

--

В игровом сообществе поднялся шум после того, как стало известно о новом подвиге Кирана. Прошло чуть меньше двух недель, а имя Aatrox уже несколько раз появлялось в объявлениях о мире. По сравнению с ним все остальные игроки выглядели и чувствовали себя ничтожными, потому что им еще не удалось заполучить хотя бы одно из этих мировых объявлений.

Конечно, как и раньше, в уведомлении не сообщалась информация о наградах Кирана на случай, если завистливые игроки в том же королевстве или империи задумают напасть на него. Хотя Киран и не боялся такой конфронтации, совсем другое дело, когда он становился потенциальной мишенью для тысяч или даже миллионов игроков.

После этого Хьюго, внимательно осмотрев голову циклопа, молча посмотрел на Кирана: "Этот монстр, похоже, был убит тупым предметом, а учитывая, насколько неаккуратно порезана его шея, можно предположить, что ему потребовалось несколько попыток, прежде чем он добился успеха".

В то время как Хьюго был очарован убийством Кирана, Киран был больше заинтересован в раскрытии своего вознаграждения.

□Система: Поздравляем, вы получили следующее: 'Платиновый тренировочный листок', 4,000 'Престижа авантюриста', 75 очков атрибутов без назначения и 40 очков навыков.□

Из всех наград Киран был больше всего потрясен наградой "Престиж искателя приключений". Престиж Авантюриста был социальной конструкцией, подобной Всемирной Славе, за исключением того, что это была строгая система репутации, доступная только Гильдии Авантюристов. Причина шока Кирана заключалась в том, что за выполнение квеста обычно давали 50 или около того Престижа Авантюриста, а может и больше, в зависимости от сложности задания.

Получение 4 000 за один присест стало настоящим шоком. Однако, правда была несколько иной. Киран не получил дополнительные 4 000 Престижа Авантюриста, он получил 1 000. Гильдия Авантюристов требовала, чтобы человек накопил 3 000 Престижей Авантюриста, прежде чем приложение для повышения статуса станет доступным. Таким образом, система увеличила престиж авантюриста Кирана соответственно.

Но даже тогда 1000 престижа за одно задание было наградой, которую Киран с радостью принял. Это не только значительно сокращало время, необходимое Кирану для повышения своего статуса, но и обеспечивало ему уважение в стенах Гильдии Авантюристов.

Кроме престижа авантюриста, были также оценены очки атрибутов и навыков. Из-за того, что его ранги навыков были высоки, Киран, по сути, терял очки. Чтобы оставаться на одном уровне с обычными классами по уровню навыков, Кирану требовалось как минимум вчетверо больше SP.

Конечно, из-за разницы в уровне мастерства они даже близко не подходили к базовому уровню урона Кирана.

Через некоторое время Киран задумался о голове Раутори, лежащей в его инвентаре. Если циклоп был тем самым квестовым предметом, как подозревал Киран, то зачем ему голова Раутори? Судя по последним словам Раутори, было ясно, что кто-то или что-то, кого он считал мерзким, заточил его в подземном лабиринте.

Учитывая тот факт, что Киран убил Раутори, Киран подумал, не может ли он получить какой-нибудь квест, связанный с прошлым Раутори. В конце концов, минотавр должен быть чем-то, что появляется в зоне более высокого уровня; Кирану просто повезло, что Раутори остался сильно ослабленным.

И наконец, первая награда Кирана - платиновый тренировочный листок - была связана с эксклюзивным тренировочным залом Гильдии искателей приключений. Обладание этим листком давало Кирану две возможности. Он мог либо сдать его, чтобы получить привилегии на обучение, равные платиновому искателю приключений, на одну неделю, либо использовать его как одноразовое предложение сразиться с платиновым искателем приключений.

Первый вариант был выгоден игроку, стремящемуся воспользоваться уникальным преимуществом в обучении, а второй существовал как возможность бросить вызов самому себе. В конце концов, платиновый искатель приключений обычно означал, что человек относится ко второму уровню или, по крайней мере, к первому уровню 50 Lv.

К счастью, этот предмет не требовал немедленного использования. Срок его действия составлял 14 дней, так что Киран мог вернуться позже, если захочет.

Внезапно Хьюго нарушил молчание, переведя взгляд с головы циклопа на Кирана. "Честно говоря, я не ожидал, что ты выполнишь задание. Хотя ты и обладаешь эмблемой Кровавого Героя, ты всего лишь новичок. Не ожидай, что эта эмблема будет иметь большой вес за пределами этого места".

"О? Я знаю об этом", - кивнул Киран. Хотя NPC и другие известные организации не относились к Кирану с презрением, они определенно не давали ему лучшего обращения. Хотя Киран был преемником всемирно известной личности, его преимущества распространялись лишь до сих пор.

Ксенит был миром, где правили сильные. Чтобы завоевать уважение других, Киран должен был продемонстрировать силу, достойную восхищения. Пользуясь чужой репутацией, человек мог зайти так далеко, что к нему относились с презрением.

"Я не намерен полагаться на репутацию Шрама. Я показал вам эту эмблему, потому что знал о существовании связи между Убежищем Героя и Гильдией. Поэтому я посчитал, что вы должны хотя бы в некоторой степени знать о моем потенциале", - ответил Киран.

