

--

Естественно, Киран понимал, как важно беречь ману в его нынешнем состоянии. Если он будет бесцеремонно использовать свои навыки, это приведет к немыслимому расходу маны, который его нынешние запасы зелий маны не могли поддержать. Поэтому даже Аура Воина не была активна в данный момент.

Все смерти, которые он причинил, были вызваны исключительно манипуляциями с окружающей средой. Эти копы не были включены в обстановку просто так. Они служили цели, для использования которой требовалось глубокое знание повреждений окружающей среды.

В то время как атаки Кирана наносили умеренный урон, при ударе костяными пиками, усеивающими внешнее кольцо платформы, над головами каждого гоблинского миньона появлялось значение урона, превышающее 50 000.

Очевидно, что Киран мог рассчитывать на этот подвиг еще больше, если бы добился этого!

Более десяти гоблинов бросились к Кирану, но он проскользнул под ними, не успев встать на ноги. Смена позиции выстроила их так, что Киран оказался дальше всех от копий. Менее чем за 10 секунд Киран навалил тела на четыре разных копы, используя движения, которые миньоны едва ли могли отследить.

Это было жуткое зрелище, но Кирана это не тронуло: он переместился, схватил череп одного из гоблинов и разбил его о землю. Сразу после этого он поднял ее и швырнул в сторону других сложенных в кучу тел.

Только когда он набросился на 20 гоблинов-миньонов, Киран использовал Force Slash один раз, чтобы одновременно убить их с помощью копий.

Внезапно Киран почувствовал, как кожа на его спине поползла, когда он неустойчиво перевернулся на бок. Большой меч прорезал воздух и разбился о платформу, оставив глубокий шрам, заставивший Кирана нахмурить брови.

'Мощности этой атаки достаточно, чтобы съесть половину моего здоровья!' внутренне отметил Киран. Его первая мысль была о том, что он не может позволить себе попасть под такой удар. Хотя это не было похоже на умение, оно обладало разрушительной силой.

Впрочем, Киран так и предполагал, поскольку их гоблинские титулы указывали на их специализацию. Воин, естественно, был наделен большой силой.

Хотя Киран не был уверен, насколько это будет полезно, он погрузил меч из алой стали в платформу и создал пламенный круг, который отделил его от гоблина-воина и еще большего количества гоблинов-миньонов.

Чтобы гарантировать, что они будут скованы хотя бы на несколько секунд, Киран объединил Пламенный Круг с Духом Короля Медведя. Как только он убедился, что не чувствует никакого движения, он сосредоточился на тех, кто остался за пределами радиуса Пламенного круга.

Самое замечательное в этих умениях было то, что они не потребляли ману. Поэтому, пока длилось время действия, он мог использовать эти умения вместе, чтобы эффективно контролировать толпу гоблинов.

Конечно, против монстров калибра Квозмы эти умения были малоэффективны. Хотя продолжительность действия Огненного Круга составляла 15 секунд, а Духа Короля Медведей - 10 секунд, Кирану повезло бы, если бы они были эффективны хотя бы на 50%.

К счастью, различные мелкие гоблинские миньоны были ввергнуты в состояние страха титулом Охотника на гоблинов III. Всякий раз, когда он подходил достаточно близко к большому скоплению, они замирали. Это дало Кирану прекрасную возможность непрерывно нанизывать гоблинов на копья до тех пор, пока они не стали похожи на шашлык из гоблинов!

"Как аппетитно", - весело усмехнулся Киран, прежде чем усилить бдительность.

Большой меч Квозмы яростно рассекал поднятый Пламенный круг, разрывая его на части с каждым взмахом, который, казалось, набирал скорость. Это постоянное увеличение скорости атаки происходило благодаря его свойству Barrage, которое увеличивало скорость атаки каждого последующего удара на 5%, пока она не достигала 50%.

Увеличения на 50% было достаточно, чтобы кардинально изменить свойства атаки. Это могло быть разницей между умеренным порывом и бушующей стихией, порожденной страшными физическими атаками.

'Хм? По большей части титул на него совершенно не влияет. Хотя, я должен ожидать того же, когда пытаюсь использовать обычный титул на монстрах-чемпионах. По крайней мере, мне понадобится редкий титул, чтобы представлять для них хоть какую-то угрозу", - подумал Киран, прежде чем нанести второй Force Slash с момента своего появления.

Благодаря действиям Кирана открылась свободная область, позволяющая ему дышать.

"Мерзкий хуманс! Прекрати свои надоедливые фокусы и сразись со мной", - прорычал Квозма и бросился на Кирана. Его скорость передвижения не была слишком быстрой, но и не была чем-то из ряда вон выходящим. В плане ловкости Квозма превосходил Кирана.

Однако это не означало, что он был лучше в применении ловкости. В конце концов, ловкость и сила хорошо сочетались и давали мгновенный прирост скорости. При их сочетании можно было даже преодолеть ограничение скорости за счет одного лишь ускорения!

Бах!

Квозма атаковал еще одним яростным выпадом, но он не попал в Кирана. Прежде чем атака достигла его области, Киран уклонился, едва заметно повернув свое тело, и нанес удар по предплечью Квозмы.

Шнк!

От удара хлынула пурпурная кровь и образовалась внушительная рана. Однако, когда Квозма взглянул на рану, он расценил ее не более чем легкий порез и насмешливо произнес. "Слип-пух-ри!"

Из-за расового барьера некоторые слова, которые произносили эти гоблины, звучали для Кирана необычно. Возможно, дело было в их заплетающемся языке, а может, в недавно обретенном разуме; тем не менее, Киран понимал их, поскольку не было заметного языкового барьера.

