

-

Золотое сияние охватило каждого члена команды, когда тело Песчаного Червя упало и потрясло землю под ногами. Даже Киран и Эзра, которые обладали значительно более высокими требованиями к уровню, повысили уровень.

С количеством убитых песчаных личинок и песчаных червей, Эзра повысила уровень за несколько мгновений до этого, но не смогла уделить внимание своим навыкам 35-го уровня.

free□□□□□v□□.□o□

Все изменилось после победы над Песчаным Червем, разрушающим песок. Все получили передышку, пока не появился Матерый Червь.

"Шаги Струящегося Меча", - пробормотала Эзра, прокручивая пальцем воздух. Однако она прокручивала свой личный экран состояния, который был замечен другим только в том случае, если она им делилась.

"Шаги Струящегося Меча?" Киран повернулся к Эзре.

Эзра улыбнулся и кивнул, после чего показал ему информацию о навыке. Эзра стал более открытым с Кираном после того, как он исправил вопиющие недостатки ее Стиля Затмевающего Меча.

Короче говоря, "Шаги меча" были активно-пассивным умением типа "движение". Пассивный эффект увеличивал скорость атаки и скорость передвижения на 20% при каждой 4-й беспрепятственной атаке мечом. Активный эффект заставлял ее движения создавать разрушительный ветер, равный 50% ее силы атаки.

Прочитав этот навык, Киран похвалил его. "Этот навык превосходен. Помимо увеличения скорости передвижения и атаки со временем, он дает постоянный урон. Не говоря уже о том, что, похоже, оно может регенерировать часть твоей истощенной Силы Конденсированного Меча".

"Да!" воскликнула Эзра. Ее восторг был очевиден из-за ее веселого настроения, но Киран воспользовался возможностью, чтобы задать щекотливый вопрос.

"Ты не возражаешь, если я посмотрю весь твой арсенал умений?"

"Весь?" пробормотал Эзра, прежде чем погрузиться в глубокую задумчивость. 'Все будет... хорошо, да?'

Хотя она хотела сделать это, она не могла убедить себя, пока Киран не поклялся. "Ты обещаешь, что в конце концов это не причинит мне вреда? Раскрыть мое меню навыков - все

равно что раздеться догола".

"Я понимаю. Чтобы показать свою истинную сущность..."

Киран провёл рукой и позволил Эзре просмотреть свой арсенал умений.

Однако он был ограничен только активными навыками и Кровавой Манией. Такие умения, как Неистовый Дух, Отвратительный Пароксизм и Древняя Багровая Эгида были скрыты. Их эффекты были слишком абсурдны, чтобы открывать их кому-либо.

Даже его товарищи по команде не знали об их действии. Они даже не знали о существовании такого навыка, как Древняя Багровая Эгида. Это был единственный навык ранга SSS, которым владел любой игрок.

Тем не менее, Эзра был ошеломлен рангом своего умения. 'Навыки ранга С - самые слабые навыки в его владении?! А он уже владеет более чем одним навыком ранга А? Неудивительно, что он так силен в бою!

Как только она преодолела свое удивление, Эзра ответила Кирану взаимностью, открыв свое меню навыков. Киран внимательно просмотрел меню, отметив некоторые ключевые вещи, которые Эзра не использовала должным образом.

"[0]??? В конце концов, Киран закрыл меню навыков. "Flowing Sword Step и Sword Wheel - это два твоих навыка 35-го уровня, верно?"

"Да", - признал Эзра.

"Тогда тебе нужно найти способ включить их в общую ротацию навыков. Также я заметил, что ты не используешь навык Sonic Thrust должным образом. Делайте выпад одним мечом, а не двумя, и используйте импульс, чтобы начать свой танец с мечами. Мгновенное начало может быстро заставить врага врасплох".

"А-а! Я поняла, что ты имеешь в виду", - воскликнула Эзра.

Она встала и выполнила движение, как велел Киран, и движущая сила подбросила ее на 3 метра при использовании одного меча. После этого она вращалась, занося заднюю руку вверх, выполняя плавное движение.

"Это невероятно плавное движение", - с благоговением заметил Эзра.

"Разве я не говорил тебе? Он понимает бой, как никто другой. Я считаю, что способность Аатрокса разбирать, анализировать и совершенствовать движения не имеет себе равных", - прокомментировал Альтаир.

Эзра был вынужден согласиться с мнением Альтаира. "Сначала было трудно поверить, что вы достигли прогресса за один день, но теперь я больше не скептик".

"Помнишь информацию, собранную в руководстве, которое я тебе дал?"

"Помню. Как я мог забыть? Я потратил несколько часов, изучая каждый кусочек информации".

"Верно. Я знаю несколько отличных вспомогательных техник, чтобы усилить твой Танец Затмевающего Меча. Однако создать их прямо сейчас будет невозможно, поскольку они требуют бесчисленных повторений".

Манящие губы Эзры недовольно нахмурились. Не потому, что ей не понравилось то, что сказал Киран, а потому, что она почувствовала, что ее дразнят. Зачем ему понадобилось поднимать эту тему именно сейчас?

"Невежливо заставлять даму ждать. Ты не можешь так разжигать мой интерес, а потом сглаживать мой восторг, откладывая информацию", - ныл Эзра, надувшись.

