

--

Пройдя около 30 минут, Киран в конце концов привел группу к началу третьего этажа подземного лабиринта. Как и перед этим этажом, здесь была та же зловещая обстановка. Единственным отличием была большая концентрация сломанных и старых костей и усиливающийся запах гнилой плоти.

"Что это за чертовщина? Какое-то кладбище для монстров?" прокомментировал Бастион, зажав нос. Запах был кислым и резким, от которого в ноздрях возникало жжение, похожее на вдыхание чистого аммиака.

Однако Киран поднял голову и глубоко вдохнул. Остальные смотрели на него как на ненормального, потому что не могли понять, как этот запах его не беспокоит. Некоторые из них даже почувствовали тошноту и потребность в свежем воздухе. Увы, так далеко под землей не было источника свежего воздуха. Им придется пока смириться с этим запахом.

"Этот запах... он слабый, но знакомый. Это кровь гоблинов, но она, должно быть, стала едкой после долгих лет гниения. Возможно, что-то пожирает гоблинов. Возможно, именно поэтому их число не так велико, как мы ожидали", - сказал Киран, медленно опустив голову и глядя вперед.

Хотя он усилил свое зрение с помощью маны, он все равно не мог видеть слишком далеко в темноте впереди. Но, по крайней мере, отсутствие надвигающейся опасности говорило Кирану о том, что угрозы поблизости нет.

"Подожди, ты уверен? Разве это подземелье не основано исключительно на гоблинах? Что именно ест гоблинов? Я знаю, что этих тварей можно убить, но съесть? Чья диета может быть настолько ужасной?" прокомментировал Сир, почесывая голову. Его лицо было в смятении, пока он пытался переварить то, что сказал ему Киран.

"Не кто, а что..." поправил Киран. После этого он продолжил осторожно продвигаться вперед. Через несколько минут до слуха Кирана донесся негромкий хруст, едва слышный остальным.

Он остановился перед поворотом и выдохнул. "Надеюсь, это не то, о чем я думаю. Если это так, то отсутствие у меня оружия - это ужасно".

"Сир, разведай обстановку, но не шуми", - приказал Киран.

"Понял", - кивнул Киран и воспользовался своей классовой пассивностью, которая делала его присутствие редким, уменьшая любой телесный шум на 50%. Кроме того, на 30 секунд уменьшался его вес. Эти две пассивки идеально подходили для лесной местности с большими деревьями, которые нужно было обшаривать и разведывать. Это было также полезно в городах с высокими точками обзора.

Сир осторожно двинулся вперед, обошел Кирана и двинулся за поворот. Прижавшись к стене, он контролировал свое дыхание так, чтобы единственным шумом был редкий шорох костей на земле.

Каменный коридор был не очень длинным, поэтому Сир преодолел его за несколько секунд, но то, что он увидел, заставило его остановиться. Если раньше гигантские огры казались ему огромными, то при виде огромной фигуры, сгорбившейся и пожирающей свежие тела гоблинов, у него перехватило дыхание. В ушах Сира раздался жуткий хруст ломающихся от мощного укуса гигантской фигуры костей.

Он в ужасе моргнул, глядя вниз, и увидел более десяти горных куч костей, разбросанных по всей округе. Сайр совершил ошибку, проглотив воздух и не контролируя громкость.

Звук эхом разнесся по пустоте пещеры, и голова фигуры поднялась, когда она обернулась. Один чудовищный глаз смотрел на Сира, и в нем светился огонек обжорства.

"Руарррр!"

"К-циклоп?!" пробормотал Сайр. В этот момент он почувствовал, как сильная рука схватила его за воротник и быстро потянула назад. Мгновение спустя свет перед тропинкой померк, а затем раздалось несколько толчков, показавшихся ему странно знакомыми.

Циклоп вогнал свой кулак в отверстие туннеля, но оно оказалось слишком большим. По стене пошли трещины, а с потолка туннеля посыпались камни.

Бам! Бам! Бам!

