

-

После четырех изнурительных часов борьбы Кирана, Алисы и Лакса с опасными препятствиями, возникшими перед ними, караван наконец-то преодолел самый опасный участок Пустыни Коварного Песка.

Результат казался маленьким оазисом по сравнению с катастрофической обстановкой позади них.

"Это немного... антиклиматично, нет? Неужели мы прошли через все это только для того, чтобы оказаться в каком-то райском уголке? Я не могу в это поверить", - пробормотал Немеан, выглянув из-за спины Алисы и остальных.

Большие деревья, растущие в пустыне, прорастали из небольших песчаных дюн. Между деревьями находился источник воды, естественный или неестественный. Помимо этого оазиса, Киран заметил несколько статуй, расположенных в нескольких метрах перед этой сценой.

Однако, благодаря их расположению, Киран почувствовал, что их присутствие не просто усиливает окружающую эстетику.

"Будьте осторожны. Эта местность все еще является частью Пустыни Коварных Песков, так что мирный пейзаж может оказаться искусной уловкой", - прокомментировал Киран.

Спустя мгновение он спрыгнул с вершины каравана и принялся дальше сканировать окрестности. 'Сосредоточение должно сделать это возможным, по крайней мере, я надеюсь'.

Киран сузил глаза и влил в них большое количество маны, надеясь достичь нового уровня улучшения зрения. Однако, прочитав системное сообщение, Киран вздохнул.

□Система: ?Усовершенствование зрения? потерпело неудачу из-за отсутствия у пользователя должных зрительных навыков. Поиск других альтернатив...□

□System: Конституция пользователя слишком низка для проведения "Усовершенствования врожденного зрения". Поиск других альтернатив...□

□Система: Ошибка. Найдено ноль альтернатив. Увеличение зрения пользователя будет ограничено 100% увеличением.□

Хотя это был не тот результат, на который он рассчитывал, увеличение его зрения на 100% было достойным началом. Если эффективность его зрения удвоится, то через некоторое время он сможет заметить несоответствия, на которые не обратил внимания.

В это же время Киран получил еще одно уведомление.

□Система: Войти в "Пустыню коварных песков". 1/1□

Кирану показалось странным, что система не выполнила эту задачу, когда они вошли на территорию Пустыни Коварных Песков. Но, поразмыслив над этим вопросом, он пришел к ответу.

'Полагаю, нет смысла отмечать цель как выполненную, если мы не смогли пройти самый опасный участок. Но все же... что-то в этом месте есть'.

□□□□□□□nvel.□□□

Киран не мог отделаться от ощущения, что ему чего-то не хватает. "Развернись и наблюдай за всем, но не теряй бдительности".

"Можно мне пойти с вами?" неожиданно спросила Элис.

Киран сделал паузу и в конце концов кивнул, не обращая внимания на компанию. "Можно".

Алиса изобразила очаровательную улыбку. "Я бы все равно не помогла. Мои чувства настроены на ману, поэтому они не такие острые, как, скажем, у охотника или разведчика".

"Тогда... у тебя уже пробудились какие-нибудь зрительные способности?" спросил Киран. Если чувства Алисы были настроены на ману, то на это должна быть причина.

"Да, это простое умение под названием "Мана-видение". Оно не потрясающее, но я могу видеть, где мана плотная или тонкая".

"Ты не можешь различать различные элементы Маны?"

"Нет", - покачала головой Алиса. "Они все выглядят как белый свет. Ты думаешь, это плохо?"

"Не совсем. Вообще говоря, мы все еще очень слабы. С точки зрения ваших ребят, я могу показаться сильным, но если бы мне пришлось серьезно сражаться с NPC высокого уровня, я был бы побежден менее чем за пять ударов", - признал Киран.

Он казался безразличным, потому что озвучивание правды его не трогало. Быть сильным - значит знать свои слабости и придумывать способы их дополнить или усилить.

Элис наклонилась вперед, идя рядом с Кираном, и встретила его взгляд с легкой улыбкой. "Неважно. Ты силен и станешь сильнее независимо от этого. У тебя есть сердце и харизма, чтобы сделать это".

Киран вдруг перестал ходить. "Ты кажешься... более легкомысленной, чем обычно. С каких это пор замкнутая Элис начала улыбаться?"

"Это из-за тебя. Вернее, из-за того, как все к тебе тепло относятся. Это вдохновило меня попробовать быть более открытой. Я еще работаю, но надеюсь, что стану достаточно уверенной в себе, чтобы стать полезной для нашей команды", - сказала Элис.

Выслушав ее искренние чувства, Киран ткнул ее носом. "Ты уже такая".

"Но я все еще могу стать лучше, если мы хотим создать гильдию. Многие люди сильнее и квалифицированнее, чтобы занять эти главные роли. Но мне очень нравится эта вечеринка, поэтому я не позволю этому случиться", - Алиса остановилась и решительно посмотрела на Кирана.

"Я стану одним из лучших магов, которых когда-либо видел Zenith Online", - поклялась Алиса, поразив Кирана в процессе.

Взгляд Кирана смягчился. "По какой-то причине я в тебе не сомневаюсь".

"Кроме того, есть что-то странное в этих песчаных статуях", - добавила Алиса.

Киран еще раз взглянул на статуи. "Значит, это не мое воображение. Что странного в твоих глазах?"