Однако Киран покачал головой и прошептал. "Ну, через несколько минут у нас будет гораздо более грозный противник. Нет времени учить тебя этому".

"Что значит еще один?" Эзра моргнул, оглядываясь по сторонам в поисках ответа. Выражение лица каждого выдавало горькие улыбки при рассказе о своем опыте с матерым червем.

"Такой большой? Как... как мы можем бороться с чем-то настолько большим?"

"Найдя его уязвимые места. Он может быть большим, но он может выдержать только столько повреждений, прежде чем упадет, как и любой другой монстр".

"Это правда. Аатрокс не ошибается. Разве ты не слышал поговорку: чем они больше, тем тяжелее падение! Мы заставим этого ублюдка пошатнуться, свалив это чудовище на землю!" Немеан поднял сжатый кулак к небу, демонстрируя бодрость.

Его кровь все еще бурлила от прилива адреналина, когда он взял на себя командование действиями партии.

"Ты в состоянии сражаться?" спросила Сера, протягивая руку.

По сравнению с большой рукой Кирана, ее рука казалась скорее детской. Однако вскоре от ее крошечной ладони исходило мягкое и приятное сияние.

"Это должно помочь тебе справиться с истощением. Это не навык восстановления здоровья; он предназначен для увеличения скорости восстановления на 10 минут", - объяснила Сера.

"Я могу сказать это по ощущениям. Но мое физическое истощение, по сути, прошло. Мое состояние вызвано умственным истощением. Но я подготовилась".

В отличие от нескольких минут назад, когда Киран не мог даже пошевелиться и полагался на Багрового Ашруна, его тело чувствовало себя значительно лучше. Х-хантер, который он принял перед возвращением в Зенит Онлайн, помог исправить ущерб, нанесенный его телу в результате его действий.

Но из-за этого тело Кирана в реальном мире побледнело. Помимо создания Аспекта, предыдущие действия Кирана также раскрыли более глубокие знания о болезни, которой он обладал.

'Болезнь гиперкогнитивной перегрузки.... Эта игра была стимулом, который вызвал мою болезнь в прошлом. Она никогда не становилась проблемой, пока я не сыграл в эту игру. Если это так, то в эту игру нельзя играть без достаточного количества Х-хантеров, по крайней мере, не на самом высоком уровне", - внутренне отметил Киран.

Однако понимание этой информации заставило Кирана усомниться в причине такого дизайна.

'Зачем создавать игру, предназначенную для повышения мощности человеческого мозга и эффективного создания сверхлюдей? Мир не находится в беспорядке. Конечно, есть войны, это естественно, но нет ничего, что требовало бы такой радикальной реакции. Что это?

Киран искренне желал получить ответ. Ему нужно было знать, почему Зенит Онлайн вообще существует. Более того, он хотел узнать об источнике Х-хантеров и о том, что послужило толчком к их созданию.

Из любопытства Киран обратился к Эзре. "Ты когда-нибудь слышал о болезни гиперкогнитивной перегрузки?"

"У меня она есть".

Ответ Эзры почти заставил сердце Кирана остановиться.

Однако Эзра изменила свой ответ. "Ну, если быть точным, у меня она в форме второй степени. Именно поэтому моя реакция и другие вопросы, связанные с познанием, обострены".

"У меня тоже есть, но я никогда не слышал о таких степенях", - добавил Альтаир.

Киран вскинул голову в сторону Альтаира со сложным взглядом. 'Это верно. Хотя в прошлом мы были соперниками, мы не часто общались. Кроме этого стиля боя и поведения, я больше ничего не знал. Поэтому он всегда был достойным противником".

□□e□w□□□□ve□.c□□

"У меня тоже есть", - добавила Лакс.

Теперь Киран почувствовал, что что-то действительно не так. Как могли четыре человека с одним и тем же недугом собраться в одной близости, когда такое должно быть редкостью?

Эзра заметил удивленное выражение лица Кирана и пояснил. "Болезнь проявляется в разных формах. Чем выше степень, тем нечеловечнее реакция пораженного человека. Однако болезнь возникает после употребления Х-хантеров".

"Подождите, что? Я думал, что Х-хантеры - это лекарство от болезни".

"Они одновременно и лекарство, и чума. Болезнь проявляется с бурными признаками, если ты слишком долго не употребляешь другой. Я должен знать; я страдал от нее однажды - это была калечащая боль, которая держала меня в постели в течение четырех дней". Эзра скорчил гримасу и содрогнулся, вспомнив этот опыт.

На лице Кирана появилось выражение боли и страха.

"Значит, как только ты начинаешь..."

"Ты не можешь остановиться", - закончил Эзра, заметив изумленный взгляд Кирана.

"Это странно... Я родился с этой болезнью", - внезапно сказал Киран.

"Родился с этим?! Я никогда не слышал о таком случае. Возможно, вы первый, но если другие случаи и существуют, то они хорошо скрыты. Вы должны поднять этот вопрос во время Глобального экзамена Республики Геймеров.

"Глобальный экзамен... Первое событие, необходимое для обновления записей Образцов", - подумал Киран.

Как бы Киран ни хотел продолжить этот разговор, он не смог. Пол пустыни раскололся во многих местах, когда снизу раздался оглушительный визг. Прибыла Мать-червь, и она была в ярости, узнав об уничтожении своего гнезда!

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2996707>