

Несмотря на отсутствие трудностей с его достижением, 5 уровень был важной вехой. Потому, что игрок получал доступ к дереву навыков своего класса. Использование дерева навыков позволяло игрокам приобретать навыки, соответствующие их классу. Конечно, покупка этих навыков стоит Очков Навыков, и после покупки навыка он будет 1 уровня. Так же, как и навыки, которыми владеет Киран, они все еще требуют прокачки, чтобы стать достаточно сильными.

Однако, поскольку это было Дерево навыков базового класса, варианты, присутствующие в дереве навыков, были тусклыми, совершенно не привлекая интереса Кирана. 'Как я и ожидал, оно того не стоит, пока я не перейду на промежуточный класс'.

В Zenith Online класс, следующий за базовым, назывался либо Классом 1 Тира, либо Промежуточным Классом. В зависимости от области в игре определенные персонажи отдавали предпочтение тому или иному названию. В любом случае, существование Дерева навыков было практичным, потому что в будущем будут времена, когда невозможно будет встретиться с классовым наставником.

Еще существовали Книги умений, но они обычно хранили общие навыки или навыки с уникальными требованиями для активации. Более того, некоторые книги навыков были адаптированы к конкретным классовым навыкам, которых не было в их дереве навыков. Это был один из способов отделить среднего игрока от исключительного. Широта арсенала была отличным определяющим фактором наряду с другими важными факторами.

В результате Киран закрыл Дерево навыков, не взяв никаких новых навыков. По сравнению с тем, сколько он получал за уровень, трата Очков Навыка того не стоила.

Тем временем Киран неторопливо шел вперед, прислушиваясь к доносящимся звукам. Его обостренное восприятие позволило Кирану точно определить расстояние между группой игроков и им самим. Оценив, как далеко они были, он тихо спрятался за деревом, наблюдая за группой.

'Ммм? Какой примитивный состав группы. Кажется, их основы с точки зрения знаний РПГ прочны, но я думаю, что можно бы проявить больше креатива', - отметил про себя Киран.

Прибывшие люди были группой из четырех человек. Рыцарь, Вор, Маг и Прист. Класс каждого участника подчеркивал их роль в отряде. Более того, Рыцари отдавали предпочтение щиту, а не приличному оружию. В результате они обычно владели коротким мечом со сравнительно меньшей силой атаки и меньшим радиусом.

Следовательно, Рыцарь был основным танком, что означало, что он принимал на себя весь урон, создавая пространство для атаки членам своей группы. Маг и Вор обычно наносят урон. Наконец, на этом уровне священник поддерживал отряд простыми исцеляющими песнопениями.

Группа из четырех человек вскоре прибыла в район, где Киран когда-то сражался с Дикими

волками, и полностью остановилась. Вор проанализировал местность, тщательно осматривая ее в поисках следов сражения. В конце концов, он заметил несколько глубоких вмятин в земле, а затем пропавшие участки травы.

“Кто-то недавно сражался здесь. Судя по одинаковым отметинам, я бы сказал, что здесь побывал только один человек”, - сказал Вор.

“Хм, вот как. Хорошая работа, Сир.”, - сказал Рыцарь, выступая в качестве лидера группы. Выражение его лица казалось спокойным, и тут он внезапно поднял свой щит и ударил им о землю.

Дрожь прокатилась по окрестностям, заставив некоторые деревья зашуршать. В результате на землю посыпались листья, но когда его действия не принесли никаких результатов, Рыцарь нахмурился.

“Что-то не так, Бастион?” - спросил Сир, увидев выражение лица Бастиона.

“Я думал, что он будет сильнее. В конце концов, я использовал всю свою силу в этом Дрожании Щита”, - сказал Бастион.

Брови Кирана чуть приподнялись, когда он понял причину, казалось бы, безобидного действия Бастиона. Более того, Киран был шокирован тем, что Дрожание Щита произвело такой эффект. 'Быть не может. Неужели этот парень потратил все свои очки атрибутов только на силу, выносливость и здоровье? Если это так...'

Задумчивое выражение появилось на его лице, когда он посмотрел на группу. Судя по распределению их характеристик, это были не случайные люди сбившиеся вместе. Они должно быть, прошли вместе через бесчисленные сражения, что объясняло бы, почему Бастион чувствовал себя достаточно уверенно, чтобы не повышать свою ловкость.

Внезапно Киран вышел из укрытия, и направился прямо к игрокам. Его неожиданное появление застало их врасплох. Они даже инстинктивно подняли оружие. Однако Киран поднял руки и слегка покачал головой.

“Я не советую вам совершать эту ошибку. Я вам не враг.”

Однако кто поверит словам подозрительного незнакомца? Группа из четырех человек приготовилась к битве.

Киран тяжело вздохнул, когда стал свидетелем этой сцены. “Серьезно, это не стоит потери опыта”.

“С чего это ты так уверен, что победишь нас?” Спросил Бастион. На его сосредоточенном лице

выступило выражение недоверия, когда он понял значение слов Кирана. Он ожидал выйти победителем в бою "четыре против одного"?

“О...” - пробормотал Киран. “Я, несомненно, буду тем, кто победит. Даже если вы очень искусны.”

