

--

Все в партии, кроме Аспайры и Кирана, повысили уровень после убийства третьего Теневого волка. Их глаза на мгновение блеснули от возбуждения, потому что этот режим действительно был сокровищницей опыта. Однако спустя некоторое время Альтаир и остальные скептически посмотрели на Кирана.

"Ты даже не был так близок к повышению уровня! Как ты достиг 7-го уровня раньше меня, когда я был уже на две пятых заполнен?" спросил Альтаир. До сих пор его прогресс в уровне всегда опережал прогресс Кирана, поскольку он отображался в списке их друзей. Однако после посещения этого подземелья прогресс Кирана превзошел его собственный!

Более того, опыт каждого отображался под полосками здоровья и маны на иконке партии.

"Это... секрет. Я не могу раскрыть все о себе, не так ли?". Киран смущенно хихикнул. Конечно, партия продолжала любопытствовать. Но так как Киран, похоже, был немногословен, они не стали поднимать этот вопрос. Вместо этого они собрали выпавшие предметы.

Три теневого волка не сбросили никакого снаряжения, но зато сбросили щедрое количество монет и материалов. Но распределение лута не стояло на первом месте в заботах Кирана, о чем он ясно дал понять.

"Помимо любого полезного снаряжения, которое выпадет, мы оставим распределение лута на конец подземелья. Вы все доверяете мне в этом?" спросил Киран, оглядываясь по сторонам. Между всеми членами группы не было никаких отношений, поэтому Киран хотел убедиться, что у него есть их согласие.

"Эррр..." Сигнус с озабоченным выражением лица постукивала пальцами.

Ситик тоже изобразил кривую улыбку.

Они оба достаточно поиграли в игры, чтобы понять, что не стоит так просто выдавать свое доверие. Кто сказал бы, что этот парень не сбежит с их добычей после того, как все будет сказано и сделано.

К счастью, Аспайра тоже высказалась. "Ну, как насчет того, чтобы просто распределить то, что мы собрали до сих пор, чтобы установить базовое доверие между участниками?"

"Я не хочу ничего слышать от женщины, которая пыталась меня облысеть!" воскликнул Альтаир.

"Я поддерживаю. Разве ты не знаешь, что это то, чем мы сейчас гордимся? Я презираю тот день, когда я состарюсь настолько, что столкнусь с этой ужасной редеющей линией волос. Вот это да", - добавил Киран.

Хотя они оба шутили, чтобы разрядить атмосферу, Киран в итоге согласился с предложением Аспайры, потому что это было простое дело. Он бросил предметы в интерфейс партии, который мгновенно разделил добычу на равные доли. Каждый получил не менее 10 медных монет и либо клык, либо материал для шкуры.

С другой стороны, Киран молча вспоминал взаимодействие с этой партией. На данный момент он не мог представить себя ныряющим в подземелье с кем-то, кроме Альтаира. Хотя они и не казались плохими людьми, судя по прицелу и бдительности Аспайры, было трудно полагаться на их мастерство.

В то же время Киран вызвал меню персонажа, чтобы оценить, что нужно изменить.

Имя: Аатрокс

Lv.7 (Опыт: 1,100/2,000)

Класс: Воин

Титул(ы): Нет

-----

[?Stats?]

Здоровье: 190/190 (0.2 HP реген/сек)

Мана: 130/130 (0.15 MP реген/сек)

-----

Выносливость: 109 (0,1 регена выносливости/сек)

Сила атаки: 83

Защита: 55

-----

[?Атрибуты?]

?Сила: 35 (23 + 12 + 0)

? Интеллект: 20 (20 + 0 + 0)

?Ловкость: 35 (32 + 3 + 0)

?Выносливость: 18 (8 + 10 + 0)

?Контроль: 30 (30 + 0 + 0)

?Жизнеспособность: 18 (8 + 10 + 0)

?Восприятие: 50 (50 + 0 + 0)

[Unassigned Stat Point: 5]

[Очки навыков: 4] □

'В этом подземелье сила атаки и здоровье будут наиболее важны для меня. Придется пока нарушить золотое соотношение и исправить его позже", - подумал Киран.

