

Оказалось, что третий этап обучения у мага отличался от других веток.

-

<Обучение (Этап 3)>:

(В отличии от других 3-их этапов, у магии время тренировки не изменилось)

- [Магия Огня];

- [Магия Воды];

- [Магия Ветра];

- [Магия Земли];

~

Всё это были довольно стереотипные виды магии, но, что интересно, этот третий этап отличался. Я мог тренировать их в обычном режиме без странных ограничений и длительных периодов. Наверное, у них есть 5-й и 6-й этапы, что я вскоре обнаружу.

Так как у меня было как раз 8 миньонов-разведчиков-магов, то я решил назначить по два из них на каждый тип магии.

Мне было любопытно, что эти самые дешёвые миньоны маги могут делать. Может, у них просто будут слегка усиленные физические возможности или ещё что-то?

Хотелось выйти наружу и проверить, но температура ночью падала до невообразимых низот. Пожалуй, я пока останусь в комфортной хижине. Уже были слышны звуки подходящих издалека зомби.

Я расположил своих миньонов так, чтобы большинство боевых миньонов было сосредоточенно на каждом из выходов, где, я надеялся, и будут скапливаться зомби. Так я мог максимально увеличить эффективность моих лучников. Я и вокруг стены не забыл разбросать некоторое количество миньонов, чтобы позаботиться о зомби, которые решаться через неё перелезть.

С этой новой стратегией я надеялся, что ночи станут проходить для меня намного легче.

- Эй, Уильям, какой у тебя дальнейший план?

- Что ты имеешь в виду?

- Мы ведь не будем вот так сидеть в хижине остаток зимы?

- Что ж, я надеялся найти способ преодолеть это затруднение, но пока понятия не имею, что именно нужно делать.

- Ну вот... а мне так хотелось поскорее начать работать снаружи.

- Взаимно, но помимо достаточно тёплой одежды, другого пути выйти наружу я пока не вижу.

- Я тоже пытаюсь хоть что-то придумать.

- Думаю, что я всё же вложусь и куплю одежду на бирже, не смотря на её дороговизну.

- Может оно и стоит того, но пока я в этом не уверена.

- Ага, я тоже.

Слишком много факторов, которые ещё нужно учесть. Одежда была невероятно дорогой, на неё бы у нас ушли все наши токены. Пока мне не кажется, что покупать одежду сейчас, наплевав на цену, будет рационально.

Думаю, что если я всё же смогу создать зону с умеренной температурой внутри, то можно будет и для Хлои выделить какое-то место, чтобы она могла пользоваться своей системой. Но всё это лишь планы на будущее.

Пока я мог лишь наблюдать за зомби, которые приближались к границе моего поселения. Как и прошлой ночью, я мало что мог сделать, приходилось почти полностью полагаться на миньонов.

Когда звуки битвы заполнили округу, мне захотелось немного отдохнуть. Я уже давно привык спать под звуки сражений снаружи. Сейчас была похожая ситуация. Вряд ли в поселение кто-либо прорвётся, а если у кого-то и получится, то мои миньоны сразу же оповестят меня об этом. В конце концов, если я и помру, лучше это сделать сражаясь.

С такими мыслями я медленно закрыл глаза и попытался заснуть, в последние дни я и так почти ничем не занимался. Нужно исправлять это дело уже завтра.

Меня буквально разбудил звук полной тишины.

Открыв глаза, я увидел Хлою, спящей на небольшом сооружении, похожем на кровать. Хм, наверное, нужно было сделать ещё одну нормальную кровать. Займусь этим сегодня.

Я потихоньку направился ко входной двери, открыв её, чтобы взглянуть на моих миньонов.

По-видимому, ничего особенного не случилось.

Да уж, стены и в правду довольно эффективны.

-

<Продвинутая система контроля>:

~

{Собирательный Взвод} (121 миньона):

- 3х миньона-дровосека;

- 11х миньонов-шахтёров;

- 31х миньон-разведчик-фермер;

- 27х миньона-разведчика-шахтёра;

- 30х миньонов-разведчиков-дровосеков;

- 6х миньонов-разведчиков-охотников;

- 13х миньона-разведчика-собираателя;

~

{Боевой Взвод} (113 миньонов):

- 1х продвинутый миньон-воин;

- 1х миньон-воин;

- 20х миньонов-разведчиков-мечников;

- 22х миньона-разведчика-лучника;

- 8х миньонов-разведчиков-магов;

- 30х миньонов-разведчиков-бойцов;

- 31х миньонов-разведчиков.

~

{Рабочий Взвод} (26 миньона):

- 13х миньона-строителя;

- 10х миньонов-разведчиков-ремесленников;

- 2х миньона-разведчика.

- 1х миньон-прораб;

!

-

Кроме одного миньона-разведчика-неудачника, все остальные, по ходу, целы.

Как бы то ни было, ликование подождёт.

[Зомби станут сильнее с этого момента]

Наверное, о передышке стоит забыть. Мир решил благословить меня вот такими «великолепными» новостями.

По-видимому, основываясь на последнем повышении сложности, поспать следующие пару ночей мне вряд ли удастся. А ведь я только выстроил нормальную оборону с минимумом потерь.

Что ж, на этом объявления не закончились.

[Зима Погибели продлится ещё 62 дня]

Вроде все объявления.

Если честно, она короче, чем я ожидал, но до конца всё равно ещё довольно долгий путь. Значит, она длится где-то пару месяцев, а это значит, что вскоре всё вернётся в норму.

Но в эту пору всё равно произойдёт довольно много смертей.

Что ж, наверное, мне всё равно потребуется некоторое время, чтобы определиться с дальнейшей стратегией.

Теперь, когда забор построен, поселение имело дополнительный уровень защиты, во всяком случае нельзя останавливаться на этом и нужно продолжать увеличивать защиту, особенно учитывая эти объявления. Первое, что мне пришло в голову, это сделать какой-то пьедестал или башню, чтобы мои миньоны-разведчики-лучники могли стрелять в зомби с возвышенности перед тем, как те переползают через стену, так как все мои миньоны были высотой с сам забор.

Получив это преимущество в высоте, они смогут покрыть зоной своего обстрела весь забор и попадать в зомби почаще. Я решил просмотреть меню крафта на предмет чего-то подобного.

Там не было никакой конкретной башни или какого-то похожего здания, но был [широкий каменный пьедестал], который, по-видимому, был где-то с метр высотой.

Это мне и нужно.

<http://tl.rulate.ru/book/77631/3369978>