

Монстр-босс (3/4)

Ким ХанБёль не отводила глаз до самого конца. Я мог видеть в ее глазах умоление встать и уйти, но этого не было в моих планах. Хотя вся группа как-то совершенно неправильно меня поняла.

Команда в скорее совсем испарилась, после пульсации голубого свечения. Все в целости и сохранности были переправлены.

Он ушли?

Ушли без проблем?

Ага, они ушли.

Тьма начала сгущаться вокруг. Босс-монстр почти не заботился о том, что потерял большую часть своей добычи, рычал и фокусировался только на мне. Я медленно подтянулся на обеих руках. Тело ощутимо напряглось, прошло достаточно времени, с тех пор, как меня отшвырнуло на землю. Вставая, я разминал спину, и услышал, как суставы скручиваясь создают этот удивительный потрескивающий звук.

Я смущенно уставился на свой превосходный арбалет. Я больше не нуждался в нем. Разбившись о землю, арбалет поднял облачка пыли. Я наступил на него без колебаний.

«Краак!»

Я безразлично смотрел на арбалет, который протягивал в руке все то время, пока смотрел на ребят. Подняв руку, я активировал манну и призвал телекинез. Меч АнХёна поднялся в воздух, развернулся и влетел мне прямо в руку.

Наконец, меч в моих руках. Одно из непривычных ощущений, преследовавших меня в Обряде Посвящения, это то, что мне не хватало меча. В Зале Равнин меч был моей жизнью. Меч всегда был со мной, даже когда я ел, спал или купался. Когда я отдал его АнХёну, это было похоже на потерю старого друга.

Дело было почти закончено, скоро я смогу вернуться в Зал Равнин. Мечта наконец становилась реальностью, когда я схватил рукой Нулевой Код. Эта самая реальность была в одном шаге, и мое сердце забилось в ожидании.

Хваджун разбудил горячие эмоции, поселившиеся в моем сердце. Я чувствовал, как лава текла вместо моей крови, как билось моё сердце. Моё дыхание, которое остановилось, моё сердце, которое давно умерло, все это ожило в ревящем огне. Это был первый этап долгой битвы.

ГРАААААААР!

Босс издал боевой клич. Я молча смотрел на меч в руке. Я приобрел способности, позволившие мне превзойти прошлое, но не было никакой гарантии, что я стал самым сильным. Ноя не боялся. Хотя я снова могу упасть в бездну, я поклялся никогда не сдаваться. В спокойствии, я поднял меч на Монстра-босса.

Я держал меч с новой решимостью, и воздух словно обрушился вокруг меня.

Мастер Меча (ранг: Экстра) был активирован

В момент, когда лезвие удерживается, на каждое его колебание создаётся корректирующий эффект. Благодаря многолетнему опыту и упорной работе, множеству достижений и выбору класса, способность была скорректирована и повышена на 2 ранга.

Ближний бой (Ранг: А плюс) был активирован

Способность, превосходящая умения людей обращаться с оружием ближнего боя. В ближнем бою обладателя этой способности невозможно отбросить назад. Из-за многолетнего опыта и упорной работы, способность скорректирована и повышена на 1 ранг.

Когда я вернулся в прошлое, я сменил свой класс с Мастера Меча на Специалиста по мечу. У меня были способности, связанные с мечом и класс, связанный с мечом. Различие в силе с мечом и без него было как небо и земля. Если мое намерение убивать раньше было как легкая паровая дымка, то теперь это была настоящая аура «я убью тебя!». Это намерение окружало и бушевало вокруг меня, словно дикая буря.

На мой взгляд, эта тварь была настолько незначительной, что даже не стоило давить его как жучка. Сделав шаг вперед, монстр сделал шаг назад. Ну, братец, ничего не поделаешь. Независимо от того, насколько был умен монстр, он все еще обладал этим животным инстинктом самосохранения. Чудовище уже потеряло волю к борьбе, осознавая, насколько сильно продвинулся мой уровень.