После этого он распределил свои Неназначенные Очки Статы.

□Система: Вы использовали 3 неназначенных очка атрибутов. [Сила: 35 → 38]□

□Система: Вы использовали 2 неназначенных пункта атрибутов. [Жизнеспособность: 18 → 20]□

□ Сила атаки: 83 → 89 □

□Здоровье: 190 → 200□

"Альтаир, мне нужно, чтобы ты набрал четыре очка в Силе и одно в Ловкости", - попросил Киран.

"Считай, что это сделано", - кивнул Альтаир. По правде говоря, его текущее соотношение распределения часто менялось. На одних уровнях он отдавал предпочтение Ловкости, на других - Силе. Единственное отличие в том, что он не добавлял ни одного обычного очка к Контролю.

f□ee□□□□vel.c□□

Через мгновение Киран повернулся к участникам вечеринки и сделал необычайно серьезное выражение лица. "С этого момента все станет сложнее. Эти три волка - лишь прелюдия, но если мы хотим пройти это подземелье, нам нужно получить как можно больше опыта и снаряжения. Если возможно, мне нужно, чтобы ты действительно следила за тем, куда направляешь свои атаки, Аспайра".

"Я понимаю", - серьезно кивнула Аспайра.

"Одна ошибка, какой бы безобидной она ни казалась, может стоить нам побега. Если кто-то очистит его раньше нас, мы лишимся особых преимуществ Первой очистки. Я хотел бы избежать такой возможности... поэтому следуйте моим инструкциям как можно точнее", - сказал Киран, сделав ударение на конце своих указаний.

Затем он повернулся к Альтаиру и объяснил, что будет дальше. "От этого единственного пути будет расходиться множество тропинок. Мне нужно, чтобы вы вместе со мной запустили их все, кроме центрального. Для этого нам понадобится как минимум 35 Ловкости".

"Почему ты так уверен?" спросил Альтаир. Похоже, Киран был слишком хорошо осведомлен о минимально необходимых, с его точки зрения, показателях.

"Ну, Восприятие - мой самый сильный показатель. Так что я знаю о микро-корректировках, которые ты сделал против монстров. Тот факт, что ты остался невредим против Теневого волка, означает, что твоей ловкости более чем достаточно", - ответил Киран.

Альтаир поднял брови, но тем не менее кивнул.

"Что нам делать?" Сигнус и Ситик спросили одновременно.

"Вы, ребята, ждите, пока не появятся ваши решающие роли. Аспайра, в этой части нам понадобится твой навык "Волна пламени", поэтому начни его петь через несколько секунд после того, как мы бросимся на вторые пути", - приказал Киран.

"Хорошо. Вторые пути; понял!" сказала Аспайра, запомнив инструкции и непрерывно повторяя их.

Тем временем Киран отстегнул свой меч, чтобы он не влиял на скорость бега. Сделав это, Киран объяснил, что возвышающиеся вокруг пни можно использовать как укрытие от наступающих врагов. Сделав это, он бросился по крайней левой тропинке, а Альтаир - по крайней правой.

Путь быстро становился все более туманным, поскольку на них опускалась мрачная атмосфера. Киран был слишком хорошо знаком с длиной этих расходящихся тропинок, поэтому он заранее усилил свое Восприятие. Одним из неизбежных эффектов атмосферы было постепенное притупление чувств.

Даже повышенное сознание Кирана страдало от этого, несмотря на то, что было усилено Агатой.

"Эти ограничения... просто зверские", - подумал Киран. Он мог только гадать, как Альтаир справится с этой ситуацией. К счастью, Альтаир был быстрым и обладал пассивным навыком "Усиленные чувства", который он получил первым, получив класс вора в деревне Джина.

