Где-то через час или больше, мои руки были словно ватные.

Использование кирки действительно высасывает все силы, особенно если никогда не работал с ней до этого.

Как бы то ни было, я уже собрал довольно много камней. Я проверил сколько собрал их всего - похоже, что около 800. Этого было достаточно для создания еще одного миньона-шахтёра, это уже было что-то, полагаю.

Я смотрел на серый склон горы, пока делал передышку. Солнце светило всё еще довольно ярко, сегодня меня ожидало еще много работы. Закончив короткую передышку, я снова поднял кирку и прокрутил всё свое тело, кирка врезалась в гору, отбросив небольшие частицы камней в воздух.

- {+2 камня};

Снова и снова, я продолжал работать с киркой.

- {+3 камня};

- {+1 камень};

- {+2 камня};

- {+3 камня};

- {+3 камня};

- {+3 камня};

- {+1 камень};

- {+1 камень};

...

Фух, а это истощает всё сильнее, мои руки больше не могли продолжать и дальше, я вынужден был взять еще одну передышку. Полагаю, что буду этим заниматься весь остаток этого дня, не то чтобы у меня было какое-то более продуктивное дело, каким бы можно было заняться.

После еще одной короткой передышки, я поднял тяжёлую кирку от земли. Мои руки к этому моменту уже полностью окаменели, к счастью, я также не чувствовал при этом никакой боли. Я замахнулся ей, ударяя жёсткий камень этой горы, пока накопленная молочная кислота в моих руках сделала физически невозможным продолжать и дальше это дело.

Это продолжалось еще несколько часов.

Собрав довольно большое количество камней, я решил начать возвращаться в мое поселение; небо уже начало темнеть и скоро нам нужно будет снова сражаться с зомби.

Проходя мимо лесных деревьев, я сверился с картой для большей точности. На ней были помечены несколько мест какими-то символами и я решил проверить надёжность этой карты. Если расположение горы не было ложным, то и большая часть лесной территории тоже не должна быть ложной, во всяком случае, в этом мире я ничего кроме леса еще не видел.

Некоторое время спустя я пришел в лагерь и уселся. Хлоя, наверное, уже давно вернулась, она подошла ко мне.

- Эй~ так ты вернулся, я ждала тебя.

- Сколько камня ты собрала?

- Без приветствий? Что ж, где-то несколько тысяч, - она начала передавать мне ресурсы, - кстати, куда ушёл тот мужик?

- Я убил его.

- Ох, но ведь ты хотел еще вытянуть с него немного информации?

- Выяснилось, что он лгал нам.

- Ммм, так ты ненавидишь лжецов? Но ведь ты и сам большой лжец.

- Я ничего против лжецов не имею. Просто он стал бесполезен в момент, когда я обнаружил, что он был лжецом.

- Хехе, так ты психопат?

- Говори за себя.

- Оу, но Уильям, я же нормальная девушка и это правда, даже если и не выгляжу так.

Эта фраза, похоже, несла в себе немного самокритики. По правде, я почти ничего не знал о Хлое, понемногу я начинаю понимать что за ней скрывалось что-то большее, чем казалось на первый взгляд.

Что ж, оставим разобраться со всем этим на будущего меня.

- Кстати, что у нас на ужин~

- То же, что и вчера.

- Ну вот~ может, мы попробуем что-то новое?

- Что, например?

- Эххх...

Пока мы говорили, ко мне подошел мой миньон-прораб.

[Есть итоговый ежедневный отчёт];

-

<Итоговый ежедневный отчёт>:

Всего собрано ресурсов:

- {1461x} дерева;

- {20x} листьев;

- {79x} мяса;

- {984x} камней;

- {2x} ультра-закалённых камней;

- {2x} железа.

~

Другое:

- {31x} создано миньонов-разведчиков;

- {3x} построено хижин миньонов;

- {3x} создано миньонов-шахтёров.

~

Медленно, но уверенно моя армия становилась больше.

Сегодня не было никаких потерь, но некоторые из моих миньонов вернулись с повреждениями. Нападающие всё ещё были в лесу, но то что боевые миньоны сопровождали моих миньонов, собирающих ресурсы, было удачной идеей.

Я начал готовить мясо на огне, как и обычно. Это было довольно постное мясо без никаких приправ, мне бы хотелось по крайней мере немного соли или перца, возможно даже немного хлеба на закуску.

- Итак, у тебя нет никаких догадок насчёт того, откуда приходят эти похитители? - спросила она.

- Что ж, я смог получить карту, когда убил того мужика, там довольно много пометок.

- Можно ей верить?

- Я как раз это и проверял сегодня, похоже, что большая ее часть вполне достоверная.

- Ох, это хорошо, на ней есть поселения?

- Там их два, - я достал карту и показал ей, - мне бы хотелось закончить создание моего меча перед этим, поэтому пока тебе придётся справляться с ними в одиночку, но я отправлю с тобой Ладью и Коня.

- Ох, так ты хочешь чтобы я сражалась с ними в одиночку?

- Если дела пойдут плохо, просто отправь одного из моих миньонов обратно, чтобы проинформировать меня.

- Ну вот~

- Не волнуйся, с тобой всё будет в порядке, наверное...

- Эй, это звучит не очень обнадеживающе~

Ну ладно.

Некоторое время спустя стейк начал обугливаться на огне и запах от него заполнил округу. Я взял свою порцию и укусил, хоть мясо и было довольно постным, но еда есть еда.

Пока мы ужинали в полном молчании, я думал над тем, как оптимизировать свою стратегию сбора ресурсов.

Внезапно я получил уведомление.

[Вы повысили уровень!];

-

<Уровень повышен!>:

Уровень — 6 ► Уровень — 7;

- [Разблокировано!] Зачарования;

- [Разблокировано!] Меню зачарования;

- [Разблокировано!] Меню ремонта;

- Вся экипировка получила +1 слот зачарования;

- Места в инвентаре {+3000};

~

Оох, а это что? Зачарования?

Я открыл [меню зачарования].

-

<Меню зачарования>:

(Выберите снаряжение для зачарования).

-

Я выбрал свою [серебряную кирку]

-

<Меню зачарования>:

[Серебряная кирка];

(Свободные слоты для зачарования: 2);

Стоимость зачарования: 2 токена.

-

2 токена было не так уж много, я заплатил и стал ждать, когда появиться моё зачарование.

-

<Меню зачарования>:

НОВОЕ ЗАЧАРОВАНИЕ!

Надёжность I;

(Уменьшает потерю прочности на 60%).

-

Хорошо, первое улучшение затрагивало лишь прочность, но похоже, это было довольно значительное улучшение, у меня всё еще было два открытых слота для зачарований на моей кирке, поэтому я мог наложить еще одно. Потратив еще 2 токена, я зачаровал ее снова.

-

<Меню зачарования>:

НОВОЕ ЗАЧАРОВАНИЕ!

Лёгкость I;

(Уменьшает вес предмета на 50%).

-

Я попробовал поднять свою [серебряную кирку] из своего инвентаря, и она, действительно, стала легче, чем раньше. Это был довольно приятный бонус, так как теперь будет намного легче собирать камни. Итак, я решил зачаровать ее снова.

[Вы должны выбрать, какое из текущих зачарований на предмете заменить новым зачарованием];

Думаю, что зачарование на надёжность не было таким уж полезным.

Время потратить еще два токена.

<http://tl.rulate.ru/book/77631/3291175>