

- "Меня вот знаешь что бесит Сохатый?" — на каком-то подобии разговорного языка, полностью состоявшего из разной тональности порываний, обратился к своему более крупному собрату, лежащий на камне белый волк.

- "Всё?" — слегка дёрнув хвостом, лениво спросил его товарищ.

- "Истину глаголишь Сохатый. Истину." — провожая падающую с дерева каплю воды хмурым взглядом, подтвердил теорию наш герой — "И я до сих пор не понимаю как это работает. — уже более тихо добавил он.

— "Ты о чём?"

— "Забей."

Решив в очередной раз не мучить свою побитую голову мыслями о том, как простыми рыками можно строить полноценно-грамотную речь, главный на ближайшие несколько сот километров волк, вернул свои думы к более насущным проблемам.

Ведь проблемы были.

И были они серьёзными.

*

Статус:

Имя: ???

Раса: Белый волк(Альфа)

Уровень: Максимальный для данного вида

Эволюция: (2 месяца, 24 дня, 8 часов, 36 минут, 12 секунд... 11 секунд... 10 секунд... 9 сек...)

Навыки: Острый нюх (S)+, Крепкие зубы (A)+, Звериная сущность (A)+, Мощная челюсть(A)+, Ловкость (A)+, Крепкие когти (A)+, Физическая сила (A)+, Выносливость (A)+, Тихий шаг (A)+, Сопротивление ядам(A)+, Чувствительный слух (A)+, Крепкое тело (A)+, Незаметность(A)+, Регенерация (A)+, Обострённые рефлексy(A)+, Сильный хвост (A)+, Чувство опасности (A)+, Лидерство(A)+, Обучение(A)+, Доминантность (A)+, Контроль тела(A)+, Мощная глотка(A)+, Сопротивление Холоду(C)+, Сопротивление Теплу(C)+, Адаптивность(C)+, Жажда Крови(C)+, Берсеркер(D)+,

*

Одна из основных, это, безусловно, таймер возле строчки "Эволюция".

Ведь ровно 9 месяцев, 15 часов, 24 минуты и 51 секунду назад.

Уже 52 секунды.

Он прошёл последний для его вида Рост, и стал Белым Волком Альфой.

Круто?

Безусловно.

Полезно?

Ещё как.

А если подумать?

А думать мы не любим.

Но если всё таки попытаться, то невозможность целый год поднимать уровень, это конечно не очень хорошо.

Ведь пока ты качаешь Красноречие, Драугр качает мышцу. А с мышцей не договориться.

"Бу-бу-бу... Тело адаптируется для возможной эволюции... Бу-бу-бу... Следующие 12 месяцев возможность эволюции будет заблокирована... Бу-бу-будешь ты как лох, целый год на одном уровне куковать."

И хорошо хоть ещё навыки не тронули, хотя те и так, после ранга А считай замирают. Только Нюх и удалось до следующей ступени довести, а им, я как бы с рождения без перерыва пользуюсь.

И ладно, чёрт бы с этим уровнем, прекрасная ведь возможность сделать свою сборку куда как более универсальной.

Но тут на свет выходит вторая грань моих головных болей.

Я ведь теперь типа Вожак.

И у меня тут типа Стая.

А у Стаи есть типа проблемы.

А эти типа проблемы нужно типа решать.

И это то, чем я занимался последние 3/4 года.

Ведь когда я только поднялся, то у меня в подчинённых, было лишь несколько сотен тупых белых морд, и 2 условно разумных волчьих лица.

Хотя я конечно немного/много утрирую.

Эти морды, ребята вполне самодостаточные, с едой, местом для жизни, развитием и воспитанием Щенят справляются сносно.

И если к 1 у меня нареканий нет, то вот со всем остальным, требовалось работать.

-Место для жизни: Обширные, густо заселённые растениями и живностью территории, способные легко прокормить такую огромную стаю даже в самый голодный год.

Вывод: Неприемливо.

Если начать активно размножаться и развиваться, всё будет опустошено в первые же пару

месяцев.

Следствие: Ореол охоты нужно расширять.

-Развитие: Спокойная и сытая жизнь, с минимально допустимыми для выживания навыками.

Вывод: Просто кошмар.

Качество моей клыкастой братвы вызывает только лишь стыд. И это нифига не перекрывается количеством. Исключая меня и бывшего Вожака, один только Сохатый способен в одного раскидать всю остальную Стаю. А он в 10 раз младше даже самой молодой Старой особи.

