

Наследственность...

Какое хорошее слово. Особенно для меня.

Мы как вид, господа, те ещё слабосилки.

Белый, цвет чистоты, и как выяснилось, слабости.

Помните же, мы далеко не единственная Стая в этом лесу.

Ну, раньше были.

Теперь-то, здесь кроме нас никого из семейства волчьих уже не осталось.

Но не суть.

Суть в другом.

Кроме нас, чисто "Белых" волков не было совершенно.

В основном, разной степени серости или смешанности окрасы доминировали в здешней фауне.

И чем темнее и однородней оттенок, тем лучше это было.

Сложно конечно ориентироваться как именно на показатели цели влияет конкретно её подвид, но мои сверх-чувства позволяли мне довольно сносно во всём этом разбираться.

Мой комплект усиленных сенсорных органов, в особенности конечно обоняния, давал возможность очень тонко чувствовать оттенки разноплановых усилений действующих в определённом организме.

Уровни, навыки, стадии роста, особенности подвида, чистота крови(это, как оказалось, тоже имеет значение) и ещё немного по мелочи.

Всё это, переплетается в непередаваемый, и невероятно замудрённый коктейль из сотни разноплановых ароматов. Каждый из которых как-либо взаимодействует с остальными, взаимно или не очень усилиясь, складываясь и конфликтуя между собой.

И с напрягом, но мне удалось научиться более-менее вычленять отдельные ароматы, экспериментальным путём поняв, что за что отвечает, и сравнительным, как сильно влияют на общую картину.

Если коротко, я научился по запаху определять не только общую силу цели, но и её уровень, общую прокаченность навыков, и ещё несколько не столь важных показателей.

Но не больше.

Честно говоря, я манал во всём этом разбираться, будто бы в программный код игры залез, а если конкретно, то в формулы урона.

Только раз в 10 сложнее.

Я далеко не гений, мои мозги конечно неплохо справляются с постройкой ассоциаций и обработкой информации, но я просто не в состоянии понять общую закономерность всей это

шебутни.

Основной геморрой вносят конкретно навыки, каждый из которых имеет отдельный запах, и абсолютно каждый ПО РАЗНОМУ взаимодействует с одними и теми же показателями. И это ещё не учитывая те элементы, которые я вообще не понял за что отвечают. Полная хрень.

Складывается ощущение, что я соприкасаюсь с чем-то чудовищно важным, но моих умений просто не хватает что-бы понять, как именно, это важное, работает.

Это ведь получается и есть то самое, что и определяет, насколько силён объект.

Секрет могущества.

Эта куча понятий взаимодействующих между собой, если в этом разобраться, понять Принцип работы сей зубодробилки, то можно будет как в какой-нибудь РПГ, создать идеальный билд, позволяющий выжать максимальную пользу из каждой частички силы.

Ведь даже мне, буквально на запах прощупывающему неизвестные понятия профану, предельно чётко ясна чудовищная неэффективность всего этого нагромождения.

Многие структуры конфликтуют, создавая в общем ощущении неприятную кислинку, или наоборот, усиливают друг друга, делая запах более приятным, твёрдым, и с нотками стали, но кажется, не так сильно как могли бы.

Стоило бы немного поменять темп развития, сделать акцент на чём-то одном, заставив деградировать другое. Это убрало бы ненужные пересечения, позволяя нужным, лучше взаимодействовать. Вычистить мусор, отфильтровать конечный результат, насколько лучше можно было бы стать, стоит только по особому подкорректировать некоторые элементы, найти тот самый идеальный баланс...

НО Я ПРОСТО Б*ЯДЬ НЕ ПОНИМАЮ КАК ИМЕННО ЭТО СДЕЛАТЬ!!!

Я просто не в состоянии различать что конкретно с чем взаимодействует, имея для понимания лишь конечный результат, делая лишь самые очевидные выводы.

Запах Уровня, солёный, как будто кусок каменной соли на язык попал, пропитывает абсолютно ВСЁ.

Уверен, либо от него отталкиваясь, либо к нему приходя, от него вся конструкция приблизительно равномерно усиливается, где-то сильнее, где-то слабее, но точно усиливается.

Примерно в том же количестве присутствует и гнилостно-приторный аромат кровавых потрохов, что неприятной сладостью оседает на моём шершавом языке.

Я называю его Родословной.

У моей Стаи он самый слабо-ощущаемый, но его приятный привкус похожий на созревший виноград, кристально ясно мне указывает на крайне чистую родословную моего белошёрстного семейства.

Особенно, в отличии от большинства встречаемых нами помесок. Запах гнили во всём сопровождает таких волков, пусть и делая тех сильнее, но при этом мешая всему остальному нормально синергировать, что уверен, очень плохо отразится в дальней перспективе.

