

-

Кровь хлынула изо рта Кирана, когда ему показалось, что сильный удар Шрама раздробил большинство костей в его грудной клетке. Дыхание стало затрудненным, так как Шрам продолжал давить ладонью в грудь Кирана.

"Парень, я знаю, что ты не слишком большой дурак, верно? Зачем тебе бросаться на врага, не оценив предварительно разницу в силах? Я бы похвалил твою храбрость, если бы дело было в другом, но, к сожалению, мы готовим тебя к Гладиаторскому Колизею".

Шрам убрал ладонь, давая Кирану глубоко вздохнуть, а затем жестом велел ему встать. "Исцели себя".

"Исцелить себя?" Киран скорчил гримасу, спотыкаясь на ногах. Хотя на первый взгляд это было трудно заметить, тело Кирана было почти сломано атакой Шрама. На самом деле, его текущее здоровье составляло 10 единиц.

"Я не заикался, сопляк. Исцели себя. Этот небольшой урон должен быть легким". Я контролировал свою силу. Если ты действительно понимаешь, что такое Кровавая Мания, исцели себя".

Киран застонал и поморщился, коснувшись своей груди. Даже легкое прикосновение вызывало значительный дискомфорт. 'По меньшей мере пять сломанных ребер и трещина в грудины'.

Если бы это был любой другой класс, то в таком состоянии у него были бы сильно снижены сила, защита, выносливость и жизненная энергия. Но...

□Система: Пассивная способность пользователя ?Torment's Benefits: Dull? игнорирует эффекты ?Broken Bones? Все атрибуты, связанные с боевой эффективностью вашего тела, не затронуты.□.

"Vim Restoration!"

Прилив жизненной силы пронесся по телу Кирана, полностью восстановив его здоровье, но это не помогло исправить сломанные кости, что заставило его нахмурить брови.

"Я использовал силу Кровавой Мании, но мои кости не исцелились", - заметил Киран.

Услышав комментарий Кирана, Шрам разразился бурным смехом. "Ты, проклятый дурак, ты думал, что починить сломанные кости будет легко? Это требует сознательного манипулирования тем, куда направляется энергия. Все, что ты сделал, это залечил ушибленные внутренности и побитые мышцы".

Глаз Кирана дернулся, когда он услышал смех Шрама. Что смешного было в его глазах? Разве это не должно было быть обучением? Так почему же Шрам смеялся над ним, вместо того чтобы

направлять его?

"О?! Мой маленький сопляк разозлился? Мне нравится твой взгляд", - насмехался Шрам. "Не слишком приятно, когда тебя дразнят, не так ли? Пусть это будет тебе уроком".

Шрам угрожающе улыбнулся с драматической паузой. "Все, что можешь сделать ты, я могу сделать лучше".

Киран насмешливо хмыкнул, но продолжал держать руку на ребрах. Последствия сломанных ребер можно было игнорировать, но ощущения - нет. Применение убеждений Торmenta: Dull's на более глубоком уровне требовало поистине безжалостного разума и аномального болевого порога.

██████████n██el.c██

Единственный способ, которым Киран мог этого добиться - потерять рассудок и одновременно активировать Дерганный Дух и Отвратительный Пароксизм. Но против противника калибра Шрама это не имело никакого значения.

Разницу в их способностях не могла исправить активация нескольких умений.

"Все дело в контроле. Вы думаете, основа нашего пути - это необузданная сила? Нет. Это способность сдерживать и контролировать необузданную силу. Ты не должен позволять ей разбушеваться. Ты - ее проводник, вот и направляй ее", - сказал Шрам, наконец-то приняв более серьезную позицию.

Против своих предстоящих противников Кирану нужно было понять, как лучше всего применять "Кровавую манию", помимо того, что было описано в описании навыка. Описание навыка не было конкретным пределом; оно лишь показывало, чего навык может достичь с помощью стандартных действий.

Остальное игрок должен был исследовать сам.

"Пока ты не научишься лечить себя, работай через боль. Пойдем", - позвал Шрам.

Киран захромал вперед, но его шаги становились все тверже и вскоре переросли в полноценный спринт.

Бах! Бах!

Шрам размахивал руками, отмахиваясь от багровых ашрунов тыльной стороной ладони и перемещаясь на большие расстояния легким движением ноги. То, что Шрам преодолевал легким движением ноги, Кирану приходилось преодолевать с помощью Surge Step.

Тем не менее, эти шаги Сурдж привлекли внимание Шрама. 'Он достиг такой взрывной скорости, манипулируя своей внутренней энергией. Похоже, мой коротышка не так безнадежен, как я думал. Он сам научился полезной тактике'.

Несмотря на внутреннюю похвалу, выражение лица Шрама оставалось спокойным, пока он защищался от атаки Кирана, которая быстро замедлилась.

"В чем дело, мальчик? У тебя уже заканчивается топливо? Это печально. Мы, Истинные Берсеркеры, должны быть экономными кораблями", - проворчал Шрам. Он покачал головой и дразняще прищелкнул языком. "Какой позор, что ты нас богохульствуешь".

Киран нахмурился еще сильнее, так как тоже почувствовал, что здесь что-то странное. С его нынешней выносливостью он мог сражаться не менее часа, не уставая, и это при том, что он использовал ускоренное смещение или резкий шаг.