Следствие: Время познакомить волков с концепцией тренировок.

-Воспитание: Молодняк большими группами по 2 месяца после рождения маринуется в логове, после чего раз в неделю выгуливаются на охоту, пока не повзрослеют, что тоже занимает 1-2 месяца.

Вывод: Пи*дец.

Меньше недели времени, и слепое, лысое нечто, что вылезает из утробы волчицы, становится гиперактивным щенком.

3-4 дня охоты, и вот готов полноценный волк.

Весь процесс взросления можно сократить считай раз в 10, но огромное количество времени просто улетает в утиль.

Следствие: Нужно придумать программу тренировок, и начать готовить элитное поколение.

Можно конечно забить и жить как жили а не вот это вот всё.

Но...

Это ведь такие возможности.

2-3 года времени, и у меня под рукой будет тысячная армия из сильнейших, и что самое главное, верных лично мне элитных полу-разумных зверей

Десяток другой лет, и это количество удесятёриться.

Хрен с ним с этим лесом, да с таким воинством, я могу начать полноценную экспансию во внешний мир.

Это ведь... Такая... ВЛАСТЬ!!!

Огромный белый океан. Каждая капля в котором, это грёбанная машина смерти подчиняющаяся только МНЕ!!!

Я хочу этого! Я хочу чтобы меня боялись, уважали! Быть личностью мирового масштаба! Чтобы каждое моё действие, жест или движение бровью заставляли мир на это реагировать!

Я ХОЧУ БЫТЬ ПРЯМО КАК ПУТИ...

В общем да.

Но для этого нужно работать.

И я работал.

Очень... Много... Работал...

Самым первым моим действиям после возвращения к Логову, было инвентаризацией всех имеющихся у меня ресурсов... Волчьих ресурсов, разумеется.

Вожак нынешний — 1 штука.

Вожак прошлый — 1 штука.

Волк Сохатый — 1 штука.

Волк Старый — 27 штук.

Волк Взрослый — 84 штуки.

Волк Молодой — 113 штук.

Волк Мелкий — 23 штуки

Насколько я помнил, раньше нас было около 300... Последние события очень знатно проредили наши ряды. Особенно Старых, их стало вполонину меньше.

Но это не важно.

Забив болт на Щенков, всё равно не вырастут пока не погуляют, вот и пусть пока маринуются, а я начал заниматься структурированием имеющихся войск.

Вот такая организация может быть в Стае?

Есть Вожак, кому все подчиняются. И есть какое-то количество сильных личностей, имеющих некое влияние.

Всё.

Не годится.

И начались попытки организовать вертикаль власти.

Первая идея с образованием троек из одинаковых по развитию особей не выгорела ещё на этапе планирования.

Это было бы слишком неэффективно с точки зрения развития каждого звена по отдельности.

Группы должны были бы охотиться только на определенной степени силы тварей, иначе с активной охотой, Старики и Взрослые очень быстро вырезали бы всех слабосилков, вынуждая Молодняк охотиться на более опасных тварей, что будет ненужным риском.

Можно конечно попытаться всё объяснить, распределить кого кому можно и нужно потрошить. Накидать там ограничений...

Но блин... Это просто чудовищно трудозатратно, и соответственно настолько же неэффективно.

К тому же явно проявила бы себя проблема авторитетов, так как качественная разница между волками одного отряда была бы минимальна, то хрен бы кто кого стал слушать.

А ведь я собираюсь выстраивать далеко не демократию, так что строго поставленная и чётко выверенная иерархия просто жизненно необходима.

Так что путём голосования, единогласным голосом Меня, ещё раз Меня, ну и конечно же Меня, было принято коллективное решение от данной затеи отказаться.

О попытке внесения аналога воинских звания я даже и не задумывался. У них просто мозгов не хватит нормально понять такую концепцию.

Вариант с такими же тройками, но из разных прослоек, упёрся в неровное количественное соотношение этих самых прослоек. Молодняка слишком много, Стариков слишком мало. А я не настолько тупой чтобы уменьшать первое, но и нет возможности быстро выровнять второе.

Хотя именно эта затея показалась мне самой перспективной.

В таком случае и вертикаль власти будет лучше держаться. Да и с такой раскидкой сил, будет возможность без потери эффективности охотиться в очень широком диапазоне.