И вот в чём суть, у новых поколений, запах крови куда как сильнее, нежели у Щенков рождённых ещё до войны.

И сильнее намного, самый ярко выраженный показатель в процентов 30-35 в первом поколении, с последующими 2-3 в каждом последующем относительно предыдущего.

И следовательно, первое поколение, уже с рождения имеет возможность быть на треть сильнее своих родителей, и это при условии равных переменных.

Это же какие перспективы!

С текущим темпом, 15 поколение будет в 2 раза сильнее своих предков, 29 в 3, 38 в 4, а 70 уже в 10!!!

Настоящая мать его Селекция.

Когда я понял эту истину, мне огромных усилий стоило перестать капать слюной на землю, и начать думать логически.

Очень навряд-ли такой же темп будет сохраняться долго, такой заметный скачок в 1 поколении, был вероятно из-за большого контраста между развитием родителей до и после войны, дальше же он точно будет сильно слабеть, что и доказало 2 поколение, усилив почти в 10 раз слабее, правда я не заметил особой разницу в усилении между 2 и 3 поколениями, но я уверен что она есть, хотя может и очень слабая, но точно есть.

Так что 10-кратный буст это точно лишь несбыточная мечта, но даже усиление в 2 раза, это уже просто колоссальное преимущество.

Возможно даже удастся развить Родословную настолько, что какое-нибудь 100 поколение станет уже полностью новым видом.

А может мы просто дойдём до максимума, опередившись в невидимый барьер нашей расы.

Посмотрим.

Но пока, удостоверившись в том, что потомство будут оставлять лишь сильнейшие представители каждого нового поколения, всё оставшиеся время до текущего момента, я посвящал лишь ленивому контролю над и так хорошо работающей системой, да разнюхивал что там можно сделать с этой Формулой Могущества.

Результаты пока не впечатляли.

Но это только пока.

Надеюсь...

А теперь, стоит вернуться к настоящему.

Лёжа на моём уже привычном огромном камне, да изредка переговариваясь с Сохатым, я без интереса наблюдал за окончательно таявшим с зимы снегом.

Не самое интересное конечно зрелище, но мне было попросту лень делать что-то ещё.

Я уже устал сидеть в этом грёбаном лесу. Тут не осталось уже ничего что могло бы мне

угрожать. Мы всё вычистили.

Но прежде чем расширяться дальше, нужно по крайней мере дождаться Эволюции.

А это ещё 3 месяца.

С*ка.

Хотя конечно не только в этом причина.

-Чего-то хотел, Мрак? — мой взгляд скользнул по пустому пространству, но никого так и не увидев, вернулся обратно к первоначальной точке.

Несмотря на отсутствие визуального контакта, легкий аромат подгнившей травы, с головой выдавал наличие рядом своего хозяина. Заместителя моего главного разведчика, Мрака.

Именно так пахнут сильные скрытники, это запах их навыков. А небольшой, специфический запах, позволил определить конкретную личность.

-Мой Лорд. Командующий Кай отправил меня с отчётом. — появившийся передо мной почти из воздуха волк, едва ли заставил меня даже вздрогнуть, привык уже как-то

-Ну так что? — настроение слегка приподнялось, люблю когда ко мне так обращаются, хоть сам это и ввёл.

-В последние дни, людей на окраинах стало гораздо больше, и они рискуют заходить всё глубже и глубже. — отчитался об актуальной проблеме мой подчинённый.

-Люди, да? — в задумчивости проведя языком по острым клыкам, я стал прокручивать в голове свои недавние мысли по этому поводу.

Я уже давно в курсе о наличии немалого города рядом с моими территориями, даже больше скажу, благодаря Каю, я могу даже представить и общий боевой потенциал поселения.

Не впечатляющий, стоит сказать.

Со слов моего главного разведчика, проведя какое-то время под городскими стенами, самое сильное присутствие что он почувствовал, едва ли сравнялось с каким-нибудь Ветераном из наших рядов.

И это обнадеживает.

Хотя конечно далеко не факт что там нет кого посильнее, но даже так, думаю мы в состоянии их разбить.

Но проблема в другом.

В городе почти везде развешены гербы с непонятным мне рисунком из кучи переплетающихся линий.

Да и вроде хрен бы с ним.

Да вот только нет.

Меня напрягает, что это, вероятней всего, герб той страны, в которой этот город и находится.

А что сделает страна, когда узнает что её город уничтожен оравой каких-то невнятных зверей?

Я думаю что очевидно.

Так же как и очевидно то, что будет, когда она узнает о скоплении невнятных зверей, потенциально способных уничтожить её город.

А я не настолько самонадеян, что бы бодаться с целой страной.

И зачавшие рядом с нами гулять людишки, заставляют меня напрячься в ожидании проблем.

Ведь стоит им понять что конкретно мы из себя представляем, как за нами придут уже действительно серьёзные дяди.

