

Универсальная торговая система обмена валюты оказалась незаменимым инструментом в прошлом Кирана. Хотя у нее было много ограничений, это была практичная система, которая обеспечивала преимущества для качества жизни. Например, если человек находился в зоне выравнивания, не имея возможности добраться до аукционного дома, имеющиеся у него предметы можно было зарегистрировать на персонализированном аукционном доме системы обмена.

Однако, несмотря на то, что это была отдельная организация, аукцион облагался теми же сборами, что и аукционный дом Торговой ассоциации.

Когда общественность переварила эту информацию, реакция многих городов всколыхнулась.

"Вот оно! Вот и прославленный вариант "заплати, чтобы выиграть". Без нее не было бы настоящей MMORPG. Боже, я просто обожаю интернет. Хотите, чтобы я открыл свой кошелек? Конечно, но лучше бы был чертовски хороший вариант", - воскликнул один из игроков, находящийся в Ассоциации торговцев.

Киран посмотрел в их сторону со слабой улыбкой, потому что в определенном смысле он не ошибся. Однако эта функция pay-to-win была разработана не для того, чтобы вместить какую-то внешнюю организацию, занимающуюся зарабатыванием денег. Напротив, опция pay-to-win была ограничена игровым сообществом.

Хотя торговая система Universal Currency Exchange позволяла игрокам покупать медь, серебро и золото, оно могло быть получено только от других игроков, зарегистрировавших его на платформе. Игроки не могли купить золото исключительно у организаций Zenith Online, поскольку не было никаких запасов, равно как и жители мира не имели доступа к этой системе, предоставленной игрокам.

Следовательно, если игроки не создавали оборот внутриигровой валюты, спрос и предложение могли либо отсутствовать, либо процветать. Более того, в таких ситуациях цена валюты сильно колебалась бы.

"На данный момент даже самые сильные гильдии не могут иметь прочную финансовую основу в Zenith Online. Мало того, что он слишком новый, так еще и добыча золота не оптимизирована", - размышляет Киран.

Хотя с монстров выпадало приличное количество меди, а с более редких - серебра, ремонт снаряжения стоил немалых денег, поэтому Киран решил не ремонтировать свое раннее снаряжение. Как только игрок регистрировался в качестве золотодобытчика, сосредоточенного на истреблении монстров и сборе урожая, его снаряжение часто нуждалось в ремонте.

И, если не выращивать эффективных форджеров, это пришлось бы делать через сторонние организации за высокую цену. Таким образом, маржа прибыли и убытков сейчас была в

лучшем случае крошечной.

Но Киран не сталкивался с проблемой нехватки средств. В его руках лежало почти 10 100 золотых. А поскольку сейчас не было установленной цены ни на одну валюту, Киран находился в идеальном положении, чтобы манипулировать началом рынка.

Однако для манипулирования зарождением рынка потребуются предметы невероятной привлекательности. В противном случае это станет бессмысленным занятием, и публика почти мгновенно потеряет интерес.

'Пытаться атаковать гильдии прямо сейчас было бы не лучшим вариантом, потому что они еще слишком далеки от создания штаб-квартиры и получения полномочий для официального подтверждения своего существования. Вместо этого мне нужно как-то привлечь внимание богатых людей, которые пытались основать Безградусные Команды. Проблема в том, что... как, черт возьми, я смогу запомнить все эти имена, ведь они были практически неизвестны к тому времени, когда их поглотили крупные гильдии?!

Киран прислонился к прилавку в углу, размышляя о предметах, имеющихся в его распоряжении. С точки зрения ценности, только Медальон Роста, щит, брошенный Эзгалом, меч из алой стали, нуждающийся в ремонте, и два сундука с сокровищами редких классов были достойны упоминания.

Но Киран знал, что продавать Сундуки с сокровищами глупо, потому что их не только трудно добыть, но за них можно получить целый ряд предметов, включая те, которые можно получить только особым способом. Конечно, вероятность того, что это произойдет, была крайне мала и практически не существовала.