На бегу Киран подхватил с земли две пригоршни камешков. Он слышал низкие раскаты рычания, отдававшиеся в груди волков неподалеку. Как только он стал достаточно громким, он остановился и бросил все камешки с такой силой, на какую только был способен.

Ао! Ао!!! Ао!!!

По тропинке прокатился оглушительный вой, и Киран помчался прочь, не оглядываясь. Ему нужно было сохранить как можно больше пространства между собой и волками.

Поскольку камешки покинули его руки, они были бы расценены как атаки, выполненные Кираном, и привлекли бы внимание волков.

Через несколько секунд Киран вышел из крайней левой тропы и, не останавливаясь, свернул на соседнюю тропу. В то же время он отправил сообщение в чат партии.

□Лидер партии Аатрокс: Я предлагаю вам спрятаться и не высовываться. Довольно многие из них идут сюда.□.

Одновременно Альтаир появился из своего первого пути с фантомоподобными движениями. Он активировал "Быстрые шаги", что увеличило его линейную скорость намного больше, чем у волков. Но он не оставил их настолько далеко позади, что это отменило их аггро.

Единственной причиной того, что Альтаир появился одновременно с Кираном, была разница в их знакомстве с устройством подземелья. Альтаиру пришлось бежать глубже, чем Кирану, чтобы привлечь такое же внимание, что было свидетельством его скорости.

Когда Киран и Альтаир вошли, волна разъяренных теневых волков вышла из туманных троп и огляделась вокруг. Когда они ничего не увидели, на их лицах появилось явное замешательство. Они издали злобное рычание, но вскоре повернулись, почувствовав движение на тропах позади себя.

Грррррр!

Примерно через пять секунд Аспайра появилась на расстоянии более 15 метров, что оставалось вне зоны обнаружения этих монстров. Она подняла посох и начала скандировать единственный навык ранга Е, которым она владела - Волна пламени. Время действия заклинания составляло 3,5 секунды, и оно требовало, чтобы заклинатель не прерывал

заклинание, иначе его действие прекратится.

Она начала произносить заклинание, потому что смутно различила движение на пути Альтаира. Меньше чем через секунду она увидела, как тускло-серые доспехи Кирана тоже движутся по его следу.

□Лидер партии Аатрокс: Все почти готово? Надеюсь, что да, потому что их очень много.□

□Sithik: Сколько именно? □

□Лидер партии Аатрокс: Не знаю, может быть, до 22. Просто будьте готовы! □

После этого сообщения первым появился Альтаир. Как только он это сделал, закончилось 10-секундное действие его умения "Стремительные шаги".

"Пол! Направьте свою атаку на пол перед волками!" прорычал Киран.

В то же время он подпрыгнул прямо перед активацией "Заряда", используя прибавку к мобильности, чтобы обойти скопление волков на лиственной поляне.

Аспайра повиновалась, направив Волну Пламени в пол.

Уош! Ссссссс!

Киран едва уклонился от пламени, почувствовав жар прямо под щекой. Однако он даже не успел как следует прийти в себя, как крутанулся на месте и крепко схватил свой меч.

□Система: Желаете ли вы улучшить "Force Slash" дважды, потратив 4 SP? [Y / N]?□

Рука Кирана сильно напряглась, заставив мышцы вздуться. Силовой удар 4-го уровня, хотя и не 5-го, был более чем достаточен, чтобы вызвать нужный эффект - неполное повторение удара, нанесенного Шрамом во время экзамена.

"Съешь это!" крикнул Киран.

Ух!

Несмотря на то, что волки отступили от пламени, атака Кирана вызвала сильный порыв ветра, который еще больше распространил бушующее пламя, охватив обширную коллекцию волков.

Не менее важно и то, что поток Кирана начал вызывать все больший ажиотаж в сообществе после этого использования комбинированного навыка мага и воина.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2987765>