“Почему это?” - вмешался Сир с мрачающим выражением лица. Его глаза сузились и остановились на Киране, он крепче сжал два тонких кинжала в своих руках.

“Потому что ты хрупкий как ваза”, - ответил Киран Киру. 'Кроме того, я просто убегу, если почувствую, что проигрываю'. Добавил про себя Киран. С его знанием местности, только один человек в мог бы выследить его. А в своей способности сражаться один на один Киран был уверен.

“Ты медленный, как черепаха”, - добавил Киран, указывая на Бастиона.

“Она нервничает и дрожит, несмотря на то, что я один”. На этот раз Киран указал на приста, чьи глаза метались туда-сюда между Кираном и ее группой. Она уже могла сказать, что снаряжение Кирана было лучше, чем у Бастиона. Более того, он не казался воином защитного типа.

“Наконец, ваш маг - стеклянная пушка. Я могу подышать на нее, и она неизбежно рассыплется. Но, эй, без обид, ” сказал Киран со слабым смешком.

“Какого хуя?!” Бастион закричал с расширенными глазами. Он чувствовал, что Киран воспринимал их как шутку, просто насмехаясь над ними. Однако, когда он остыл и взглянул на ситуацию еще раз, Бастион понял, что Киран точно определил слабость в их индивидуальном стиле, несмотря на то, что ничего не раскрыл о себе.

Бастион чувствовал, что либо у него слишком хорошее зрение, либо он обладал каким-то трюком, который позволял ему заглядывать в чужой статус.

Киран медленно вытащил свой двуручный меч и упер острие в землю, глядя на Бастиона и его отряд. От его тела исходила пугающая аура, которая заставила Бастиона пересмотреть свое участие в этом бою.

В конце концов, Бастион покачал головой и опустил оружие. “Не стоит того”.

“Как я и говорил”, - прокомментировал Киран с легким кивком. И снова Бастион и остальные были ошеломлены пренебрежением Кирана к тому, что ему противостояли четыре человека.

“Сера, Элис, подойдите. Нам нужно как можно скорее добраться до 5-го уровня. Это просто пустая трата нашего времени”, - приказал Бастион.

“Д-да! Иду!” - воскликнула Сера, прист партии.

Напротив, Элис смотрела на Киерана еще мгновение, прежде чем, наконец, кивнуть. “Хорошо”. Было неизвестно, о чем она думала, но Киран на мгновение почувствовал странную дрожь.

‘Эта девушка уже контролирует Ману вне навыков? Нет... это невозможно; для всего этого потребовалось бы слишком много контроля’. Однако мнение Кирана мгновенно изменилось бы, если бы он увидел, как они сражаются с подходящими монстрами.

Тем временем Кир подошел к Бастиону и прошептал голосом, который мог слышать только он. “Почему мы просто не сразились с ним?”

“Потому что... любой, кто может сохранять такое спокойствие, обязательно обладает какими-то способностями. Кроме того, разве ты не видел этот меч и доспехи? Они, по-видимому, превосходят как экипировку новичков, так и экипировку обычной редкости. Я не могу даже представить, какие у него статы, не говоря уже о его уровне”, - ответил Бастион.

Его многолетний опыт в MMORPG позволил накопить множество знаний о типах игроков. Этот человек перед ними мог бы сделать первый ход и, возможно, выйти победителем, раз он мог справиться со множеством монстров в одиночку. Несмотря на то, что игроки сильно отличались от монстров, Бастион не сомневался в способностях Кирана.

“Мы должны были хотя бы узнать его имя”, - ответил Сир.

“Не нужно. Я уверен, что мы еще встретимся.”, - сказал Бастион, пожимая плечами. После этого команда отправилась в район, где спавнилось много диких волков.

...

Пока эта группа разбиралась с Дикими волками, Киран потратил почти 3 часа, возвращаясь в деревню Джина. В отличие от его первого визита, на этот раз Шрам проявил некоторые эмоции, когда Киран снова появился.

“Атрокс, не так ли? Я полагаю, что у маленького воина все-таки есть немного потенциала. Я вижу, что ты выполнил задание”, - сказал Шрам.

После этого в радужках Кирана появился поток уведомлений.

□Система: Поздравляем, вы выполнили квест «Задача воина»!□

□Система: Благосклонность Шрама повысилась на 30 пунктов! [Статус: Терпимость]□

□Система: Вы получили 500 опыта□

□Система: Вы повысили уровень! [Уровень 5 → Уровень 6]□

□Система: Вы получили 5 очков атрибутов и 2 очка навыков□

‘Терпимость? Это было быстро’, - размышлял Киран про себя.

Чем выше благосклонность NPC в Zenith Online, тем выше шансы на получение увеличенных наград, а также некоторых квестов с низким шансом получения. Однако это был только первый уровень, которого было далеко не достаточно, чтобы начать какие-либо скрытые квестовые линии.

Хотя текущей репутации было недостаточно для получения скрытых квестов, ее было достаточно, чтобы получить больше базовых квестов.

“Кажется, для тебя это было слишком просто. А раз так, давай поднимем ставку. Ты же справишься, верно?”

День!

Уведомление о новой квестовой линии появилось перед радужной оболочкой Кирана, заставляя его глаза мерцать.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2437380>