Так что решив отталкиваться именно от этого варианта, путём несложной математики, я рассчитал оптимально возможное соотношение сторон, и пришёл к вполне закономерным выводам.

С текущими людскими(волчьими) ресурсами, выходит что на одного Старика, будет приходиться 3 Взрослых и 4 Молодых. С небольшим остатком в конце, на который я планировал сгрузить работу по обслуживанию Щенят.

Получалась такая вот неровная пирамидка из 8 деталей, как по мне слишком уж громоздко по итогу вышло, но имеем что имеем.

По итогу имея 27 таких вот "октав"(потому что "окта" переводится как 8) я разделил ответственность за них всех, между Мной, Сохатым и "Вожаком"(до сих пор его так называю, ничего не могу с собой поделаться), получая 9 на каждого.

Каких усилий нашей тройке стоило вбить в эти тупые мохнатые головы как, когда и где им нужно группироваться...

Я не хочу об этом говорить...

Но по итогу, всё прошло удивительно гладко, прецеденты конечно имелись, но для слишком тупых был удар лапой по затылку, так что кое-как, но всё же справились.

Ну а дальше началась планомерная зачистка.

Целых 2 грёбанных месяца, вся наша братия равномерной волной расходилась по периметру наших территорий, расширяя те всё дальше, и дальше, и дальше...

Огромным количеством и слаженной координацией, мы как пресс, буквально продавливали разрозненные и небольшие объединения разных хищных тварей, вырезая их практически подчистую, оставляя лишь самый минимум популяции, дабы те не исчезли вовсе.

По крайней мере первое время....

А когда попадались особо мощные звери, коих числом уже не взять, то тут уже подключался кто-то из нас троих.

Иногда приходилось всем вместе.

А один раз нас всех чуть тонким слоем не размазало по траве, и пришлось в экстренном темпе отступать. Но об этом позднее.

После недели победоносного марша, всё вдруг резко стало сложнее.

Нам стали оказывать значительное сопротивление.

Это было тяжёлое время, мы несли потери, из первоначальных 27 октав осталось только 15, и то, среди них нет ни одной полной, каждый день проходил в бесконечной резне и пожирании, приходилось буквально на ходу придумывать более совершенную систему коммуникаций завязанных на вое, создавать и объяснять значение разных сигналов, грамотно раскидывать имеющиеся силы и с нуля обучаться и обучать других тактике сражений, ведь кроме меня, этого сделать было некому.

Таук же проблем доставлял мой внутренний ублюдок, заставлявший меня постоянно прилагать иллюзорные усилия, дабы сохранять хоть какое-то здравомыслие.

Мы буквально объявили войну всему лесу, и лес ответил нам тем же. Он объединился против нас.

В едином, непонятном мне порыве, забывшие все разногласия живность, стала огромным приливом топить нас в ответ.

Бывали моменты, когда приходилось сутками оставаться в сознании, постоянно метаясь между непрекращающимися сражениями, откидывая назад всё наступающие и наступающие волны животного мяса.

В какой-то момент я понял, что сильно поторопился и переоценил имеющиеся у себя силы, стоило хотя бы дождаться Эволюции, но было уже слишком поздно.

Поэтому оставалось лишь давить до конца.

И мы давили.

Уже через 2 недели, я не мог увидеть ни одной Молодой особи, все либо выросли, либо погибли, но радовало лишь то, что первое случалось куда как чаще. К этому времени Старых стало втрое больше.

Ближе к концу, Стариками стали уже все, появилось несколько новых Альф и Чемпионов. Хотя те и близко не были равней ни Мне, ни Сохатому или "Вожаку", но их повышенный интеллект позволил сбросить на них часть управленческой нагрузки, что позволяло больше сосредоточиться на сражениях.

Моя Стая стала обучаться обучению, как бы странно это не звучало, и делала это с прекрасной эффективностью.

Засады, ловушки, обманные манёвры, использование приманки, разделение вражеских сил,

партизанская тактика, истощение постоянным налётами, точечное выбивание опаснейших врагов, использование окружающей среды, даже чёртова моральное угнетение(непрекращающийся часами вой, знатно действует на нервы даже медведям).

Буквально на коленке мне приходилось воссоздавать всё что я помнил и не помнил но слышал краем правого уха левой пятки о военном деле из своего родного мира, после чего сразу же воплощать в жизнь.

