

Несколько минут спустя я услышал шуршащий звук, это Хлоя медленно вставала.

- Ох, так ты уже встал, Уильям?

- Ага, буквально только что.

Она покачала своей головой, уложив свои волосы.

- Тогда я пойду укреплять стены.

- Ага.

Она вышла наружу всё ещё немного шатающейся походкой, так как только что проснулась.

Я решил пока сделать несколько [широких каменных пьедесталов], которые стоили по 100 камней каждый. По-видимому, они были достаточно большими, чтобы уместить до десяти миньонов-разведчиков-лучников на себе, при условии, что им будет всё видно оттуда. Это значит, что мне нужно построить как минимум два-три пьедестала на первое время.

Строить их было не так уж сложно, так как всё что мне было нужно, это немного камней и свободных миньонов-строителей в придачу. Пока я тоже решил выйти наружу, чтобы прикинуть лучшие места для них.

Нужно было равномерно их раскидать, поэтому я решил первый поставить в середине около одного входа, а два других в углах напротив этого самого входа, вышло что-то типа треугольника. Думаю, что лучшей расстановки и не придумаешь. Я подозвал нескольких миньонов-разведчиков-лучников ко мне, чтобы приказать им взобраться на пьедесталы. Это заняло некоторое время, чтобы все они заняли свои места на них, похоже что им и в правду будет легче вести оттуда отстрел, чем раньше.

Прям вижу, как их эффективность увеличиться в разы.

Но снаружи всё ещё было довольно холодно, поэтому я решил вернуться в хижину, когда закончил с пьедесталами. Там я увидел Хлою, греющуюся у огня.

- Я закончила половину одной стороны.

- Хорошая работа, это было довольно быстро.

Забор за ночь получил небольшое количество повреждений, но мои миньоны-строители уже починили его, так что он был как новенький уже этим утром. Хлоя же занималась его

укреплением, надеюсь что это поможет ему выдерживать намного больше повреждений.

Меня всё ещё волновал тот факт, что зомби станут сильнее. Хотя зомби и так от ночи к ночи становились всё сильнее. Но если в этот раз даже появилось специальное объявление, то, скорее всего, сложность выживания в ночи повысится в разы. Даже со всеми этими укреплениями, я мало как мог улучшить своё положение в этот раз.

Мне нужно найти способ самому принимать участие во всём этом. Зима Погибели сильно ограничила мою мобильность, буквально изолировав меня в на территории моего поселения, а по ночам и вовсе в моей хижине. Кроме одежды, единственны способом, в котором я видел выход из этого затруднения, это обогрев всего окружения. Но с несколькими кострами, я сомневаюсь, что этого будет достаточно, чтобы хоть как-то ощутимо нагреть воздух вокруг.

Угх... Какой-то тупик.

Я ещё раз глянул на биржу, в поисках любой доступной одежды.

-

<Биржа Обмена>:

Поиск: {одежда};

Упорядочить: сначала лучшее;

1. {x1} снаряжение для густого снега — Цена: 259 токенов — Продавец {Ной Гейт};

2. {x2} шерстной свитер — Цена: 122 токена — Продавец {Элеанора Ричардс}

3. {x1} пуховик — Цена: 90 токенов — Продавец {Джон Гуджи};

4. {x1} горнолыжная куртка — Цена: 76 токенов — Продавец {Кэндис Пумер};

5. {x5} белая толстовка — Цена: 42 токенов — Продавец {Канто Генри};

-

Тут почти ничего не изменилось с последнего раза, когда я проверял эти цены. Единственным новым предметом тут была [горнолыжная куртка] за 76 токенов. Но это всё равно была непомерно высокая цена, такие траты я пока не мог себе позволить.

Если бы только у меня только был способ делать свою собственную одежду...

Но сколько бы я не смотрел, у меня не было ничего, хоть сколько-нибудь напоминающего одежду в меню крафта. Наверное, у разных систем разными были и меню крафта с разными рецептами.

Хлоя пошла наружу, чтобы продолжить укреплять забор.

Я решил пока посидеть внутри и продумать свои дальнейшие действия.

Несколькими часами спустя несколько моих миньонов-разведчиков закончили своё обучение.

