

--

Открыв меню потока, Киран сделал так, чтобы на мгновение заговорить с потоком напрямую. В это время он использовал возможность раскрыть причину появления этого потока. Проще говоря, он затронул общую тему, не вдаваясь в подробности.

Тем не менее, любой, кто обладает впечатляющими навыками сбора информации, догадался бы, почему Киран создал именно этот поток.

Картель Теней уже имел печально известную репутацию. Более того, некоторые стали свидетелями конфликта между членами партии Кирана и Теневым картелем, но не стали вмешиваться в спор, опасаясь стать жертвой.

Как только это произошло, Киран наткнулся на плотный периметр, который установил Теневой Картель. Каждый из них был не ниже 14-го уровня, а их имена на данный момент становились все более красными, символизируя, что они убили достаточно игроков, чтобы попасть во 2-ю степень позора, но быстро набирали еще больше.

Один из членов группы поднял меч на Кирана и деспотично скомандовал. "Немедленно поверните назад. Это территория, на которую претендует Картель Теней. Если вы выйдете за пределы этой точки, не вините нас в безжалостности".

"Безжалостными?" Киран тихонько хихикнул.

Аура воина просачивалась из его тела, пока он продолжал идти вперед. Он не обращал внимания на их слова, потому что они просто не имели значения в его глазах.

Заметив отсутствие признания, Воин помрачнел. Они все еще находились в деревне новичков, а кто-то имел наглость проигнорировать их прямой приказ? В его глазах это было неприемлемо.

Поэтому воин поднял меч и бросился вперед. Он нанес сильный удар, который, казалось, был подкреплен значительной силой. Тем не менее, это была атака игрока, которому еще не удалось избежать неумелости Базового класса.

□Оповещение: Система защиты ПК активирована. Вы не будете генерировать Бесчестье, мстя виновнику или его партии.□.

Киран даже не взглянул на уведомление, прежде чем смахнуть его в сторону.

Часть причины, по которой он решил разобраться с Картелем теней таким образом, заключалась в этой отзывчивой системе. Пока он мог точно определить тех, кто действовал как одна сторона, он мог уменьшить общее количество сгенерированной "Бесчестья".

Однако Киран также понимал, что будут моменты, когда он не сможет дождаться активации этой ситуации. Ему просто придется решить проблему с позором позже.

Киран просто поднял голову в ответ на приближающуюся атаку и отбил ее средним ударом. Несмотря на отсутствие навыка встретить тяжелый удар, Киран потерял ноль здоровья в этой схватке, но противоположный воин был отброшен назад и зашатался.

Пока он пытался встать на ноги после того, как его удар был полностью отбит, перед воином появилась огромная фигура Кирана, отбрасывающая огромную тень.

"Да ладно тебе. Думаешь, ты сможешь меня убить? Ты не сможешь", - насмехался Киран. После этого он горизонтально ударил мечом, выполняя Силовой Удар!

Бах!

-188!

Воина отбросило в сторону, как тряпичную куклу, и он с остатками здоровья влетел в близлежащее дерево. Если бы не тот факт, что бой игрока против игрока (PvP) оценивался иначе, чем бой с монстром, Киран убил бы этого воина одним ударом.

Как только система PvP была активирована, применялось только 10% статов участвующих сторон. Поэтому, хотя Киран мог легко победить этого игрока одним ударом, это было трудно осуществить, если только не было непреодолимой разницы в характеристиках.

Тем не менее, после крита у этого человека осталось не более 32 единиц здоровья.

Киран заявил об этом, вонзив свой Великий меч новичка в торс воина. Его тело безжизненно обмякло и вскоре превратилось в светящиеся монеты, из которых выпало множество монет и два куса тяжелой брони. Они были 15-го уровня, и за них можно было выручить неплохие деньги, поэтому Киран бросил их в инвентарь.

Поскольку у воина была 2-ая степень позора, наказание за смерть было гораздо более суровым, чем обычно. Однако им нужно было заплатить за свои действия. Это была плата за совершение их мстительных деяний. Если их поймают, они понесут как минимум равное наказание.

Судя по добыче, полученной Кираном, бедняга должен был потерять как минимум два уровня. Это число еще больше увеличится, если он едва достиг 15-го уровня. Одно это убийство уже было расплатой за одного из членов его команды.

Внезапно бровь Кирана дернулась, когда он почувствовал изменение в присутствии рядом.

"Дурак! Ты только что убил командира команды? Кем ты себя возомнил, тупица?" прорычал Охотник неподалеку.

Два вора и боец набросились на Кирана с разъяренными выражениями лиц, но Киран выглядел беззаботным.

Он поднял руку, заметив, что Альтаир готовится вмешаться. Он приказал ему не делать этого в чате партии. На данный момент система РК не была достаточно совершенной, чтобы охватить всю партию защитника. Она была ограничена только защитником. Только после следующего обновления это станет правдоподобным.

