

Глава 3: Эффект от этого обращенного урона просто...

Бум!

С приглушенным звуком заклинание исцеления в обратном направлении накладывалось на одного из волков, мгновенно убивая его всего с 20 НР.

[Подсказка: Нанесено 50 единиц обращенного урона. Вы убили дикого волка! Получено 10 EXP!].

В это же время два других волка уже были перед Линь Е.

Они злобно укусили Линь Е за руку и использовали два своих самых основных навыка - укус и кровотечение.

[Укус: Активный навык. Использует клыки, чтобы укусить цель. После удара начнется кровотечение. Перезарядка: 10 секунд]

[Кровотечение: Пассивное умение. После активации оно будет стабильно наносить урон врагу в течение 3 секунд. Без перезарядки]

Нанесена атака [Укус]!

[Обращение!]

[+20 HP!]

Наложен эффект [Кровотечения]!

[Обращение!]

[+2,+2,+2 HP!].

Линь Е потерял дар речи, но на его лице медленно заиграла улыбка.

"Поехали!"

Этот эффект обращения урона был просто потрясающим!

"Если я столкнусь с врагом, который полностью зависит от умений, разве я не смогу купаться в святом свете и противостоять ему без потери очков здоровья?" - подумал Линь Е, нанося удар по морде второго волка.

НР дикого волка увеличился до 6!

Монстр отпрыгнул назад от боли и отбросил их на некоторое расстояние. Он посмотрел на Линь Е с гримасой.

'Эй, ты ведь умеешь уклоняться, а, малыш?'

В этот момент третий волк укусил его.

У него не было никаких других навыков нанесения урона, поэтому эта атака была обычной. Она не могла быть обращена на исцеление эффектом обращения.

И вот рука Линь Е оказалась под ударом атаки дикого волка.

[НР: 7].

Он сделал ответный жест и ударил волка ногой в живот, нанеся 9 единиц урона.

'Хм... Когда эти волки использовали [Укус], он наносил 20 урона, обычные атаки наносили 7 урона, а [Кровотечение] - 6 урона'.

Как и ожидалось, для них это был стратегический прием - убивать свою добычу группами.

Если они атакуют вместе, то группа из трех или четырех волков может нанести большой урон или даже убить новичка первого уровня в первом раунде атаки.

Даже если игрок, выбравший класс с огромным НР, будет противостоять стае, он, скорее всего, продержится максимум два раунда.

В конце концов... Даже "Тактика толпы" обычного человека в прошлом все еще была ужасающей для борьбы с ней...

Получив общее представление о повадках диких волков, Линь Е не стал сдерживаться.

Он использовал навыки боевых искусств, которые практиковал много лет, и легко уклонился от последующей атаки третьего волка. Как непревзойденный герой, он убил его тремя ударами и двумя пинками без каких-либо травм.

Затем Линь Е холодно посмотрел на второго волка.

Перезарядка закончилась!

"Исцеление. Обращение!"

'Вперед!'

[Подсказка: Нанесено 50 единиц урона... Дикий волк убит! Получено 10 EXP!]

[Подсказка: Вы вышли из боевого режима!]

И вот так Линь Е с легкостью справился с тремя волками.

Он тут же деактивировал эффект своего таланта и подождал 5 секунд перезарядки, прежде чем накладываться на себя заклинание исцеления, чтобы восстановить потерянные НР.

В то же время он произнес заклинание ясности, чтобы пополнить запасы маны.

Он был полностью самодостаточен.

Соседний маг, потребляющий ману, будет пускать слюни, глядя на его способности.

Боевые способности среднестатистического священника были крайне слабыми. Даже если у них были навыки, позволяющие восстанавливать ману и здоровье, они не будут теми, кто "держит знамя", зачищая подземелье.

По сути, эти навыки предназначены для помощи товарищам по команде.

Однако бывают случаи, когда священнику в группе приходится сосредотачиваться на сохранении НР и маны, одновременно справляясь с уроном.

Если он не будет осторожен, то может истощиться от чрезмерного расхода маны.

В конце концов, хотя священники и были "защитниками" по имени, и их все обожали, они были просто инструментом, с которым нянчились другие классы.

Если у него не было товарищей по команде.

Тогда он был бы бесполезен.

Только исключительный талант Линь Е на божественном уровне мог заставить его засиять и стать настоящим защитником.