Тем не менее, для пробы Киран поместил в UCETS 100 золотых по цене 1 200 ED. Пережив глобальный кризис, мир решил объединить мировую экономику под одной валютой, известной как земной доллар, или сокращенно ED.

Из-за этой глобальной консолидации изменился взгляд на богатство страны. Оно перешло от зависимости от природных ресурсов, богатых земель и идеальных территорий к одному единственному факту: сколько ED страна произвела, зарезервировала и обменяла, а также сколько из них постоянно циркулирует в ее инфраструктуре.

Закончив с этим, Киран направился к выходу из Торговой Ассоциации, где царила несколько напряженная атмосфера, в основном потому, что несколько человек все еще просматривали информацию Торговой Системы Универсальной Валютной Биржи.

"Проклятье! Это тот самый Аатрокс, который начал поток? Черт возьми, он появляется повсюду! Но главный вопрос заключается в том, что, черт возьми, сделал этот парень, чтобы накопить 100 золотых за несколько дней существования игры в сети? Этот парень ограбил виртуальный банк?"

"Значит, вы со мной на одной волне, и вы тоже считаете его каким-то преступником? Я считаю преступлением регистрацию 1 золота на сумму более \$1 000!" - прокомментировал другой

прохожий.

Уже почти выйдя за дверь, Киран услышал свое имя и слегка ухмыльнулся. Его нынешний вид не ассоциировался с тем, что он раньше показывал на стриме. Сейчас он выглядел как лев в человеческом обличье.

Киран не стал задерживаться надолго и направился в сторону более жилого района города Аредале, к месту встречи, о котором он рассказал остальным. Недалеко от места встречи Киран случайно увидел Аспайру, бодро проходящую мимо с множеством предметов в руках.

'Она что, не знает об инвентаре или что-то в этом роде? Почему она лично несет связку вещей?' задался вопросом Киран. Из-за своего любопытства он окликнул Аспайру, отчего та замерла.

"Э? Кто?" Аспайра недоуменно огляделась вокруг. Хотя она видела Кирана, она не была уверена, что это частично незнакомое лицо было тем, кто окликнул ее. В конце концов, другие игроки не могли видеть имена своих товарищей в игре, если только игрок не находился в публичном режиме.

Естественно, из-за текущих обстоятельств команды, связанных с Картелем Теней и возможным возмездием Триады Сансет, Аспайра держала свою игровую личность в безопасности.

"Вот здесь", - сказал Киран, заставив челюсть Аспайры опуститься в отчаянии. Иконка над головой Кирана выглядела по-другому, потому что он был в списке друзей Аспайры. Осознав этот факт, Аспайра смогла сдержать свое недоумение.

"А... Аатрокс?" осторожно пробормотала Аспайра. Ей казалось, что глаза ее обманывают. 'Неужели мне нужен рецепт и в игре? Какого черта...'

"Да, вы встречаетесь с нами? Или ты идешь в Круг Алхимиков? В любом случае, почему у тебя так много вещей?"

"А! Я бегал туда-сюда в Ассоциацию торговцев, чтобы купить некачественные травы, но мои запасы переполнены. Они должны что-то сделать с ограниченным пространством, которое они нам предоставили", - пожаловалась Аспайра.

"Нам придется решать эту проблему самим. Но в таком случае я предлагаю вам посетить банки, принадлежащие Ассоциации торговцев, и арендовать склад", - предложил Киран. Это была альтернатива тому, чтобы получить в свои руки сундук для хранения.

"Нет, нет, нет, это так дорого. У меня нет на это денег. Я пока обойдусь этим", - Аспайра тут же покачала головой. Прежде чем Киран успел подумать, что предложить, она добавила: "И еще, даже не думай предлагать больше денег. Ты и так уже помог. Если мне удастся стать Алхимиком, я смогу помочь себе и другим".