У моего искусства фехтования корни уходили в Тай-Чи. Вместо того, чтобы использовать подавляющую силу, нужно было использовать его собственную силу против него самого. Это был единственный способ для меня преодолеть недостаток физической силы, по сравнению с другими игроками с самым высоким рейтингом. Если объяснить это более подробно, то стиль был основан на электротерапии (нацеливание на мягкие точки) и Июгёккан (преодоление твердости мягкостью), чтобы подавить цель посредством спокойного движения.

Я медленно отдернул свой меч. Я собирался ударить, прежде чем мозг монстра мог даже почувствовать атаку. Моя поза была такой, как будто я собирался вытащить свой меч. Это позволило мне выглядеть неподготовленным и беззащитным.

Эта техника не позволила сопернику предсказать мою первую стратегию атаки. При атаке молниеносной скоростью противник получил бы удар, прежде чем он смог бы даже предвидеть нападение или в большинстве случаев позволил бы мне взять инициативу на себя.

Я приготовился, целясь в монстра, дрожащего перед глазами.

Скоро.

Мой меч разрезал воздух без промедлений.

«Начинаем опрос. Это был изумительный Мастер Меча, игрок Ким СуХен. Поздравляем с выживанием в Обряде Посвящения. Через шесть дней, шестнадцать часов, сорок две минуты и двадцать семь секунд вы заработали право войти в Зал Равнин.»

Всего лишь взмахом, босс-монстр был разрезан пополам. Когда я вернулся в Зал Призыва, это было первое, о чем говорила Сераф, когда она видела меня. Она все еще сидела спокойно над

этим маленьким алтарем, спокойно смотрела на меня, пока ее крылья мягко покачивались. Не прошло и недели с тех пор, как я ее видел в последний раз, но было ощущение, словно прошла вечность.

Я тупо кивнул и сел на пол.

«А остальные?»

Была бездонная яма вопросов, но Обряд Посвящения принципиально отличался от Зала Равнин. У Обряда Посвящения не было ограничений на мониторинг Игрока. Это было ясно видно по комментарию Серафа о моей игре, и я был уверен, что она следила за другими подобными мне игроками.

«У вас нет разрешения на доступ к информации о других игроках».

«Я не спрашиваю о твоём третьем размере, я просто хочу, чтобы ты сказала, что у других все в порядке. Чувиха, ты так нервничаешь из-за этого.»

Сераф глубоко вздохнула и ответил мне спокойно.

«Игроки АнХён, АнСоль, ЮЧжун и ХанБёль были переданы в рамках процедуры в их Комнату Призыва. Все они ждут входа в Зал Равнин вместе со своими ангелами.»

«Я вижу. Я полагаю, они узнают о Зале Равнин в оставшееся время?»

«Передача знаний о Зале Равнин не займет много времени. Скорее, Игрокам показываются Классы и Способности, которые подходят для их характеристик. Игрок Ким СуХен, пожалуйста, не рассматривайте себя в одном свете с другими Игроками»

Я молчал, услышав ее объяснение. Мне удалось выжить в течение семи дней и я смог вернуться в Зал Призыва. Когда я прибыл, меня научили основам, и я смог выбрать основные настройки плеера. Тогда мне казалось, что я потратил всего полдня.

«Все Игроки переходят в Зал Равнин одновременно. Поэтому необходимо ждать, пока все Игроки будут квалифицироваться в течение семидневного периода ».

«Тогда просто отправь меня вперед ...»

«Это недопустимо».

Это не то, что я надеялся услышать. Я прикончил Монстра-босса в рекордные сроки, чтобы как можно быстрее войти в Зал Равнин. Я хотел спросить на всякий случай, но Сераф прервала меня, прежде чем я смог задать вопрос. Я раздраженно проворчал Серафиму.

«Это означает, что я должен остаться здесь на полтора дня. Ты говоришь мне, что я должен ждать так долго? Что мне делать? Хлопать и играть в игры с тобой?»

Сераф ответила, несмотря на мою раздражительность.

«Если ты этого хочешь, я сделаю. Но для тех, кто рано прошел Обряд Посвящения, дается более подробное описание Зала Равнин ».

