

-

Команда была шокирована появлением Кирана, но не из-за того, что он был здесь, а из-за его экипировки!

Оно полностью изменилось, казалось, что он одет в какой-то нетрадиционный и практически племенной комплект тяжелых доспехов.

~~~~~o~e~.c~

Обе его руки были полностью обнажены, подчеркивая точеную мускулатуру. Его крепкие плечи были покрыты роскошным мехом волка или другого сильного звероподобного чудовища.

Ноги Кирана были обмотаны бинтами, которые, несмотря на свой рваный вид, были прочнее многих металлических доспехов.

Если бы нужно было описать его верхнюю и нижнюю броню, ее можно было бы описать только как коричнево-черный кожаный верх и штаны, покрытые металлическими костями зверя!

На лбу Кирана красовалась корона из клыков, скрепленных звериным сухожилием.

Естественно, этот облик был экипировкой Владыки диких зверей, которую нельзя было экипировать, пока он не достигнет 40-го уровня. Помимо аксессуаров, снаряжение Кирана претерпело полную реконструкцию!

"Разве это не..." Глаза Бастиона расширились, когда он понял, почему доспехи Кирана так сильно изменились. Это было снаряжение, собранное в зоне скрытых сокровищ Подземного Лабиринта. Это означало, что уровень Кирана вырос как минимум до 40-го уровня.

'Аатрокс сказал, что ему требуется гораздо больше опыта по сравнению с другими классами, поэтому он должен был убить бесчисленное количество разбойников, чтобы повысить уровень', - прикинул Бастион.

После того, как партия разделилась, опыт каждого был ограничен той партией, в которой он находился. В результате Киран оказался единственным, кто получил выгоду от своих убийств. Однако Киран сделал это намеренно.

Хотя опыт, получаемый от каждого разбойника, уменьшался с каждым повышением уровня члена партии, их прогресс все равно превосходил прогресс всех остальных членов партии.

Но это имело серьезный недостаток - пропустить важные события из-за слишком высокого уровня. Поэтому Киран намеревался контролировать их уровень, пока не выяснит диапазон уровней некоторых жизненно важных подземелий.

Диапазон уровней подземелья увеличивается после выбора определенной сложности, но неизвестно, насколько высок будет наш уровень после этого квеста", - размышлял Киран.

После этого он подошел и вытащил из песка Багрового Ашруна, осматривая окрестности. "Тринадцать врагов, включая огромного. И, наконец, их контроллер".

"Я займусь этим. Вы, ребята, берегите свою выносливость для последней бойни. Я уже позаботился об их заместителе главы".

Услышав это, зрачки Фасины сузились до размера иглы. "Видал?! Что ты сделал с моим братом, Видалем?".

"Он мертв", - равнодушно ответил Киран.

Он поднял Багрый Ашрун в сторону Фасины и мгновение молча смотрел на нее. "Не отчаивайся. Скоро ты будешь сопровождать своего брата, а твой отец в конце концов присоединится к этому воссоединению".

Бум!

Земля разлетелась на куски, когда Киран рванул вперед с пугающей скоростью.

"Яростный бросок!"

"Дикое крушение!"

Киран выполнил эти два умения в считанные секунды, в одно мгновение разнес двух маленьких големов. Откинувшись назад, он запустил волну крови под почти невозможным углом, которая разорвала еще нескольких големов.

"Багровый поток", - сказал Киран. Его глубокий, лишенный эмоций голос эхом разнесся по залу, вызвав мощный прилив крови.

Бах!

Багровый поток впечатал Хранителя Северных Песков в стену, а Киран поднял руку в воздух. "Кровь Связывает".

Двенадцать упругих кровавых цепей проросли из пропитанного кровью пола, связывая оставшихся големов, пока Киран не произнес следующие слова.

"Взрыв".

Это была простая команда, но результат был сродни взрыву бомбы, так как сила заставила волосы у всех затрепетать.

Двенадцать песчаных столбов рассеялись после того, как Киран уничтожил Хранителя Северных Песков, оставив растрепанную Фачину с менее чем 20% здоровья.

Фасина сидела на полу в шоке, потому что не могла понять, как один человек может так кардинально изменить ситуацию. "Кто ты? Как Королевство Аредале могло позволить себе нанять такого сильного человека, как ты?"

"Кто я?" мягким голосом ответил Киран. После недолгого молчания он слабо улыбнулся. "Я просто человек, который хочет сделать себе имя. К сожалению, вы стали жертвой этого стремления. Кроме того, я не сильный. Ты просто слаб".

"Багровый шквал!"

□□□e□□□□□□□□.□□□

Прежде чем Фасина успела ответить, ее лицо наполнилось неверием и отчаянием, когда шесть тонких кровавых дуг разрубили ее на куски и забрали остатки ее жизни.

□Система: Вы получили 1,389,848 опыта.□

□System: Поздравляем, вы повысили уровень! [Lv.40→Lv.41]□

□Система: Вы получили 12 Очков Присвоения и 8 Очков Умений.□

Киран выдохнул и повернулся к остальным, после чего кивнул.

□Система: Хотите ли вы автоматический грабеж? Ручное разграбление займет около 1 часа.□.

"Auto Loot", - скомандовал Киран. В считанные секунды перед всеми появилось окно, после того как Киран сбросил партию в единое целое.