"Чувак, это циклоп! И он по крайней мере в три раза больше, чем гигантские огры. Я думаю, его высота почти 20 метров или что-то вроде того!" закричал Сир.

"Не может быть, циклоп? В самом деле?" Немеан с сомнением усмехнулся.

Сир нахмурился, так как увидел в этом пренебрежение к его навыкам разведчика. "Не веришь? Почему бы тебе не заглянуть туда и не посмотреть самому? Я уверен, что ты сможешь убедиться, циклоп это или нет".

"Прекрати, он прав. Это циклоп. Я не советую тебе следовать его предложению, пока ты не захочешь быть растертым в человеческую пасту. Я думаю, это босс лабиринта", - сказал Киран.

"Босс? О, тогда пойдемте убьем его и покончим с этим местом", - прокомментировал Альтаир. Он уже начал терять терпение, поскольку в этом подземелье, казалось, было больше препятствий, чем монстров.

"Я согласен, но нам нужно расстояние, иначе партия не сможет уйти, если туннель обрушится", - сказал Киран.

"Я буду отвлекать внимание", - вызвалась Луна. "Я быстрая, поэтому моей скорости передвижения должно быть достаточно, чтобы не попасть под удар и отвлечь вас, чтобы вы все смогли безопасно покинуть это место. "□□□е□е□□□□□□.□□□"

Киран потер подбородок, обдумывая варианты. Скорость, безусловно, была необходимым условием для того, чтобы избежать атак Циклопа, но и рефлексy тоже. Его атаки обязательно должны были иметь последствия, поэтому нужно было уметь быстро реагировать на них.

Тем не менее, по мнению Кирана, только два человека подходили под это описание. Поэтому Киран положился на них обоих. "Вы с Альтаиром займетесь тем, что будете отвлекать внимание. Я возглавлю партию, как только пойму подходящий момент".

"Понятно", - кивнула Луна.

"Вас понял босс!"

Ни Луна, ни Альтаир не колебались, выбегая из туннеля, но они были на мгновение ошеломлены огромными размерами своего противника. Замечание Сира о размерах монстра не было преувеличением. Циклоп действительно был 20 метров ростом и крепкого телосложения. Под коричнево-зеленой кожей проступали крупные полосатые мышцы, а густая слизь выплескивалась повсюду, когда он ревел.

Казалось, что это натурально разъяренное существо, поскольку его никто не беспокоил.

"Ты иди налево, а я пойду направо", - сказал Альтаир и помчался прочь от Луны. Большая тень появилась над головой, когда они удалялись друг от друга.

Бум!

Циклоп ударил кулаком по земле, и, словно взорвавшаяся бомба, земля взорвалась, оставив под собой кратер размером с кулак.

Мгновенно Луна и Альтаир подумали об одном и том же. 'Не может быть такого удара...'

Этого разрушительного удара, скорее всего, было достаточно, чтобы уничтожить весь их запас здоровья, учитывая, что монстр был классифицирован как босс, с которым им еще предстояло встретиться.

□ Малый циклоп 29 уровня (Уникальный босс)

Босс подземелья

Гуманоид, гигант

Здоровье: 460,000/460,000 (100%)f[]ee[]veI.c[]

Особые черты: "Ярость" "Твердость" "Необъятная сила" [].

Каждая черта, которой обладал этот Малый Циклоп, казалась довольно мощной, учитывая, что до сих пор большинство черт состояло из одного слова. Чем более подробной была характеристика, тем более мощной она была по своей сути. Поэтому тот факт, что он обладал двумя такими чертами, поверг партию в ужас.

Пока Киран выводил всех из туннеля, Луна и Альтаир носились в разные стороны, сводя с ума Младшего Циклопа. Наконец Киран свистнул, когда они подготовили подходящий строй, и позвал Луну и Альтаира.

"Как вы видели ранее, это монстр разрушительной силы. Это наш первый Уникальный Босс, и его уникальная сила - это Сила. Хотя мы сейчас не знаем, насколько он быстр, так как он не стремился полностью уничтожить Луну или Альтаир, учитывая его стандарт, я призываю вас считать, что его скорость равна моей или чуть выше", - сказал Киран.

