

Поселение Лесное...

Широко известное в узких кругах место.

Большие территории, богатая инфраструктура, зажиточные граждане.

Очень популярная для переселенцев и Охотников ранга ниже Мифрилового местность.

А наличие прямо под боком Великого Леса Яки, обеспечивает огромным разнообразием разных трав и ингредиентов под зельеварение и фармацевтику.

Куча монстров вплоть до уровня слабенького Крушения, никогда не оставляет без работы охочих до приключений и битв авантюристов.

А ещё ходят слухи... Что тут, прямо в городе, занимаются своим ремеслом... Несколько целых Алхимиков!

Настоящих!

Но всё это лишь слухи, коим никто особо и не верит.

Ну вот что здесь делать уважаемым Алхимикам? Их места в манорах великих Герцогов и Маркизов, или во дворце самого Короля!

Слишком уж трудоёмкое, до одури сложное и просто невероятно дорогое занятие.

"Алхимия – удел гениев или безумцев!" – сказал как-то Магистр зельеварения Годрик.

Авторитетнейшая личность, стоит сказать. Хотя и помер лет 300 назад, но по его учебникам до сих пор учатся варить многие составы.

И в целом, он был прав.

Как известно в народе, Алхимии нужно учиться от рождения, и до самой смерти. И то, не факт что поймёшь.

А скорее всего, так и останешься никому не нужным, бесполезным неопитом.

Тут нужен талант.

Нет, не так – ТАЛАНТ!

И огромные усилия.

Но вот на что становятся способны люди(а люди ли уже?), которые смогли добиться титула хотя бы Мастера, или уж, чем некромант не шутит, Магистра в этом направлении...

Впрочем, не об этом речь.

Вернёмся к нашему поселению.

Его и поселением то называют больше по привычке. Ведь данное место, уже как лет 15 носит гордый титул Города.

Такая же ситуация состоит и с прозвищем Лесное.

Само наречение, произошло ещё при батюшки нынешнего Короля Килливана ||, больше известного под прозвищем Огнебородый, за его излишне буйный нрав, и серьёзные достижения на поприще Магического Мечника Пути Огня.

Сам собственно батюшка Килливана ||, тогдашний правитель Королевства Рок, Килливан |, был широкоа известен за границей как Кровавый, за жестокие чистки среди дворян и неугодного населения, но навсегда вошедший в историю своей страны как Овцебык из-за его... Особых предпочтений.

Кстати, интересный факт – именно после получения им прозвища Овцебык начались события, что привели Короля к славе Кровавого.

Как вы поняли... Килливана | не слишком жаловали в народе.

Что, впрочем, не мешало ему наречь стремительно развивающиеся поселение Лесное – Городом, и дать ему звучное и очень оригинальное название... Какое-то.

Официальное имя Лесного, сохранилось наверно, только в летописях Королевского двора, да и то, никто в этом особо не уверен.

По факту же, в жизни теперь уже Города Лесного, ничего не поменялась.

Даже называли его по старому.

Что, на самом деле, не особо то и беспокоило Овцебыка

Мёртвых вообще мало что беспокоит.

Ведь спустя всего лишь год, после столь "знаменательного события", на территории королевства Рок начал бушевать непонятно откуда появившийся зверь класса Бедствие.

Огромный, 120 метровый Титанический Медведь, с внушающим именем Аластор, и прозвищем Разрушитель Гор.

Что и убил слишком уверенного в своих силах Короля, который вместе с регулярной армией, попытался остановить, уничтожившего уже несколько городов монстра.

Не вышло.

Медведь это уже не овца.

Сразу после этого, в свои огненные тиски, управление страной взял его сын, будущий Огнебородый.

Несмотря на свой склочный характер, он очень споро переговорил с Гильдией Охотников на найм команды Легендарного ранга "Ветер Сильфиды" из соседней с Королевством, Империи Ривии.

Команда Охотников высшего, 9 ранга, всего через час после прибытия затянула на свободной территории бой с Бедствием, что длился, не много не мало, половину суток.

Грохот от столкновения Легендарных Охотников, и не менее легендарного монстра, слышали в каждом уголке Королевства.

Через 12 часов, усталые, побитые, но не потерявшие в числе, теперь уже, Герои Королевства Рок, отчитались об убийстве чудовища, опустошили на треть царскую казну, и отчалили на родину.

Труп, кстати, они забрали с собой.

А место побоища, залитую огромным количеством крови равнину, теперь гордо величают – Долина Аластора.

Но к счастью, столь неприятные событие никак не затронули Лесное, и бьющую ключём здесь жизнь.

*

По городу, аки волнорез через море, шёл высокий, улыбающийся юноша приятной наружности.

Его ярко блондинистая шевелюра, утончённые черты лица, пара прекрасного качества мечей на поясе, а так же, даже на вид, неприлично дорогая амуниция, явно намекали, если и не на принадлежность к какому-нибудь средней руки аристократическому роду, то хотя бы на отличное финансовое состояние хозяина.