Время шло, мы становились всё более и более умелыми, количество падало, но возросшее качество кратно компенсировало все потери. В большинстве своём, бездумно прущее зверьё абсолютно ничего не могло противопоставить сработанным элитным волкам, имея даже десяти-кратное численное превосходство. А редкие исключения потрошились быстро и часто даже без моего участия.

И вот, в какой-то момент я понял, что больше уже не чувствую того постоянного напряжения последних недель. Воздух уже не рябит от постоянного гула ревущих глоток передающих указания и просящих помощи. Больше не осталось того, что могло нам угрожать.

Мы... Победили...

Теперь Лес — Наш.

Завалившись там же где стоял, я проспал наверно несколько суток, и все мои боевые товарищи, уверен, тоже. Просто не осталось тех, кто мог нам помешать.

А затем, началась приятная после такой бойни рутина.

От первоначального моего войска, осталась дай бог треть. Но каждый из этой трети, был чёртовой машиной смерти. Настоящим Ветераном, с сильными навыками, работающими мозгами, и огромной грудой боевого опыта. Их белая шерсть настолько пропиталась кровью, что сменила свой окрас на бордовый, что уже наверно не отмыть никогда.

Как собственно и у меня.

Но настало время заняться воспитанием новых поколений.

Ещё какое-то время ушло на составление грамотного плана тренировок для будущей Элиты, и наверное... Семьи?

Ведь требовалось по максимуму использовать все имеющиеся ресурсы, поэтому над следующим поколением мне тоже пришлось... Поработать.

Я не хочу об этом говорить, ладно?

Скажу лишь только то, что этот организм не предназначен для получения удовольствия.

Но всё же, теперь там есть и мои дети.

Я не знаю как это реагировать, предпочитаю этого не делать, занимаясь более полезными вещами.

Забыли.

Но вспомнили о другом.

Решив не слишком мудрить с подготовкой Волчат, я не думаю что особо сложная система будет иметь смысл, я решил использовать себя как стандарт.

Условно говоря, я установил минимальную планку требуемых возможностей для каждого из щенков, дабы была возможность вырасти.

Камешек там небольшой разгрызть, зарубку на скале оставить, по запаху там найти что покажут.

Так же припомнив как именно я получил для себя невероятный по полезности навык регенерации, я внёс небольшое калечащее упражнение перед будущим ростом.

Что? Сила требует жертв.

Вспоминая что мог я через месяц полировки камней, я слегка понизил эту планку, и начал доходчиво доносить эту информацию до самыхмышлённых из моей братии.

Точнее до одного, а тот должен был остальное сделать уже сам.

Македон — один из новых Альф, особо выделившийся в прошлой войне индивид, которого за удивительно продвинутые, как для его сородичей, навыки в управлении волками, я назвал в честь одного из немногих великих генералов древности, кои ещё сохранились в моей дырявой памяти.

Имея за собой не так уж и много личной силы, по сравнению с другими-то Альфами, тот, по всей видимости, почему-то обладал более продвинутым интеллектом, и имел за собой более раскаченные навыки вроде: Лидерства, Доминантности и Обучения.

У меня на него большие планы, и я собираюсь заставить того по максимуму использовать и развивать свои сильные стороны, параллельно раскачивая будущих волков.

Я хочу чтобы тот получил уникальную Эволюцию связанную с командными навыками. Какой-нибудь там "Волк-Генерал".

Ведь как выяснилось, уникальные эволюции получить можно. В моей Стае теперь имеются и такие.

Кай и Цепеш — ещё 2 уникальных индивида.

Первый, почему-то для себя решил, что скрытность это самая лучшая штука из возможных, и настолько в своём познании преисполнился, что нужный навык раскачал аж до S-ранга.

Послушайте, я НЕ знаю как он это сделал, сам так же хочу, но, он... Просто постоянно её использовал! Даже в бою!

Я своими глазами видел, как противники просто теряли его из вида, даже во время прямого столкновения!

Да в Скайриме 100 уровень Скрытности так делать не позволял, а он может.

И это всего за 2 месяца.

Думаю именно так выглядит талант.

Короче, так понимаю что именно это его отличительная черта и дала ему такую Эволюцию.

"Ходящий в тенях"

Как по мне излишне пафосно, но не мне судить как там выбираются названия.

