

--

Над головами Кирана, Альтаира, Сигнуса, Ситика и Аспайры появилось золотое знамя. Это было осязаемое уведомление, фиксирующее их заслуги! Хотя оно появлялось не во время всех зачисток, оно присутствовало во время каждой первой зачистки подполья самой высокой сложности.

□Система: Поздравляем, вы прошли "Лес зверей". Очень сложный режим! □.

В то же время, партия получила огромное количество опыта, благодаря чему их уровни резко возросли. Кроме Кирана, остальные члены команды поднялись в два раза!

□Система: Вы получили 14,000 опыта.□.

Все члены команды облегченно вздохнули, а Киран бессильно прислонился к дереву. В это время он открыл интерфейс Stream Chat и с гордой, но беспомощной улыбкой читал комментарии. В его голове стоял гул, сопровождаемый необычной усталостью.

□□□□we□□□ve□.co□

Только после победы над подпольем Киран осознал свои непреднамеренные проступки. 'Я... Я задействовал значительную часть своего расстройств для моего текущего состояния. Нет... Тридцати пунктов в Контроле не должно быть достаточно, чтобы запустить даже малейшую часть этой способности'.

В прошлом Киран мог проявлять признаки своего ненормального состояния только после того, как его Восприятие и Контроль превышали 100 баллов. На тот момент он уже обладал промежуточным классом. Поэтому тот факт, что он вызвал это состояние так рано, озадачил Кирана.

Однако, сделав это, Киран стал нехарактерно слабым. Даже в прошлом он не чувствовал такой усталости после такой степени гиперфокусировки. Это заставило его предположить, не произошло ли в его состоянии какое-то необычное изменение. Возможно, его временная шкала была не такой длинной, как он предполагал ранее, если его странность оказалась правдой.

'В прошлом мне понадобилось 4 года, чтобы впасть в безнадежное состояние, но, возможно, небезопасно предполагать, что так будет и в этот раз. К счастью, я не связан когтями Золотой Бригады. Я могу только молиться, чтобы упомянутые средства уже существовали', - размышлял Киран.

Можно ли получить те же самые экспериментальные препараты - этот фактор Киран не мог контролировать. Однако он вспомнил одну вещь, которую Чарльз упомянул на смертном одре. Были и другие люди, страдающие этим необычным заболеванием мозга. Если это так, то это не может быть совпадением.

Должно было быть что-то, что делало этих людей уникальными. Чем больше Киран размышлял над этой возможностью, тем больше ему хотелось найти что-нибудь, касающееся его истории, особенно его родителей, у которых, по общему признанию, большая часть информации об их прошлом была стерта.

В прошлом Киран не придавал этому инциденту значения, потому что был слишком молод, чтобы критически мыслить и анализировать несоответствия в деталях, которые ему сообщали о судьбе его родителей. К счастью, теперь, когда он стал взрослым и столкнулся с достаточным количеством ситуаций, чтобы его взгляд на вещи стал более зрелым, все изменилось.

'Я обязательно разберусь в наших ситуациях. Интересно, это единичный случай или то, что происходит по всему миру?' - размышлял Киран. К сожалению, Киран также понимал, что вмешательство в глубоко скрытые дела может привести к опасным ситуациям. Если речь идет о чрезвычайно влиятельных людях, он может оказаться под прицелом возмездия.

В конце концов, у него не было союзников во влиятельных кругах. На данный момент он был по-настоящему одинок. Каким бы опытным он ни был, одного человека выше среднего не хватало, чтобы справиться с гаргантюанским присутствием.

Киран на мгновение закрыл глаза, чтобы отогнать свои прежние мысли на задворки сознания. Вместо этого он читал море пожертвований и бешеный чат, движущийся со скоростью мили в минуту. Большинство пользователей комментировали бой Кирана с Грифером, восхищаясь его движениями и абсурдным уроном.

Были даже некоторые люди с уморительными ответами, которые Киран мог только безнадежно игнорировать.

