

--

Гордое восклицание Шрама потрясло всю комнату, его рокочущий голос пронзил барабанные перепонки Кирана, заставив его закрыть уши. Дверь, ведущая во внутреннюю часть резиденции Шрама, с силой распахнулась, и появился Шрам с оживленным выражением лица.

Он похлопал Кирана по спине с такой силой, что эхо разнеслось по коридорам. Но, в отличие от того, когда Киран впервые проходил испытание, здоровье Кирана не уменьшилось, а его тело казалось несколько устойчивым к удару, чему Киран был приятно удивлен.

'Это эффект от того, что у него уже есть два очка в Конституции Скрытого Атрибута? Если это так, то истинной наградой этого класса должно быть какое-то чудовищное телосложение, если самый ранний уровень дает превосходное телосложение', - подумал Киран, одарив Шрама болезненной улыбкой.

"Эй, да ладно тебе, Шрам. Полегче. Я все еще обычный человек, я еще не достиг твоего уровня", - заметил Киран, потирая плечо, чтобы немного унять боль. Хотя он был устойчив, сырая сила Шрама не была тем, что Киран мог полностью нейтрализовать, независимо от того, насколько мощными были материалы, использованные дляковки его тела.

"Но это достижимо, так что не преуменьшай себя, придурок. Ты официально стал моим преемником, и я думаю, что это событие стоит отпраздновать. Я умею ставить адские оценки", - сказал Шрам с наглой ухмылкой и безумным блеском в глазах.

Боже правый", - внутренне прокомментировал Киран, слабо покачав головой. Киран не мог представить, что означает слово "ад" по стандартам Шрама. Конечно, это было бы не хуже, чем сражаться с демоном, обладающим временной силой, верно?

"Отлично, отлично. Поскольку ты все выполнил прекрасно... не должен ли я должным образом вознаградить тебя?" Шрам взмахнул рукой, и возникла вспышка света, вызвавшая сундук среднего размера с удивительным весом. Весь пол задрожал, когда он приземлился на землю, несмотря на то, что изначально он возвышался над поверхностью всего на несколько сантиметров.

Однако глаза Кирана расширились от того, что он уже однажды видел такой сундук. Блестящие надписи и сверкающие кристаллы, из которых был выкован сундук, указывали на то, что он был, по крайней мере, Легендарного уровня. Киран чувствовал себя так, словно испытал слишком много потрясений.

Но, учитывая, что статус Шрама принадлежал к высшему эшелону Ксенита, было вполне уместно, чтобы его личное хранилище было как минимум такого класса.

Желание приобрести предмет хранения такого ранга переполняло Кирана. Поскольку он обладал игровым интерфейсом, наличие этого предмета только увеличило бы количество конечных слотов в инвентаре. На данный момент, поскольку все игроки имели самое элементарное снаряжение, в инвентаре Кирана было только 50 слотов на каждой отдельной вкладке.

Для удобства эти вкладки были разделены на "Оборудование", "Расходные материалы", "Материалы" и "Особые предметы". На вкладке "Особые" можно было разместить все предметы, кроме тех, которые явно указывали на невозможность их размещения в обычном инвентаре.

Насколько помнил Киран, личный сундук Легендарного класса мог увеличить пространство каждой вкладки на целых 2 000 слотов! Это был фантастический инструмент для переноски военных трофеев во времена больших конфликтов.

Как только Шрам вызвал сундук, его крышка медленно открылась и показала совершенно другое пространство, настолько обширным оно казалось. Шрам закрыл глаза и прощупал бесчисленные предметы, а затем небрежно щелкнул пальцами.

Из сундука появилось несколько предметов, а затем он исчез совсем. Одним из предметов был небольшой мешочек с состаренным внешним видом и шнурком из шкуры животного. По внешнему виду и тонкому металлическому звуку Киран предположил, что в нем хранятся какие-то монеты. Второй предмет представлял собой деревянную коробку приличного размера, которая идеально приземлилась перед ногами Кирана.

Последний предмет выглядел как рунный камень с непонятными письменами, источающими чистую резню.

"Этого должно хватить в качестве вознаграждения. Я не могу баловать тебя слишком сильно, но я также должен позаботиться о том, чтобы ты рос правильно. Поэтому я буду так добр, что снабжу тебя средствами, чтобы ты начал закладывать фундамент".

□Система: Вы завершили квест на повышение Скрытого класса "Возникновение истинного берсерка" II?!

□Система: Вы получили титул "Несокрушимый воин"! □

□System: Вы получили титул "Наследник Пути Берсерка"!□

□System: Вы получили "Камень призыва крови"!□

□System: Вы получили ?Наследство Наследника?!□

□Система: Следующие навыки были обновлены: Crimson Current, Fury Rush, Wild Crash и Deranged Spirit.□.

□Система: Вы получили врожденное умение Истинного берсерка "Кровавая мания".□ Система: □.

Несмотря на то, что квест не принес никаких очков опыта, Киран был полностью удовлетворен

тем, что получил. Хотя информации было слишком много, чтобы он мог ее сразу переварить, он сделал то, что требовало немедленного внимания.

Например, открытие Наследства Наследника, чтобы посмотреть, какие предметы содержатся внутри. Поскольку Шрам сказал, что передаст все необходимое, естественно, что наследство имело первостепенное значение.

Как только рука Кирана коснулась коробки, перед его глазами появилась панель.

┌───────────────────┐

Наследство Наследника -

Багровый Ашрун (Оружие)

Входной билет в Совет воинских божеств x1 (Неторгуемый)

Сундук для хранения чистого золота (неторгуемый)

55 Неназначенных очков атрибутов

50 очков умений

10,000 золота

┌───────────────────┐

Как только ящик открылся, взгляд Кирана сразу же переместился на великолепно сделанный меч, лежащий внутри. Хотя это был большой меч, для которого обычно важнее вес атаки, а не острота, острота этого клинка была феноменальной!