А я уверен, что такие точно есть.

Просто не могут не быть.

-Свободен. — дав отмашку Мраку, я поднялся на лапы, собираясь принять некоторые действия по этому поводу.

-Мой Лорд. — но был остановлен вопросом — Почему мы не уничтожим Логово этих бесщёрстных? Нас достаточно для этого. Потери будут минимальны.

-... — ух ты, он начинает выражать своё мнение, умнеет, нужно этому поспособствовать — Если группа людей вырежет нашу октаву Молодняка, что будет дальше?

-Мы обязательно придём и разорвём их. — мгновенно ответил Мрак.

-Скажи мне Мрак, ты можешь утверждать, что этот паршивый городок, не является частью чего-то большего, что тоже обязательно придёт, и разорвёт нас?

-... — несколько секунд паузы — Но мы же сильны?

-Найдётся кто посильнее.

Оставив клыкастого обдумывать жизнь, я направился непосредственно к пещере.

Зайдя внутрь, я как ледокол проходил через тут и там носящихся Щенят и расходящихся волков, двигая к одному конкретному представителю.

-Ты уже в курсе о происходящем? — сходу перейдя к самой сути, спросил я, у что-то корябающего на камне пола Македона.

-Воистину так мой Лорд. — встретившись со мной взглядом, ответил мне отвлёкшийся Альфа. — Я уже успел в высшей мере ознакомиться со всеми нужными данными.

Являясь точной моей копией по размеру, его выделяла лишь несколько объёмных шрамов на лице, да обломанные когти на правой передней лапе, вместе с кучей сколотых клыков в пасти.

Что первое, что второе, что третье, тот получил во время сражения с огромным

броненосцем(такие тоже есть), пару раз получив длинными когтями по лицу, при этом очень уж неудачно полоснув по крепкому панцирю а ответ, чем вместе же с попытками прокусить защиту, и создал себе такую вот инвалидность.

Как и с моим глазом, от Роста такая травма полностью не лечится, лишь переставая болеть, да закрывая возможные кровотечения.

Думается мне, как раз таки такая вот неполноценность, и заставила того вложиться в командование, прекратив развитие как боевика.

-Откуда ты только понабрался этого высокопарного говора? — попытался я скривить морду от излишней чопорности собеседника, хотя с моей мимикой, снова вышел лишь оскал

-Очевидно что от в...

-Заткнись, я знаю что от меня. — перебив Македона, я обошёл недвижимую фигуру, осматривая чего он там уже успел нацарапать. — От кого же ещё? Это был риторический вопрос.

-Ри-то-ри-чес-кий... — будто смакуя звуки, повторил Македон — Я запомню.

-Фенрира ради. — выразив свой нейтралитет к его "особенностям", я перевёл внимания на исполосованный пол пещеры — Как я вижу, зарисовка карты продвигается неплохо.

-Кай научил свои октавы крайне доходчиво доносить до меня собранную информацию. — как данность принял мою похвалу Македон.

-Это радуе...

-...я старался...

-Б*ЯДЬ! — чуть не подпрыгнув от резко раздавшегося прямо у меня под ухом голоса, я с большим усилием подавил рефлексное желание посильнее вдарить по неожиданному элементу, возникшему по левую сторону от меня — А ты, как я погляжу, стал ещё лучше скрываться, Кай. — напряжённо выдохнув, я перевёл взгляд на своего главного разведчика.

Тёмно-серый окрас, небольшой размер и пронизывающий будто саму душу взгляд, вот верные спутники самого скрытного члена моей Стаи.

Его холодные глаза, заставляющие даже меня лишний раз поёжиться, следствие уникального, и слабо мне понятного навыка "Поиск слабостей".

Непонятым, даже для него самого образом, получив его ещё до Эволюции, тот успел раскататься аж до ранга А.

Как описывает Кай, заставляет более тонко чувствовать недостатки чужого организма, почти интуитивно давая понимание, куда именно нужно бить.

Но из-за того что навык работает постоянно, то стоит встретиться с ним глазами, как сразу же появляется ощущение что на тебе пож микроскопом смотрит учёный-вивексатор.

Неприятное чувство.

Тоже такое себе хочу, но понятие не имею как его получить.

Я и сам могу делать нечто подобное, вроде нахождения уязвимых мест.

Да вот только я это делаю, больше исходя из опыта, и основываясь на всех своих чувствах.

Ну сустав там какой при движении хрустнет, или запах от части тела будет неестественный.

Но навык всё равно не даётся, сколько ты по слабостям не бей.

Странно...

-...я рад что вы заметили... — полу шёпотом проговорив свои эмоции, тот не слышимой тенью отошёл к одной из стен, мгновенно слившись с окружением, да настолько быстро и качественно, что даже зная где он прячется, я всё равно никак не мог его увидеть. — ...я взял несколько новых уровней...

