

--

В отличие от того, что раньше в Бездне Апогетона, да и вообще в Увильдах, оружие Кирана оставалось в его инвентаре, теперь, когда он переступил порог зоны гандикапа новичка, оно появилось. Поэтому Киран сразу же заметил признаки изменений, о которых раньше не знал.

Как только он взглянул на Scarlet Steel Greatsword, большая часть его информации значительно увеличилась!

□ Меч из алой стали (редкий)

Уровень предмета: 50

Сила атаки +171

Сила +45, Ловкость +30, Контроль +25

Эффект: Монстры, слабые к пламени, получают дополнительный урон.

Способность предмета ?Пламенный круг? - Эта способность создает кольцо мощного пламени, которое наносит постоянный урон огнем каждую секунду в течение 15 секунд. После этого способность нельзя использовать в течение следующих 60 секунд.

□□□□□□□□□□.с□m

Описание: Большой меч, созданный из материалов, обладающих огненными свойствами. Судя по форме оружия, скорее всего, оно было выковано из зуба зверя, умеющего обращаться с огнем.

Вес: 75 кг

Прочность: 350/350

Требования: ?Класс Воина?, 75 Сила, 15 уровень □.

Не только уровень предмета увеличился на 30, но и сила атаки, прикрепленная к оружию, увеличилась с 91 до 171! Это было почти 100% увеличение урона от оружия! Тем временем, способность предмета увеличилась на 50%.

"Неплохо, значит, это был предмет с уровнем предмета 50", - удовлетворенно кивнул Киран.

Уровень предмета не означал уровень персонажа, необходимый для использования предмета. Уровень предмета указывал только на значимость предмета. Другими словами, он давал общее представление о будущей жизнеспособности предмета. Предмет с уровнем предмета 50 можно было спокойно использовать до 50-го уровня.

В этот момент любому игроку рекомендовалось начать поиск более сильных альтернатив, если таковых не было в наличии. Были и другие нюансы, связанные с уровнем предметов; однако о них не стоит упоминать, поскольку эти игровые возможности в настоящее время не являются частью игры. Потребуется довольно много обновлений, чтобы игра достигла этого состояния.

Когда Киран ознакомился с текущими параметрами оружия, он открыл меню и обратил пристальное внимание на несколько вопросов. Во-первых, в его распоряжении были нераспределенные очки атрибутов и очки умений.

Поскольку он использовал их в крайнем случае, их оставалось не так много для удобного использования. В результате Киран использовал 4 доступных ему Очка умений на самый практичный навык, а оставшиеся UAP направил на Силу.

Имя: Аатрокс

20-й уровень (Опыт: 77 600/80 000)

Класс: Воин

Титул(ы): Нет

[?Stats?]

Здоровье: 535/535 (0.2 НР реген/сек)

Мана: 130/130 (0,15 МР регена/сек)

Выносливость: 174 (0.17 регена выносливости/сек)

Сила атаки: 461

Защита: 127

[?Атрибуты?

Сила: 144 (72 + 72 + 0)

? Интеллект: 20 (20 + 0 + 0)

?Ловкость: 80 (47 + 33 + 0)

?Выносливость: 40 (20 + 20 + 0)

?Контроль: 55 (30 + 25 + 0)

?Жизнеспособность: 45 (30 + 15 + 0)

?Восприятие: 50 (50 + 0 + 0)

[Unassigned Stat Point: 0]

[Очки навыков: 0] □

"Отлично", - внутренне отметил Киран, улыбнувшись. Он сосредоточился на увеличении разрыва между силой атаки и оценкой защиты монстров, чтобы увеличить скорость выращивания монстров. 80 Ловкости было более чем достаточно для класса его типа.

Что касается защиты, то способность его предмета вполне покрывала этот показатель.

Почувствовав, что все тревожные вопросы решены, Киран двинулся вперед.

□Система: Вы вошли в поле выравнивания "Бесплодный горный хребет"!