-

<Биржа Обмена>:

Поиск: {одежда};

Упорядочить: сначала лучшее;

1. {x1} снаряжение для густого снега — Цена: 259 токенов — Продавец {Ной Гейт};

2. {x2} шерстной свитер — Цена: 122 токена — Продавец {Элеанора Ричардс}

3. {x1} пуховик — Цена: 90 токенов — Продавец {Джон Гуджи};

4. {x1} горнолыжная куртка — Цена: 76 токенов — Продавец {Кэндис Пумер};

5. {x5} белая толстовка — Цена: 42 токенов — Продавец {Канто Генри};

-

Тут почти ничего не изменилось с последнего раза, когда я проверял эти цены. Единственным новым предметом тут была [горнолыжная куртка] за 76 токенов. Но это всё равно была непомерно высокая цена, такие траты я пока не мог себе позволить.

Если бы только у меня только был способ делать свою собственную одежду...

Но сколько бы я не смотрел, у меня не было ничего, хоть сколько-нибудь напоминающего одежду в меню крафта. Наверное, у разных систем разными были и меню крафта с разными рецептами.

Хлоя пошла наружу, чтобы продолжить укреплять забор.

Я решил пока посидеть внутри и продумать свои дальнейшие действия.

Несколькими часами спустя несколько моих миньонов-разведчиков закончили своё обучение.

-

<Продвинутая система контроля>:

~

{СобираТЕЛЬный Взвод} (121 миньона):

- 3х миньона-дровосека;

- 11х миньонов-шахтёров;

- 31х миньон-разведчик-фермер;

- 27х миньона-разведчика-шахтёра;

- 30х миньонов-разведчиков-дровосеков;

- 6х миньонов-разведчиков-охотников;

- 13х миньона-разведчика-собирателя;

~

{Боевой Взвод} (113 миньонов):

- 1х продвинутый миньон-воин;

- 1х миньон-воин;

- 2х миньон-разведчик-маг (Огненная магия);

- 2х миньон-разведчик-маг (Водяная магия);

- 2х миньон-разведчик-маг (Ветряная магия);

- 2х миньон-разведчик-маг (Земляная магия);

- 30х миньонов-разведчиков-мечников;

- 42х миньона-разведчика-лучника;

- 31х миньонов-разведчиков-бойцов;

~

{Рабочий Взвод} (26 миньона):

- 13х миньона-строителя;

- 10х миньонов-разведчиков-ремесленников;

- 2х миньона-разведчика.

- 1х миньон-прораб;

!

~

Во-первых, мне нужно определить дальнейшее обучения для новых миньонов-разведчиков-бойцов. Лучников у меня уже было достаточно, поэтому сфокусируюсь на миньонах-разведчиках-магах, которые — я надеюсь — смогут наносить атаки по площади. Я решил распределить их так: 5-х на фехтование, 5-х на стрельбу из лука и остальных на магов.

Теперь, когда мои маги выучили специализацию в определённом элементе, у них стали доступны дальнейшие этапы обучения.

Сначала я решил взглянуть на миньонов-разведчиков-магов с огненной магией.

-

<Обучение (Этап 4)>:

(Специализация мага — для одного элемента доступны лишь две ветки обучения)



- [Огнемёт];

- [Нагрев площади];

- [Управляемые снаряды];

~

Подождите-ка... кажется, у меня есть идея.

Вместо костров по всему поселению, я могу использовать этих миньонов с магией огня, чтобы всё нагревать, это облегчает дело. Хотя я и не был уверен, что делает каждая ветка специализации, но [Нагрев площади] звучал заманчиво.

Я решил выбрать для обоих моих миньонов с магией огня именно эту специализацию на этом этапе.

Потом я взглянул на специализации для магии у остальных элементов.

Вода:

-

<Обучение (Этап 4)>:

(Специализация мага — для одного элемента доступны лишь две ветки обучения)

- [Воин Льда];

- [Управление воды];

- [Ледяной ветер];

~

Ветер:

-

<Обучение (Этап 4)>:

(Специализация мага — для одного элемента доступны лишь две ветки обучения)

- [Ветряк];

- [Защитный ветер];

- [Ускоритель снарядов];

~

И последнее, земля:

-

<Обучение (Этап 4)>:

(Специализация мага — для одного элемента доступны лишь две ветки обучения)

- [Воин Земли];

- [Землетрясение];

- [Управление твёрдостью];

~

Было довольно много разных вариантов, о которых мне пока сложно было что-либо понять. Но распределить специализации по миньонам всё же нужно.

<http://tl.rulate.ru/book/77631/3371707>