Придя в себя, Линь Е продолжил углубляться в лес. По пути он встретил несколько стай диких волков первого уровня.

И, как и ожидалось, все они стали для Линь Е источником EXP.

[Подсказка: Вы достигли 2-го уровня! Все атрибуты увеличены! Боевые способности увеличены! (Вы получили 2 свободных единицы атрибутов!) (Уровень всех изученных навыков увеличен!)]

[Улучшение: [Заклинание исцеления] было улучшено до 2-го уровня!]

Для священников количество исцеляющих навыков, которые они могли использовать, было связано с их атрибутами Интеллекта и Телосложения. Чем выше значение этих двух категорий, тем больше НР он получит.

Итак, свободные единицы атрибутов в первую очередь доставались Интеллекту и Телосложению.

Что касается других атрибутов, то он ждал, пока у него не появятся дополнительные свободные единицы атрибутов, прежде чем рассматривать возможность вложения в них. Тогда он стал бы всесторонне развитым священником.

Что касается мастерства... Не было другого способа повысить мастерство, кроме повышения уровня.

Люди получали небольшое количество навыков, тренируя их каждый день или часто используя во время боя.

Если удавалось раздобыть ту же книгу навыков или определенный предмет для повышения уровня навыка, можно было получить большое количество единиц навыка и быстро повысить

соответствующий уровень навыка.

Не было необходимости подробно рассказывать об эффектах, которые дает улучшенный навык. Он увеличивал значение урона, уменьшал время перезарядки, снижал расход маны, увеличивал эффект и ля-ля-ля.

Например, навык исцеления, который только что достиг 2-го уровня.

Его сила исцеления увеличилась.

[Заклинание исцеления (2-й уровень): Накладывается на одного юнита, чтобы призвать жизненную энергию и восстановить 81 единицу НР. Перезарядка: 5 секунд. Расходует 10 МР]

За каждое произнесенное заклинание исцеления он получал в общей сложности 81 единицу НР, из которых 75 единиц приходилось на исходное значение навыка 2-го уровня, а остальные 6 единиц - на дополнительный бонус от Интеллекта и Телосложения.

Если бы Линь Е продолжал повышать уровень своего навыка исцеления и увеличивать значение своего Телосложения и Интеллекта, то мощность исцелений продолжала бы расти.

По той же причине увеличивался и "реальный урон", который могло нанести обращение.

Также были единицы маны и эффективность регенерации маны, связанные с Интеллектом, а Защита и НР - с Телосложением.

После повышения уровня его уверенность и смелость также выросли. Он агрессивно убил свой путь к краю леса с амбициями и рвением.

Высокие скалы окружали это место, а странная стена воздуха преграждала путь. Он никак не мог продолжить движение вперед, и ему пришлось бы вернуться в исходную точку, если бы.....

Ему не повезло.

Последний босс подземелья новичков скрючился неподалеку.

Это был Белый Волчий Король с властной аурой. Его тело было в два раза больше, чем у обычного дикого волка. Он спокойно лежал на огромном черном камне, окруженный дюжиной обычных черных диких волков на траве.

[Имя: Белый Волчий Король]

[Уровень: 5]

[Квалификация: Серебряный □□□]

[Навыки: Укус, Кровотечение, Зов дикой природы, Удар когтями...]

[Описание: Белый Волчий Король бродит по лесу. Он обладает жестоким характером и будет охотиться на любое существо, которое увидит. Все волки в лесу являются его подчиненными и будут выполнять его приказы, разрывая любого врага на куски].

Это было существо-босс 5-го уровня с высокими стататами, множеством навыков и кучей подчиненных для защиты.

'Это... Смогу ли я победить его?'

Если бы Линь Е был обычным священником или любым другим боевым классом со средними пробужденными талантами, он бы точно не решился создавать проблемы этому боссу.

Однако у него был талант Обращение Вселенной, который позволял ему игнорировать все умения, наносящие урон, и позволял врагам постоянно исцелять его.

Бояться было незачем.

'Давайте, маленькие волчьи щенки. Кусайте меня так сильно, как только сможете. Если вам удастся сделать так, чтобы мое здоровье упало до половины, я сдамся!'

'Нет?'

'Тогда извини!'

'Обращение исцеления! Активировать!'

<http://tl.rulate.ru/book/77579/3752309>