Хотя, даже всё вышеперечисленное не было основным фактором того, что люди стоящие на пути, лишь суетливо расходились с дороги, вежливо улыбаясь. А дети, бегающие рядом, провожали юноши восхищёнными взглядами.

Нет, дорогой внешний вид здесь был не при чём.

Всё дело, в небрежно болтающийся на верёвочке у шеи платиновой бляшке, что своим начищенным видом, буквально орала на всю улицу, что перед вами Платиновый Охотник

6 по классификации Гильдии, и высший, что можно встретить в пределах Лесного ранг.

Куда бы он не пошёл, к такому человеку будут проявлять уважения, просто из-за признания личной силы.

Во всём городе, только 3 человека включая его, могут похвастаться таким титулом.

А это, помимо больших привелегий, налагает и некоторые обязанности

Ведь когда из леса пойдёт в край обнаглевшее или озлобленное чудовище класса Погибель, или, не дай боже такому случиться, Крушение. Именно эти воины, и он в их числе, будут своей грудью останавливать ужасного монстра.

Ну, или же, если и вправду нападёт тварь с пометкой опасности Крушения, то выигрывать время для эвакуации гражданских, и ожидания прибытия Мифриловых или Адамантовых Охотников.

И люди, живущие здесь, это понимали.

И люди, живущие здесь, делали всё, чтобы лишний раз угодить столь сильной личности.

Ведь кто знает, когда такому человеку придёт в голову мысль, что перебраться в место побогаче, звучит как отличная идея.

Народ то пуганный, были раньше с монстрами... Неприятные прецеденты.

Так что добродушные улыбки, искренние, что стоит отметить, и небольшие вежливые поклоны, всегда сопровождают выходящих на улицу сильных Охотников.

И вот, наш герой, уверенной походкой, привычно вежливо кивая на оказанное уважение, спокойно шёл по направлению к основному филиалу гильдии.

Монументальному, 3 этажному каменному строению.

Что выгодно выделялось на фоне окружающих 2 этажных домов.

Поселение Лесное, соблюдали все хорошие традиции средневековых городов.

Навроде 6-метровой крепостной стены по периметру, широким улицам, и красивым каменным зданиям.

Благодаря наличию вполне качественной канализации, даже в не самых богатых районах города, пахло вполне пристойно. А улицы были в меру чистыми, и не вызвали желания быстрее их покинуть.

Возле западной стены, протекала очень широкая река с построенным на ней небольшим портом для рыбацких лодок.

Если глянуть чуть дальше, то можно заметить, что вдоль русла ошивается множество небольших поселений, что занимаются выращиванием еды для Лесного.

Сложив всё это, мы имеем вполне себе уютный и постоянно развивающийся город, который любят описывать в светлых фэнтези.

Но вернёмся к Охотнику.

Уверенности в шаге и взгляде героя, добавляла не слишком ровная цифра 68 возле надписи "уровень". А так же целых 3 навыка с буквой "А" в качестве ранга.

Предельного, что можно добиться лишь усилиями, как считают многие.

И наш авантюрист был... Склонен согласиться с таким мнением.

Как элита своей боевой группы в Гильдии, он как никто другой понимал, насколько колоссальные тренировки нужно пройти, чтобы улучшить навык на уровнях выше "D".

А уж чтобы в безопасных условиях получить заветную букву S в статусе... Наверно, нужно лет 15 только и делать что тренироваться в одном и том же, забив на все остальные направления.

А это – слишком неэффективно.

Намного быстрее, будет подняться, совмещая тренировки с убийством монстров.

Ведь как всем известно, в сражениях, усиление идёт куда как быстрее.

Уж кому как не ему, человеку давно метевшему в Мифрил, не знать о таких тонкостях.

Ведь обязательным условием для желанного повышение, как раз является наличие хоть одного S-рангового навыка.

Эх... Мечты, мечты...

За мыслями о том, как он с гордостью будет щеголять полоской дорогущего мифрила на шее, Охотник не заметил, как дошёл до Гильдии.

Зайдя внутрь, он привычно кивнул старым знакомым, и не сбавляя темпа направился прямо к комнате отдыха персонала.

*

Прим. А.

Да господа, это только 1 часть.

Остальное будет в ближайшие 1-2 дня.

Главы теперь не всегда будут выходить каждый день.

Новость конечно печальная, но уж как есть.

Скоро 1 сентября. А я учусь на 2 курсе меда. Так что должны сами понимать.

Да и выматывает это изрядно.

Я пока даже не писатель, а так, писака. Так что строчить по 4 страницы в день для меня всё же сложновато.

Но! Я стараюсь.

Да и забрасывать произведение я не планирую. Идей для ключевых моментов ещё хватает.

Надеюсь, господа волчата, вы отнесётесь с пониманием.

И главное:

-Пишите волчьи комментарии

-Оставляйте волчарные отзывы

Это всё важно.

Ну и карма... Куда уж без неё.

Я всё ещё планирую сформировать себе душу, и обзавестись цветным ником.

<http://tl.rulate.ru/book/77683/2347274>