Пока вы практически швыряете в меня деньги, вы можете комментировать все, что вам нравится. Только будьте осторожны, чтобы не попасть под автомодерацию и чтобы ваш аккаунт не замолчал на неопределенное время. Это было бы настоящим позором, хех", - внутренне подумал Киран с легкой усмешкой.

Когда болтовня, казалось, утихла, Киран помахал рукой и ухмыльнулся аудитории. "До следующего раза".

Киран закончил стрим, но все, кто смотрел, остались в полном восторге! Он закончил прямо перед самым интересным моментом! Они хотели знать, какую добычу он получил после убийства такого адского босса. Несомненно, добыча должна была быть выдающейся.

Некоторые зрители даже начали проклинать Кирана за то, как он их обматерил. На самом деле, поскольку некоторые из зрителей были теми же людьми, которые ждали у входа в подземелье, они устроили шум перед воротами подземелья. Даже если бы им не удалось увидеть добычу, они бы наверняка высказали стримеру свое мнение.

Вдруг остальные подбежали к Кирану, как только он закончил свой стрим, с глазами, полными ликования.

"Брух, я и не знал, что ты способен на такое! Под конец ты был даже быстрее Альтаира. Что это было, черт возьми? У тебя есть какой-то навык, который увеличивает твою скорость передвижения?" воскликнул Ситик.

Он был слишком взволнован тем, что они очистили это подземелье. В конце концов, он никогда не совершал таких значительных подвигов. Кроме того, он не был сильно увлечен игрой. Это было просто хобби, которое он любил.

"Мастерство? Можно сказать, что так оно и было", - слабо кивнул Киран. На самом деле он вовсе не ускорился. Его движения создавали ложное впечатление, что он двигается быстрее, потому что он двигался раньше, чем предполагалось.

Ранее, когда Грифер уклонился от его Force Slash, Киран выполнил следующее движение до того, как прошла 0,2-секундная задержка Грифера. Получается, что Киран использовал навык, чтобы стать слишком быстрым для Грифера.

"В любом случае... это было... это было просто потрясающе!" прокомментировала Аспайра с сияющими глазами. Поначалу она сомневалась, но теперь была уверена в этом. Этот парень может стать кем-то великим. У него есть для этого все предпосылки.

Но реальность вскоре поразила Аспайру, и ее выражение лица разгладилось, когда она вспомнила о своих недостатках. Он ни за что не захочет развлекаться с такой, как я. В его глазах я просто новичок".

"Ладно, ладно. Нам еще нужно осмотреть добычу босса", - сказал Киран, убирая свой меч новичка. Он встал с дерева, но его глаза расширились, когда на него нахлынула еще более сильная волна усталости.

"Что за черт?! Это совсем нехорошо", - сказал Киран, заметив, что его Контроль стал хуже, чем когда он только вошел в игру. Это был признак того, что скорость синхронизации испытывала резкие колебания. Другими словами, у Кирана накопилась сильная умственная усталость.

Тем не менее, Киран двинулся вперед и просмотрел добычу. Поскольку босс был редким, с него не выпало ни одной медной монеты. Самой низкой валютой были Серебряные монеты, что сразу же привлекло возбужденные взгляды игроков. Судя по тому, что они видели, их было не менее 25 штук!

Само собой разумеется, такое обилие лута было получено в результате первого прохождения сложнейшей сложности, особенно в зоне новичков. Это увеличило добычу в подземелье в общей сложности на 200%!

Кроме того, Киран заметил несколько редких предметов снаряжения. В основном это были доспехи, но некоторые из них были оружием. В частности, там были посох, крест, длинный меч и двойные клинки. Один предмет, однако, выделялся среди остальных. Это было ожерелье с янтарным кристаллическим камнем в форме медвежьего когтя.

Киран взял его в руки, оценивая его качество блестящими глазами.

