

POV БубаФет:

Сознание плыло в темноте. Мрак медленно рассеивался, открывая размытые очертания колонн и стен, возникшие из тени.

Динь!

//

Ваша предыдущая точка возрождения была уничтожена.

Появление в главной точке возрождения фракции.

//

Он почувствовал панику, вспомнив множество фракций с потенциалом, которые были уничтожены или исчезли между обновлениями. Теперь, когда LOMM перестала быть просто игрой, проблема стала куда серьезней.

‘Башня была разрушена? Что вообще осталось от нашей фракции? Что-то должно было остаться, так как до сих пор существует действительная точка возрождения.’

Он все еще испытывал надежду, зная, что их фракция будет существовать до тех пор, пока жив дракон, который ею правил.

Вскоре темнота полностью рассеялась во вспышке яркого белого света. Ощущение устойчивой твердой почвы коснулось его ног. Когда он огляделся, его глаза расширились от шока.

Он стоял посреди большого круглого помещения, построенного из темного полированного камня.

Массивные черные колонны возвышались над землей до высокого сводчатого потолка.

Высокая и грандиозная статуя дракона, высеченная из вулканического стекла, блестела в центре круглого зала в свете больших каминов, расположенных вдоль стен.

Монстры, похожих на рептилий, стояли на коленях под статуей, тихо что-то бормотали и нашептывали.

‘Это... кобольды?’

Вокруг него вспыхнуло еще больше огней, фигуры в масках стали появляться по всей темной комнате.

Внезапно из длинного коридора, ведущего в комнату, донеслись звуки тяжелых шагов.

Громкое лязганье, эхом отдавалось между высокими гладкими стенами.

Вскоре в темноте коридора появились золотые светящиеся глаза, быстро приближающиеся к

ним.

Буба вместе с другими игроками насторожился и схватил свое оружие, поняв что кто-то к ним приближается.

“Будьте осторожны. Мы не знаем, где находимся и какова ситуация!” Он взглянул на существ, бормочущих под статуей.

Они игнорировали игроков вокруг себя, словно находились в каком-то трансе.

Вскоре в зал ворвались устрашающие и высокие силуэты, облаченные в блестящие черные доспехи со светящимися по всей поверхности рунами.

Их глаза горели от возбуждения, когда они направили свои длинные алебарды в сторону игроков в масках, их клинки ярко блестели в мрачно освещенном зале.

Игроки остались стоять на месте, видя зеленые точки, плавающие над головами существ, отмечавших их как союзников.

“Черт, похоже, фракция сильно обновилась.”

“Эй, мистер страж, где я могу достать доспехи, подобные тем, что на вас?”

Динь!

//

Ваша фракция: Драконье Королевство Везувия, в настоящее время находится в состоянии войны с фракцией: Королевство Альвамора.

//

POV Везувий:

Дракон спокойно отдыхал на равнине за городом. Его колоссальное тело выглядело как небольшая гора из камня, кристаллов и магмы.

Он был погружен в себя, читая обо всех способностях, которые ждали своей эволюции.

‘Я всегда недооценивал своих врагов, и это мне вечно возвращается бумерангом. Теперь я буду действовать только в полную силу. Я начну с самого важного - с моей чешуи.’

Динь!

//

Варианты эволюции:

[Чешуя Дракона с Пассивной Защитой Маны] ---> [Чешуя Благородного Дракона с Активной Защитой Маны] (Естественная Эволюция):

Описание: Усовершенствованная версия Заряженной Усиленной Маной Рунической Чешуи Благородного Дракона, которая сохраняет все свои старые свойства, а также позволяет формировать вокруг себя энергетический щит.

Расход маны увеличивается в зависимости от расстояния щита до чешуи.

Ее базовый материал также стал намного более стойким, долговечным и легким в процессе взросления дракона. Чем больше в них поступает маны, тем более устойчивыми они становятся.

[Катализаторная Драконья Чешуя] ---> [Резонирующая Чешуя Благородного Дракона] (Особая эволюция):

Описание: Усовершенствованная версия Заряженной Усиленной Маной Рунической Чешуи Благородного Дракона, которая сохраняет все свои старые способности.

Кроме того, она может резонировать с заклинаниями и способностями, используя чешую в качестве носителя, увеличивая свою силу и эффективность использования маны при сохранении всех своих старых свойств.

Чем больше в нее поступает маны, тем более прочной она становится и тем мощнее резонанс.

Ее базовый материал также стал намного более прочным, долговечным и легким в процессе взросления дракона.

[Чешуя Дракона Зачарованная Маной и Жизнью] ---> [Чешуя Благородного Дракона Усиленная Маной и Жизнью] (Специальная эволюция):

Описание: Усовершенствованная версия Заряженной Усиленной Маной Рунической Чешуи Благородного Дракона, которая сохраняет все свои старые способности.

Несмотря на это, она может использовать как ману, так и жизненную силу, чтобы укрепить себя против входящих атак с помощью уникальной комбинации щита ауры жизненной силы и магических барьеров маны, сохраняя при этом все его старые свойства.

Чем больше в нее поступает маны, тем более прочной она становится.

Бонусный вариант:

[Композитная Чешуя Дракона] ---> [Усиленная Маной Композитная Чешуя Благородного Дракона] (Специальная эволюция):

Описание: Многослойная чешуя, где каждый слой обладает своим уникальным свойством, обеспечивающим максимальную защиту при сохранении всех своих прежних свойств.