Хотя эта горная цепь и называлась бесплодной, на ней все еще росли деревья. Бесплодность объяснялась тем, что вся зеленая трава пожухла и приобрела цвет мертвой листвы.

В этой зоне мертвой листвы Киран заметил множество мелких и средних существ, снующих туда-сюда. Цвет их кожи варьировался от слизисто-зеленого до лесного, и у всех у них были выпирающие животы с примитивным оружием, сделанным, по общему признанию, из близлежащих поваленных деревьев.

Что касается того, что это были за монстры, то это были всеми любимые гоблины! Основной элемент всех типов ролевых игр с открытым миром!

Различные оттенки зеленого цвета на их коже указывали на две вещи: их уровень и/или ранг. Чем темнее цвет кожи гоблина, тем сильнее он был по рангу.

Благодаря своему опыту Киран знал об этой интересной информации.

Однако, поскольку он не состоял в партии, он не мог воспользоваться фактической ценностью этого знания. Какие бы планы он ни разрабатывал, гоблины поблизости насторожились бы, когда он начал сражаться.

Поэтому, даже если он будет сражаться только с сильными гоблинами, он неизбежно станет мишенью для более слабых.

□Lv.21 Гоблин-миньон (нормальный)

Тип гоблина

Здоровье: 18,000/18,000 (100%) □

□Lv.21 Гоблин-миньон (Элита)

Тип гоблина

Здоровье: 23,500/23,500 (100%) □

□Lv.22 Гоблин-миньон (элита)

Тип гоблин

Здоровье: 25,000/25,000 (100%) □

Как только Киран увидел атрибуты гоблинов, выражение его лица стало удивительно стойким. Хотя гоблины были широко известны как монстры со слабой защитой, это касалось только боя с силой первого уровня.

Даже самый слабый гоблин требовал самого пристального внимания Кирана, потому что они относились к тому типу монстров, которые склонны полагаться на своих союзников и создавать неблагоприятные сценарии для своих врагов.

Как только Киран крепко сжал меч из алой стали, он взорвался с невероятной скоростью. В то же время аура воина полыхнула вокруг его тела голубовато-серебристым оттенком, который дополнял доспехи Кирана, создавая завораживающее зрелище. Воин, облаченный в доспехи,

бросился в самое пекло битвы!

Его конечности наполняла огромная сила, а земля слегка дрожала от каждого его тяжелого шага.

От Кирана исходил сильный сквозняк, когда он внезапно взмахнул своим оружием по горизонтальной дуге. Острие его меча коснулось нормального гоблина-миньона в пределах досягаемости, а сквозняк пощекотал их кожу.

-466

Скrrrrrrри!

Гоблины издавали возмущенные крики, бешено размахивая своими дубинами. Это были не самые умные монстры, поэтому они были неспособны к внятному общению. Максимум, что они могли сделать, это передать свои чувства с помощью криков.

Поскольку крик был пронзительным, Киран мог почувствовать ярость в их действиях.

"Идем", - поддразнил Киран со слабой улыбкой.

В то же время Киран мысленно записывал, сколько времени заняла каждая битва, а также отмечал разницу между обычными и элитными гоблинскими миньонами одного уровня. В то время как обычные миньоны в среднем имели от 135 до 140 единиц защиты, защита элитных варьировалась от 200 до 210 единиц.

Эта защита была равна боссам, с которыми Киран сталкивался в зоне новичков!

Не говоря уже о том, что это была самая низкая часть спектра. Дальше монстры будут становиться только сильнее, особенно неизбежные Чемпионы, с которыми ему придется столкнуться.

"Фух", - выдохнул Киран, уворачиваясь от дубин многочисленных гоблинов.

Хотя их ловкость была гораздо выше, чем у обычных зверей, обитающих в Клыкастом лесу, Киран находился в частично обостренном состоянии. После боя с призраком Зиргирака ему показалось, что монстры такого калибра значительно замедлились, что позволило ему с легкостью отслеживать траекторию их атак.