□ Кулон медвежьего короля (аксессуар)

Ранг предмета: Редкий

Уровень предмета: 15

Здоровье +150

Защита +25

Сила +15, Выносливость +10, Жизнеспособность +5

Способность предмета ?Дух короля медведей? - Активировав это умение, вы издаете свирепый рык, который поражает любого врага в радиусе 12 метров, вводя его в состояние "Оцепенения" на 10 секунд. Время действия этой способности составляет 120 секунд.

Описание: Добротно сделанный кулон, в котором воплощен свирепый дух короля-медведя. Все его определяющие черты идеально воспроизведены. □

Хотя все остальное снаряжение было хорошим, ничто не могло сравниться с тем, что было у него в руке. Помимо хорошего оружия, один аксессуар имел большее значение, чем все остальное снаряжение. Конечно, сюда не входило снаряжение, которое было частью комплекта.

Комплект снаряжения обычно обладает эффектами, которые проявляются только тогда, когда собрано не менее двух предметов.

"Я возьму этот предмет снаряжения. Кто-нибудь против?" спросил Киран из уважения к остальным.

"Ты куришь крэк или что? Кого, черт возьми, будет волновать, если ты возьмешь предмет и ничего не скажешь? На самом деле, мне кажется, ты мог бы взять половину этой добычи, и я бы не проронил ни звука недовольства", - ответил Ситик, многократно покачивая головой.

Остальные единодушно согласились. Без возмутительного урона Кирана и его помощи на каждом шагу, они бы даже не выжили после Хрулхара.

"Хорошо, вы все можете разделить добычу и подготовиться к отъезду. Нам придется быть внимательными, потому что я уверен, что нашего появления будет ждать толпа. Конечно, у меня есть кое-что на этот счет, если вы все мне доверяете", - прокомментировал Киран.

До сих пор ему еще не приходилось ничего делать с повторяющимся уведомлением, которое мигало у него перед глазами.

"Да, я уверен, что говорю за всех, когда говорю, что мы тебе доверяем. Кстати, не забудьте, что я конфисковал монеты", - добавил Альтаир.

"Да, но не забудь забрать те хорошие кожаные доспехи. Нет причин терять и свои показатели. Тебе все равно нужны хорошие показатели, чтобы повышать уровень и стремиться к повышению класса", - сказал в ответ Киран.

В конце концов, Альтаир неохотно согласился. Он выбрал все кожаное снаряжение, а тканевое разделил между остальными тремя. Наконец, Ситик решил отдать крест Сигнусу в обмен на редкий тканевый топ 15-го уровня.

Когда Киран, казалось, не обратил внимания на остальные предметы, остальные почувствовали что-то необычное. Они все посмотрели на Кирана с необычными выражениями. "Подождите, а как же остальные предметы, которые мы не можем использовать? Они должны стоить немало, нет?"

"Эрр, ребята, вы можете их продать. Вскоре вам понадобятся средства на новое снаряжение, помимо всего прочего. В любом случае, нам пора уходить", - ответил Киран.

Внезапно Аспайра замахала руками и подбежала к Кирану. "ПОДОЖДИТЕ! Давай сначала добавим друг друга в друзья. Я знаю, что ты сказал продать вещи, но ты все равно заслуживаешь свою часть. Я лично сообщу тебе, когда все будет готово".

Киран был отчасти удивлен предложением Аспайры, что заставило его слегка изогнуть бровь. Он размышлял над этой идеей, но в конце концов согласился. В результате списки друзей у всех увеличились на 4 человека.

После этого Киран продолжил свои действия.

Вдруг в деревне Гена и некоторых прилегающих деревнях появилось уведомление.

□ Объявление деревни

Поздравляем членов партии: Aatrox, Altair, Cygnus, Sithik и Aspaira за получение первого клира в режиме "Лес зверей". Очень сложный режим. Они были награждены 50 Всемирной славой, 10 000 опыта и 10 серебряными монетами. □

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2988188>