

Когда Рэй оглядел комнату, раздался еще один треск, а затем дверь захлопнулась с громким стуком.

- Дерьмо! — крикнул Рэй, когда он побежал и попытался открыть дверь, но она была закрыта.

- Итак, я заперт. Зачем я вообще прикоснулся к этому дурацкому камню? Чёрт! — крикнул Рэй, и его голос эхом разнесся по комнате.

Появившиеся отблески синего света за спиной насторожили Рэя, и он развернулся, чтобы обнаружить открытый портал в центре комнаты.

Динь! Динь!

Пришло системное оповещение.

Найден проход в Тайное логово. Необходимо зачистить Тайное логово, чтобы продолжить Подземелье.

— Замечательно, — вздохнул Рэй, — я заперт в этой комнате, и единственный выход — зачистить тайное логово! И кто знает, какие там монстры... Эх, не то чтобы у меня был какой-либо выбор.

Рэй шагнул в портал.

Портал перенес его в совершенно другое помещение. Он огляделся и заметил, что оно не похоже на остальное подземелье. Здесь было более двух десятков факелов, благодаря которым помещение было полностью освещено. Да и само оформление комнаты тоже отличалось от подземелья. Не было той мрачности и затхлости, что ощущались раньше.

Он оглянулся назад, застав момент, когда портал, который привел его, исчез, оставив в комнате только его самого.

Динь

Обнаружено Тайное логово.

Награда: Новые навыки [Наблюдение]

[Наблюдение]уровень 1: вы можете просмотреть статистику любого человека в пределах видимости, если посмотрите ему прямо в глаза.

— Новый навык, да ещё какой, может быть, это логово не так уж и плохо, — сказал Рэй.

Новый квест!

Квест: Победить босса логова

Награда: 100Ехр 1 ОХ (очко характеристик) и 1 ОН (очко навыков).

— В этом Тайном логове тоже есть босс, и награда очень заманчивая! Надеюсь, это будет легко, — сказал себе Рэй.

Шум

Внезапный звук трескающихся камней заставил Рэя приготовиться к возможному нападению. Земля затряслась, послышались звуки столкновения камней, как при камнепаде, но вместо того, чтобы провалиться, пол стал заполняться появляющимися из земли камнями. Очень быстро на полу образовалась куча из различных кусков каменной породы. Из этих камней начал формироваться человекоподобный монстр, и когда монстр полностью сформировался, в его руке появился посох.

Сразу же ярко-красный свет засиял на вершине посоха, и глаза монстра открылись, сияя таким же красным цветом.

“Вау!” — взгляд Рэя на монстра был наполнен смесью страха и восхищения от открывшегося перед ним зрелища.

Имя: ///

Раса: Каменный голем-маг

Уровень: 3

Навыки: 3

Использованное Рэем [Наблюдение] не дало много информации, ограничившись только расой, уровнем и количеством навыков, показав, что их три. Не было даже названий навыков, по которым Рэй мог попробовать угадать их свойства. Возможно это, потому, что навык все еще низкоуровневый.

“Хорошо, вот и первая атака”, — пробормотал Рэй про себя, когда маг ударил посохом по земле. Рэй огляделся, но ничего не произошло.

Что сделал этот маг? Рэй был осторожен, ожидая атаки, но его ожидания не оправдались. Вместо атаки перед Рэем быстро образовалось пять каменных големов.

— Сразу пять! — взволнованно воскликнул Рэй. — Значит, один из навыков мага — призыв миньонов.

Пока он думал, один из големов уже побежал в его сторону, готовясь атаковать.

Имя: ///

Раса: каменный голем

1-й уровень

Здоровье: 10/10

Сила: 3

Ловкость: 1

Защита: 10

Навыки: Отсутствуют

“Хм? Все характеристики голема видны. Почему?” — Рэй размышлял, когда перед ним уже была первая атака, но с улучшенной силой и ловкостью голем не представлял какой-либо угрозы. Он быстро уклонился и нанёс удар по монстру.