"Раньше я хоть по запаху его найти мог. Он быстро прогрессирует."

Вот что бывает, когда всё своё развитие вкладываешь только в одном направлении.

При том постоянно.

Я конечно точно не уверен... Но мне кажется... *шёпотом* он даже спит под скрытностью.

Но ладно.

-У тебя есть идеи Македон? — проигнорировав присутствие в комнате Кая и вернувшись к теме разговора, я продолжил разглядывать нацарапанную карту.

Моя инициатива, которую я благополучно скинул на своих Командиров, заставив тех начать думать над эффективной её реализацией.

По итогу конечно всё в свои руки взял Македон, в тандеме с разведывательными октавами Кая, начав ударными темпами отрисовывать примерную карту всей нашей местности.

Пригодится.

—Я уже думал над этим. — ткнув когтём в примерную область где и появилась проблема повышенного людского потока, тот перевёл свой взгляд на мои глаза — Можно отодвинуть наши октавы, оставив эту часть леса людям, это должно дать нам достаточно времени для незаметного развития.

Понимая всё то, что я не так давно размусоливал Мраку, Мокедон предложил в принципе довольно неплохую идею она конечно заставит наших волков немного потесниться, но с нашими масштабами это не критично, да вот только...

-Не подходит. — покачал я головой, почти сразу же ответив на незаданный вопрос в глазах моего генерала — Там почти не осталось сильных зверей, и даже если люди не заинтересуются такой аномалией, то всё равно начнут заходить дальше обычного, тогда нам придётся освобождать всё больше и больше территорий, возможно даже отдать логово, а этого мы себе позволить не можем. — пояснив свою позицию Македону, я ожидал его реакции — Есть ещё идеи?

-Хм...*скрип...скрип* — начав в характерном жесте поскрабывать обломанными когтями о камень, после нескольких минут раздумий, тот сказал — Можно конечно отправить туда

несколько октав Молодняка, заставив не вступая в бой отгонять тех от наших территорий, но...

-Отправлять Молодняк рискованно.

-...это не будет длиться долго, рано или поздно в бой вступить придётся, иначе это просто не будет иметь смысла. — будто и не заметив моей вставки, продолжил он

-Можно отправить несколько Ветеранов обозначить границы, с ними в бой вступить не рискнут. — внёс я логичное предложение.

-Найдутся те, кто всё же попробует. — возразил мне Македон — Их конечно скорее всего разорвут, но люди точно будут недовольны тем, что мы не пускаем их дальше в лес.

-Они отправят тех кто посильнее... — начал я мысль.

-...а когда умрут и они, то люди забеспокоятся и начнут выяснять, рано или поздно поняв наши возможности. — которую закончил Македон.

-А это нам не нужно... — задумался я.

Ситуация сложна, нам нужно время, но его возможно очень скоро не будет. Очевидные решения не подходят. Но что же делать?

-...а что если... — уже не так сильно вздрогнув от голоса рядом с собой, я перевёл взгляд на из воздуха появившегося Кая. — ...создать им проблемы?...

-?

-?

Два вопросительных взгляда скрестились на тёмном волке.

-...из-за решения которых... — пояснил Кай — ...им будет не до нас...

-...

-...

-...

-Это может сработать. — резонно заметил я.

-Вы вроде раньше что-то говорили про диверсии? — припомнил одну из моих давних реплик Македон.

-Говорил. — подтвердил я — Сколько у нас сейчас всего октав?

-48

-...сорок восемь...

Послужил мне синхронный ответ.

-Чудно. — в голове формировался план, как можно сделать так, чтобы людишки ещё долго дальше носа в лес ничего не совали — Македон, убери с границы все наши октавы. И начни

думать над тем, как их побольнее укусить. — последовал приказ — Кай, перекинь туда всех своих свободных разведчиков, нужен усиленный контроль.

-Выполняю.

-...принято...

-Прекрасно. — дробью простучав по камню, я всё же решил кое-что добавить — И передвиньте туда Цепеша.

-?

-?

Вопросительные взгляды скрестились уже на мне.

-На случай... Непредвиденных обстоятельств... — сказав это, я направился на выход из пещеры — Пора бы мне навестить старого знакомого.

(Прим. Автора)

Трунь!!!...

Вот и снова я. Надеюсь вам понравились новые персонажи, они конечно пока почти никак себя не проявили, но это лишь временно.

Волки умнеют, люди наглеют. Стая заявила свои права на ничейную территорию, и то что люди об этом ещё не знают это не оправдание. Что-то назревает...

Прямо как клубника в саду моей бабушки.

Будум-тсссс...

В общем да. Ставьте лайки господа и пишите комментарии.

Ведь активность — это круто.

<http://tl.rulate.ru/book/77683/2918793>