Во всяком случае, не было языкового барьера, когда замечания были обращены к Кирану. Квозма издал серию необычных звуков, после чего его тело окружило легкое белое свечение. Его атака внезапно усилилась, и на этот раз Киран не смог правильно уклониться.

Таким образом, Киран мог только активировать "Закаленную кожу" и защищаться, нанося ответный сильный удар.

□□□□w□□□□v□□.c□□

Бах!

-165 [Здоровье Аатрокса: 495/660].

Хотя он использовал Heavy Slash для усиления своей атаки, Киран все равно потерял более четверти своего здоровья от атаки Квозмы. Более того, над головой появилась большая тень, которая быстро увеличивалась в размерах, заставляя Кирана отпрыгнуть назад.

Бум!

Щит Эзгала врезался в землю там, где раньше стоял Киран. Поскольку Эзгал ударил им горизонтально, намереваясь расплющить Кирана в фарш, он не пробил землю, как раньше. В свете этого свирепого удара по платформе прокатилась дрожь.

Он ничем не отличался от Тремора Щита Бастиона, только был более заметным из-за разницы в атрибутах.

Тем временем, глаза Кирана метались туда-сюда, прежде чем он положил руку на землю и оттолкнулся, чтобы сделать кувырок, избегая своевременной атаки двух приспешников.

'Святое дерьмо, какой ужасающий унисон!' внутренне пробормотал Киран. Эзгалу даже не потребовалась успешная атака на его товарищей, чтобы отреагировать ужасающим образом.

По какой-то причине Киран почувствовал, что статистика этих монстров увеличилась, а их реакции стали более выраженными. 'Может быть, это потому, что никто еще не посещал эту особую зону, поэтому уникальные свойства не были исчерпаны? Если это так, тогда мой вопрос: почему в самом начале не было никаких указаний на эту ситуацию?

В прошлом, Эзгал представлял Трemor Щита не так преувеличенно, как тот, с которым сейчас столкнулся Киран. Только ядро платформы кратковременно сотрясало, а не вся платформа грохотала.

Если бы не исключительное чувство равновесия Кирана, он, несомненно, потерял бы опору и неизбежно пал бы жертвой натиска Квозмы.

Вместо того, чтобы разглагольствовать о шокирующих несоответствиях, Киран встал на ноги и направил меч на Квозму.

"Хуман, игнорируешь?!" в ярости крикнул Эзгал, заметив отсутствие внимания Кирана.

"Эзгал, спокойно", - ответил Квозма и шагнул вперед, после чего последовал взрыв импульса. Световой оттенок вокруг тела Квозмы все еще сохранялся. Поэтому и скорость атаки, и скорость передвижения были увеличены. Киран не знал, как долго длится этот эффект, но понимал, что его нужно исчерпать.

Поэтому Киран внимательно изучал движения Квозмы и сравнивал их с тем, что знал. В результате он оценил увеличение на 40%. Это увеличение действительно заслуживало упоминания, но Киран также гордился своими нынешними качествами.

Киран не смог уклониться раньше только потому, что не смог учесть увеличение скорости на таком близком расстоянии. Короткий промежуток времени перед атакой Квозмы был недостаточен, чтобы скорректировать свою позицию или приспособиться к обстоятельствам.

Иногда слишком быстрая реакция была так же плоха, как и слишком медленная, если противник был достаточно силен. Обе ситуации могут привести к плачевным результатам.

Киран и Квозма оказались вовлечены в непреднамеренную игру в кошки-мышки, причем Квозма изо всех сил старался разорвать Кирана на куски. Секунда превратилась в десять, а десять в минуту, прежде чем Квозма не смог сдержать свою ярость.

Руарrrrrrrxxxx!

Квозма издал звериный рев, резко изменив положение своего меча. Свет, окружающий его тело, приобрел оранжевый оттенок, а затем рассеялся в его мышцах, заставив их раздуться до грани разрыва.

Как только Киран заметил эту реакцию, он отделился от Квозмы и побежал к оставшемуся гоблину-миньону, который неуклонно пытался напасть на его тыл.

Яростный порыв закружил Квозму, прежде чем тот трижды взмахнул мечом. Несмотря на то, как далеко от Кирана он находился, линейная дальность атаки была потрясающей! Три атаки образовали огромные лассо ветра, которые прорезали платформу и стремительно двинулись к Кирану.

Когда Киран почувствовал, что ветер приближается к его спине, он резко свернул вправо, оставив оставшихся гоблинов-миньонов страдать от последствий. Их тела были разорваны на куски, включая тех, кто был поражен копьями.

Эта атака полностью игнорировала их полосы здоровья, убивая их всех одинаково.

После этого Квозма впал в сонливое состояние. Но пока он был уязвим, Эзгал расположил свой щит перед Квозмой, чтобы защитить его. Хотя это и было практичным действием, оно не слишком помогло бы в том, что задумал Киран.

Он исчез за большими камнями, а когда появился вновь, то был уже гораздо ближе, чем раньше. Так повторялось несколько раз, пока Киран не появился под странным углом, который Эзгал не учел.

С разгоревшейся аурой воина Киран применил Force Slash, нацеленный на шею Квозмы. Вместо эффекта AoE Киран направил свой клинок в первую очередь. Голова Квозмы разлетелась и укатилась вдаль с одного удара.

□Система: Вы получили 19 404 опыта! □

"Нееееет!" раздался пронзительный рев Эзгала.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2990002>