Ее первый слой состоит из Заряженной Усиленной Маной Рунической Чешуи Благородного Дракона способной использовать ману для формирования защитного барьера.

Чем больше в нее поступает маны, тем более прочной она становится.

Ее базовый материал также стал намного более прочным, долговечным и легким в процессе взросления дракона.

Второй слой состоит из устойчивых к колющим повреждениям чешуек, способных останавливать атаки, которые обычно проходят через первый слой.

Четвертый слой состоит из мягких и гибких чешуек, с высокой эффективностью поглощающих тупые физические повреждения и распределяющих их по всей поверхности, уменьшая последствия удара.

//

(п.п.: Третий слой в последней эволюции куда-то пропал...)

Везувий просмотрел все варианты, сразу же перейдя к третьему, 'Я и так направляю свою живучесть в этом направлении. Это превратится в избыточное и потраченное впустую обновление, когда я научусь свободно трансформировать ману и жизненную силу.'

Он нахмурился, когда посмотрел на второй вариант, 'Второй также кажется неправильным, моя чешуя наиболее важна для защиты, и я должен сфокусироваться на этом.'

Везувий посмотрел на два оставшихся варианта, сосредоточенно размышляя о том, какой из них выбрать, поскольку оба они двигались в нужном ему направлении, 'Оба варианта достигают одинаковых результатов, просто разными путями.'

'С моим доменом и моим ядерным телом у меня более чем достаточно маны, чтобы питать ее. Я мог бы расширить щит от чешуи так, чтобы тот окутал также и мою броню.'

'С другой стороны, второй вариант не содержит маны и, похоже, отлично защитит от любого урона.'

"Мне жаль, ваше Величество." Внезапно из-под него донесся тихий голос, заставивший его опустить глаза.

POV Алесия:

Юная эльфийка опустилась на колени лицом к своему господину. Она выглядела миниатюрной по сравнению с огромным черным драконом.

Два его золотистых глаза были прикованы к ней.

"Я подвела вас, ваше Величество... Я позволила незваным гостям топтать и разрушать вашу землю." Ей хотелось плакать, слезы выступили в уголках ее гетерохроматических глаз.

Дракон тут же заговорил, его голос был тише, чем обычно, "Нет, это не так. Ты сделала все, что было в твоих силах. Я не буду наказывать своих верных миньонов, когда они прилагают все свои силы для выполнения моей воли. Ты построила город, как я приказал. Это была вина местного королевства, и оно будет наказана за это."

Алесия почувствовала тепло, огромная тяжесть, которая была у нее на сердце, мгновенно исчезла, 'Я не подвела. Я преуспела.'

Наполненная новой энергией, она встала, выпрямив спину, и заговорила гораздо более беспечным, но все еще уважительным тоном, "Ваше величество, я пришла сюда, чтобы объявить вам, что бессмертные вернулись."

'Вот и настал момент.' Везувий посмотрел в сторону города, кишащего кобольдами, восстанавливающими все повреждения после осады.

Он взмахнул своими огромными крыльями, поднимаясь в небо, и клубы дыма разлетелись во все стороны.

(п.п.: Последнюю фразу автор не выделил в двойные кавычки, а значит это чья-то мысль. По смыслу подходит Везувию, но так называемый "POV" идет от лица Алесии, так что я даже не знаю...)

POV БубаФет:

Игрок нервно огляделясь вокруг, тревога ощутимо витала в воздухе, пока все игроки болтали.

"Мы находимся в состоянии войны со всем королевством. Нам крышка!"

"Не паникуй. Скорее всего, мы действуем из тени. Не может быть, чтобы это была открытая война."

"Ха-ха, давно не виделись, Буба!" Буба обернулся, заметив громоздкого толстого гнома, идущего к нему, слои брони под его мантией громко лязгали.

Громкий грохот и лязг разнеслись по залу, когда ряды тяжеловооруженных гвардейцев разделились, позволив войти еще более высокой фигуре в доспехах с длинным красным плащом, ниспадающим на спину.

"Его величество сейчас встретится с вами, будьте почтительны и следуйте за мной." Высокий

офицер подал им знак и шагнул в темный коридор.

Игроки тут же бросились следом, их черные мантии зашуршали, когда они осторожно протиснулись мимо охранников в доспехах.

“Его величество? Похоже, фракция действительно выросла, пока нас не было. По-видимому, теперь это королевство.”

Игроки тихо шли, следуя за развевающимся красным плащом в темноте, широко раскрыв глаза, наблюдали за длинными черными коридорами с высоким потолком, поддерживаемым высокими колоннами.

“Где Лили?” Буба огляделся, беспокойство поднялось в его сердце, когда он заметил ее отсутствие.

“Я не знаю... Надеюсь, она в порядке со всем этим хаосом снаружи.”

“Должна быть. Она всегда была слишком осторожна, для того, чтобы запутаться в этой неразберихе.” Все еще волнуясь, он отодвинул лишние мысли в сторону, когда они приблизились к концу коридора.

Вскоре они заметили перед собой яркий свет, заставивший их зажмуриться, стараясь привыкнуть к нему.

Они вышли на огромную пустую площадь, усеянную выжженными кратерами.

Внезапно воздух вокруг них стал горячим, и темнота окутала всю площадь.

“С возвращением, мои миньоны. У меня есть для вас работа.”

<http://tl.rulate.ru/book/76970/2753517>