'Oh?' Брови Кирана слабо приподнялись. 'Она думает о помощи остальным? Это значит, что она

уже считает нас командой? Хм, если это так".

"Я понимаю. Я пожелаю тебе удачи, и если ты преуспеешь, твое будущее может быть светлее, чем ты думаешь".

Сказав это, Киран помахал на прощание рукой и вошел в один из близлежащих трактиров. По сравнению с тем трактиром, который он посетил в Деревне Гена, этот ничем не отличался от некоторых 4-звездочных отелей в реальной жизни.

В конце концов, Киран увидел остальных, собравшихся в отдаленном уголке трактира, и подсел к ним. Как и Аспайра, первоначальной реакцией команды на изменение Кирана было оцепенение, но он не стал возражать.

"Итак, как продвигается работа по увеличению вашей Всемирной славы?" спросил Киран.

"Подождите... неужели никто не упомянет слона в комнате? Почему ты так выглядишь?" воскликнул Альтаир, хлопнув ладонями по столу. Поскольку он официально стал ассасином, он был одет в скрывающую одежду с большим количеством свободной ткани, что позволяло легко спрятать оружие.

"Смена класса", - лаконично ответил Киран. "И что?"

"Гражданин", - спокойно ответила Элис, молча глядя на Кирана. Она чувствовала в нем что-то опасное, но почему-то не могла понять, что именно.

"Довольно почти максимальный Гражданин. У меня 240 Всемирной славы", - пожал плечами Альтаир.

"То же самое. Как я и говорил", - ответил Бастион.

Обойдя стол, Сир, Сигнус, Ситик и Сера практически дали один и тот же ответ - недавно достигнут уровень Гражданина.

□□□□□□n□ve□.c□□

"Этого пока хватит. Но мы должны помнить, что мы оскорбили две державы третьего класса. Нам нужно быть осторожными, поскольку мы не знаем точно, где они сосредоточат свои силы. Это может быть здесь, или это может быть другое королевство или империя".

"Мн, я не удивлюсь, если они каким-то образом поймают нас на хвост. Думаю, можно с уверенностью сказать, что они последуют за нами сюда, учитывая, насколько они мстительны", - пожал плечами Бастион.

"Знакомы с ними?" спросил Киран. Судя по тому, как Бастион упомянул об их поведении, создавалось впечатление, что он каким-то образом знаком с этими двумя организациями в той или иной форме.

"Скажем, они пытались завербовать меня в качестве своего главного танка, но я отказался. Они, по сути, отбросы; зачем мне поднимать борющуюся организацию? Я что, спаситель?" Бастион насмехался.

Это замечание заставило Кейрана почувствовать себя немного неловко. Разве не это он сделал для Золотой Бригады в прошлом?! Он действительно почувствовал себя мишенью, но он также понимал, что Бастион говорит в общем.

"Потенциально я нашел способ, как мы можем быстро достичь уровня, если вы все заинтересованы. Однако мы не сможем завершить его немедленно. У меня есть личные дела", - ответил Киран, наклонившись вперед.

"Подземелье?" вмешался Сир.

"Это возможно. На данный момент, если я не ошибаюсь, оно должно получиться намного лучше, чем то подземелье, о котором ходят слухи".

"Круто. Я давно хотел опробовать эти новые классовые навыки. Как скоро мы двинемся?" спросил Альтаир.

"Самое позднее - послезавтра. Самое раннее - завтра", - сказал Киран, оставив немного места на случай, если встреча затянется дольше, чем предполагалось.

"Я не против. В любом случае, до этого времени мне нужно выполнить одно небольшое задание".

После ответа Альтаира остальные с готовностью согласились с графиком, упомянув при этом несколько других важных тем - главная из которых заключалась в том, чтобы заполнить два недостающих места в команде.

Как только Киран закончил общаться с остальными, он сразу же вышел из Zenith Online, забронировав номер в гостинице.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2990866>