(Вы получили 10 ед. опыта за победу над каменным големом)

Рэй проигнорировал вылезающие оповещения системы, быстро переместив свое тело дальше, и устремляясь к следующему голему.

(Вы получили 10 ед. опыта за победу над каменным големом)

Опыт (50/200)

Последнее оповещение пришло, когда он победил пятого голема.

— Теперь пришло время для босса логова, — сказал Рэй.

Несмотря на гибель призванных миньонов, каменный голем-маг никак не отреагировал, даже когда Рэй побежал в его сторону. Он поднял свой посох, и вокруг него образовались пять огненных шаров, которые он тот час запустил в Рэя.

— Ничего себе! — Рэй, который бежал к магу, ошеломлённо остановился, увидев культовые для фанатов фэнтези огненные шары.

Свист

Огненные шары со свистом пролетели мимо Рэя, когда он изо всех сил старался увернуться от них.

Бум

Один из огненных шаров попал Рэю прямо в грудь, отбросив того назад.

(ХП: -5)

(ХП: 15/20)

— Аргх! — Рэй закричал, падая на землю.

— Если я получу еще три таких попадания, то я пропал, — пробормотал Рэй, размышляя как быть. — У меня все еще есть 2 свободных очка характеристик и 1 очко навыков. Необходимо улучшить мою ловкость и мой [Мощный удар], — проговорил Рэй в своей голове.

Ловкость +2

Ловкость: 10

Уровень [Мощного удара] +1

[Мощный удар] уровень 2: при активации делает первый удар пользователя на 20% сильнее, чем его обычный удар. Стоимость выносливости: 4 ед.

— Босс логова, тебе кранты, — сказал Рэй с ухмылкой. Он побежал к голему-магу, и еще пять огненных шаров полетели в Рэя, но на этот раз все было по-другому, огненные шары казались медленнее, чем раньше, и он смог увернуться от них без каких-либо проблем.

Рэй сократил дистанцию между и попытался ударить мага, но посох мага снова засиял, и Рэй словно ударил по невидимой стене. Он отпрыгнул назад, чтобы уже с безопасного расстояния рассмотреть с чем он имеет дело.

“Что это было?” — спрашивал себя Рэй, затем увидел, как каменного голема-мага окутал голубой свет. Рэй тяжело вздохнул, понимая, что последний навык мага — барьер.

“Это будет не просто”, — подумал Рей.

Пять новых големов снова сформировались и побежали к Рэю. И только сейчас Рей вспомнил, что во всех видеоиграх магии обычно слабы в ближнем бою. А посему Рэй увернулся от приближающихся големов и побежал к магу размышляя: “Я не могу продолжать сражаться с ними и терять свою выносливость, когда мне просто надо победить босса”.

Огненные шары снова полетели в сторону Рэя, но он увернулся от них всех.

— Мне просто нужно использовать свой [Мощный удар], чтобы пробить этот щит, и победа будет за мной. — Рэй улыбнулся, будучи полностью уверенным в своих силах.

“Активировать [Мощный удар]”, — пробормотал про себя Рэй. Стоящий перед ним маг не двигался, полностью полагаясь на защиту своего барьера.

Бум

Рэй ударил по щиту мага.

Трескается!

Барьер сломался с громким треском, и маг, увидев, что его защита сломана, попытался ударить Рэя своим посохом. Рэй с лёгкостью увернулся, наклонившись под взмах посоха. Приблизившись к магу поближе, он еще одним [Мощным ударом] взорвал мага.

Маг-голем немедленно стал превращаться в пепел, растворяясь в воздухе вместе с созданными им каменным големами.

(Вы получили 50 опыта за победу над каменным големом-магом)

— Ха! — Рэй вздохнул с облегчением, когда услышал сообщение системы. Он рухнул на землю и его напряженные мышцы расслабились.

Он взглянул на нынешние показатели системы и увидел свою текущую шкалу опыта

— Этот голем-маг — настоящее благословение, — сказал Рэй лёжа на земле.

<http://tl.rulate.ru/book/77165/2331029>