

--

Огромный песчаный червь, по крайней мере, в десять раз больше песчаной личинки, вырвался из песка и закрыл вид на палящее солнце. К счастью для команды, это чудовище появилось на месте предыдущей атаки Кирана, а не рядом с караванами.

Тем не менее, само его присутствие было достаточно пугающим, чтобы напугать всех. Хотя команда не могла просмотреть информацию о нем, учитывая, что песчаная личинка уже была близка к 40-му уровню, команда могла более-менее оценить, насколько сильным он должен быть.

Внезапно червь издал пронзительный визг по всей пустыне, вызвав колебания в атмосфере и песке.

"По сравнению с никудышным устройством Дезереа, это настоящий песчаный контроллер", - подумал Киран, все больше хмуясь. Выражение его лица потемнело, потому что это, несомненно, был монстр уровня босса.

Хотя у песчаного червя не было глаз, он опустил свой жуткий рот в сторону убегающей группы, словно наблюдая за их бегством.

Небольшие порывы песка начали собираться на полу пустыни, когда тело гигантского песчаного червя раздулось, и на его кожистой поверхности открылись заметные поры. Из пор появилось несколько маленьких, но развивающихся шипов, состоящих из песка, особых телесных жидкостей и маны.

Чувство опасности переполнило команду, как только эти шипы выступили из кожи песчаного червя.

"Бастион, активируй свой сильнейший крупномасштабный защитный навык прямо сейчас!" приказал Киран.

В то же время он занял позицию и остановился. Как только он остановился, Киран с торжественным выражением лица поднял свой клинок в сторону червя. В конце концов, своим появлением он прорвал его Кровные узы, освободив остальных маленьких песчаных червей.

Бастион выслушал приказ Кирана и активировал свой самый мощный навык.

"Рампарт Хранителя!"

Перед Бастионом появился большой щит, созданный из маны и ауры, присущей только рыцарям-хранителям, а затем он расширился и покрыл 20-метровую область. От щита исходило ощущение крепости, а мана Бастиона уменьшилась почти в два раза.

Через несколько секунд огромный песчаный червь выпустил снаряды на 360 градусов. Даже местность позади него не была избавлена от хаоса: песчаные шпоры пронзали воздух и вызывали небольшие толчки при падении на пол пустыни.

Первый залп этих снарядов разбомбил навыки Бастиона, вызвав явные трещины на его поверхности. Каждый новый удар расширял эти трещины, пока они не соединились и не стали угрожать чудовищной силой.

"Он не выдержит", - закричал Бастион, отстраняясь от помещенного навыка.

"Все в порядке; просто продолжайте идти", - приказал Киран. Он продолжал стоять на месте, в то время как сангвинический туман, окутывающий его присутствие, клубился. Колебания были признаком того, что Киран в любой момент может активировать навык.

Тем не менее, Киран не мог отделаться от одной мысли. 'Может, мне перестать отказываться от использования этих сундуков с сокровищами? Хотя они не привязаны к уровню, в них обычно раздаются предметы, соответствующие текущему уровню'.

Киран решил пока не открывать сундуки с сокровищами, потому что они не гарантировали ценные предметы. Существовала вероятность, что предметы, которые они даруют, не пригодятся в бою. В результате Киран сначала хотел получить другой Скрытый Атрибут, отмеченный как неуловимый даже с учетом его прошлого опыта - Удачу.

Удача была одним из самых абстрактных скрытых атрибутов, присутствующих в Zenith Online, потому что одного очка было достаточно, чтобы превратить несчастного человека в человека с большой удачей. Кроме того, она была чрезвычайно полезна, поскольку имела отношение ко всем вероятностным встречам, включая такие вопросы, как критические удары и т. д.

Однако получить Удачу было легче сказать, чем сделать. Даже знания Кирана в этом вопросе были ограничены. Он ограничивался двумя источниками - наградами от уникальных встреч или квестами, полученными от почитаемых фигур, которые выходили за рамки известной структуры власти.

Тем не менее, Киран не мог не заметить, что, кроме Багрового Ашруна, его снаряжения сильно не хватало. Конечно, в его инвентаре был набор снаряжения Повелителя диких зверей, но для его экипировки требовался уровень персонажа 40 Lv. Кирану оставалось пройти еще десять уровней, прежде чем эта идея стала осуществимой.

Ситуации, подобные этой, заставляли Кирана с ужасом думать о том, что в его окружении нет ни одного талантливого кузнеца. Благодаря этому испытанию, этот вопрос, несомненно, поднялся на несколько рангов вверх в его повестке дня.

