

Хотя система показала, что партия теперь может войти в скрытую часть секретного подземелья, она не показала его сложность. Однако Кирану и не нужно было, чтобы система показала сложность этой изолированной области. До сих пор единственная сложность, которая еще не появилась, была "Безумие". Более того, области, которые были скрыты, обычно означали самую высокую сложность.

"Ты чувствуешь то же, что и я сейчас? Как будто я вернулся в армейские времена и стою перед самым страшным инструктором. Какого взгляда достаточно, чтобы стало трудно дышать?" пробормотал Альтаир рядом с Кираном.

Даже Малый Циклоп, монстр, который был оценен как Уникальный Босс, не смог вызвать в команде такого чувства. По правде говоря, половина из них была готова повернуть назад, если бы это было возможно. В конце концов, скрытые области обычно были необязательными и позволяли партии выбрать, хотят ли они попытаться пройти их или проигнорировать.

Но Киран считал иначе. Несмотря на то, что от этого монстра исходило ощущение непреодолимой силы, Киран не мог игнорировать выгоду, которую можно получить от этого боя. Тем не менее, он не мог принять решение, не зная, насколько силен противник.

Увы, это ставило его перед дилеммой. Единственный способ получить информацию об этом монстре - это пройти в скрытую область. Но в этом случае это будет расценено как согласие Кирана принять вызов. В этом случае отступление было бы невозможно без смерти.

Бах!

Внезапно с другой стороны стены раздался сильный взрыв, и вся стена задрожала. "Ну же, ничтожные людишки, я чую ваш страх! Неужели вы боитесь вторгнуться в мои владения, проделав такой путь?"

Послушав разговор зверя, Киран нахмурился. 'Оно слишком разумно... Может быть, это Эпический Босс? Но... если бы Эпический Босс появился так рано, он был бы практически непобедим из-за отсутствия Эпических предметов', - подумал Киран.

Эпические боссы были несравнимы с Уникальными боссами, несмотря на то, что их разделял всего один уровень. Сравнение разницы в силе между ними было сродни сравнению гусеницы с бабочкой, только что освободившейся из кокона. Превращение фактически превратило его в совершенно другое существо.

Чтобы даже подумать о сражении с эпическим боссом, игроку следовало обладать как минимум полным снаряжением уникального класса и превосходить босса на пять уровней. Штрафы за уровень можно было игнорировать, если враги отвечали соответствующим критериям. Для босса это означало, что противники не могут быть выше его более чем на десять уровней.

Обдумав свои варианты, Киран поднял руку и посмотрел в сторону остальных. "Подождите, пока мы не приняли решение". Этот приказ был адресован не зверю, а его команде. Поскольку разум зверя, похоже, не уступал человеческому, Киран считал, что сможет хотя бы договориться с ним.

"Ты побуждаешь нас войти в твои владения, но почему мне кажется, что ты не позволишь нам сделать это безопасно? Ты намерен съесть нас, или ты жаждешь битвы?"

"Сражения? Я хочу быть свободным!" прорычал зверь с другой стороны, захлопывая рукой отверстие в стене. Хотя Малый Циклоп повредил значительную часть стены, в ней осталось лишь отверстие, достаточно большое, чтобы в него мог пролезть человек.

Кроме того, каждый раз, когда зверь ударял по стене, Киран видел, как несколько образований пульсируют от чрезвычайно чистой маны. "Так вот оно что. Его сдерживают формации маны. Он не может освободиться, даже если бы захотел".

"К сожалению, у нас нет такой силы. Если это все, то, думаю, нам лучше оставить вас здесь", - заметил Киран.

"Невероятно! Вы смаете уходить от меня? Может, я и не свободен, но когда-то это был мой Лабиринт. Я - властелин этого места! Бросить мне вызов, находясь в этой зоне, невозможно!"

Внезапно глаза Кирана расширились, когда он почувствовал, как какая-то сила против его воли тянет его к входу. То же самое произошло и с членами его партии. За все время игры в Zenith Online он сталкивался с подобным явлением всего три раза, но каждый раз это происходило, когда он был старше 50-го, а затем 100-го уровня.

"Что за...? Это издевательство! Меня принуждают против моей воли", - потрясенно воскликнул Бастион.

В ответ с другой стороны раздался еще один взрыв жуткого смеха. "В моих владениях нет воли. Но вот ты, мальчик, идущий впереди. Я чувствую в тебе что-то, что может помочь освободить меня от моих ограничений. Я был бы глупцом, если бы отпустил тебя, не забрав то, что это может быть".

'Предмет? Он имеет в виду? Киран подсознательно посмотрел в сторону Багрового Ашруна. В прошлом он слышал об оружии необычного происхождения, способном разрезать определенные виды привязок. Но, насколько Киран знал, это оружие должно быть, по меньшей мере, Легендарным предметом.

Меч вроде Багрового Ашруна, который считался уникальным оружием, не должен обладать такой силой. К тому же, кроме этого клинка, у Кирана не было других значимых предметов. Символ, полученный от Аркана, отвечал только за обнаружение рассеянных Фрагментов Царства.

Киран также подумал о двух сундуках с сокровищами редкого класса, которые были в его

распоряжении. Но они были связаны особыми законами, которые не могли почувствовать ни монстры, ни жители этого мира, потому что они не были созданы в этом мире. Сундуки, появившиеся в этом мире, рассматривались по-другому и тщательно охранялись, поскольку были связаны с почитаемыми личностями или даже семейным наследием.