«Не хочу это слышать».

«Тогда будем ли мы хлопать в ладоши и играть в игры?»

«Хах... Нет, давай просто поболтаем».

Я отрицательно покачал головой. С этим Ангелом не шутят. Поскольку у меня было время, я решил расспросить ее о некоторых моментах, которые смущали меня в Обряде Посвящения. Естественно, я собирался быть саркастичным. Сераф задумалась, а затем кивнула.

«Я почувствовал это во время Обряда, но разве вы действительно думали о балансе?»

«Да»

Короткий ответ от Серафима.

«... Давай проигнорируем факт краха в середине леса и тех Призраков. Но что, черт возьми, случилось с этим чудовищем-боссом у Врат Телепортации!? Что это за Обряд Посвящения? Потенциальные среднестатистические игроки не смогут уйти от монстра такого уровня !».

«Это проблема?»

«Если бы меня не было, наша партия была бы уничтожена. Я просто не могу понять, зачем вызывать такого монстра ».

Сераф ответила без колебаний.

«Обряд Посвящения автоматически уравнивается по характеристикам игроков, появляющихся каждый раз. Конечно, во время этого круга мы особенно старались исключить игрока Кима СуХена из статистики. Однако количество исключительных игроков, участвовавших в этот раз, были распределены в пяти разных направлениях(то есть командах).»

«Это все еще не оправдывает такого мощного монстра. Как вы думаете, игроки, которые еще даже не умеют использовать магию, будут побеждать такого монстра?»

«Победа невозможна, ожидается другой подход. Босс-монстр случайно вызывается в двухстах-трехстах метрах от Врат телепортации. Невозможно противостоять монстру. Когда есть как минимум пять человек, ожидается, что каждый пятый сумеет добраться до Врат.»

Услышав объяснение Серафима, я сразу понял, что она подразумевала.

«... Тогда вы говоришь, что четыре человека - приманка».

«Верно»

Я потерял дар речи. Но я понял причину, по которой монстра создали в пространстве вокруг Врат. Игрок, который выжил, должен был испытать печаль потерять своих товарищей. Такие потери были обычным явлением в Зале Равнин, и чем раньше они бы испытали шок потери, тем лучше.

Это оставило дурной вкус во рту, но мне нечего было сказать. Я вернулся назад, потому что не мог преодолеть чувство потери. Глубоко вздохнув, я собирался сменить тему, когда первый заговорила Сераф.

«Я признаю, что был несколько завышенный уровень сложности. Поэтому четверем, которые прибыли первым, будет дано небольшое количество золотых очков в качестве награды ».

«... О? Это означает, что наша группа прибывает раньше всех. А я?»

«Игрок Ким СуХен прибыл пятым. Вышеупомянутые четыре человека прибыли одновременно. Каждому из этих людей планируется выделить по 2500 золотых очков в качестве награды ».

Ого. Это хорошие новости. 2500 золотых очков действительно помогают в начале. Эксклюзивные магазины, которые принимали только эти золотые очки, были чрезвычайно полезны. Мои глаза заискрились.

«Золотые очки. Дай мне.»

«К сожалению, это только при первом проходе. Первоначально предполагалось, что один человек получит премию в десять тысяч золотых очков. По справедливости, когда четыре человека прибыли первыми, награда была разделена на четыре части. К Игроку Ким СуХену не применимо это правило.»

Что? Я с сожалением кивнул. Не нужно было беспокоиться о деньгах, если я обменял 2500 золотых очков на золото Зала равнин. Вернее, я мог бы даже приобрести какое-нибудь оборудование. Увидев мое унылое выражение, Сераф посмотрела на меня непонимающе.

«Игрок Ким СуХен. Ты выглядишь довольно расстроенным. Награда ведь не более 2500 баллов.»

«Золотые очки не растут на деревьях, если ты не знаешь».

«Это верно. Однако у Игрока Ким СуХена в настоящее время имеется ровно 3 784 720 золотых очков. Я не верю, что вам нужны 2500 баллов».

«... Что?»

<http://tl.rulate.ru/book/773/73031>