Скрытность скаканула в разы, и замечать я теперь его могу только из-за того что хорошо запомнил нужный запах. Тот конечно по идее тоже должен скрываться... Но хоть мой навык и не усилен Эволюцией, но тоже ранг S, и пользоваться им я умею очень хорошо.

Так же у него появилась очень меня заинтересовавшая способность.

Манипуляция тенями...

Но мой интерес быстро прошёл.

По началу круто конечно было наблюдать как тени начинают шевелиться сами по себе, но даже спустя 7 месяцев, он добился только того, что может в небольшом диапазоне делать их гуще, облегчая себе маскировку.

Я типа через смерть прошёл, это конечно реальная магия, безусловно круто, но... Как-то не впечатляет.

В общем, мой будущий глава разведки с крутым и коротким именем уже имеется. Надеюсь он всё таки раскачает свой контроль теней до приемлемого уровня, ибо пока что, меня больше интересует второй мой уникам.

Цепеш — в честь его кровавого окраса.

Истинный берсерк, настолько часто бросался в самую гущу, что самостоятельно смог заработать себе регенерацию, по статистике времени проведённым в бою, тот обгоняет даже меня. Боевой маньяк во всей своей красе. Крайне посредственен во всём кроме грубой мощи, которая словами "Кровавый зверь" в строке расы, возведена в чудовищный абсолют.

1 на 1 с ним даже я бы не рискнул встречаться, всё же в боевом плане тот меня неплохо превосходит, становясь бесспорным лидером в этом направлении.

И несмотря на то, что теперь я лишь на втором месте, это даже хорошо.

В конце концов, я развивался как такой себе универсал. Ведь когда все мои основные навыки упёрлись в потолок А-ранга, я не стал всеми силами пытаться его пробить, решив подогнать всё остальное, даже не самое мне нужное, под эту гребёнку.

Македон же, Кай и Цепеш, в своих областях меня либо превосходят, либо скоро будут, и это чудесно.

При том последние двое, до сих пор лишь Молодые Особи, видимо после уникальных Эволюций развитие сильно замедляется.

Чем сильнее волк сам по себе, тем больше в нём проявляется индивидуальности, а наличие таких вот узких специалистов показывает просто чудесные перспективы развития.

Мои планы идут далеко, а такие вот грамотные кадры позволят неплохо их облегчить и расширить.

Но я отвлёкся.

Время шло, сезоны сменялись, волчата рождались, боевые октавы перераспределялись, я пытался развить в себе ещё хоть что-то, но банально был не в состоянии дать нужную нагрузку, серьёзных противников уже не осталось, а идти ещё куда-нибудь рано, по итогу решив просто сосредоточиться на Стае, дожидаясь Эволюции.

Вместе со мной, похожей фигнёй страдали и Сохатый с "Вожаком", два Альфы-Чемпиона.

Они вроде ничем особым в своём развитии не выделялись, будучи такими же разноплановыми ребятами как и я, так что мне очень интересно понаблюдать что из этого выйдет.

За 7 месяцев успело вырасти три новых поколения, и четвёртое уже на подходе.

Я же говорил что рождаемость в этом мире просто аномальна? Ну так вот.

Меньше месяца требуется волчице для полноценного цикла, затем ещё месяц на отдых тела, и можно по новой.

Не знаю откуда их организмы берут столько ресурсов, учитывая что двойни и тройни далеко не редкость, но меня это, честно говоря, слабо волнует.

Неделя адаптации, месяц усиленных тренировок, и вот, на выходе получается полноценное пополнение в ряды моей клыкастой братвы.

При том, как я заметил, более сильное пополнение.

Я лично следил за первым поколением, и они... Банально лучше тех щенков, которых ещё в самом начале завоевания леса, я просто проигнорировал и оставил без внимания.

Они сами по себе были сильнее, умнее, больше, быстрее качались и лучше обучались.

Вывод напрашивался сам собой.

Генетика, что-б её.

Их родители были банально совершенней родителей прошлых поколений, из-за чего и имеются такие разительные отличия.

Наследственность и здесь имеет место быть.

И я собирался этим воспользоваться.

(Прим. Автора)

Я говорил что прода будет? Так вот же она.

Меня дёрнуло вдохновение и я вернулся к волкам, так вот вам немного текста.

Честно говоря у меня сейчас нет особого желания шутить шутейки, но пообщаться с кем-нибудь в комментах я готов.

И комментарии волчат, комментарии

<http://tl.rulate.ru/book/77683/2912889>