"Хаа..." вздохнул Киран. "На что я только не иду ради заданий - если бы только это не было связано с Советом Богов Войны... Я бы не стал ввязываться в эти неприятности", - пробормотал Киран.

"К черту", - сказал себе Киран. Он развеял свои жалобы и ударил Багрового Ашруна, одновременно создав шесть лезвий из крови. Багровый шквал устремился к приближающимся песчаным отрогам и слегка изменил их траекторию, когда они столкнулись.

Из-за этих небольших смещений снаряды приземлялись далеко от цели, падая то впереди, то позади, то рядом с быстро движущимися караванами.

Однако, как только Киран отклонил песчаные шпоры, огромный песчаный червь создал еще один снаряд и выпустил его. Поскольку "Багровая ярость" была на исходе, Киран был ограничен в своих возможностях.

Таким образом, он вошел в состояние, в котором не был с тех пор, как столкнулся с Волком Алого Пламени - форма гиперфокуса. Схватка с Раутори не считалась, потому что его действиями руководили Неистовый Дух и Отвратительный Пароксизм, а не когнитивное расстройство.

Казалось, время вокруг Кирана замедлилось, поскольку он воспринимал его по-другому. Однако, в отличие от прежних времен, перед Кираном появилось предупреждение.

□Система: Восприятие пользователя переживает преждевременное второе высвобождение. В этом состоянии ваше восприятие увеличится на [200%].□.

Глаза Кирана расширились, когда он прочитал уведомление. 'Это что-то другое. Я не помню, чтобы система когда-либо указывала на изменение Восприятия, когда это происходило в прошлом. Раньше я не был уверен, но это подтверждает... что-то не так с моими нынешними способностями. Что реинкарнация сделала со мной?

Значение 200% в уведомлении выглядело иначе, чем остальной текст. Чем больше Киран сосредотачивался и напрягал умственные способности, тем больше казалось, что цифры вращаются, как на циферблате. 205%... 218%...235%...

Восприятие Кирана продолжало расти без изменения базового показателя. Когда он приблизился к 300%, Киран мог смутно ощущать траекторию каждой входящей шпоры перед приземлением.

Однако проблема Кирана заключалась не в количестве шпор, а в их скорости и силе. Хотя Киран временно ощутил повышенную восприимчивость, его Ловкость осталась на прежнем уровне.

'Это бессистемные залпы, поэтому большинство из них безвредны. Однако есть несколько потенциально смертельных. Умение Бастиона разрушится при следующем ударе, так что оно не пригодится. Единственный оставшийся вариант...

Энергия вокруг Кирана задрожала и издала странный звук, когда он двинул руку к области с самым густым количеством линий траектории. Глаз трех бурь зародился на кончике его клинка, пока он спокойно определял идеальную точку пересечения.

Уловив момент, Киран выпустил свой Сангвин Темпест, вызвав резкую вспышку багрового ветра. Киран отступил на шаг, в то время как бури пронзили небо по спирали, а затем разошлись в стороны.

f████e██o██l.c█m

Сила этой атаки намного превосходила скудные кровавые клинки, созданные до этого, поэтому шпоры были полностью сбиты с курса, а Киран расплылся в гордой улыбке.

Я уже говорил; я поклялся стать их защитником. Поэтому трудные задачи придется решать мне", - подумал Киран. Его мысли могли показаться бескорыстными, но это было не так. В конце концов, ему нужны были подходящие товарищи и подчиненные, чтобы реализовать свои стремления.

Киран должен был взять на себя роль руководителя, контролирующего их рост, чтобы вырастить этих союзников. В конце концов, у него были самые большие шансы выжить в опасной ситуации как у единственного нынешнего обладателя Скрытого класса.

"Уф!" прохрипел Бастион, уворачиваясь от сильных брызг песка.

Киран мог сбить снаряды с курса, но их падение было неизбежным.

"Смотрите! Я вижу камни", - внезапно воскликнул Немеан.

Впереди виднелись большие камни, указывающие на то, что пустыня сменилась чем-то другим. Возможно, сфера деятельности песчаного червя на этом и закончилась, поскольку передвижение по песку и по камням - это два совершенно разных действия.

Глаза Кирана загорелись от восторга, когда он приказал всем нацелиться на эту местность. Это было не идеально, но он не жаловался, если это означало уйти от опасного зверя, с которым он не мог справиться в данный момент.

Вскоре выяснилось, кто больше хочет - огромный песчаный червь, желающий сожрать их, или Киран и остальные, желающие спастись?