Полностью черный внешний вид дополнялся гладкой кромкой, которая направляла взгляд на малиновые линии, идущие по рукояти клинка. Черная перевязь удобно обвивала эфес и заканчивалась перед острым наконечником в форме открытого клыка.

В общем, Киран влюбился в это оружие с первого взгляда. Находясь в некотором трансе, Киран был вынужден взять его в руки. Но когда он попытался взять его в руки, Киран почувствовал острую боль в запястье.

□Система: Уровень и сила пользователя недостаточны для владения ?Багровым Ашруном?! □

"Недостаточно?!" воскликнул Киран, просматривая информацию о мече, чтобы убедиться в

выводах системы.

□ Клинок Багрового Ашруна (Уникальный)

Тип оружия: Великий меч

Уровень предмета: 200

Физическая сила атаки +810

Маг. Сила атаки +543

Сила +130, Ловкость +100, Контроль +90, Жизнеспособность +80

Эффект: 20% шанс того, что атаки кровью нанесут на 50% больше урона.

Эффект: Эффекты активных умений Истинного Берсерка увеличены на 20%.

Эффект: Активные умения Истинного Берсерка ранга А и ниже повышаются на 1 уровень.

Способность предмета ?Кровавый бум? - Когда эта способность активирована, все атаки получают эффект "Малые взрывы крови" на 60 секунд. Эффект увеличивает урон от атак кровью на 30% и наносит урон от брызг, равный максимальной силе атаки пользователя. Время действия этой способности составляет 300 секунд.

Умение ?Жертвенный барьер? - Это умение вызывает барьер из багровых газов, который застывает в полупрозрачный, но багровый барьер. Способность барьера поглощать урон равна 500% здоровья пользователя. После разрушения эта способность затухает на 1 час. Однако владелец может манипулировать разлетевшимися осколками, чтобы нанести 100 % от силы пользователя в качестве урона, снижающего защиту.

Описание: Оружие, которым лично владел Шрам во времена, когда был юным Истинным Берсеркером, выкованное великим гномьим кузнецом Грандаром. Это одна из их ранних работ, но их достижения в кузнечном деле неоспоримы. Это клинок, созданный из нигилитовой руды и бессмертной крови - двух свойств, о которых специально просил его последний владелец. Клинок обладает огромным весом, а его внутренности жаждут крови! Только человек соответствующего класса может рассчитывать на то, что сможет владеть им без сильных страданий от заложенных в него свойств.

Вес: 550 кг

Прочность: 6,000/6,000

Требования: ?Кровавая мания?, 500 силы, 25 уровень [].

После прочтения информации об оружии, челюсть Кирана практически упала на землю. 550 кг?! Это в бесчисленное количество раз превышало вес меча из Алой Стали. Фактически, один только этот меч весил более полутонны. Сила руки, необходимая для удобного взмаха этим мечом, была безумной.

Для этого не просто нужно было обладать Силой. Конституция должна быть достаточно сильной, чтобы выдержать постоянное использование, иначе выносливость владельца будет сильно истощена.

Хотя оружие требовало 25-го уровня, Киран не был уверен, что оно достижимо на этом уровне. В конце концов, хотя его текущие показатели увеличились в два раза, этого было далеко не достаточно.

[]Имя: Аатрокс

Раса: человек

Lv.20 (Опыт: 80,000/240,000)

Уровень предмета: N/A

Класс: Истинный берсерк (уровень 1)

Титул(ы): Наследник пути берсерка | Несокрушимый воин | Истребитель гоблинов

Всемирная слава: 400 (Рыцарь)

[?Stats?]-

Здоровье: 2,040/2,040 (10.2 НР реген/сек)

Мана: 750/750 (1,8 МР реген/сек)

Выносливость: 693 (3,5 регена выносливости/сек)

Физ. атака: 931

Маг. Атака: 430

Физическая защита: 389

Маг. Защита: 213

[?Attributes?]

□□□□□□□□n□vel.□□□

?Сила: 245 (152 + 93 + 0)

Интеллект: 100 (55 + 45 + 0)

?Ловкость: 171 (127 + 44 + 0)

?Выносливость: 134 (80 + 54 + 0)

?Контроль: 167 (105 + 62 + 0)

?Жизнеспособность: 130 (90 + 40 + 0)

?Восприятие: 125 (85 + 40 + 0)

[Неназначенные очки атрибутов: 125]

[Очки навыков: 150] □

Чтобы достичь минимального уровня Силы, Кирану все еще требовалось более чем удвоить его текущее значение. Даже с его текущим количеством очков атрибутов он не достигнет минимума, необходимого для владения оружием.

К счастью, Кирану не совсем не повезло. Оставался вопрос уникальной возможности, которую он еще не получил. После разговора со Шрамом система, наконец, показала свое отношение.

В данном случае это касалось огромного количества опыта, накопленного Кираном. После битвы с Зеллиолксом и борьбы с бесчисленными врагами, вызванными на Подземный стадион гоблинов, количество опыта превысило 3,5 миллиона!

Поскольку требования Кирана увеличились в три раза, хотя накопление было поразительно большим, Киран не был уверен, сколько уровней он сможет получить.

Тем не менее, Кирана интересовал не этот вопрос. В настоящее время его внимание было приковано к черте "Нулевая потеря потенциала".

□Система: Как первый, кто завершил продвижение в один из основных скрытых классов, вы имеете

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2990626>