"Твоя вера в превосходство - это заблуждение, придурок. Вы действительно думаете, что можете вести себя как угодно и не испытывать никаких последствий? Вы все, должно быть, бредите", - холодным тоном ответил Киран.

Ух!

В следующее мгновение Киран наклонил голову в сторону, уклоняясь от стрелы Охотника в спину. Сначала Охотник посчитал это случайностью, глядя на Кирана расширенными глазами. Но то, что произошло дальше, заставило Охотника испуганно вскрикнуть.

Вуш! Вуш! Ууууш!

Охотник использовал одно из своих умений, "Тройной выстрел", которое выпускало три стрелы в быстрой последовательности. Задержка между выстрелами была минимальной, казалось, что стрелы выпущены одновременно. Однако, продвигаясь к наступающим Воротам и Бойцам, Киран без труда взмахнул своим мечом.

Танг! Танг! Танг!

Киран парировал стрелы, не тратя энергию. На данном этапе игры большинство игроков были слабее монстров. Поэтому против того, кто был похож на зверя в человеческой шкуре, эти игроки были ничтожны!

Как только ожерелье Кирана оказалось в зоне досягаемости, оно замерцало, а затем раздался четкий звон какого-то колокольчика. Мгновение спустя от тела Кирана распространилась мощная звуковая волна, которая повергла всех игроков поблизости в состояние обморока.

У всех, кто пострадал от этого действия, имена были насыщенного красного цвета. Таким образом, Киран убил всех троих новичков еще до того, как они успели оправиться от обморока. В инвентаре Кирана появились великолепные монеты и броня, а он жестом приказал остальным продолжать следовать за ним.

Вскоре он добрался до конца деревьев. На поляне перед ними происходила битва с мировым боссом. Однако, взглянув на их строй, Киран решил, что эти две организации просто смешны.

"Судя по их формациям, они слишком доверяют своим слабым членам", - прокомментировал

Киран.

"Что ты имеешь в виду?" спросила Аспайра с немного растерянным выражением лица. Она не совсем понимала, что видит Киран, поэтому ей нужна была помощь, чтобы понять, о чем идет речь в этих "учебниках".

"Посмотрите, все их целители расположились сзади. Так поступают только тогда, когда уверены, что больше никто не появится. С другой стороны, расположение лекарей в задней части строя защищает их от непредвиденного крупномасштабного урона. Даже если их скорость передвижения будет недостаточной, у них будет время на отступление", - объяснил Киран.

Выслушав объяснения Кирана, глаза Аспайры засветились пониманием. "Но это также оставляет их незащищенными!"

"Именно. Что произойдет, если все эти стороны потеряют своих лекарей против такого страшного босса?"

"Даже если они израсходуют много зелий здоровья, они неизбежно умрут, так как время действия этих предметов истекает", - вмешался Сигнус.

"Вот так. Именно с этого мы и начнем - уничтожим всех их лекарей, а когда эти партии рассыплются, оставим только тех, кто сможет внести должный вклад в смерть этого мирового босса", - проинструктировал Киран.

Несмотря на то, что они чувствовали, что будет довольно трудно убить этого босса, если он не снизится до управляемого уровня, остальные с готовностью согласились. Тот факт, что босс регенерировал здоровье, встревожил партию.

Судя по тому, что видел Киран, лекарей было не более 80. С большинством из них справятся он и Альтаир, а вот тех, кто сумеет ускользнуть от их нападения, придется добивать Аспайре.

Для этого Киран велел Аспайре использовать свою превосходную магическую атаку, чтобы как можно скорее убить их Волной Пламени.

Правильно изложив план своим товарищам по команде, Киран отделился от остальных и побежал рядом с Альтаиром. Целители находились достаточно далеко, чтобы не вызвать подозрений, если только они не создадут слишком большой шум. В конце концов, битва с боссом и так была невероятно шумной.

"Желаю тебе удачи", - ухмыльнулся Киран.

К удивлению, Альтаир поднял руку. Двое поприветствовали друг друга, пока Альтаир превращал это начинание в более интересное. "Хочешь заключить пари - кто больше убьет, тот и победитель, а проигравший должен будет хотя бы раз сделать все, что скажет победитель".

В отличие от обычных воинов, опытный Вор был бесспорным богом в бою "игрок против игрока". Поэтому Альтаир был уверен, что его превосходство в скорости атаки и передвижения превзойдет урон, который Киран может нанести короткими очередями.

Хотя Киран понимал причину ставки Альтаира, он все же согласился. Даже если его базовый класс был в невыгодном положении, Киран не верил, что его боевой стандарт не сможет компенсировать разницу.

По крайней мере, он все еще любит PvP, как я помню. Это именно то, что нам сейчас нужно", - внутренне подумал Киран. Естественно, он согласился на пари Альтаира.

В то же время он приготовился к тому, что должно было произойти. Четыре Очка Мастерства, которыми он владел, исчезли!

☐☐e☐☐☐☐☐☐☐.c☐☐

Однако в его ауре не произошло никаких изменений, поэтому было очевидно, что он использовал эти очки на физический навык.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2988751>