Подчеркнув важность защиты танкеров, Ситик и Сигнус стали необычайно сосредоточенными. Они не собирались подводить Кирана, тем более что им предстояло первыми выступить против уникального босса.

"Бастион, вперед!" приказал Киран.

Опираясь на тяжелый щит, Бастион с сосредоточенным выражением лица ринулся вперед. По мере продвижения вперед он часто смещался влево и вправо, чтобы циклоп не успел начать атаку. Как раз перед тем, как циклоп заносил руку для удара, Бастион смещался и заставлял его замешкаться.

Естественно, это не было чем-то, что Бастион придумал сам. Это было действие, придуманное Кираном после использования его предыдущих знаний о схватках с таким монстром. Из-за его большой площади атаки, хотелось полностью остановить атаку циклопа, если у него не было возможности уклониться.

Конечно, такая тактика не давала 100% успеха. Ее можно было использовать только в начале боя, когда циклоп еще не знаком со своим противником. Вопреки распространенному мнению, даже монстры, считающиеся безмозглыми, не были безмозглыми. Все они обладали определенной способностью к обучению, что позволяло им быстро адаптироваться к игрокам, выходящим против них. Если бы это было не так, игроки эффективно побеждали бы любого противника, который им дается, используя его интеллект.

Хотя это требовалось в бою, возможность адаптации монстров означала, что игрокам потребуется этот навык более высокого качества. Нужно уметь придумывать стратегии на лету и иметь достаточно опытных товарищей, чтобы быстро их реализовать.

Наконец, после того как Бастион повторил это более 20 раз, Малый Циклоп разъярился и

атаковал независимо от смены позиции Бастиона. Атака была подобна удару молотка судьи, выносящего быстрый приговор.

"Стойка Хранителя!" эхом отозвался Бастион, готовясь к предстоящему удару с помощью умения, повышающего защиту. Здоровье Бастиона превышало 3 000 единиц, но как только кулак циклопа вошел в контакт, его глаза расширились, и он одновременно сдержал позыв к рвоте. Более половины его здоровья исчезло в результате одной атаки, но циклоп еще не закончил.

Тень его второго кулака расширилась, и Бастион почувствовал, как на него давит давление.

Бах! Бах!

"Преследование силовика", - воскликнул Немеан. Два его щита испустили мягкое сияние, когда он перехватил удар сбоку и со всей силы сбил его с курса. Этот навык можно было использовать как для нападения, так и для защиты, поскольку он усиливал щит энергетической силой.

"Луна, Альтаир, Сир!" воскликнул Киран. Естественно, их задача заключалась в том, чтобы попасть в период неподвижности циклопа и нанести ему как можно больше урона. С его рангом Киран не ожидал, что за один оборот можно нанести много урона, особенно с его характеристикой "Твердая скала", которая снижала получаемый урон на 40%.

К тому времени, когда Альтаир и остальные отступили, им удалось сэкономить лишь 1% здоровья циклопа.

Однако это ничего не значило, когда он мог восстанавливать столько здоровья каждую минуту. После того, как он перешагнул порог и стал уникальным боссом, вполне естественно, что скорость его регенерации увеличилась. Поэтому большинство игроков не рекомендовали сражаться с такими боссами, если у вас нет средств, чтобы уничтожить его. В противном случае битва могла затянуться на несколько часов.

Тем не менее, это был урон без участия Алисы или Кирана. Кирану нужно было сначала понять, насколько полезен их урон в ретроспективе для регенерации боссов.

"Это должно быть выполнимо", - подумал Киран, глядя, как багровые струйки медленно просачиваются из его тела. Сразу же Киран пожертвовал половиной своего здоровья, чтобы укрепить сломанный меч из алой стали в руке, что, в свою очередь, увеличило его смертоносность. Истинный берсеркер снова нанесет удар, и на этот раз против не менее жестокого противника.