

[вы заработали 10 опыта за победу над обычным гоблином]

[вы заработали 10 опыта за победу над обычным гоблином]

Опыт (300/300)

Повышение уровня

+1 ко всему атрибуту

+10 к здоровью

+2 к мане

+3 к выносливости

+1 Ар (точка атрибута)

+1 Sp (очко навыков)

Имя: Рэй

Раса: зверь

Уровень: 4 (0/500)

Кристалл эволюции: (7/10)

Здоровье: 40/40

Выносливость: 5/21

Мана: 11/11

Сила: 7 [+]

Ловкость: 12 [+]

Проворство: 4 [+]

Интеллект: 5 [+]

Живучесть: 8 [+]

Свободные точки атрибутов: [4]

Навыки: [Мощный удар] [Проверка]

Количество бесплатных умений: [2]

Оружие: Кровавое копье

Навыки владения оружием: [Владение] [Обмен кровью] [Кровавая ярость]

Рэй проигнорировал систему и посмотрел на Алекса, лежащего на земле.

- Глупый гoblin! - негодовал Рэй. - Он был моим шансом найти людей. Рэй встал и тяжело вздохнул: "Что мне делать дальше?".

- Сначала я должен очистить это подземелье, - решил Рэй, оглядываясь вокруг и вспоминая кристалл зверя.

- Время для эволюции! - произнёс Рэй, обходя комнаты и собирая кристаллы побежденных зверей с земли.

Всего он нашел 12 кристаллов: 10 у гоблинов, 1 из кармана человека и один у вождя гоблинов. Его эволюция заключалась в оставшихся 3 кристаллах, поэтому он проглотил 3 кристалла гоблинов.

Обычный кристалл гоблина

+ 1 к эволюции

Обычный кристалл гоблина

+ 1 к эволюции

Обычный кристалл гоблина

+ 1 к эволюции

Выносливость +1 +1 +1

Запас выносливости пополнен 24/24

Эволюция (10/10)

Эволюция.

Невозможно эволюционировать.

Минимальный уровень для эволюции 5-й.

- Что?! - закричал Рэй. - Почему ты не сказала мне раньше? - Рэй спросил систему, но она не ответила.

"Итак, теперь цель - 5 уровень", - решил Рэй, запихивая оставшиеся кристаллы в карман. Он прошёл через пещеру, где находились гоблины, и быстро вышел из неё.

Когда он открыл дверь, он был удивлен, увидев, что она ведет наружу, - Подождите, я закончил с подземельем? - удивленно спросил парень.

Была ночь. Рэй немного погулял, затем он добрался до дерева с фруктами.

- Подожди, теперь, когда я думаю об этом, то вспоминаю, что не ел почти весь день, - пробормотал Рэй.

- Система, почему я не голоден?

- Пища восстанавливает здоровье. Когда здоровье полностью восстановлено, пользователь не испытывает потребности в еде, - сообщила ему система.

Рэй прислонился к дереву. "Интересно, все, что я буду делать в этом мире, - это убивать зверей?" Какой-то звук насторожил парня, и он быстро встал. Была ночь, поэтому он не мог ясно видеть, но различил двух существ, приближающихся к нему. Они шли так медленно, что Рэй мог бы убежать, если бы захотел, но он подождал, чтобы посмотреть, на этих существ.

Они приблизились к нему, и тогда он увидел, что они были обмотаны белыми лоскутами. "Зомби!" Рэй, отпрыгнул назад.

Он не мог их ясно видеть, поэтому его навыки проверки на них не сработали. Рэй продолжал медленно отступать, пока не услышал звук, доносящийся из-за спины.

К нему приближались еще три зомби. Итого пять зомбаков. Рэй не знал их уровни или навыки. Была ночь, поэтому он не мог атаковать вслепую, дабы не быть убитым.

Он достиг четвертого уровня, так что его сила и ловкость были увеличены, и он хотел бы проверить это. Рэй бросился к нежити.

- Граа! - кричат зомби, парень бросается к ним.

Он сначала нападает на первых двоих, которых увидел, и отрубает им руки, когда они попытались схватить его, а затем отрубает им головы.

[вы заработали 20 опыта за победу над нежитью]

[вы заработали 20 опыта за победу над нежитью]

[вы заработали 20 опыта за победу над нежитью]

[вы заработали 20 опыта за победу над нежитью]

[вы заработали 20 опыта за победу над нежитью]

Опыт (100/500)

Рэй слышал несколько звуков в своей голове, когда пять зомби лежали на земле, и их головы были отрублены. "Вау! Это было очень легко!" - подумал Рэй, оглядываясь вокруг, желая найти ещё кого-то, чтобы размолоть и увеличить свой опыт.

Бум!

Земля сильно затряслась. Казалось, что кто-то приближается. Воздух стал тяжелым и холодным.

Рэй повернул голову и увидел высокого зомби. Он не мог видеть ясно, но рост нежити составлял около 3 метров.

- Что это? – пробормотал Рэй.

Он вспомнил подземелье, из которого вышел. "Если бы я побежал туда, я оказался бы в безопасности", – подумал Рэй.

Задание запущено

Задание: победить эволюционировавшую нежить

Награда: новые навыки [ночное видение]

Рэй прочитал интерфейс системы. Ночное зрение – это очень хороший навык, но мне интересно, смогу ли я победить этого эволюционировавшего зомби.

Глухой удар! Глухой удар!

Рэй зафиксировал свою позу и подождал, пока эволюционировавший зомби подойдет ближе. "В отличие от обычного зомби, этот довольно большой и поэтому он будет медленным", – подумал Рэй, когда зомби приблизился на расстояние досягаемости.

Он метнул свое кровавое копьё в шею зомбаку, и прежде чем тот смог отреагировать, копьё пронзило ее.

- Я знал, что он медленный, – сказал Рэй. Когда его копьё появилось, он бросился к зомби. Тот ударил руками по земле, чтобы раздавить Рэя, но он был слишком быстр для такого.

Парень рубанул зомби по ногам, тот зарычал и кинулся к Рэю, который сразу отскочил назад и бросился на спину зомби.

Активируй силовой удар

Рэй произнёс команду, и уронил свое копьё на землю. Он подпрыгнул и ударил зомби по спине, прежде чем тот смог отреагировать и обернуться. Зомбак упал с громким стуком.

Нежить громко зарычала и попыталась встать, но Рэй уже был у его шеи, Удар! Голова эволюционировавшего зомби упала на землю, и Рэй вздохнул с облегчением.

[вы заработали 30 опыта за победу над эволюционировавшей нежитью]

Опыт (130/500)

Задание выполнено

Награда: ночное видение

Ночное видение: позволяет пользователю четко видеть ночью.

Рэй увидел системное сообщение, и сразу же окружение стало для него яснее. Он увидел далекое кладбище. "Так вот откуда пришли зомби". Парень обернулся и увидел ещё одно кладбище.

Он прошел немного вперед и, разглядев дверь другого подземелья, тяжело вздохнул: "Время повышать уровень и эволюционировать".

<http://tl.rulate.ru/book/77165/2848454>