Уклоняясь, Киран иногда бил гоблина ногой в грудь и отбрасывал его назад, а на другого накладывал Заряд, чтобы оглушить его. Хотя он был в невыгодном положении по численности, эти монстры даже не касались его боевого опыта.

Первый нормальный гоблин-миньон пал в течение 125 секунд. Несмотря на все попытки

Кирана, сосредоточиться на одном враге оказалось непосильной задачей, немного превышающей его текущие параметры. Он не мог держать всех врагов на расстоянии, сосредоточившись только на самом слабом противнике.

□Система: Вы получили 600 опыта!□.

Иногда он жертвовал связующими атаками, чтобы нанести лишний урон элитному гоблинскому миньону, чья ловкость превосходила его собратьев. Увидев, что его первое убийство самого слабого монстра вышло за рамки отведенного времени на убийство, Киран немедленно активировал способность, прикрепленную к кулону Короля Медведей.

Из тела Кирана вырвалась пульсирующая звуковая волна, повергшая многих гоблинов в состояние оцепенения. Как только это произошло, Киран активировал способность, прикрепленную к мечу из алой стали.

Информация об использовании влилась в сознание Кирана, когда он резко погрузил меч в землю. Длинная линия пламени прочертила землю и, достигнув 5 метров в длину, быстро образовала на полу огненный круг.

Как только оцепенение прошло, гоблины, попавшие в огненное кольцо, издали болезненные крики. Эти гоблины были уязвимы как для льда, так и для огня из-за своей хрупкой кожи. Она не состояла из множества слоев, как у человека; гоблины обладали лишь одним тонким слоем кожи, покрывавшим их мышцы.

Таким образом, способность предмета наносила дополнительный урон.

Как только Киран узнал об их крайней уязвимости к огню, его глаза наполнились страстью. Мышцы на левой руке Кирана вздулись, пока сквозь небольшие отверстия в доспехах не проступили вены.

Взрыв воздуха сопровождал неумолимый взмах, который можно было описать только как более мощную версию Force Slash. Очки мастерства, вложенные в навык, естественно, были использованы на Force Slash, поскольку это было наиболее практичное действие. Это был, без сомнения, его самый высокоуронный навык с крайне низким временем действия.

В течение 10 секунд, пока длился Огненный Круг, Киран выпустил два Force Slash. Каждое применение умения наносило до 2400 единиц урона тем, кто непосредственно попадал под удар, и 1200 единиц урона окружающим гоблинам.

В сочетании с постоянным уроном Пламенного круга урон, наносимый Кираном в секунду, стремительно возрастал, пока их полоски здоровья не истощились с заметной скоростью. По мнению Кирана, Пламенный круг должен наносить базовый урон в 500 единиц в секунду.

Однако из-за врожденной слабости гоблинов это значение увеличилось в два раза.

Когда кольцо исчезло, более двадцати гоблинов остались со струпьями кожи, которые отваливались большими кусками, обнажая сырые мышцы.

 $y_x!$

							0			.	0	
--	--	--	--	--	--	--	---	--	--	---	---	--

Киран воспользовался их состоянием и прыгнул, вонзив меч прямо в открытую мышцу. Каждый удар, нанесенный таким образом, наносил критический урон. Через 30 секунд первый гоблин-миньон 21-го уровня упал.

□Система: Вы получили 900 опыта!□.

Примерно через 10 секунд после этого упал еще один элитный гоблин 21-го уровня.

□System: Вы получили 900 опыта!□

□ Система: Вы достигли предела класса уровня 0. Ваша черта "Нулевая потеря потенциала" активирована! □

□System: Уровень персонажа заморожен на Lv.20. Весь дополнительный опыт будет накапливаться в пуле. [Текущее значение накопления: 0/?]□

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2989612>