В конце концов, он задумался, все ли в порядке с его телом на Земле. Несмотря на то, что он становился сильнее с каждым днем, двойная активация Озлобленного Духа и Отвратительного Пароксизма не была той нагрузкой, с которой он мог справиться без усилий.

Более того, он не знал, изменило ли пробуждение Семени Мести что-то в его теле на Земле.

Однако это была не единственная возможность, которую исследовал разум Кирана. Также существовала незнакомая и неясная пассивность, действующая в настоящее время.

В ней не было указано, что это один из эффектов, но этот навык мог привести к сильному расходу выносливости, чтобы поддержать его незатронутые показатели, находясь в поврежденном состоянии.

Однако, что еще больше встревожило Кирана, так это возможность того, что если это правда, то это не единственный недостаток пассивки.

Киран задыхался, опуская меч. Он прошел через множество тяжелых сражений, но, тренируясь со Шрамом, чувствовал себя неопытным новичком. Но это было вполне объяснимо, учитывая, что Шрам не обучал его обычным методам.

Шрам провел свою первую атаку с расчетом на результат. Он хотел лишить Кирана сил и укрепить его волю к продолжению борьбы в сложных условиях. Это был единственный способ поднять понимание Кираном Кровавой Мании на новый уровень.

Без силы человек обращался к своим способностям, чтобы максимизировать их эффект. Шрам научился этому методу обучения у лорда Агрианоса, который однажды бросил его в одну из опасных зон Уилдов.

После нескольких недель безостановочной борьбы и борьбы когтями за выживание, понимание

Шрамом Кровавой Мании достигло новых высот, что позволило ему продержаться до тех пор, пока лорд Агрианос не пришел за ним.

"На колени не вставать; вставай", - приказал Шрам.

Киран пошатнулся, но в конце концов поднялся на ноги.

"Мы перейдем от базовых атак. Со времени наших первых встреч я понял, что твои боевые знания огромны. И наоборот, твои познания в мастерстве невелики. Начни с Багрового течения".

Киран поднял Багровый Ашрун и нанес удар, материализовав огромный поток крови, который устремился к Шраму. Импульс был яростным, но Шрам устоял на ногах, вытянув левую руку и обхватив ею свое тело.

?Immune?

□Боевая тревога: Ваша связь с "Багровым током" разорвана!□.

Зрачки Кирана сузились до размеров иголки, наблюдая за следующими действиями Шрама. Крутя левой рукой вокруг своего тела, Шрам ударил правой.

БУМ!

После звукового удара багровый поток вернулся к Кирану и залил его взгляд густым багровым блеском. 'Нет... не может быть.'

БАНГ!

Кирана отбросило в толстую колонну, он сплюнул кровь и упал на колени.

Легкие шаги Шрама раздались недалеко, когда он анализировал предыдущие действия Кирана.

"Почему ты используешь Багрового Ашруна как средство? Он стал твоим костылем, ведущим к тщетному пониманию каждой атаки. Твоему Багровому Поток не хватает свирепости. Он должен биться, как прилив Апокалиптического моря, а не как волны прохладного пляжа".

"Это навык низкого уровня", - с трудом произнес Киран. Он хрипел от боли, поднимая голову.

□□□□we□nov□l.□o□

"Низкоуровневый навык? Это не имеет значения, когда суть навыка - это ты".

Слушая речь Шрама, Киран почувствовал, что что-то очень странно. Его здоровье упало до 1, но не опускалось ниже. 'Система не дает мне умереть? Это потому, что Шрам контролирует свою силу, или потому, что это тренировка, а не настоящая битва?

Никакие уведомления не предупреждали Кирана о чрезвычайных обстоятельствах, поэтому его любопытство усилилось. Ситуация была понятна, если это было первое, так как атака не нанесла смертельного урона.

Но если это было последнее, то система игры была даже более утонченной, чем позволяла Первая стадия боевого реализма.

"Кроме того, ты тратишь слишком много жизненной силы, когда высвобождаешь свои навыки, и жизненная сила, проходящая через них, утекает. Твоему применению не хватает утонченности. Ничего не должно утекать. Все должно быть под твоим контролем", - сказал Шрам.

Когда Киран собирался ответить, Шрам продолжил. "Это не невозможно для твоей нынешней силы. На самом деле, сейчас идеальное время, чтобы научиться этому. Если ты начнешь сейчас, то сможешь сделать тонкую настройку, когда начнешь овладевать большим количеством жизненной силы".

Киран скрежетал зубами, потому что ему казалось, что углубление понимания Кровавой Мании требует слишком много ментальной силы, что подпадает под понятие "невозможно", о котором говорил Шрам.

Проблема с подходом Кирана заключалась в том, что он пытался достичь всего слишком быстро, из-за чего совершенствование казалось практически невозможным. Шрам выбрал Багровый ток именно потому, что это был низкоуровневый навык с небольшим количеством аспектов, на которые нужно обращать внимание.

Вместо того чтобы жаловаться, Киран внял замечанию Шрама и проанализировал, как Шрам использует возвращенный Багровый ток.

В чем была разница в их действиях?

<http://tl.rulate.ru/book/77448/2998645>