

Рэй напряженно думал, что он мог бы получиться, если бы он напал на этих двоих, охраняющих портал, но так и не пришел к уверенности, что смог бы победить.

Пока же он решил подождать и понаблюдать за ними. Через полчаса рыцари и маги, ушедшие в лес, вернулись. "Ооо! Они охотились, как вижу." Рэй посмотрел на рыцарей, вернувшимися с оленями, кроликами и другими съедобными животными.

Парень подполз ближе к ним, чтобы услышать, о чем они говорят. "Подайте сигнал, что мы возвращаемся", - приказал один из рыцарей, и Рэй увидел, как маг что-то прошептала, и из ее рук в небо вырвался красный луч.

Через несколько минут вернулись все остальные рыцари и маги, включая призывателя. Рэй был рад, что никто вообще не заметил его присутствия.

Когда все прибыли, они начали входить через портал по одному. Рэй предположил, что если они уйдут, он останется еще на неделю или, может быть, больше, прежде чем снова найдет людей, и поэтому он принял неожиданное решение.

Когда последний маг прошел через портал, Рэй с максимальной скоростью бросился вперед, прежде чем портал был закрыт с той стороны, и прошел через него.

Рэй поскользнулся и упал, когда он вышел из портала, и кто-то громко крикнул: "Зверь!" Все присутствующие обернулись и увидели, что Рэй встал.

Хватайте его!

Все выхватили свое оружие, маги протянули руки, дабы произнести свои заклинания, а вот призыватель ничего не делал и просто стоял, наблюдая, что произойдет.

Рэй вскочил и поднял руки в воздух.

- Что оно делает? - удивился один из рыцарей.

- Всем привет! Я не опасен! - сказал им Рэй.

- Если зверь высокого уровня может говорить, надо быть начеку!" - крикнул рыцарь, находящийся в центре, и портал за спиной Рэя сразу закрылся.

- Тебе некуда бежать,-- произнес тот же рыцарь. Рэй сделал попытку продвинуться вперед, но остановился, так как два мага уже активировали заклинание огненного шара, который полетел в сторону Рэя. Парень быстро поднял своего волчонка и отпрыгнул в сторону, чтобы увернуться от атаки.

Огненный шар со свистом пролетел мимо Рэя, и рыцарь, стоящий за его спиной заблокировал магию своим щитом. Рэй бросился к нему, и, прежде чем мужчина понял, что происходит, использовал вытянутый щит в качестве трамплина и перепрыгнул через стоящих.

"Атакуйте!" Все маги и рыцари бросились преследовать Рэя, когда он рванул от них, хотя и не знал, куда именно направляется.

- Черт, я не продумал всё до конца! - разозлился Рэй, когда побежал со своим питомцем в руках.

Вскоре парень увидел лес неподалёку и, увеличив скорость, бросился в чащу.

- Он убегает! - кричали рыцари, преследующие его. Он развернулся, чтобы посмотреть, как близко они могли быть.

- Нет, они не доберутся до меня! - Рэй улыбнулся и побежал дальше.

Рыцари же, скорее всего, остановились перед лесом, поскольку Рэй больше не слышал их топота. Парень лишь видел просвет в том месте, где должны быть рыцари, и заметил какое-то движение. Из кустов вышел черный волк.

Рэй снова побежал, но на этот раз быстрее. Поскольку волк был очень быстр, он сокращал расстояние между собой и Рэем.

- Ого! Арррг! - завопил Рэй, падая в яму со своим питомцем.

В полёте он поймал своего волчонка и приготовился к приземлению.

\*Бум\*

Рэй приземлился с громким звуком. "Аргх!" Его тело ломило от боли, когда он попытался сесть, а после того, как ему это удалось, парень поднял глаза и тяжело вздохнул, поняв, что не сможет вернуться назад.

Но куда он попал? Беглец огляделся, и что-то знакомое помогло ему определиться, - он был в подземелье!

Волк вернулся к призывателю, и когда она коснулась его головы, и он исчез.

- Он упал, - доложила она главному рыцарю.

- Упал куда? - не понял рыцарь.

- В подземелье слаймов, где находится их король, - уточнила призыватель, и пошла в деревню.

- Он мертв. Идемте, он не сможет устоять против короля слаймов, - позвал ведущий рыцарь, и все рыцари потянулись за ним.

Рэй оглядывался, когда шел вперед по подземелью. Оно было немного темнее, чем предыдущие, но с его ночным зрением всё виделось хорошо.

Затем появилось системное приглашение

Подземелье среднего уровня

Босс: Король слаймов

Задание получено

Босс: Победите босса подземелья

Награда: Новые навыки (случайные)

Условие: Победите 2 эволюционировавших слайма

Награда: 300 опыта

Рэй посмотрел на сообщение системы. Босс подземелья, конечно же, привлек его внимание, и он задался вопросом, каким будет король слаймов. "Нет времени на раздумья, сначала мне нужно осмотреться", - мысленно сказал Рэй, медленно продвигаясь вперед.

После нескольких минут ходьбы Рэй нашел слайма. "Давай закончим это быстро", - он убрал свое копьё и бросился к слизи.

Свист!!

Он даже не позволил слайму отреагировать, когда пронзил его желеобразное тело своим копьём..

"Вау!" - удивился Рэй, отпрыгивая назад. Слайм оказался зеленого цвета, у него два глаза и нет ни рук, ни ног. Внутри слизи был виден хрустальный шар. Рэй знал, что единственный

способ убить слайма - уничтожить ядро или использовать магию. Но это было в играх.

Он не был уверен, сработает ли это сейчас, но надо попробовать. Поскольку у него нет магии, пришлось выбрать уничтожение ядра.

"Мне нужно уничтожить кристалл или удалить его из тела, но последнее кажется невозможным", - задумался Рэй, бросаясь к слайму, который быстро выстрелил зеленой липкой субстанцией. Но Рэю удается уклониться от неё в последний момент.

"Что это было?" Парень остановился, чтобы посмотреть на зеленую субстанцию, и обнаружил, что это была кислота, которая расплавил стену, когда попала на неё.

"Это плохо!" - пробормотал Рэй, на этот раз более серьезно глядя на слайма, когда из-под земли появились еще двое, присоединяясь к первому.

- "Трое на одного! Это неудачный поединок против меня. Вот теперь я серьезно пожалею, что у меня нет магии!" - печально сказал Рэй, глядя на своего волка, принявшего боевую стойку и всем своим видом демонстрирующего желание сразиться со слаймами.

<http://tl.rulate.ru/book/77165/3299627>