"Ого... столько лута? Вот это да", - восхищенно присвистнул Бастион.

"Я имею в виду, мы должны были ожидать того же, нет? Мы зачистили все убежище, кроме оставшегося босса", - ответил Эзра. И все же она не могла поверить своим глазам. 'Более 500 золотых... от такого количества золота у любой гильдии слюнки потекут'.

Киран махнул рукой и разделил золото на десять частей. Однако он отдал Эзре часть для ее членов. В конце концов, как мастер гильдии, решение Эзры в конечном итоге определяло назначение заработанного золота.

На данном этапе игры не было необходимости иметь 50 золотых, если только игрок не прошел путь мастера гильдии. Стоимость предметов и расходных материалов не превышала 5 золотых. Поэтому остальное лучше было использовать для развития.

Лакс и Камила посмотрели на Эзру и пожали плечами. Как основные члены Eclipse, их зарплаты были просто умопомрачительными. Получат ли они эти 50 золотых или нет, их не интересовало.

Это было всего 100 000 долларов, что составляло меньше части их месячного заработка. Они также могли бы получить эти деньги в качестве бонуса за известность Затмения.

"Распределите оборудование между собой. Если есть что-то полезное для вас, экипируйте это", - сказал Киран.

По тому, как полусерьезно он отдал приказ, было ясно, что ему наплевать на всю добычу в таблице лута, даже если открыть доступ всем членам партии.

Пока остальные мародерствовали, Альтаир подошел к Кирану и проанализировал его снаряжение. "Как оно?"

"Довольно мощный. Это набор, так что бонусы действительно того стоят. Возможно, я не буду менять его еще долгое время", - ответил Киран.

Альтаир почувствовал разницу в воздухе, который источал Киран. Казалось, его безразличие сквозило в каждом его действии. Но Альтаир кое-что понимал в безразличии.

Те, кто выглядит беспечным, обычно обладают самым страшным темпераментом - тихой, но смертельной яростью. Аатрокс, вероятно, подходит под это описание в глубине своей души, и это видно по его нынешнему поведению", - подумал Альтаир.

Киран почувствовал, что Альтаир не сводит с него глаз, и поднял голову. "Что случилось?"

"Ничего. Ты просто чувствуешь себя... по-другому. Но не совсем по-другому, если быть честным. Это почти как если бы ты освободился от оков и стал чем-то неумолимым".

"Неумолимый, да?" Киран прислонился к стене и глотнул воды, чтобы восполнить истощенную выносливость. "Это не так. Раньше я сдерживался, боясь насторожить противников вне нашей лиги, но я понял, что недооценивал свой класс".

"Как это?" Альтаир сел рядом с Кираном и нашел интерес в его словах.

"Мой класс расцветает в испытаниях. Я подсознательно подавлял то, что было сказано мне до того, как я принял этот класс. Я должен стать сильнее и сделать это быстро. Лучший вариант для этого - выступить против грозных и почти непреодолимых противников".

Киран посмотрел на всех, кто разговаривал между собой и собирал добычу, прежде чем продолжить. "Но... в то же время, я втяну вас всех в эту опасную ситуацию. В каком-то смысле вы, ребята, мои якоря, которые удерживают меня от чрезмерно глупых поступков".

"Это хорошо или плохо? Не будет ли подавление своей истинной природы... скучным?"

"Подавить? Я никогда не говорил, что буду подавлять, но я также не буду искать соперника, которого, как я знаю, не смогу победить. Тем не менее, мы должны поддерживать определенную интенсивность для наибольшего прогресса. Взгляните на Бастиона".

"Я видел", - сказал Альтаир.

В его глазах появился намек на похвалу, когда он смотрел на Бастиона. "Он обрел новую уверенность в своих способностях, которая проявилась в его навыках. Возможно, он не осознавал этого, но на мгновение его способность к передвижению превзошла Немея".

"Все они - прирожденные таланты, поэтому меня и тянуло к ним. Но нам нужно сделать еще один шаг, если мы хотим, чтобы они стали сильнее".

"О чем ты думаешь?"

"Я могу пригласить их в Метро-Сити для тренировок. Поработать над их рефлексами, остротой ума и... познакомить их с Х-хантерами", - сказал Киран.

Пригласить остальных на тренировку было бы большим шагом вперед, потому что он раскрыл бы свою личность и местоположение, но, поскольку Ковенант Зенита был активен, Киран не беспокоился о предательстве доверия.

Альтаиру понравилась идея, предложенная Кираном. "Если так... я присоединюсь к вам, чтобы помочь им тренироваться". Альтаир решил больше не прятаться в тени, избегая лап семьи Виян.

"Мы поговорим об этом подробнее после возвращения. Мне нужно, чтобы все были согласны, прежде чем приступить к осуществлению моего плана", - решил Киран.

Через несколько минут к сидящим на полу ребятам подошли остальные.

"Что теперь? Мы знаем, где босс?" спросил Эзра.

"У меня есть идея", - сказал Киран, вставая. "Нам нужно вернуться в район, где мы нашли камеру Глубоких песков".

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2997641>