Если бы Киран не показал этот предмет, Хьюго действительно отказал бы ему и заставил начать обучение в качестве стажера. Прежде чем Гильдия признает тебя достаточно сильным, чтобы носить один из своих высших знаков отличия, человек должен обладать определенным авторитетом.

"Тем не менее, поскольку вы теперь настоящий Золотой искатель приключений, вы можете принять комиссионное задание ранга С. Это может показаться низким, но на самом деле это не так. Некоторые из этих заданий могут оказаться довольно сложными для человека с твоей силой", - прокомментировал Хьюго.

То, что сказал Хьюго, было правдой. Квест "Золотой значок приключений" - это запрос, которому система присваивала рейтинг С. Хотя за некоторые задания полагалась значительная плата, цели были одинаково сложными, поскольку большинство из них были рассчитаны на человека не ниже уровня Lv.40.

Тем не менее, с текущими показателями Кирана он был сильнее среднего игрока 40-го уровня. Если только игрок не сосредоточился на одном атрибуте и ему не посчастливилось получить мощные уникальные предметы, достичь более 500 очков в одном состоянии было бы сложно.

На данный момент Киран не был заинтересован в получении какого-либо вознаграждения. Поскольку он был новым искателем приключений, система защищала его ранг в течение определенного времени. После этого вопрос о том, сохранять или повышать ранг авантюриста или нет, решался только игроком.

"Это завершает одно из требований. Жаль, что существует так много условий, прежде чем стать лидером гильдии. Но это понятно, ведь гильдия косвенно является продолжением Гильдии Авантюристов. Чтобы считаться лидером, необходимо обладать определенной силой и взаимопониманием", - подумал Киран.

После этого Киран еще некоторое время беседовал с Сэмми и Хьюго, прежде чем расстаться. Завершив квест и получив вознаграждение, Киран ненадолго вышел из системы.

...

Киран медленно выдохнул и снял VR-шлем со своей головы. Когда он снял его, яркий свет вспыхнул в его глазах, заставив его прикрыть лицо. Однако, убрав руку, он был поражен появлением очаровательной доктор Райли. Она зачесала прядь своих клубничных светлых волос за ухо и улыбнулась.

"Знаете, я не знаю, что там произошло, но вы здорово напугали эту маленькую мисс. Я подумала, что у вас припадок и вы умираете, так как ваше тело все время билось в конвульсиях и судорогах", - вздохнула доктор Райли. Она покачала головой и щелкнула языком, щелкнув Кирана по носу.

Он нашел это взаимодействие странным, потому что доктор Райли стала слишком сердечной. На самом деле, сейчас она была слишком дружелюбна, что вызвало у Кирана подозрения. "Что... случилось? Почему вы ведете себя так, как будто вы на вершине мира? И еще? Ты сказала "захват"?"

"Именно это я и сказал", - кивнул доктор Райли. "И да, примерно 6 часов назад ваше тело страдало от сильных спазмов и частых припадков". Что касается второго вопроса Кирана, доктор Райли на мгновение оставил его без ответа.

"6 часов назад", - пробормотал Киран, когда его осенило, и нахмурился. Ощущение опасности захлестнуло его, когда он вспомнил причину того эпизода. Черт... может, мне следовало прислушаться к предупреждению Айседоры. Кажется, я допустил оплошность из-за своей неопытности".

Киран и не подозревал, что эффект от Крови Аргекса настолько силен. Хотя он и предполагал, что высокоранговый предмет повлияет на тело его персонажа, он не ожидал, что в реальности страдания наступят так быстро. В конце концов, его сопротивляемость и мозговая активность значительно превосходили обычного человека.

Таким образом, Киран добавил еще одну странную силу в свой мысленно составленный список наблюдения. Итак, не только Древняя Багровая Эгида, но и комбинированное использование Неистового Духа и Отвратительного Пароксизма также должно использоваться экономно. Я не могу позволить себе изменить своему рассудку, по крайней мере, не сейчас. Я нахожусь в той чувствительной точке, когда мне нужно полностью восстановить свои воспоминания".

Неудивительно, что когда на Кирана подействовала Кровь Аргекса, единственное, что было у него на уме, - это убивать и уничтожать; не было никакого присутствия себя или своих воспоминаний - только клочок самосознания промелькнул, когда Бастион позвал его. Если бы не поддержка Бастиона, он мог бы потерять себя в темноте, угрожающей поглотить его разум.

██████████ve□.co□

Внезапно желудок Кирана заурчал, как хищный зверь, пока он и доктор Райли молча смотрели друг на друга. Только через несколько секунд Киран отвел взгляд, а доктор Райли слабо улыбнулся.

"Голоден, я полагаю? Но прежде чем вы поедите, дайте мне знать, как чувствует себя ваше тело. Я получил много сигналов о вашем состоянии, но только вы сами можете знать, как ваше тело отреагировало на травму", - заявил доктор Райли.

В соответствии с указаниями, Киран провел самоосмотр, после чего прощупал себя на предмет чего-либо необычного. Единственное необъяснимое различие, которое Киран почувствовал, касалось его психического и телесного состояния. Укрепленная связь, казалось, ухудшилась из-за того, что обе стороны поглотили тонну энергии. Однако, если оценивать количество, то разум поглощал 80% энергии, а тело - 20%.

Из-за этого Киран чувствовал себя необычайно тяжелым и истощенным.

Получив ответ, доктор Райли изобразил озорную ухмылку.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2992900>