Песчаный червь зарылся в землю и образовал большой след в песке, настигая Кирана и остальных. До скалистой местности было всего несколько километров, но способность этого червя маневрировать в песке вызывала тревогу.

Киран внезапно развернулся и прицелился в землю. Кровавый шрам на его правой ладони излучал багровое сияние за несколько секунд до взрыва. Отдача заставила Кирана отлететь назад быстрее, чем он мог бежать.

Если он мог пока не тратить UAP на ловкость, он выбрал эту альтернативу. Находясь в воздухе,

Киран выпустил вторую волну крови, которая подняла его в воздух.

В этот момент песчаный червь прорвался сквозь землю, едва не задев тело Кирана, когда тот кувыркнулся и приземлился. Киран быстро среагировал, совершив резкий прыжок, когда червь врезался в песок.

"Что он такое?! Он что, думает, что он ниндзя или что-то в этом роде? Этому парню следовало бы просто выбрать путь вора, если уж на то пошло", - прокомментировал Бастион, наполовину в благоговении, наполовину в досаде.

"Не завидуй. Ты - ходячая стена из мяса. Ну и что", - проворчал Немеан сбоку. Даже находясь в опасности, эти двое находили время, чтобы отпускать колкости в адрес друг друга.

"Спорим, я стану лучшим в рукопашном бою, чем ты", - усмехнулся Бастион.

"О? Мечтай", - отозвался Немеан. Несмотря на сотрясения, вызванные столкновением песчаных червей с песком, препирательства между этими двумя отвлекли их от текущей ситуации.

С другой стороны, выносливость Кирана быстро истощилась, и он задыхался во время бега. Бессистемное использование умений Кирана уменьшило его здоровье настолько, чтобы увеличить скорость передвижения. Как ни странно, его скорость не уступала скорости Обсидианового Криоллоса.

Ух!

Одна за другой лошади и караваны преодолевали скалистую местность, но, несмотря на это, продолжали путь. Окраина была небезопасна из-за обширного ареала обитания Песчаного Червя.

Киран бросил последний взгляд назад и, проскочив через скалы, остановился всего через несколько минут. Он вонзил свой клинок в землю и запыхался от сильного истощения.

"Проклятый клинок", - проворчал Киран. Большую часть его изнеможения вызвал вес Багрового Ашруна. Несмотря на то, что он умел владеть им, это не отменяло того факта, что тяжелое оружие накапливает усталость с большей скоростью.

Пока Киран пыхтел, в его ушах раздавался стук копыт по каменистой местности. Когда он поднял голову, то увидел прекрасную Алису, одетую в мантию мага, с протянутой рукой.

"Спасибо", - сказала Элис. Она понимала, что если бы не его поступок, все они погибли бы первой смертью. Поэтому Алиса была невероятно благодарна.

Киран улыбнулся в ответ, но по понятным причинам не взял ее за руку. "Благодарность не требуется. Я имел в виду то, что сказал перед заключением нашего договора. Кроме того, этот

меч тяжелый; тебя потянет вниз, если я возьму тебя за руку".

"А если я не буду возражать?" заметила Алиса. Однако по ее слабой ухмылке трудно было понять, серьезно она говорит или нет.

Киран покачал головой на ее ответ. "Остальные, увидев твою реакцию сейчас, удивились бы, что ты тот же самый человек".

"Тогда, наверное, это наш с тобой секрет".

"Думаю, да", - согласился Киран.

Остальные вскоре последовали за Алисой. Альтаир первым осмотрел Кирана, заметив его усталое состояние.

"Мне нужно кое-что узнать. Насколько высока твоя ловкость? Она должна быть выше моей при той скорости, с которой ты передвигался".

"Да, чуть больше 400", - ответил Киран.

Услышав этот ответ, Альтаир поджал губы. "400? У меня почти 600, и я не такой быстрый! Это несправедливо!"

f□□□□□□□□□□.□□□

"Переходи на класс получше, придурок. Очевидно, что наш мальчик Аатрокс владеет... ультра-редким классом или что-то в этом роде", - прокомментировал Немеан, толкая Альтаира в плечо.

"Ты слишком много играешь в гача-игры! Ультра редкий? Серьезно?" Бастион насмешливо хмыкнул.

"Мы отдохнем и восстановим нашу выносливость. То же самое касается звезд наших путешествий", - распорядился Киран.

Однако их попытка восстановить силы не прошла так гладко, как они надеялись. Немеан, за ним Бастион, а затем и Альтаир - все скорчили гримасы.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2994315>