После этого Киран подумал об Изгнанных Цепных Клинках Веллиолкса. Поскольку они были квестовым предметом, то, по мнению Кирана, не имели ранга. Однако это не означало, что они не имели ранга. А поскольку они были связаны с Вилдами, областью, лишенной маны, вполне возможно, что они несли в себе свойства анти-маны некоторых основных материалов Вилдов.

Если эта догадка окажется точной, то Киран окажется в затруднительном положении. Потеря клинка означала бы потерю будущего квеста - квеста, который может дать несметные преимущества! В конце концов, количество квестов, связанных с Вилдами, было очень невелико.

Когда они подошли к проему, Кирана осенило. В его владениях действительно было еще кое-что ценное, но он упустил это из виду, потому что пока не имел возможности получить к нему доступ - дар, данный ему Агрианосом! Учитывая, что этот дар мог приводить в действие даже такую мощную технику, как Древняя Багровая Эгида, Киран не мог позволить себе потерять его.

А что, если это было что-то жизненно важное для его класса?

Осознав это, Киран попытался вырваться из невидимой хватки, которая продолжала их удерживать. Но его попытки были безуспешны: зверь продолжал забавно хихикать, в конце концов затягивая всю группу внутрь.

Ощущения, которые они испытали, были похожи на втягивание в другое измерение. Их взору предстал почерневший мир, над которым высоко в небе висело серое солнце. Кости, кустарник и роса, растущая на каменных стенах башен, сказали Кирану, что они, несомненно, попали в большой лабиринт.

Его смущало лишь то, что их телепортировали в центр с шестью сходящимися дорожками, по четыре из которых упирались в каждое кардинальное направление.

Не обращая внимания на окружающую обстановку, перед Кираном стоял минотавр, который на удивление оказался не таким огромным, как ожидал Киран, учитывая его предыдущих противников.

Хотя рост минотавра составлял всего шесть метров, что чуть больше трех размеров Кирана, его тело, особенно копыта, было крепким. Один шаг сокрушал землю под его ногами, а взмах его большого, грозного топора через плечо вызывал небольшое землетрясение. Его отличительной чертой был шрам над полностью отсутствующим правым глазом, который тянулся до самого рта. Рана была явно старой, потому что уже давно зажила.

Теперь, когда вся группа стояла перед загадочным зверем, они побледнели.

□ Раутори, одноглазый минотавр 30 уровня (уникальный вариант босса)

Особый босс

Тип зверя, гуманоид,

Здоровье: 1,000,000/1,000,000(100%) □

"Пуни", - сказал Раутори. Его голос был глубоким, угрожающим и звучал крайне жестоко. Его глубокие черные глаза, наполненные умом и жестокостью, осмотрели всех присутствующих. Затем его морда незаметно шевельнулась, а глаза наполнились отвращением. "Не годится!"

Бах! Бах! Бах! Бах!

Киран не мог даже почувствовать, как Раутори делает шаг, но он сделал. Тень пронеслась мимо Кирана, и позади него раздалось почти десять сильных ударов. Кирану не нужно было поворачивать голову, чтобы понять, что каждый член партии получил удар, потому что это было показано в интерфейсе партии. У всех, кроме Кирана, полосы здоровья упали до красной отметки.

Если бы Раутори захотел, он вполне мог бы прикончить их одним ударом. Однако его внимание было сосредоточено на Киране, и он медленно повернул голову обратно к нему.

□□□e□e□□□ve□.c□□

"Мне нужна любая сила, которой вы обладаете, иначе я запру вас всех здесь, со мной, пока мы не погибнем", - сказал Раутори. После жуткой паузы он усмехнулся. "Или... я могу убить ваших друзей здесь".

'Убить их?' Киран ухмыльнулся. Они же не были жителями Зенита Онлайн; им не было дано ни одной жизни. Если Раутори убьет остальных, все будет в порядке. Вопрос лишь в том, насколько жестоко он это сделает. Потенциально это могло нанести непоправимый шрам их психике, особенно если учесть, что он был Вариантом.

"Я не знаю, о какой силе ты говоришь..."

"ЛОЖЬ!"

Бум!

Прежде чем Киран успел закончить, большой топор Раутори рассек воздух, неся в себе страшную силу. Зрачки Кирана сузились, когда он поднял Багровый Ашрун и активировал Закаленную Кожу для защиты.

Несмотря на все его действия, Киран был отброшен к противоположной стене, в то время как он смотрел на членов своей партии. Неужели это действительно стоило золотого значка авантюриста? С появлением уникального босса-варианта сложность возросла в геометрической прогрессии.

Тем не менее, слово "уступить" не было в словарном запасе Кирана. Прежде чем ответить, он сплюнул на землю, посмотрел на всех остальных и заговорил в партийном чате. "Не вмешивайтесь, что бы ни случилось. Это босс-вариант, поэтому любая смерть от него необычна. Я не учел этого, когда принимал заявку, так что разбираться с этим придется мне".

Из его слов было ясно, что Киран намерен справиться с этим боссом в одиночку. Но для этого ему придется выложиться по полной, чтобы выдержать даже малейшие изменения. Один миллион Здоровья был действительно огромным бременем, которое нужно было преодолеть.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2992462>