"В каждой из их плотностей маны есть щель, как..."

"Замочная скважина?" Что-то промелькнуло в голове Кирана.

Киран быстро подошел к песчаным статуям и заметил что-то странное в глазах каждого статуса. Они были похожи на драгоценные камни без блеска, но с первого взгляда Киран понял, что это Магические Камни.

Однако магический камень мог потерять свой блеск только после того, как из него была извлечена вся мана. Обычно это не вызывало подозрений у Кирана, но было странно, что каждый Магический Камень был лишен Маны, в то время как в этом оазисе ее было приличное количество.

В голове Кирана всплыло только одно объяснение: Мана в этих магических камнях была извлечена для определенной цели и удерживалась в таком виде неизвестным ограничением. В противном случае мана естественным образом влилась бы в эти мертвые магические камни и оживила бы их ценность.

Это было возможно только в том случае, если Магические Камни были насыщены Маной.

Чтобы подтвердить свои подозрения, Киран обратился к Альтаиру. "Альтаир, пойдем со мной на минутку".

Альтаир быстро посмотрел в его сторону, как молодой пес, услышавший пробегающую мимо белку. "Ты что-то нашел?"

"Возможно, но я не буду уверен, пока ты не подтвердишь это", - заявил Киран.

"Я сейчас приду!" Альтаир бодро шагал, пока не оказался рядом с Алисой и Кираном и не выслушал их выводы.

"Значит, что-то не так с этими магическими камнями, которые, если я правильно вас понял, представляют собой кристаллизованное скопление определенного типа маны?" Альтаир пересказал полученную информацию.

"Да, и я думаю, что ваше оружие - это ключ к подтверждению моих подозрений. Способность Манипуляции Песком, прикрепленная к вашему Шипу Песчаного Императора, не ограничивается боем, верно?"

"Я так не думаю. Это не было указано в описании. Дай-ка я проверю".

Альтаир взмахнул Торнами Императора Песка, и вот, песок в небольшом радиусе закружился вокруг Альтаира, управляемый драгоценным камнем, встроенным в его оружие.

Выражение лица Кирана стало ярче, когда он обнаружил практичность оружия Альтаира. "Отлично. Направь песок, наполненный маной, в магические камни и посмотри, будет ли какая-нибудь реакция".

По сравнению с простой активацией Манипуляции Песком, управление потоком песка для выполнения его воли было сложной задачей. Это ничем не отличалось от первых неудачных попыток Кирана управлять Сангинемскими бурями.

"Не спешите. Не торопитесь и сосредоточьтесь. Думай о песке как о продолжении своих конечностей и старайся осознавать его присутствие", - Киран объяснял Альтаиру, как применять навыки манипуляции.

Сначала это было трудно, но после многих неудачных попыток Альтаир уловил суть наставлений Кирана. Тонкая струйка песка потекла в глаза гигантской песчаной статуи льва с открытой пастью.

Цвет лишенных блеска магических камней стал ярче, постепенно возвращая им былой блеск.

После освещения одного глаза по оазису разнесся тихий гул, но статуй было две одинаковых, поэтому для получения истинного результата придется повторить процедуру еще три раза.

"Полегче", - предупредил Киран. Альтаир тяжело дышал после освещения одного глаза, так что еще три раза были бы серьезной нагрузкой.

Однако Альтаир действовал в соответствии с указаниями Кирана. Постоянная струйка маны была более эффективной, чем контроль как можно большего количества. Магические камни были хрупкими предметами, слишком большое усилие, и они могли разлететься вдребезги.

Через 15 минут непрерывной подачи маны с помощью Манипуляции песком, Альтаир закончил оживление каждого из камней.

Однако в тот момент, когда он закончил, весь оазис затрясся от сильных толчков. Пол сдвинулся, и область между двумя статуями львов отступила, открыв каменные ступени, ведущие вниз.

□Система: Найдите главное убежище Пустыннорожденного разбойника. 0/1□

"Ну, мы нашли его...." сказал Альтаир.

"Возможно, мы нашли его, но то, как мы его нашли, заставляет задуматься о том, что нас ждет. Ждет ли нас теплый прием, потому что эти толчки встревожили разбойников?" прокомментировал Киран.

Бастион язвительно улыбнулся. "Не могу не подчеркнуть, насколько мне не нравится, как ты сформулировал это предложение. Что вы имеете в виду под теплым приемом?"

"Есть только один способ узнать это, верно?" Киран посмотрел на остальных и сделал шаг вниз. После того, как все вошли, вход наверху был быстро перекрыт.

Гулп!

"Запечатанный вход никогда не является хорошим знаком. Мой посттравматический синдром от темных подземелий разгорается. Это повторение подземного лабиринта заново!"

Пау!

Немеан ударил Бастиона по лицу. "Соберись, слабак! Что случилось с тобой и твоей бодростью?"

Бастион бесстыдно кашлянул. "Это была шутка. Я пошутил! А теперь вперед, к победе!"

Бастион помчался вниз по лестнице, но, сделав чуть больше десяти шагов, он развернулся и подошел к остальным. "Если подумать, Аатрокс, ты можешь идти первым. В конце концов, ты главный квестодатель".

"Тряпка!"

"Тряпка!"

"Тряпка!"

Киран, Альтаир и Немеан одновременно ругали Бастиона, но он игнорировал их замечания и шел в середине команды.

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2997018>