то, и другое? Это имело бы смысл. Существует множество заклинаний, которые подходят сразу к нескольким категориям.’

Это было чрезвычайно запутанно, так как только после того, как он стал драконом, он поближе познакомился с такими странными заклинаниями, которые делали что-то вроде этого, ‘Они усиливают дыхание, но у них есть прямые разрушительные эффекты, такие как атакующая магия.’

К счастью, он вспомнил фразу, которую однажды услышал от NPC-архимага, ‘При усилении, мана остается в теле. Но с линзами оно определенно оказывает воздействие за пределами

тела, так что это, скорее всего, либо чистая атакующая магия, либо смесь усиления и атакующей магии. Да, должно быть это атакующая магия. Она просто использует уже существующий огонь в качестве топлива.'

(п.п.: честно, не помню про какие линзы он говорит, может быть потом исправлю...)

Наконец, почувствовав, что все понял правильно, он перешел к последнему варианту. Он был более чем осведомлен о том, что такое крупномасштабная магия. Это была магия, на каст которой уходило много времени, но она имела огромный эффект, как только каст был завершен. Это был магический эквивалент оружия массового уничтожения!

Он был этим не очень взволнован, 'Я уже видел такую магию в воспоминаниях дракона, но она слишком непрактична, чтобы использовать ее в бою. Я также могу воспроизвести его эффекты с помощью других средств, например, с помощью моего адского дождя или дождя с молниями. Я скорее улучшу либо всю свою магию, либо атакующую магию. Оба эти варианта должны усилить мою собственную магию массового уничтожения, так что я могу вычеркнуть это. Может быть, я возьму что-нибудь подобное позже, когда станет легко быстро кастовать что-то подобное.'

Вскоре Везувий принял решение, 'Небольшие улучшения во всем дают гораздо меньший эффект, чем гораздо большее улучшение чего-то одного. Моя атакующая магия в настоящее время наиболее важна, поэтому я возьму Магию Гнева.'

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2604542>